

UNIVERSIDAD DE PANAMÁ FACULTAD DE INFORMATICA, ELECTRONICA Y COMUNICACIÓN LICENCIATURA EN DESARROLLO DE APLICACIONES TECNOLOGICOS.



ASIGNATURA:

FUNDAMENTOS DE INNOVACION INFORMATICA

PROFESORA:

YAJAIRA CASTILLO

PROYECTO:

TECNOLINK: PLATAFORMA DIGITAL PARA LA TRANSFERENCIA

TECNOLÓGICA ABIERTA

(PLATAFORMA DE TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA ONLINE)

INTEGRANTE:

MILAGROS CABRERA 8-996-2136

Índice de CONTENIDOS

03. Nombre del Proyecto

04-5. justificación técnica y social

06. fases del plan

07. recursos necesarios

08. cronograma general



Justificación Técnica

En muchas regiones de América Latina, una gran cantidad de desarrollos tecnológicos provenientes de universidades, centros de investigación y empresas no llegan a implementarse en la industria, debido a la carencia de mecanismos adecuados para facilitar la transferencia del conocimiento.

TecnoLink propone una solución digital integral que permite:

- Publicar tecnologías disponibles para licenciamiento o colaboración.
- Conectar innovadores con potenciales adoptantes.
- Simplificar procesos de contacto, documentación y acuerdos tecnológicos.

Tecnologías previstas:

- Frontend: React con TailwindCSS para una interfaz intuitiva y moderna.
- Backend: Node.js con Express o alternativa basada en Firebase.
- Base de datos: PostgreSQL o Firestore, según escalabilidad.
- Autenticación: Firebase Auth o Auth0 para gestión de usuarios.

Justificación Social

La falta de plataformas accesibles para conectar innovación y necesidad genera:

- · Subutilización del conocimiento científico.
- Menores oportunidades para pequeñas empresas y emprendimientos tecnológicos.
- Desigualdad en el acceso a soluciones innovadoras en sectores como salud, agricultura o medio ambiente.

TecnoLink contribuye a reducir esta brecha, permitiendo una transferencia más equitativa y abierta del conocimiento, potenciando el desarrollo económico local y regional.

FASES DEL PLAN

Fase	Descripción	Tiempo estimado
1. Análisis del entorno y validación	Levantamiento de información con actores clave (investigadores, empresas) y revisión de plataformas similares.	1 semana
2. Diseño y prototipado	Elaboración de wireframes, definición de funciones clave y creación de prototipo interactivo.	1 semana
3. Desarrollo inicial (MVP)	Implementación del núcleo funcional: registro, carga de tecnologías, búsqueda.	3 semana
4. Pruebas piloto	Evaluación de usabilidad con usuarios reales y corrección de errores.	1 semana
5. Ampliación de funcionalidades	Integración de herramientas complementarias: chat, estadísticas, alertas.	2 semana
6. Documentación y lanzamiento	Manual de uso, documentación técnica y despliegue en servidor.	1 semana

RECURSOS NECESARIOS

Recursos Humanos

- Programador/a full-stack
- Diseñador/a de experiencia de usuario
- Especialista en transferencia tecnológica
- Usuarios validadorxs / testers

Recursos Técnicos

- Repositorio en GitHub para control de versiones
- Figma o Adobe XD para diseño visual
- Firebase o Vercel para despliegue
- Base de datos relacional o NoSQL
- Herramientas de colaboración (Notion, Trello, Slack)

Recursos Económicos

- Planes gratuitos o de bajo costo (hosting, APIs)
- Posibles licencias para herramientas premium

CRONOGRAMA GENERAL

semana

Actividades principales

1

2

3-5

6

7

Estudio del problema, entrevistas con usuarios

Diseño de interfaz y arquitectura de solución

Programación del MVP básico (frontend + backend)

Validación con usuarios reales.

Mejora continua con base en retroalimentación

Publicación de versión estable y documentación

8