

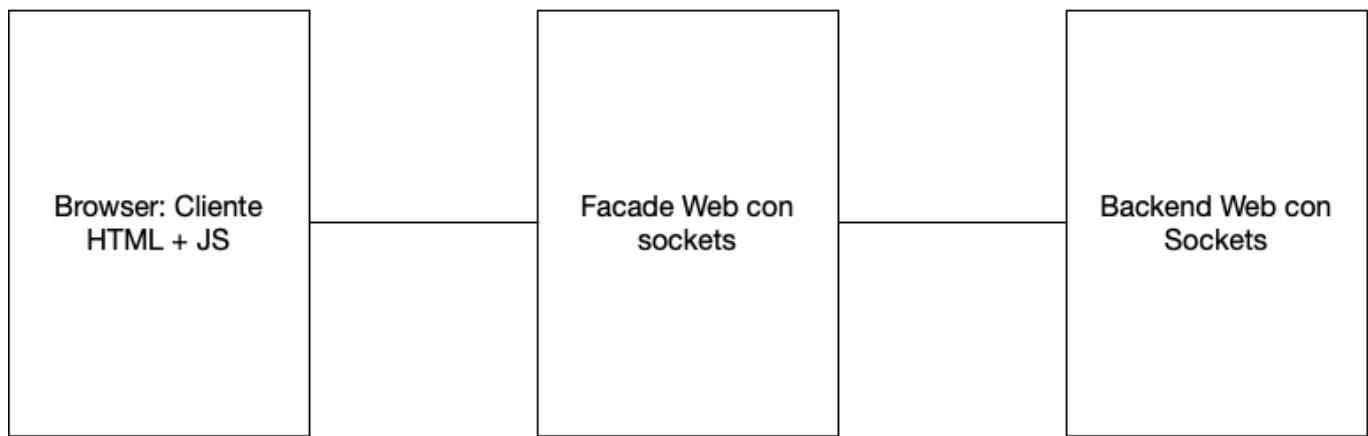
Taller de verificación de conocimientos técnicos 3

Requisitos de finalización

Requerimientos

- **No PUEDE** revisar código en internet ni código antiguo en su computador.
- No saque copias del enunciado.

Diagrama de Arquitectura



Descripción

Debe construir un **almacenamiento llave–valor distribuido**. Consta de:

- Un **servidor backend** que responde solicitudes HTTP GET desde la Fachada.
- Un **servidor Fachada** que responde GET desde el cliente.
- Un **cliente HTML+JS** que envía los comandos y muestra respuestas.

La API permite almacenar tuplas (**key, value**) tipo *string* en el backend, y recuperarlas por llave.

API mínimo (solo GET) para Fachada y Backend

1) Cliente → Fachada

1.1) GET `/setkv?key={key}&value={value}`

Crea o reemplaza el valor asociado a una llave.

Respuestas:

- 200 OK – reemplazado o creado
- 400 Bad Request – faltan datos o no son string

Ejemplo JSON

```
{ "key": "mi_llave", "value": "mi_valor", "status": "created" }
```

1.2) GET /getkv?key={key}

Obtiene el valor de una llave.

Respuestas:

- 200 OK

```
{ "key": "mi_llave", "value": "mi_valor" }
```

- 404 Not Found

```
{ "error": "key_not_found", "key": "mi_llave" }
```

2) Fachada → Backend

La Fachada reenvía el **mismo contrato**, propagando códigos y cuerpo.

2.1) GET /setkv?key={key}&value={value}

Respuestas iguales a la sección anterior.

2.2) GET /getkv?key={key}

Respuestas iguales a la sección anterior.

3) Consideraciones mínimas

- Usar Content-Type: application/json; charset=utf-8.
- Validaciones en Fachada:
 - tamaño máximo de key/value
 - recortar espacios
 - rechazar key == ""

- Errores estándar: incluir "error" y opcional "message".
-

Arquitectura

- Tres componentes distribuidos:
 - Fachada
 - Backend
 - Cliente HTML+JS
 - Fachada y Backend se ejecutan en **máquinas virtuales diferentes**.
 - Cliente HTML+JS se entrega desde la fachada (puede ser un string en hardcoded).
 - Comunicación usando HTTP.
 - Respuestas en **JSON**.
 - Llamados del cliente → fachada deben ser **asíncronos con JS mínimo**.
 - No recargar página en cada llamado.
 - Buen diseño OO.
 - Contrato mínimo GET/POST.
-

Entregables

- Repositorio GitHub
 - README con pruebas
 - Video corto mostrando funcionamiento
-

Referencias útiles

- https://www.w3schools.com/js/js_json_syntax.asp
 - <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/reflect/index.html>
 - <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/reflect/package-summary.html>
 - <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/index.html>
-

Ayudas

1. Cliente JS asíncrono

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Form Example</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>

<body>
    <h1>Form with GET</h1>
    <form action="/hello">
        <label for="name">Name:</label><br>
        <input type="text" id="name" name="name" value="John"><br><br>
        <input type="button" value="Submit" onclick="loadGetMsg()">
    </form>
    <div id="getrespmsg"></div>

    <script>
        function loadGetMsg() {
            let nameVar = document.getElementById("name").value;
            const xhttp = new XMLHttpRequest();
            xhttp.onload = function () {
                document.getElementById("getrespmsg").innerHTML =
                    this.responseText;
            }
            xhttp.open("GET", "/hello?name=" + nameVar);
            xhttp.send();
        }
    </script>
</body>
</html>

```

2. Servidor HTTP mínimo que responde múltiples solicitudes

```

import java.net.*;
import java.io.*;

public class HttpServer {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        ServerSocket serverSocket = null;
        try {
            serverSocket = new ServerSocket(36000);
        } catch (IOException e) {
            System.err.println("Could not listen on port: 36000.");
            System.exit(1);
        }

        Socket clientSocket = null;

```

```

try {
    System.out.println("Listo para recibir ...");
    clientSocket = serverSocket.accept();
} catch (IOException e) {
    System.err.println("Accept failed.");
    System.exit(1);
}
PrintWriter out = new PrintWriter(
    clientSocket.getOutputStream(), true);
BufferedReader in = new BufferedReader(
    new InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));
String inputLine, outputLine;
while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
    System.out.println("Recibí: " + inputLine);
    if (!in.ready()) {break; }
}
outputLine = "HTTP/1.1 200 OK\r\n"
+ "Content-Type: text/html\r\n"
+ "\r\n"
+ "<!DOCTYPE html>\r\n"
+ "<html>\r\n"
+ "<head>\r\n"
+ "<meta charset=\"UTF-8\">\r\n"
+ "<title>Title of the document</title>\r\n"
+ "</head>\r\n"
+ "<body>\r\n"
+ "<h1>Mi propio mensaje</h1>\r\n"
+ "</body>\r\n"
+ "</html>\r";
out.println(outputLine);
out.close();
in.close();
clientSocket.close();
serverSocket.close();
}
}
}

```

3. Invocar un servicio REST desde Java

```

public class HttpConnectionExample {

    private static final String USER_AGENT = "Mozilla/5.0";
    private static final String GET_URL = "https://www.alphavantage.co/query?
function=TIME_SERIES_DAILY&symbol=fb&apikey=Q1QZFVJQ21K7C6XM";

    public static void main(String[] args) throws IOException {

        URL obj = new URL(GET_URL);
        HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) obj.openConnection();
        con.setRequestMethod("GET");
    }
}

```

```
con.setRequestProperty("User-Agent", USER_AGENT);

int responseCode = con.getResponseCode();
System.out.println("GET Response Code :: " + responseCode);

if (responseCode == HttpURLConnection.HTTP_OK) {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
        con.getInputStream()));
    String inputLine;
    StringBuffer response = new StringBuffer();

    while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
        response.append(inputLine);
    }
    in.close();

    System.out.println(response.toString());
} else {
    System.out.println("GET request not worked");
}
System.out.println("GET DONE");
}

}
```