

# MI CUADERNO DIGITAL

E C N O L O G I A



# ¿QUÉ SON LAS TIC?

Son aquellas tecnologías aparatos, software, redes, terminales. Que nos permiten transmitir información de manera instantánea.

## EN LOS AÑOS

Las escuelas comenzaron a <sup>70</sup> introducir computadoras (mainframes y mini-computadoras) para apoyar las tareas de tipo administrativa.

Apple dona computadoras a algunas escuelas.



## AÑOS

- Sale <sup>80</sup> la computadora TI99, que fueron usadas en escuelas y oficinas.
- IBM fabrica las primeras computadoras con mainframe que entran al mercado de PC con programas prácticos de preguntas-respuestas.



# ¿CÓMO SURGIERON LAS

TIC? Comienzo de la guerra fría se crea la primera versión de la Red para objetivos militares.

## AÑOS

- Salen al mercado las computadoras multimedia.
- Se desarrollan los programas de HyperStudio y Authorware.
- Boom en educación con el uso de internet y Word wide web.



# VENTAJAS DE LAS

**TIC** incremento de la información que favorece el trabajo colaborativo y el autoaprendizaje.

- La capacidad de establecer un ritmo individualizado.
- Aumento de la productividad en las organizaciones
- Ahorro en costos de desplazamiento.
- Potencia las actividades colaborativas y cooperativas.

# DESVENTAJAS DE LAS TIC

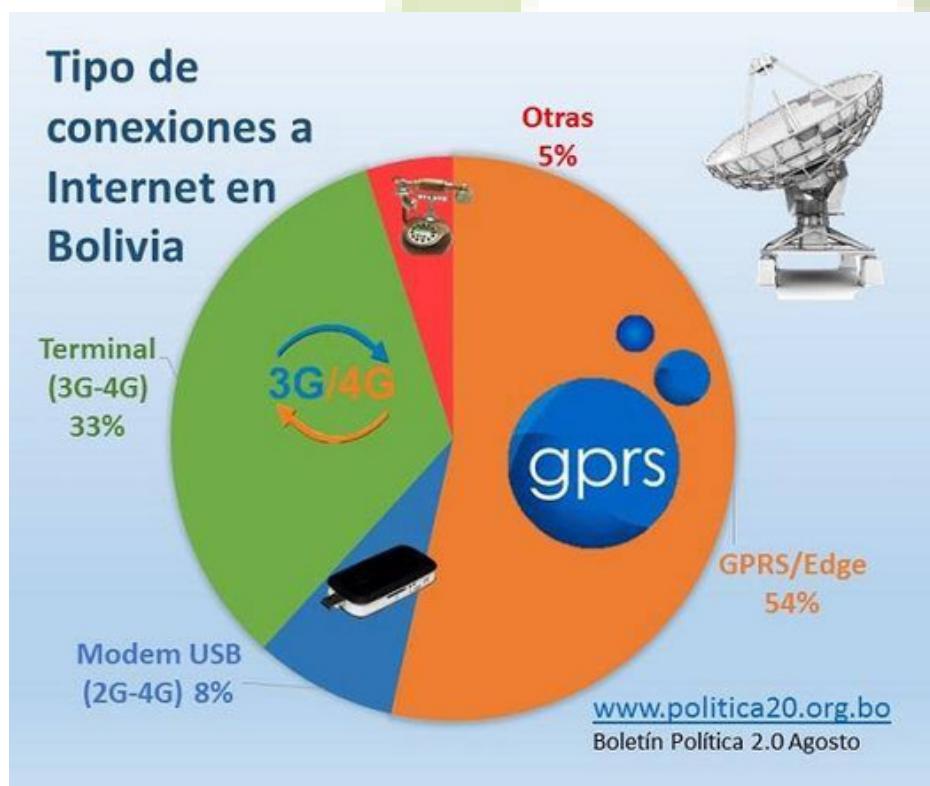
- La pesada información.
- La saturación de la información.
- La dependencia tecnológica.
- La mayoría de las personas y organizaciones no poseen formación necesaria.



# LAS TIC Y LA EDUCACIÓN

Plantea nuevas existencias a la administración educativa, a los docentes, familias y alumnos





# Internet en Bolivia

INTERNET  
BOLIVIA  
.ORG



**El avance de la tecnología desembocó en el uso del teléfono para la transmisión de datos. En Bolivia no existían redes de transmisión, ni canales de salida vía satélite; esta nueva forma de comunicación permitió el intercambio de información a mayor velocidad y a menor costo comparado con los medios disponibles en aquella época télex y telefax.**



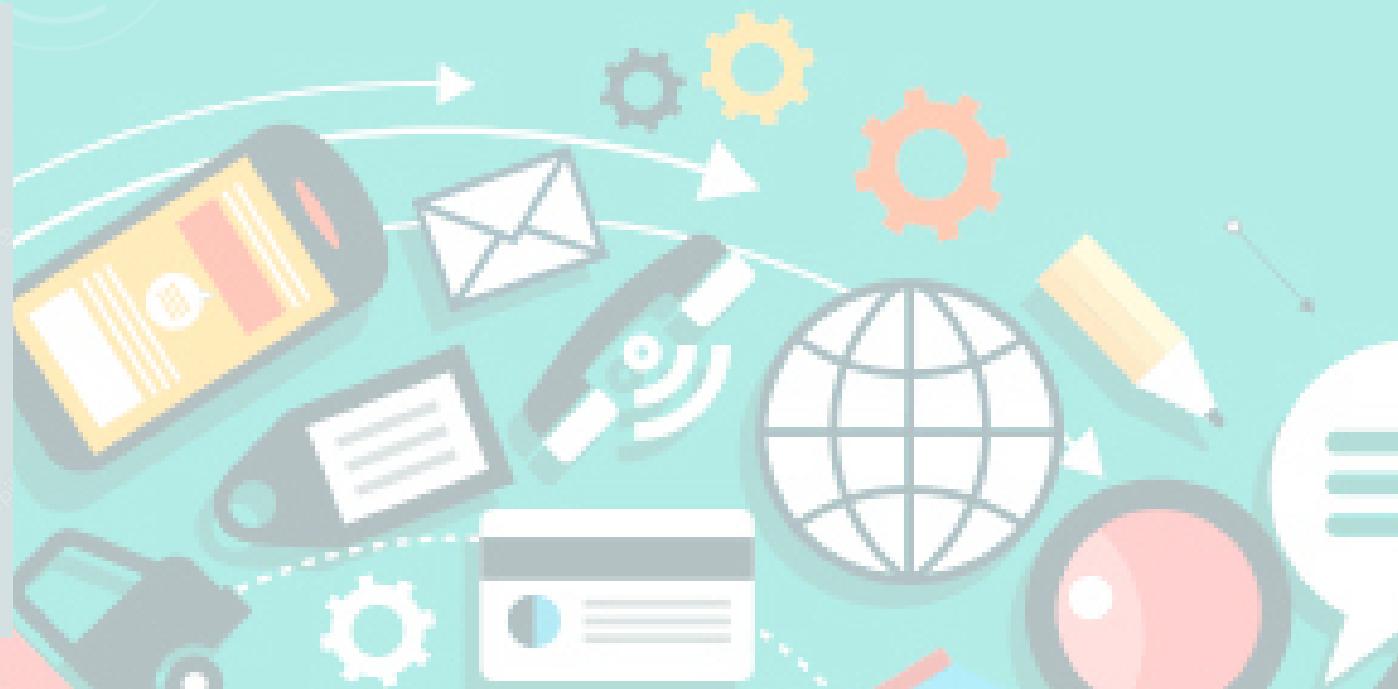
- 1988: primeros pasos para el establecimiento de Redes de Comunicación en Bolivia.
- Noviembre de 1989: con el apoyo de Instituto de Desarrollo Andino Tropical- IDAT, PNUD y la Carrera de Electrónica de la UMSA se creó Red Boliviana de Comunicación de Datos "BOINET". BOINET LA RED MAS ALTA DEL MUNDO.
- 1990: conformación del Comité: Proyecto para desarrollar servicios de correo electrónico (ENTEL, IDAT, SEMTA, Ing. Electrónica de la UMSA).



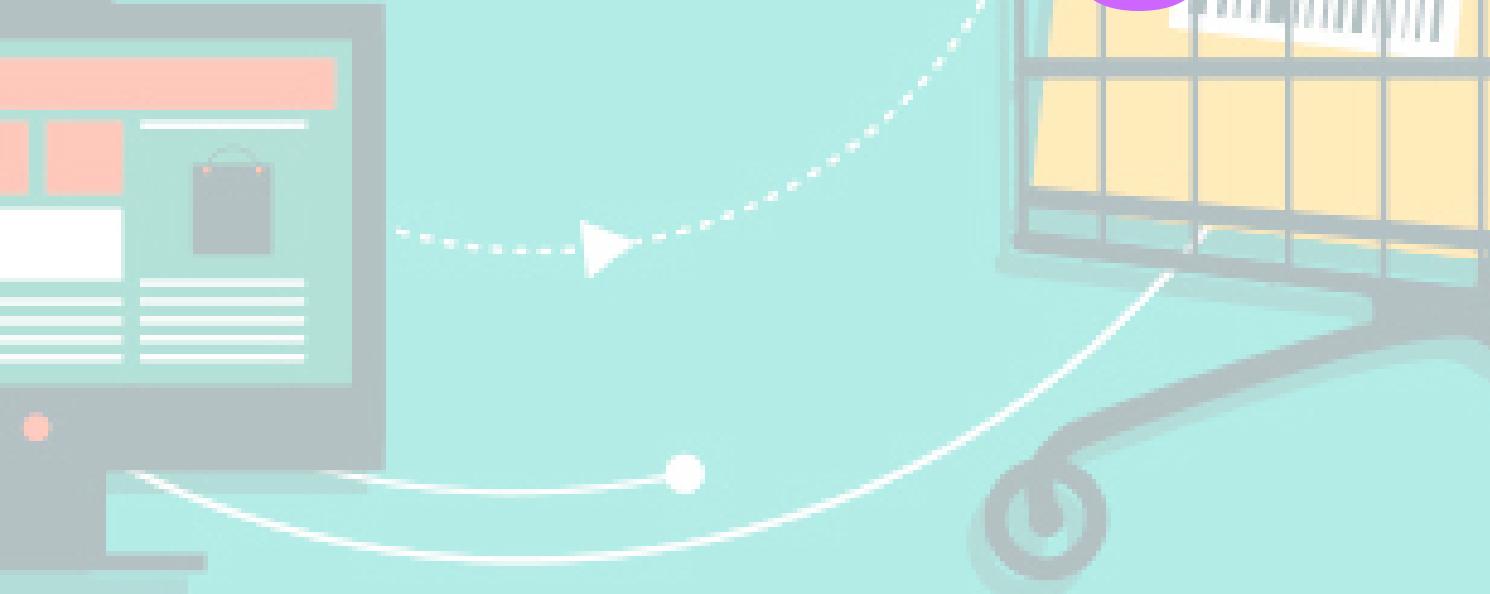
# TELEVISIÓN POR

- YouTube ~~INTERNET~~ para ver los videos en pantallas grandes.
- Todo se descarga en las nubes.





# Objetos tecnológicos y no tecnológicos



# Objeto tecnológico

Cualquier objeto artificial creado por el ser humano que le permite satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena.

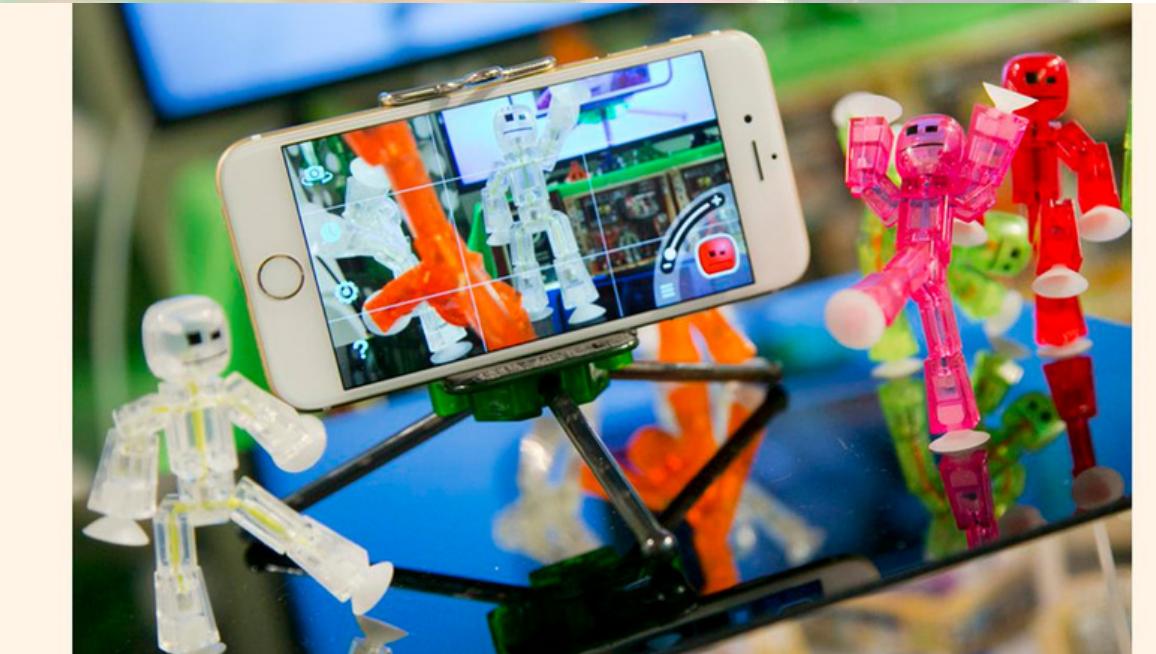


# Objeto NO tecnológico

Provienen directamente de la naturaleza.

- Origen Animal: Lana, cuero, piel, pluma.
- Origen Vegetal: Madera, lino, algodón, pita, mimbre, etc.
- Origen Mineral: Petróleo, gas natural y carbón.  
Oro, plata, diamante, hierro, arena y arcilla.





# Juguetes digitales



# Juguetes digitales

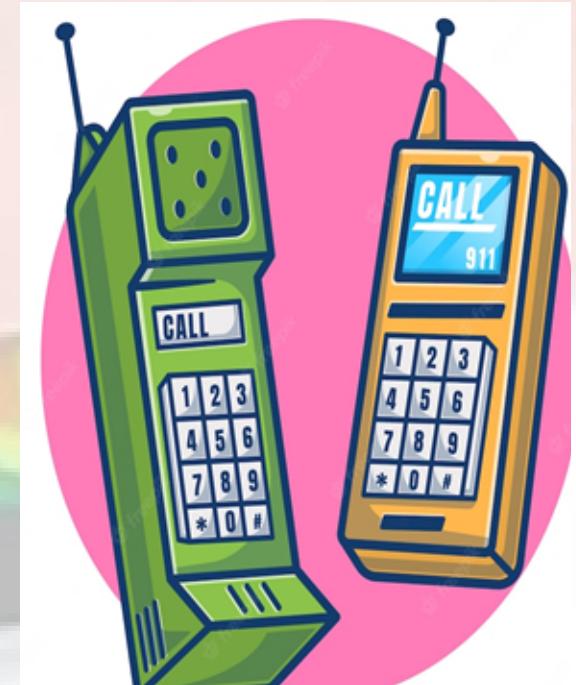
Son aquellos que tiene funciones de conectividad para interactuar con otros dispositivos.

## Teléfono móvil

Es una herramienta de seguridad, para comunicarse, juguete.

### Norma:

- No dar el número de celular a desconocidos.
- No contestar números desconocidos.
- No contestar número ocultos.



# VIDEO JUEGOS: ¿Son buenos o malos?

El uso excesivo de los videojuegos son un mayor riesgo de desarrollar una dificultad para la salud del niño o adolescente.



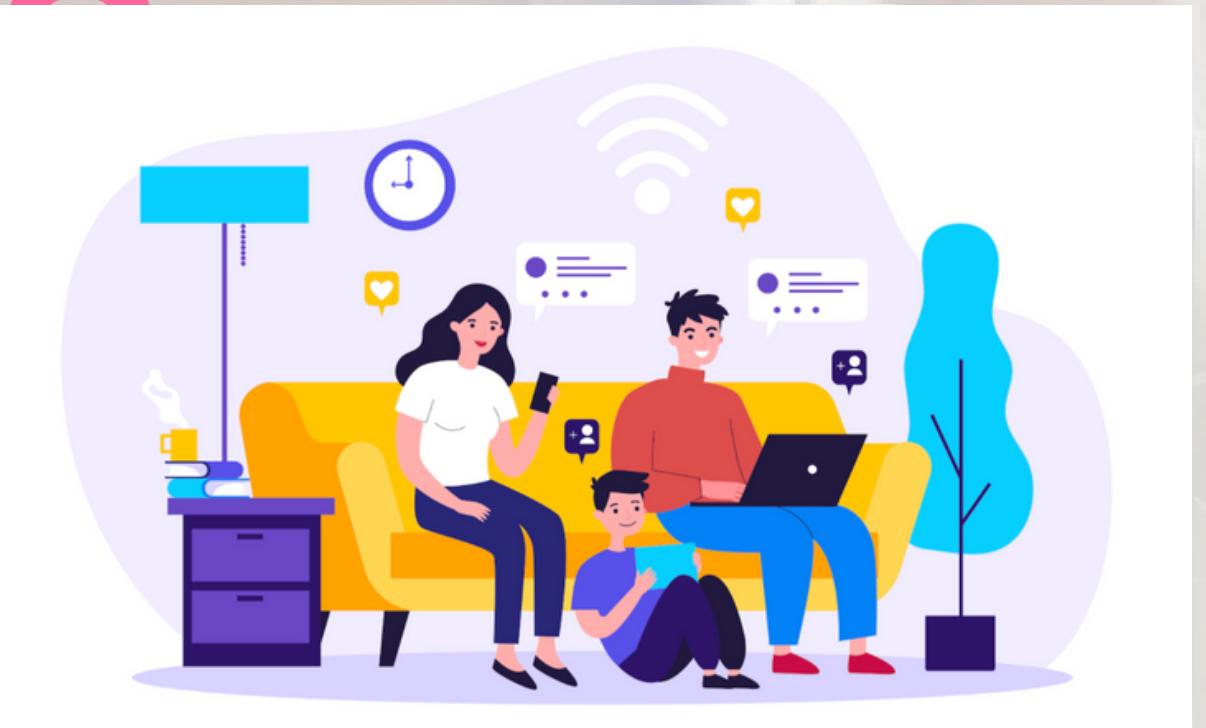
# SEGURIDAD EN INTERNET

- No deben aceptar conocer a nadie de un foro.
- No responder mensajes amenazantes.
- Comunicar padres o tutores situaciones riesgosas.
- No deben intercambiar fotografías o videos.





# PADRES E HIJOS DIGITALES



# HUERFANOS

Un huérfano digital es aquella persona a la que su entorno no llegó a formar en competencias digitales, jamás tuvo contacto con la tecnología.

Los padres que no se involucren en el acercamiento de sus hijos a las nuevas tecnologías se convertirán en huérfanos digitales.



# Nativos digitales

Las herramientas tecnológicas ocupan un lugar central en sus vidas y dependen de ellas para todo tipo de cuestiones cotidianas.

¿Por qué nuestros hijos necesitan de las Tic?

- Alfabetización Tecnológica
- Desarrollo Social
- Apoyo al aprendizaje
- Futuro desarrollo profesional
- Ocio y desarrollo personal





PA DORES  
ALÓGICOS,  
padres  
analógicos



- Las nuevas tecnologías han incorporado innumerables ventajas a nuestra vida cotidiana o laboral pero también han traído nuevas patologías.
- La dependencia psicológica incluye el deseo, ansia o pulsión irresistible (craving), modificación del estado de ánimo e incapacidad de control.



# ¿Qué tipos de adicción existen?

- La dependencia a las redes sociales (Facebook, twitter, etc.)
- a las aplicaciones de mensajería interactiva instantánea (WhatsApp, line) a los videojuegos (principalmente juegos de rol).
- Pero el Infosurfing ('navegación' continua y prolongada por Internet sin objetivos claros), la pornografía, la compra compulsiva online (oniomanía), los juegos de azar (gambling) y la infidelidad online, entre otros.

