

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-1		

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword	Topic: Problemas y algoritmos
Notes:	Los humanos efectuamos cotidianamente serie de pasos, procedimientos o acciones que nos permite alcanzar algun resultado o resolver algun problema. Esta serie de pasos lo aplicamos desde que comenzo el dia, cuando desdormir, bañarnos, desayunar, trabajar, etc. La historia se repite innumerable veces durante el dia. En realidad todo el tiempo estamos aplicando algoritmos para resolver problemas.
Questions	<p>¿Como funciona el cerebro a la hora de resolver problemas?</p> <p>Aplicamos el algoritmo inconcientemente, esto ocurre cuando el problema al que nos enfrentamos lo hemos hecho con anterioridad un gran numero de veces</p>

Summary: cuando hemos pasado un problema varias veces lo resolvemos mas rapido porque ya sabemos la solucion.




NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-2	Programación	

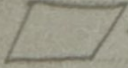
Title: algoritmos, diagrama de flujo y programación en C.

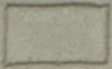
Keyword

Topic: Diagrama de flujo

Notes: El diagrama de flujo muestra gráficamente los pasos o procesos a seguir para alcanzar la solución de un problema.


 → marca el inicio y fin del diagrama


 → se utiliza para introducir datos de entrada.

 → representa un proceso

Questions

¿Cómo aplicar un diagrama de flujo fuera de la tecnología?

 → representa una decisión

 → representa una decisión múltiple

↓ ↑ ← → Expresa dirección del flujo

○ Expresa conexión dentro de una misma página

Summary: al utilizar el diagrama podemos organizar los pasos para la resolución de problemas.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	7-3	Programación	

Title: Algoritmos, diagrama de flujo y programación en C

<p><b>Keyword</b></p>	<p><b>Topic:</b> Tipos de datos</p>
<p><b>Questions</b></p> <p>¿Que pasa con los datos complejos?</p>	<p><b>Notes:</b> Los datos que procesa una computadora se clasifican en simples y estructurados. La principal característica de los Tipos de datos simples es que ocupan solo una casilla de memoria. Dentro de este grupo de datos se encuentra principalmente los enteros, los reales y los caracteres.</p> <p>Los datos estructurados se caracterizan por el hecho de que con un nombre se hace referencia a un grupo de casillas de memoria. Es decir, un dato estructurado tiene varios componentes.</p> <p>Los arreglos, cadena de caracteres y registros representan los datos estructurados mas conocidos.</p>

**Summary:** Los datos simples son enteros y los estructurados en caracteres.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-4	Programación	

Title: Tipos de datos

<b>Keyword</b> do else case if long for void int	<b>Topic:</b> Identificadores, constantes y variables  <b>Notes:</b> <u>Identificadores</u> : Los datos que mide una computadora, ya sean simples o estructurados, se almacenan en casillos de memoria y se les asigna un nombre el cual es identificador el cual se forma por medio de letras, dígitos y el carácter subrayado (_).  <u>Constantes</u> : son datos que no cambian durante la ejecución del programa. Existen tipos de constantes de todos los tipos de datos, por lo tanto puede haber constantes de tipo entero, real, carácter, etc.
<b>Questions</b> ¿Constantes de tipo real?	<u>variables</u> : son objetos que pueden cambiar su valor durante la ejecución de un programa, al igual que en el caso de las constantes pueden existir tipos de variables de datos de todos los tipos de datos.

Summary:



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	4-5	Programacion	

Title: Operadores

Keyword	Topic: operadores aritmeticos, simplificados, operadores de incremento y decremento.
#define Int constant  += -= *= / %	Notes: operadores aritmeticos: nos permiten realizar operaciones entre operandos: numeros, constantes o variables. El resultado de una operacion aritmetica siempre es un numero. Dado que C distingue entre los tipos de operandos (int y float).
Questions	operadores aritmeticos simplificados: un aspecto importante del lenguaje C es la forma como se puede simplificar el uso de datos de los operadores aritmeticos.  operadores de incremento y decremento los operadores de incremento (++) y decremento (--) son propios del lenguaje C y su aplicacion es muy importante porque simplifica y clarifica la escritura de los programas.

Summary: Estos son necesarios para aplicar la diferentes operaciones en C.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-6	Programación	

Title: Operadores

Keyword

1010

<  
>  
==  
!=  
<=  
>=

Questions

Topic: Expresiones lógicas, operadores reales, operadores lógicos

Notes: Expresiones lógicas: las expresiones lógicas están constituidas por números, constantes o variables y operadores lógicos o relacionales. El valor que toma es 1 si es verdadera y 0 si es falsa.

Operadores relacionales: se utilizan para comparar dos operandos, que pueden ser números, caracteres, cadenas de caracteres, constantes o variables. Cabe destacar que cuando se utilizan los operadores relacionales con operandos lógicos, falso siempre es menor a verdadero.

Operadores lógicos: permiten formular condiciones complejas a partir de condiciones simples, son de conjunción (and), disyunción (or) y negación (!).

Summary: Estos operadores trabajan con el álgebra de Boole.



NAME

Milton Escalante

PAGES

1-17

SPEAKER/CLASS

Programación

DATE - TIME

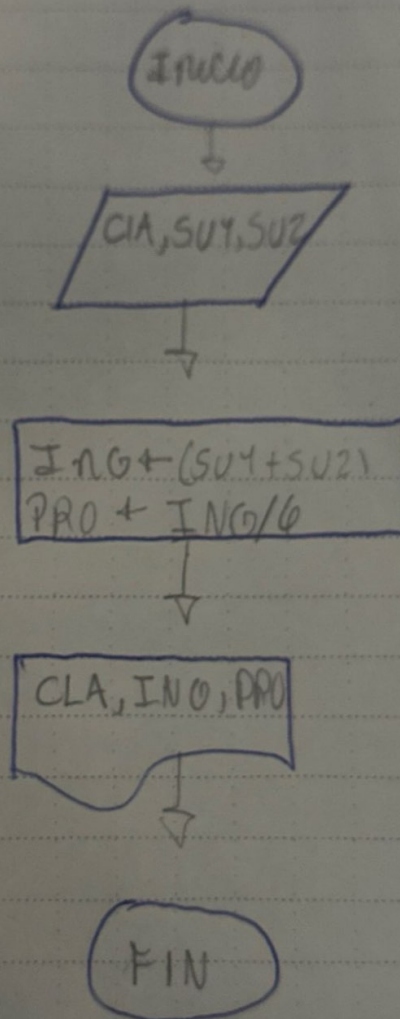
Title: Diagrama de flujo

Keyword

Topic: construcción de diagrama de flujo

Notes:

Questions



Summary:



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-8	Programacion	

Title: Programas

<p><b>Keyword</b></p> <p>#include &lt;stdio.h&gt;</p>	<p><b>Topic:</b> <u>Programas</u></p> <p><b>Notes:</b> Es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico. Este se escribe en lenguaje de programación C, a partir del diseño de un diagrama de flujo escrito con anterioridad. El lenguaje de programación está constituido por un conjunto de reglas sintácticas y semánticas.</p>
<p><b>Questions</b></p>	<p>C es un lenguaje de programación de tipo estructurado, que implementa soluciones estructuradas. En este enfoque la solución de los problemas de diseño se aborda hacia abajo (top-down) y de derecha a izquierda (left to right).</p>

**Summary:** Todo programa comienza con las instrucciones que permiten incorporar la biblioteca necesaria.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Milton Escalante	1-4	Programación	

Title: Programar

Keyword (Scan) (Print)	<p>Topic: Formatos de control o variables y caracteres de control</p> <p>Notes:</p> <p>Caracteres de control: producen efectos importantes en la impresión de resultados. Los diferentes caracteres de control son:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>\n para una nueva línea, \t tabular horizontalmente</li> <li>\v tabula verticalmente, \f avance de página</li> <li>\a indica sonido de alerta \escrbe parrafo</li> </ul>
Questions	<p>Formato de variables: En el lenguaje de programación C el formato de lectura y escritura de las variables cambia de acuerdo con el tipo de dato que estas puede tener. La especificación del formato es obligatoria al escribir instrucciones de lectura y escritura.</p> <p>C permite modificaciones al símbolo % con el objeto de controlar el formato</p>

Summary: a través de estos controles podemos controlar el ancho y el formato de nuestra programación.