

Ciclo de Vida de Desarrollo: CI/CD

Fases de un Pipeline (2/4)

Pruebas



Ciclo de Vida de Desarrollo: CI/CD

t e o r í a		p r á c t i c a	
HOY	Sesión 1	<ul style="list-style-type: none">Introducción al cursoBeneficios CICDFases de un CICD <i>Fundamentos, Planificación, Arquitectura, Desarrollo</i>	<ul style="list-style-type: none">Hola Mundo en CircleCIORB
	Sesión 2	<ul style="list-style-type: none">Fases de un CICD <i>Pruebas</i>	<ul style="list-style-type: none">Paquete NPM – CircleCI <i>Linting, Pruebas, Análisis Estático</i>
	Sesión 3	<ul style="list-style-type: none">Fases de un CICD <i>Delivery, Seguridad</i>	<ul style="list-style-type: none">Jenkins <i>Hola Mundo, Aplicación NPM</i>
	Sesión 4	<ul style="list-style-type: none">Fases de un CICD <i>Despliegue</i>	<ul style="list-style-type: none">GitOps usando ArgoCD
	Sesión 5	<ul style="list-style-type: none">Cierre y resumenExplicación caso práctico	<ul style="list-style-type: none">Argo Workflows

Fases de un Pipeline

1. Fundamentos
2. Planificación
3. Arquitectura
4. Desarrollo
5. Pruebas
6. Delivery
7. Seguridad
8. Despliegue



Fases de un Pipeline

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. Fundamentos | |
| 2. Planificación | |
| 3. Arquitectura | |
| 4. Desarrollo | <i>Sesión 1</i> |
| 5. Pruebas | <i>Sesión 2</i> |
| 6. Delivery | |
| 7. Seguridad | <i>Sesión 3</i> |
| 8. Despliegue | <i>Sesión 4</i> |

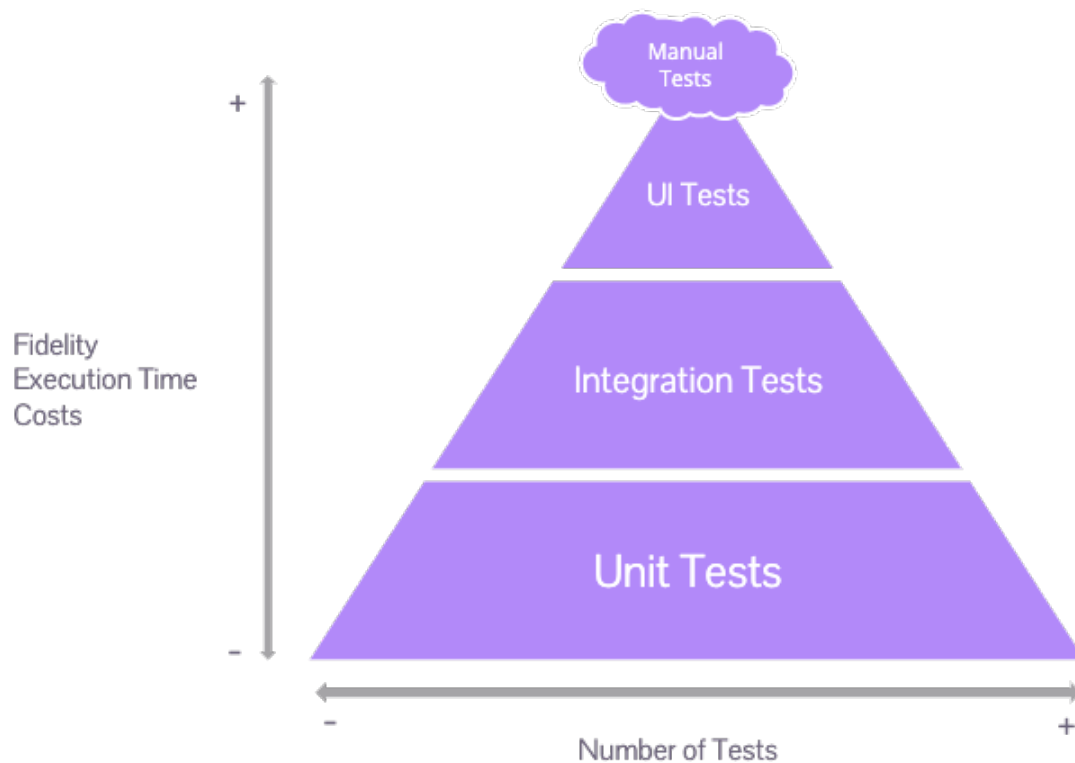


Fases de un Pipeline

1. Fundamentos
2. Planificación
3. Arquitectura
4. Desarrollo
- 5. Pruebas**
6. Delivery
7. Seguridad
8. Despliegue



Pruebas



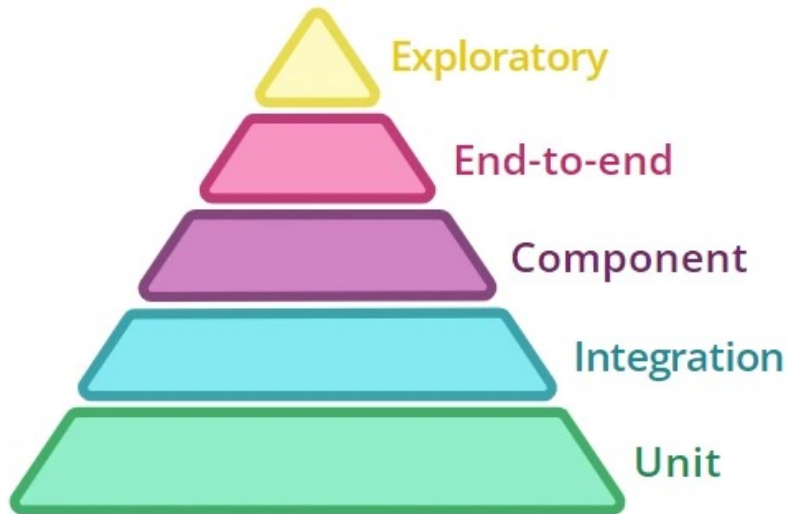
Pruebas

- Ejecución de tests como parte del pipeline
- Resultado binario o ternario
 - Funciona
 - No funciona
 - "A medias"

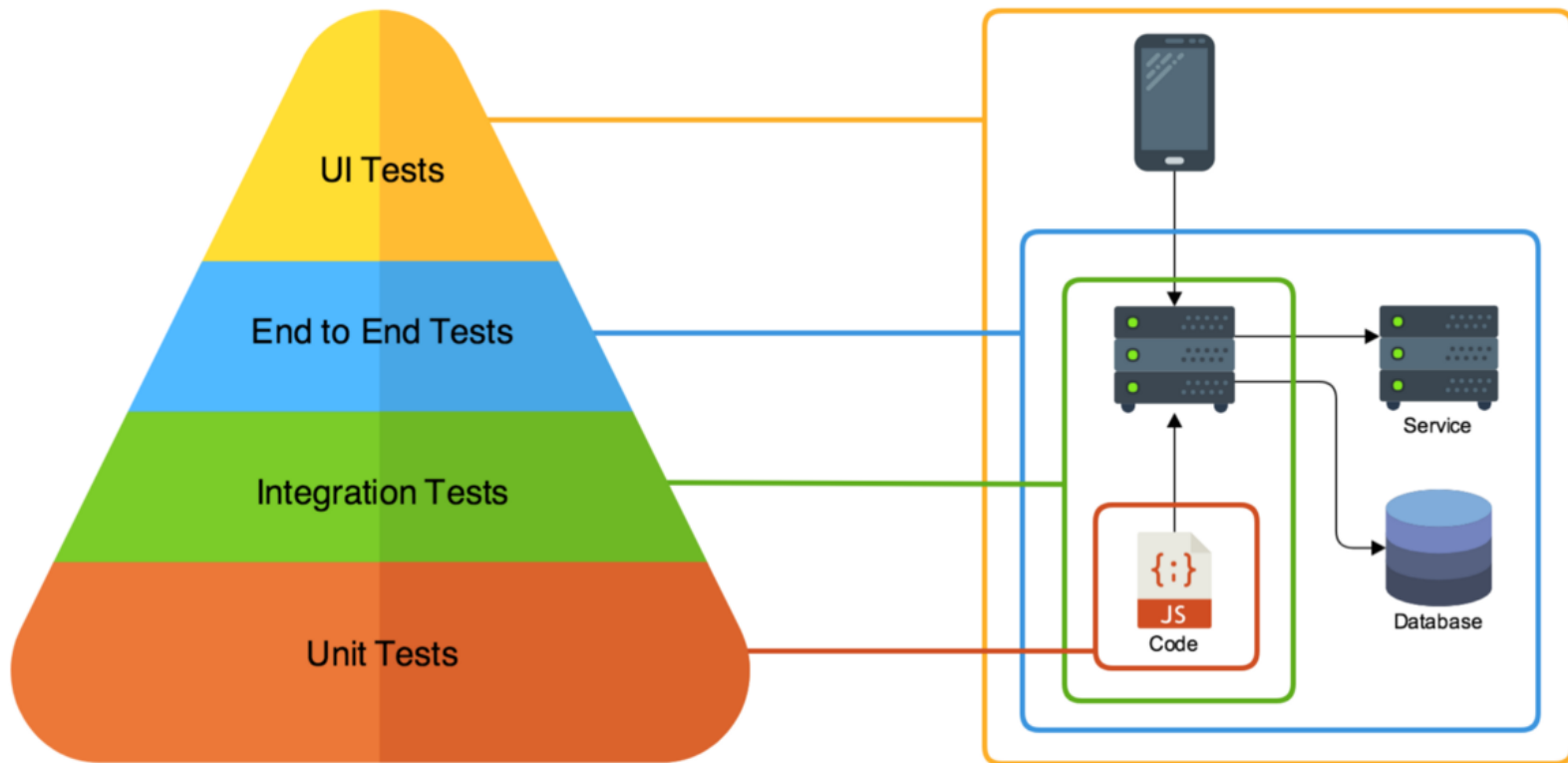


Pruebas

- Pruebas unitarias
 - Ejecución en cada rama
- Pruebas de integración
 - Ejecución en ramas de integración (*main*)
 - En merge/pull requests
- Pruebas de componente (?)
- Pruebas extremo a extremo (E2E)
 - Rama de *release*
- Pruebas de interfaz de usuario (UI) o validación
 - Rama de *release*
 - Producción 😊

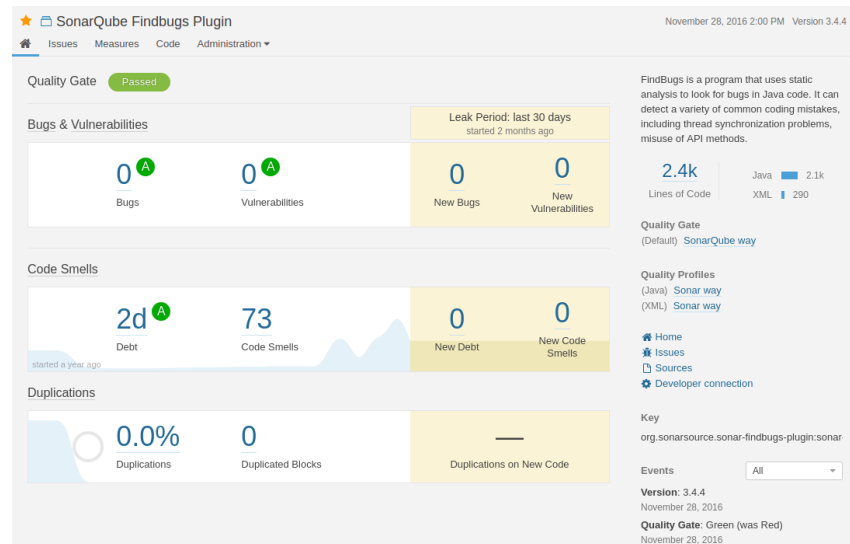


Pruebas

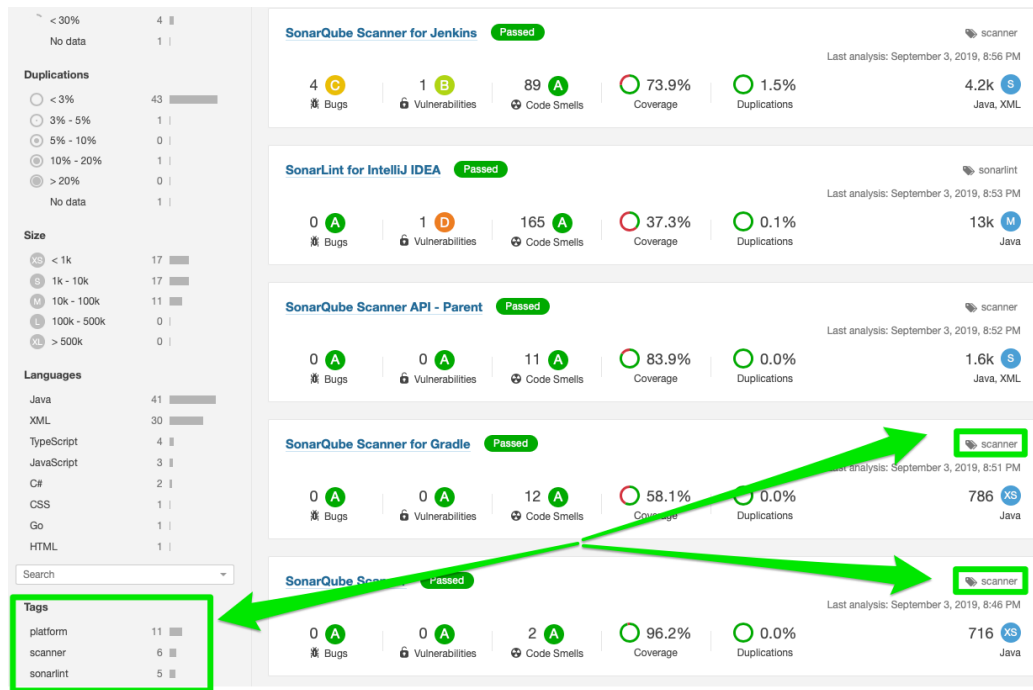


Pruebas

- Test estático
 - Sonarqube
 - Linter → help to improve your code
 - Coverage → help to improve the tests
 - Tests → QA
 - Sentry: real-time insight → info para reproducir y arreglar fallos
 - Captura exceptions

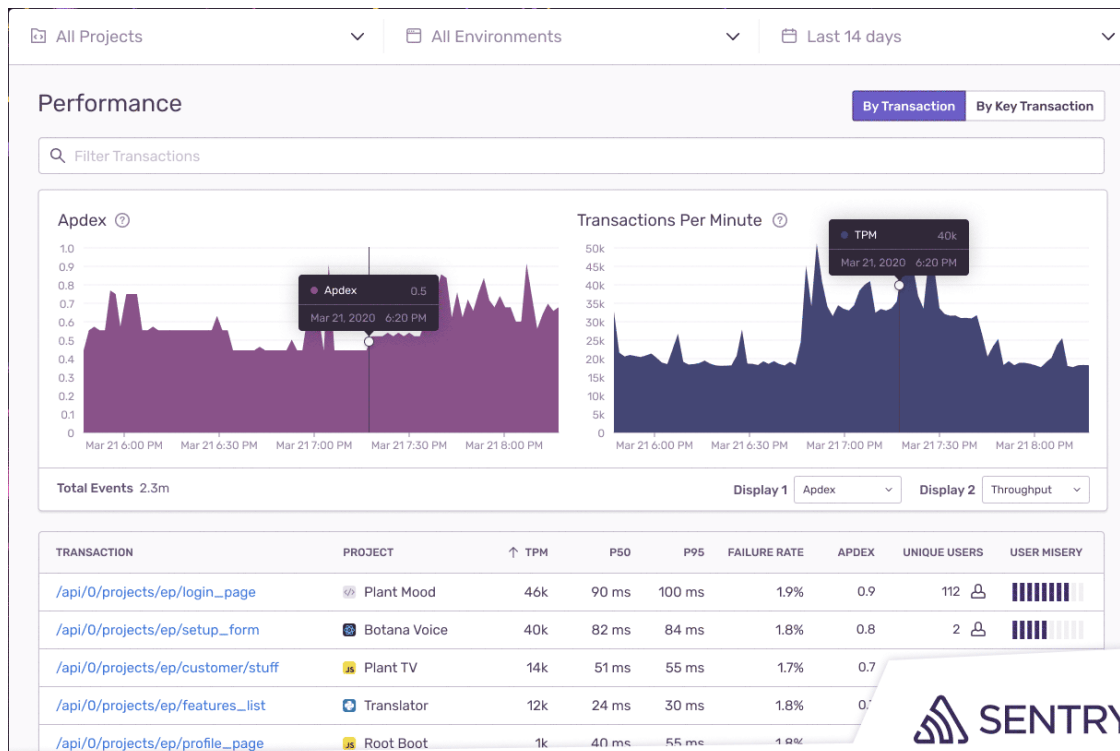


Pruebas



sonarqube

Pruebas



Fases de un Pipeline

1. Fundamentos
2. Planificación
3. Arquitectura
4. Desarrollo
5. Pruebas
6. Delivery
7. Seguridad
8. Despliegue

Próximas sesiones





KEEPCODING

Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

Xavier Portilla Edo
xavierportillaedo@gmail.com
@xavidop