

### MILTON HONÓRIO CAVALCANTE NETO

# INSTRUÇÕES PARA O DEPLOY DA APLICAÇÃO DESENVOLVIDA

### **REQUISITOS**

IDE Eclipse para desenvolvimento Java; Servidor Tomcat; Sistema Gerenciador de Banco de Dados para SQL.

### **INSTALÇÃO**

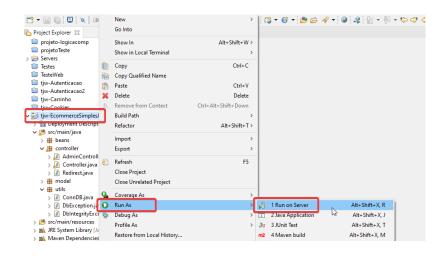
Basta importar o projeto maven para o IDE, criar a base de dados utilizado o script sql que está na pasta do projeto e configurar as credenciais de usuário do sgbd no arquivo ConnDB.java do pacote utils.

## UTLIZAÇÃO NO MODO USUÁRIO

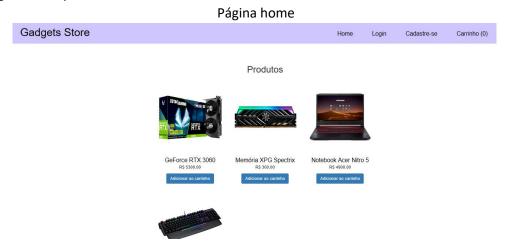
Como usuário comum é possível realizar as seguintes ações:

- Realizar o cadastro no sistema
- Logar no sistema
- Adicionar itens ao carrinho
- Realizar a compra

Para executar a tela inicial de usuário basta clicar com o botão direito do mouse sobre o projeto e selecionar *Rus as > Run on Server*. Na tela que aparece selecione o *Servidor Tomcat* e clique em *finish*.



A tela inicial corresponde a página home, nela encontramos a descrição e o preço dos produtos, além disso, no cabeçalho temos os links home, login, cadastre-se e carrinho, cada um deles leva à página corresponde.



Para colocar um item no carrinho basca clicar no botão **Adicionar ao carrinho** abaixo do produto desejado.



Para visualizar os itens do carrinho basta clicar no link **Carrinho** no topo da página. Na página do carrinho é possível remover os itens do carrinho clicando sobre o botão vermelho da coluna Remover item do referido produto.



Para efetuar a compra basta clicar no botão com tal descrição, mas ação de compra só é realizada se o usuário estiver logado, isso pode ser observado na mensagem de alerta da figura abaixo.



Se o usuário tentar efetuar a compra sem está logado, o sistema irá redirecioná-lo para a página de login.



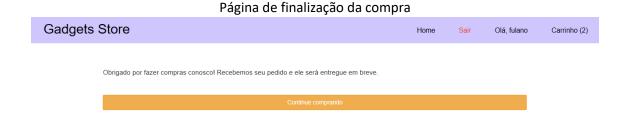
Caso o usuário ainda não esteja cadastrado, é possível fazer isso clicando no link Cadastre-se no topo da tela, ou, clicando sobre o texto Cadastre-se em vermelho que está presente na parte inferior do formulário de login. Ao clicar em uma dessas opções, o usuário é levado para a página de cadastro.



Uma vez realizado o cadastro, o usuário é direcionado para a página de login e ao realizar o login ele é levado à página home. Na figura abaixo vemos que o usuário fulano está logado e possui dois itens no carrinho. O usuário fulano possui nome de usuário **fulano** e senha **123**.



Depois de logado o usuário pode ir até a página do carrinho e clicar em Efetuar compra, ao fazer isso ele é direcionado para a página de finalização da compra.



## UTILIZAÇÃO NO MODO ADMINISTRADOR

Como administrador é possível realizar as seguintes ações:

- Logar no sistema usando a palavra admin para o nome de usuário e senha
- Adicionar um produto
- Editar as características de um produto
- Excluir um produto

Para realizar as ações de administrador basta clicar com o botão direito do mouse sobre o arquivo **AdminController.java** do pacote **controller** e selecionar **Rus as > Run on Server**. Na tela que aparece selecione o **Servidor Tomcat** e clique em **finish**, com isso você será levado à tela de login do administrador. Se inicialmente o projeto estiver em execução no modo usuário comum,

é possível ir para a tela de login do administrador inserindo <a href="http://localhost:8080/tjw-EcommerceSimplesJava/AdminController">http://localhost:8080/tjw-EcommerceSimplesJava/AdminController</a> na barra de endereço do navegador.

Página de login do administrador



Após realizar o login (admin, admin) é carregado a página home do administrador. Nesta página, é mostrado a tabela com os produtos que estão presentes no banco de dados e na ultima coluna dessa tabela temos as opções de Editar ou Deletar um produto. No topo de página home do administrador temos ainda os links para home e para a página de adicionar um produto (Add Produto), bem como a opção de sair destacada em vermelho.

Ao clicar sobre Add Produto no topo da página, o sistema carrega a página mostrada na figura abaixo. No formulário Adicionar um Produto, entramos com o nome, valor (sem as casas decimais) e nome da imagem com a referida extensão. A imagem que você deseja carregar para o produto deve constar na pasta img do projeto, pois o sistema armazena no bando de dados o nome da imagem e utiliza esse nome para carregar a imagem nas páginas a partir do diretório img do projeto.

Página que permite adicionar um produto

Tela do Administrador

Adicionar um Produto

Nome

Nome

Nome do Produto

Valor

Valor

Valor assas decimais

Nome da Imagem (ex: img/imagem.jpg)

Nome da imagem do diretório img

Adicionar

Para editar as características de um produto basta clicar sobre o botão Editar do referido produto na tabela da página home do administrador. No formulário Edite o Produto, é possível editar nome, valor e o nome da imagem do produto, lembrando que o arquivo da imagem deve constar no diretório img do projeto.

Página que permite editar as características de um produto

Tela do Administrador		·	Home	Add Produto
l <sub>\$</sub>	Edite o Produto			
	Name  GeForce RTX 3060  Valor (sem casas decimais)  5300  Imagem  img/GeForce_RTX_3060 png  Editar			
	Copyright © 2021 Milton			