

# Taller de verificación de conocimientos técnicos 3

---

## Requisitos de finalización

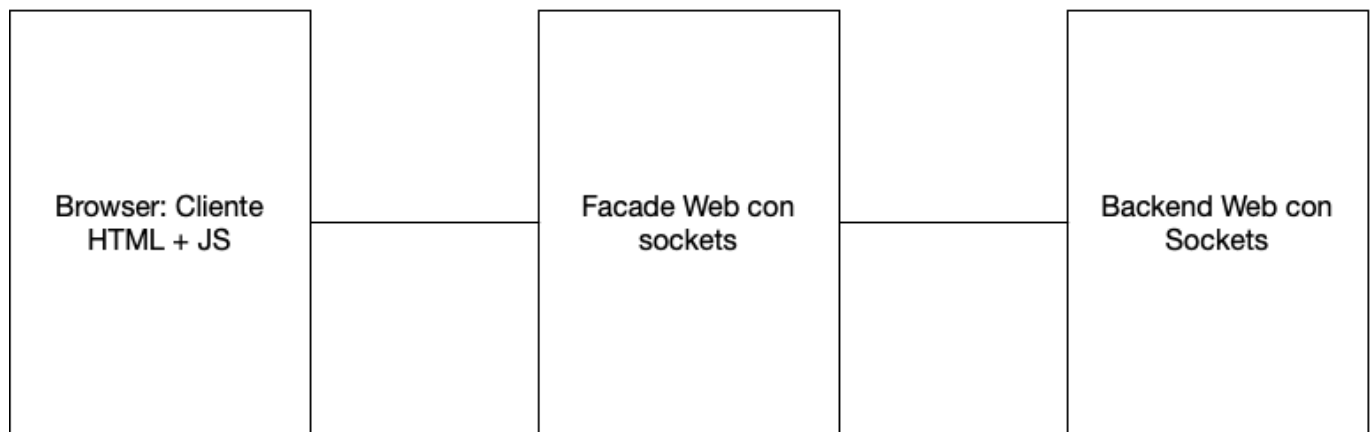
## Requerimientos

---

- **No PUEDE** revisar código en internet ni código antiguo en su computador.
  - No saque copias del enunciado.
- 

## Diagrama de Arquitectura

---



## Descripción

---

Debe construir un **almacenamiento llave–valor distribuido**. Consta de:

- Un **servidor backend** que responde solicitudes HTTP GET desde la Fachada.
- Un **servidor Fachada** que responde GET desde el cliente.
- Un **cliente HTML+JS** que envía los comandos y muestra respuestas.

La API permite almacenar tuplas (**key, value**) tipo *string* en el backend, y recuperarlas por llave.

---

## API mínimo (solo GET) para Fachada y Backend

---

### 1) Cliente → Fachada

#### 1.1) GET `/setkv?key={key}&value={value}`

Crea o reemplaza el valor asociado a una llave.

**Respuestas:**

- 200 OK – reemplazado o creado
- 400 Bad Request – faltan datos o no son string

### Ejemplo JSON

```
{ "key": "mi_llave", "value": "mi_valor", "status": "created" }
```

---

## 1.2) GET /getkv?key={key}

Obtiene el valor de una llave.

### Respuestas:

- 200 OK

```
{ "key": "mi_llave", "value": "mi_valor" }
```

- 404 Not Found

```
{ "error": "key_not_found", "key": "mi_llave" }
```

---

## 2) Fachada → Backend

La Fachada reenvía el **mismo contrato**, propagando códigos y cuerpo.

### 2.1) GET /setkv?key={key}&value={value}

Respuestas iguales a la sección anterior.

### 2.2) GET /getkv?key={key}

Respuestas iguales a la sección anterior.

---

## 3) Consideraciones mínimas

- Usar `Content-Type: application/json; charset=utf-8`.
- Validaciones en Fachada:
  - tamaño máximo de key/value
  - recortar espacios
  - rechazar `key == ""`

- Errores estándar: incluir `"error"` y opcional `"message"`.

---

## Arquitectura

---

- Tres componentes distribuidos:
  - Fachada
  - Backend
  - Cliente HTML+JS
- Fachada y Backend se ejecutan en **máquinas virtuales diferentes**.
- Cliente HTML+JS se entrega desde la fachada (puede ser un string en hardcode).
- Comunicación usando HTTP.
- Respuestas en **JSON**.
- Llamados del cliente → fachada deben ser **asíncronos con JS mínimo**.
- No recargar página en cada llamado.
- Buen diseño OO.
- Contrato mínimo GET/POST.

---

## Entregables

---

- Repositorio GitHub
- README con pruebas
- Video corto mostrando funcionamiento

---

## Referencias útiles

---

- [https://www.w3schools.com/js/js\\_json\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/js/js_json_syntax.asp)
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/reflect/index.html>
- <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/lang/reflect/package-summary.html>
- <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/index.html>

---

## Ayudas

---

### 1. Cliente JS asincrónico

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Form Example</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>

<body>
  <h1>Form with GET</h1>
  <form action="/hello">
    <label for="name">Name:</label><br>
    <input type="text" id="name" name="name" value="John"><br><br>
    <input type="button" value="Submit" onclick="loadGetMsg()">
  </form>
  <div id="getrespmsg"></div>

  <script>
    function loadGetMsg() {
      let nameVar = document.getElementById("name").value;
      const xhttp = new XMLHttpRequest();
      xhttp.onload = function () {
        document.getElementById("getrespmsg").innerHTML =
          this.responseText;
      }
      xhttp.open("GET", "/hello?name=" + nameVar);
      xhttp.send();
    }
  </script>

</body>
</html>
```

---

## 2. Servidor HTTP mínimo que responde múltiples solicitudes

```
import java.net.*;
import java.io.*;

public class HttpServer {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    ServerSocket serverSocket = null;
    try {
      serverSocket = new ServerSocket(36000);
    } catch (IOException e) {
      System.err.println("Could not listen on port: 35000.");
      System.exit(1);
    }

    Socket clientSocket = null;
```

```

try {
    System.out.println("Listo para recibir ...");
    clientSocket = serverSocket.accept();
} catch (IOException e) {
    System.err.println("Accept failed.");
    System.exit(1);
}
PrintWriter out = new PrintWriter(
    clientSocket.getOutputStream(), true);
BufferedReader in = new BufferedReader(
    new InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));
String inputLine, outputLine;
while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
    System.out.println("Recibí: " + inputLine);
    if (!in.ready()) {break; }
}
outputLine = "HTTP/1.1 200 OK\r\n"
    + "Content-Type: text/html\r\n"
    + "\r\n"
    + "<!DOCTYPE html>\r\n"
    + "<html>\r\n"
    + "<head>\r\n"
    + "<meta charset=\"UTF-8\">\r\n"
    + "<title>Title of the document</title>\r\n"
    + "</head>\r\n"
    + "<body>\r\n"
    + "<h1>Mi propio mensaje</h1>\r\n"
    + "</body>\r\n"
    + "</html>\r\n";
out.println(outputLine);
out.close();
in.close();
clientSocket.close();
serverSocket.close();
}
}

```

---

### 3. Invocar un servicio REST desde Java

```

public class HttpConnectionExample {

    private static final String USER_AGENT = "Mozilla/5.0";
    private static final String GET_URL = "https://www.alphavantage.co/query?function=TIME_SERIES_DAILY&symbol=fb&apikey=Q1QZJVJQ21K7C6XM";

    public static void main(String[] args) throws IOException {

        URL obj = new URL(GET_URL);
        HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) obj.openConnection();
        con.setRequestMethod("GET");
    }
}

```

```
con.setRequestProperty("User-Agent", USER_AGENT);

int responseCode = con.getResponseCode();
System.out.println("GET Response Code :: " + responseCode);

if (responseCode == HttpURLConnection.HTTP_OK) {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
        con.getInputStream()));
    String inputLine;
    StringBuffer response = new StringBuffer();

    while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
        response.append(inputLine);
    }
    in.close();

    System.out.println(response.toString());
} else {
    System.out.println("GET request not worked");
}
System.out.println("GET DONE");
}
```