1. Analise o trecho do programa apresentado:

```
int i=3, j=5;
int *p, *q;
p = &i;
q = &j;
```

Qual é o valor das expressões apresentadas a seguir?

```
a) if(p == &i)
```

É verdadeiro, retornando 1, pois 3 é igual a 3.

b) \*p - \*q

3 - 5 resultando em -2.

c) \*\*&p

É o endereço de i.

d) 3 \* - ((\*q + 7) / \*p)

3\*-((5+7)/3) resultando em -12.

2. Explique a forma correta de declarar um ponteiro, apresente um exemplo.

A declaração é realizada da seguinte maneira: int \*variável;

Exemplo: int \*a;

Dessa maneira é declarada a variável.

3 – Entre as opções abaixo, assinale a alternativa correta para referenciar o valor de b, sabendo que o endereço de b foi atribuído ao ponteiro pb;

- a) &pb
- b) int \*pb
- c) \*pb
- d) \*b

4. Em um programa o endereço da variável num foi atribuído ao ponteiro pnum, analise as expressões abaixo e indique quais são verdadeiras.

- a) num == &pnum
- b) num == \*pnum
- c) pnum == \*num
- <mark>d)</mark> pnum == &num

5. Analise o trecho de programa abaixo e complete a linha pontilhado de tal forma que o valor informado seja armazenado no endereço apontado pelo ponteiro pvlr.

```
int vlr, *pvlr;
pvlr = &vlr;
cout << "informe o valor: ";
cin >> ______;
fflush(stdin);
```

6. No código apresentado abaixo foi sonegado algumas instruções, reescreva o código realizando as correções necessárias para que o mesmo funcione corretamente e utilizando todas as variáveis existentes. Descreva os erros encontrados.

```
1
      void soma()
                                                        void soma()
                                  ---->
2
3
      int j, *pj, s = 0;
                                                        int j, *pj, s = 0;
4
      *pj = 3;
                                                        pj = \&j;
5
      s += pj;
                                                        s = *pj;
6
                                                        cout << s;
      return s;
7
      }
                                                        }
       Linha 4: Endereçamento;
       Linha 5: Endereçamento;
       Linha 6:
```

7. Analise as linhas de código apresentadas e marque V para verdadeiro e F para falso.

```
int *pv;
int v = 10;
pv = &v;

(_V_) pv armazena o endereço de v;

(_V_) *pv é igual a 10;

(_F_) ao executar a instrução (*pv + 10) / 2 o valor de v passa a ser 5;

(_F_) pv é igual a 10;

(_F_) ao alterar o valor de v = 8, o valor de *pv continua sendo 10;
```

8. Analise o código fonte apresentado, considerando que será informado o valor 4 para a variável "a". Assinale entre as alternativas a que representa os valores exibidos como resultado nesta condição:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int *p, a;
main()
{
  p = &a;
  cout << "Digite um valor para A: ";
  cin >> a;
fflush(stdin);
  *p = 3 * *p;
  a += *p + 2;
  cout << *p << endl;
  getchar();
}</pre>
```

## Resposta:

- A) 24
- **B)** 26
- C) 14
- D) 30