**Propuesta de Proyecto: Desarrollo de aplicación web *BeesinessHive* para la gestión de actividades rutinarias de la operación de apiarios y comercialización de productos apícolas.**

**Presentado por:**

Andres Osorio Zapata

Emily Garcia Montes

David Alejandro Robledo Acevedo

Valentina Gonzalez Carmona

Jordy Sneider Arias Ramirez

Fabio Andres Naranjo Morales

**Presentado a:**  
Edison Sandoval

**Servicio Nacional de Aprendizaje**

**Centro de Atención al Sector Agropecuario  
ADSO**

**Pereira  
2024**

1. **Planteamiento del problema:**

Actualmente, la gestión eficiente de las actividades rutinarias de la operación de los apiarios con sistemas de información detallados y la respectiva comercialización de productos apícolas en el creciente mercado virtual, enfrentan numerosos desafíos en Colombia debido a factores como la brecha tecnológica que existe en el sector agropecuario; estos problemas están identificados en la exposición de motivos de la reglamentación de la ley 2193 de 2022 (Congreso de la República de Colombia, 2022) que tiene por objeto: “establecer mecanismos para incentivar el fomento y desarrollo de la apicultura y sus actividades complementarias”.

Dicha brecha ofrece la oportunidad de diseñar, implementar y difundir herramientas tecnológicas orientadas a la optimización en el manejo de registros detallados y sistemáticos de las actividades operativas de manejo de las colmenas, además de potenciar la comercialización de los productos apícolas acercando directamente a actores del mercado; lo anterior configura la misionalidad de esta propuesta que busca resolver esta problemática mediante el desarrollo de un software.

Poniendo como punto de partida la problemática descrita, la aplicación web ***BeesinessHive*** proporcionará una plataforma digital intuitiva y funcional, enfocada en aportar a la eficiencia operativa de los apicultores desde la optimización del proceso productivo y la promoción directa de productos apícolas y derivados; facilitando así una nueva fuente de ingresos para los productores, la integración tecnológica del sector agropecuario, la sostenibilidad económica de los apicultores y el impulso de la productividad en el gremio.

1. **Objetivo General:**

Desarrollar un software intuitivo y funcional para la optimización del proceso de gestión de actividades operativas y comercialización virtual del sector apícola de Colombia.

**3.1 Objetivos Específicos:**

-Establecer los requisitos de Diseño y Funcionalidad de la aplicación web ***BeesinessHive.***

-Implementar el diseño conceptual de la aplicación web ***BeesinessHive*** en código intuitivo, funcional y escalable, utilizando tecnologías modernas y buenas prácticas de desarrollo de software.

-Realizar pruebas para asegurar la funcionalidad, seguridad y usabilidad de la aplicación web ***BeesinessHive*** en los entornos definidos en el diseño.

1. **Presentación del equipo de trabajo:**

Andres Osorio Zapata

Emily Garcia Montes

David Alejandro Robledo Acevedo

Valentina Gonzalez Carmona

Jordy Sneider Arias Ramirez

Fabio Andres Naranjo Morales

1. **Alcance del proyecto:**

**4.1 Actividades principales**

Análisis y definición de requisitos:

-Realizar un análisis prudente para la etapa de diseño de requerimientos y funcionalidad.

-Documentar los requisitos funcionales, no funcionales y mockups correspondientes.

Desarrollo de software:

-Implementar el diseño conceptual de la aplicación web ***BeesinessHive*** utilizando tecnologías aprendidas en el curso de la tecnología en análisis y desarrollo de software.

-Construir una aplicación web intuitiva, funcional que facilite las actividades operativas en apiarios y ayude en la comercialización de productos apícolas.

Pruebas y validación:

-Realizar pruebas adecuadas para garantizar la usabilidad, seguridad y funcionalidad de la aplicación web ***BeesinessHive.***

-Corregir y ajustar fallos identificados durante las pruebas para asegurar el correcto funcionamiento de la aplicación web ***BeesinessHive.***

Implementación y despliegue:

-Preparar la infraestructura disponible para el despliegue e implementación de la aplicación web ***BeesinessHive,*** lo que conlleva a que al tener recursos limitados, el equipo de desarrollo sólo garantice un despliegue e implementación en las fechas circundantes a la presentación del producto final.

- Lanzar la aplicación web ***BeesinessHive*** bajo las condiciones especificadas en el anterior punto.

**4.2 Entregables**

-Documento de requisitos funcionales, no funcionales y mockups.

-Código fuente de la aplicación web ***BeesinessHive.***

-Versión final de la aplicación web ***BeesinessHive*** testeada y desplegada en la web.

1. **Bibliografía**

-Congreso de la República de Colombia. (2022). *Ley 2193 de 2022*. Recuperado de [URL completa si está disponible]