



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL-RIO-GRANDENSE
Campus Passo Fundo

ALGORITMOS II

Prof. Adilso Nunes de Souza



MÉTODO CONSTRUTOR

- O método construtor é acionado sempre que ao criar o objeto é informado o parâmetro de abertura, no caso o nome do arquivo a ser aberto;
- Exemplo:
`ofstream escreve("teste3.txt");`
- Mesmo que executar:
`ofstream escreve;`
`escreve.open("teste3.txt", ios::out);`



MÉTODO CONSTRUTOR

- Da mesma forma com os objetos ifstream:
ifstream leitura("teste3.txt");
- Mesmo que executar:
ifstream leitura;
leitura.open("teste3.txt", ios::in);

OBS: usando o objeto ofstream o método construtor abre com o formato ios::out, usando o objeto ifstream o formato é ios::in



FINALIZAR ENTRADA EM ARQUIVO

- É possível implementar rotinas para ler informações, gravando diretamente em arquivos texto. O comando CTRL + Z representa a finalização do arquivo:

```
cout << "Entre com o numero e nome\n"  
    << "(Ctrl+Z) termina a entrada de dados\n? ";  
while(cin >> numero >> nome)  
{  
    escreve << numero << ';' << nome << '\n';  
    cout << "? ";  
}
```



LER DADOS COMO MATRIZ

- Imagine um arquivo com números separados por espaço e distribuídos em n linha e n colunas.



*teste5 - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20
21 22 23 24 25
```



LER DADOS COMO MATRIZ

- A rotina a seguir executa a leitura de cada valor e insere na matriz m nas respectivas posições.

```
for(i = 0; i < 5; i++)  
{  
    for(int j = 0; j < 5; j++)  
        leitura >> m[i][j];  
}
```



LER DADOS PARA STRUCT

- Suponha um struct:

```
struct cad  
{  
    string matricula;  
    string nome;  
    string cargo;  
    char sexo;  
    string cidade;  
    float salario;  
};  
leitura >> x.matricula;  
leitura >> x.nome;
```



REFERÊNCIAS

- SCHILDT Herbert. C Completo e Total 3ª edição
- KERNIGHAN Brian W. C a linguagem de programação
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. *Fundamentos da programação de computadores*. 2 ed. São Paulo: Pearson, 2007.