



BUT Informatique Semestre 2 2023-2024
S2.01 - Développement d'une application
IUT de Bayonne et du Pays Basque
Département Informatique

Livrable v2

04/05/2024

Léa DESPRE-HILDEVERT

Yoan FLEURY

Manon KLEIN-POL

groupe II-TP3

Présentation de la Version v2 du Lecteur de Diaporama.....	2
Caractéristiques Principales.....	2
À Faire pour Parvenir à Cette Version.....	2

Présentation de la Version v2 du Lecteur de Diaporama

La Version v2 du Lecteur de Diaporama représente une transition vers une interface graphique réalisée avec Qt. Bien que les fonctionnalités métier ne soient pas encore pleinement implémentées, cette version marque une étape importante dans le développement de l'application.

Caractéristiques Principales

1. Interface Graphique Qt : L'interface graphique de l'application est entièrement conçue avec Qt, offrant une expérience utilisateur plus conviviale.
2. Présence des Éléments d'Interface : Tous les éléments d'interface, y compris les boutons et les menus, sont présents dans l'interface graphique, bien qu'ils ne déclenchent pas encore les fonctionnalités de la v1.

À Faire pour Parvenir à Cette Version

1. Dossier de Conception :
 - Réalisation du diagramme états-transitions de l'application dans ses deux formes (matricielle et classique).
 - Documentation du lien entre les éléments d'interface et les fonctionnalités métier.
2. Code :
 - Création de la classe fenêtre personnalisée (LecteurVue) avec le générateur d'interfaces de Qt.
 - Création des fichiers lecteurvue.ui, lectuervue.h, lecteurvue.cpp, et main.cpp.

Cette version représente une étape intermédiaire cruciale dans le développement du lecteur de diaporama, permettant une transition vers une interface graphique plus moderne et intuitive.