



BUT Informatique Semestre 2 2023-2024
S2.01 - Développement d'une application
IUT de Bayonne et du Pays Basque
Département Informatique

Livable v2 MVP

13/05/2024

Léa DESPRE-HILDEVERT

Yoan FLEURY

Manon KLEIN-POL

groupe II-TP3

Présentation de la Version v2 MVP du Lecteur de Diaporama.....	3
Caractéristiques Principales.....	3
À Faire pour Parvenir à Cette Version.....	3

Présentation de la Version v2 MVP du Lecteur de Diaporama

La Version v2_MVP du Lecteur de Diaporama, est une modification de la Version n°1 et 2 du Lecteur en ce basant sur le modèle “Modèle-vue-présentation”,

Caractéristiques Principales

1. Interface Graphique Qt : L'interface graphique de l'application est entièrement conçue avec Qt, offrant une expérience utilisateur agréable.
2. Présence des Éléments d'Interface : Tous les éléments d'interface, y compris les boutons et les menus, sont présents dans l'interface graphique, bien qu'ils ne déclenchent pas encore les fonctionnalités de la v1.

À Faire pour Parvenir à Cette Version

1. Dossier de conception :
 - Réaliser le diagramme des classes UML sous-jacent à l'application : classes Lecteur, ...
 - Documenter les attributs et méthodes de chaque classe (signification / buts).
2. Code :
 - Les classes figurant sur le diagramme UML sont implémentées.

Cette version représente une étape intermédiaire importante dans le développement du lecteur de diaporama, permettant une transition vers une interface graphique plus professionnelle.