nERLix symulacja Netflixa

by

Dominik Bober, Szymon Duda



AGH University of Science and Technology

Cracow

2021

Copyright © Dominik Bober, Szymon Duda, 2021. All rights reserved.

Spis Treści

| | | I | Page |
|----|----------------------------------|---|------|
| ı. | Cel | programu | 1 |
| | 1.1 | Opis ogólny | . 1 |
| | 1.2 | Opis działania | . 1 |
| 2. | Opi | s i schemat struktury zadaniowej programu | 2 |
| | 2.1 | Logowanie | . 2 |
| | 2.2 | Menu opcji | . 4 |
| | 2.3 | Ogladaj dalej | 6 |
| | 2.4 | Lista Seriali | . 7 |
| | 2.5 | Ogladanie odcinka | . 8 |
| 3. | 3. Specjalne metody | | |
| 1. | Inst | rukcja obsługi | 11 |
| 5. | . Testy | | 12 |
| 3. | 3. Możliwe rozszerzenia programu | | 19 |
| 7. | Por | ównanie | 20 |
| Ri | hilio | grafia | 21 |

Rozdział 1. Cel programu

1.1 Opis ogólny

Celem naszego projektu było storzenie uproszczonego symulatora logiki platformy do ogladania seriali. Naszym zamysłem było storzenie programu na podobieństwo popularnej platformy stramingowej Netflix. Tak jak w pierwowzorze kozystajacy z programu moze wybrac uzytkownika, przegladać seriale i je ogladać.

1.2 Opis działania

Program komunikuje sie z użytkownikiem za pomoca funkcji fread i komunikatów wyświetlanych na ekranie. Użytkownik bedzie przechodził przez kolejne ekrany z opcjami wyboru, każdy kolejny ekran jest kolejnym watkiem, który jest wywoływany przez swojego rodzica, kończy swoje działanie przekazujać wywołujacemu odpowiedni komunikat

Program przechowuje użytkowników w oddzielych plikach tekstowych oraz baze seriali zapisana w pliku csv. Struktura projektu wyglada nastepujaco:



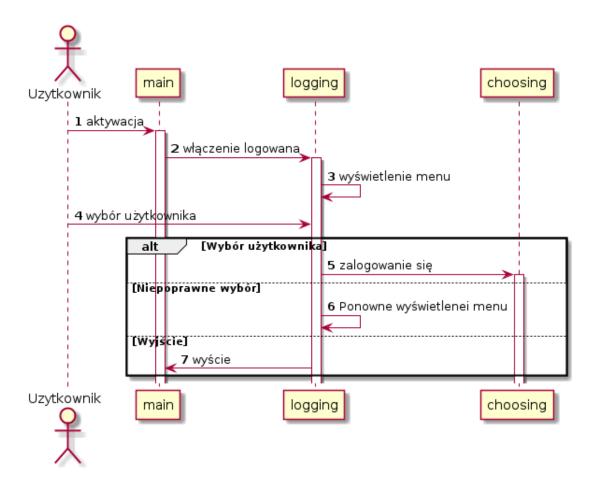
Rozdział 2. Opis i schemat struktury zadaniowej programu

2.1 Logowanie

Na poczatku zostaje uruchomiony watek **main**, który inicjalizuje watek **logging**, gdzie użytkownik może dokonać wyboru konta, z którego bedzie korzystać. Do wyboru ma 4 konta podstawowe i dodatkowe **Kids** z ograniczona dostepem do seriali. Ma podglad tylko na seriale z kategorii:

- Family Animation,
- Family Live Action.

Po wyborze konta rozpoczynany jest watek **choosing**, a użytkowink zostaje przekierowany do kolejnego ekranu wyboru. Jeśli uzytkownik wybierze opcje wyjścia, watek **logging** kończy swoje działanie

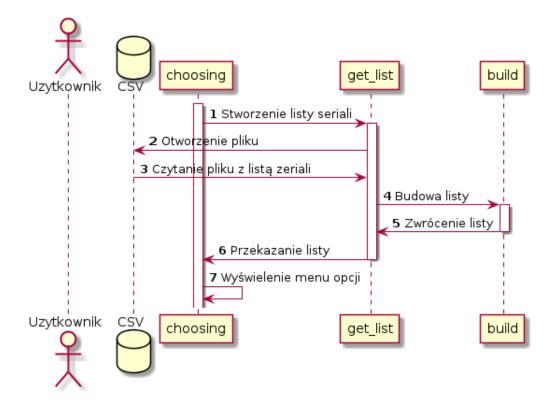


2.2 Menu opcji

Po uruchomieniu watka zostaje stworzona lista seriali. Wszystkie seriale przechowywane sa w pliku .csv z którego pobieramy i transformujemy do erlangowej listy przy użyciu napisanego parsera, wywoływanego w watku **get_list**.

Struktura listy pobieranej z pliku:

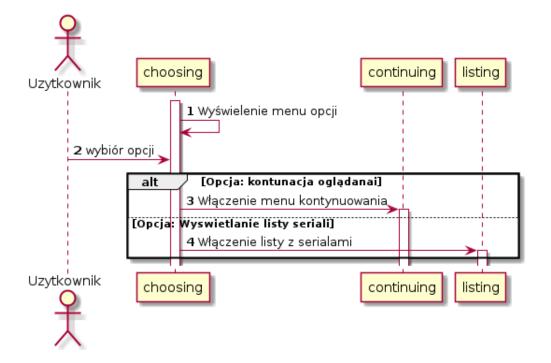
{ Id, Title, Genre, Seasons, Min, Max, Episodes }



Nastepnie wyświetlanie jest menu opcji:

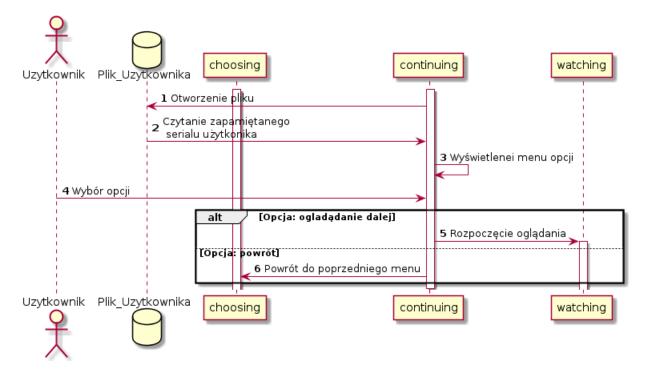
- Continue watching użytkownik może kontynuować ogladanie od ostnio ogladanego serialu i odcinka
- List of series Wyświetlenie wszystkich dostępnych seriali

Każdy z wyborów inicjalizuje nowy watek. Uzytkownik może również wrócić do poprzedniego menu konczac tym samym istnienie watku **choosing**.



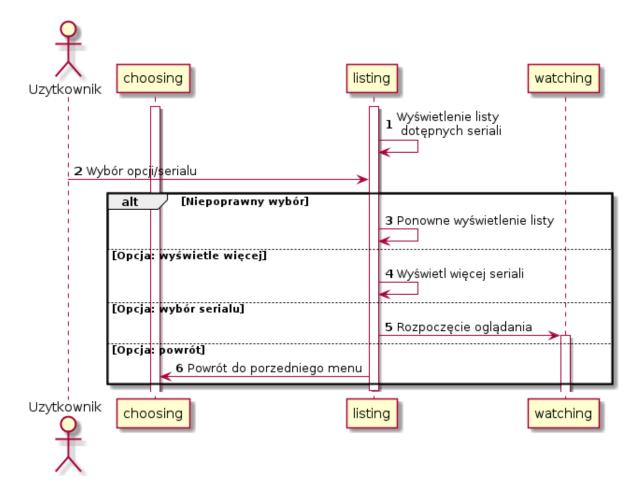
2.3 Ogladaj dalej

Wyświetlony zostaje tytuł oraz numer odcinka ostatnio obejrzanego przez uzytkownika serialu. Informacje czytane sa z pliku, dlatego historia ogadania jest zapamietywana nawet po zamknieciu programu. Pojawia sie menu wyboru, pozwalające na właczenie watku watching, lub cofniecie sie do watku choosing, kończac tym samym watek continuing.



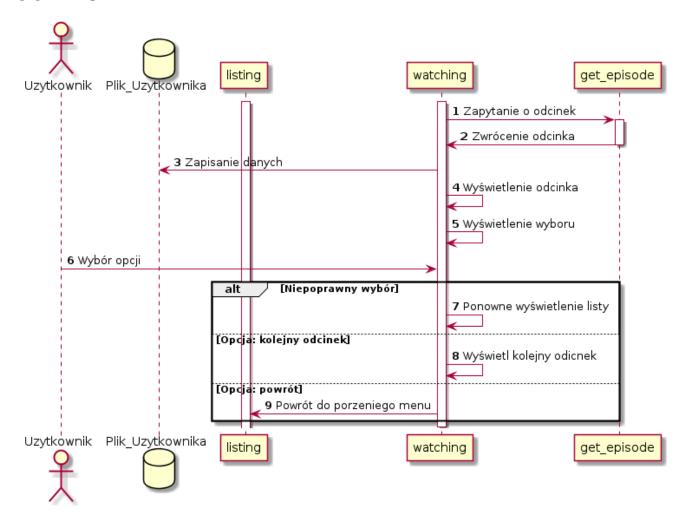
2.4 Lista Seriali

Wyświetlona zostaje lista dostepnych produkcji. Pozycje sa wypisywane partiami po 5 elementów, użytkownik może wyświetlic 5 kolejnych elementów poprzez wybór odpowiedniej opcji. Serlial wybierany jest poprzez numer stojacy przy nim numer. Użytkownik może również cofnac sie do poprzedniego menu kończac żywot watka listing.



2.5 Ogladanie odcinka

Zostaje właczony bardzo uproszczona animacja ogladania odcinka serialu, po jej zakończeniu użytkownik może ogladać kolejny odcinek lub cofnać sie do poprzedniego menu kończać watek watching. Obecnie ogladany odcinek zaostaje zapisany w pliku użytkownika. Jeżeli w czasie ogladania skończa sie dostepne odcinki, użytkownik zostanie o tym poinformowany i cofnety do poprzedniego ekranu.



Rozdział 3. Specjalne metody

Lista dosepnych produkcji serialowych jest przechowywana w plku csv, który został pobrany ze strony https://www.kaggle.com/, Plik zawiera takie informacje jak:

- Id,
- Major_Genre,
- Title,
- Subgenre,
- Premiere_Date,
- Premiere_Year,
- Seasons,
- Status,
- Min_Length,
- Max_Length,
- Seasons,
- Episodes,
- IMDB_Rating

informacje zapisywane sa w tym formacjie w nastepujacy sposób:

1, Animation, Star Wars: The Clone Wars, Animation, 7-Mar-14, 2014, "1 season, ...

Różni sie to od wygladu struktury listy w jezyku Erlang, dlatego musielismy skorzystać z odpowiedniego parsera, który był w stanie stowrzyć funkcjonalna liste, pozwalajaca na iterowanie po niej i do któej elementów moglibysmy sie odwoływać bezpośrednio (ostatecznie zakres danych również zostaje zmniejszany, ponieważ niektóre kolumny nie sa wykorzystywane w logice programu). Funckja **parse_file** działa jak podprogram wykorzystuje kilka pomocniczych funkcji do porbrania danych z pliku, a później czytajac kolejne linie pliku odpowienio je konwertuje tworzać liste w postaci:

```
[[Id, Genre, Title, Subg, Premiere, Year, Seasons, Status, Min, Max, Seasons, Episodes, IMDB], ...]
```

Rozdział 4. Instrukcja obsługi

Pierwsza czynnościa jest kompilacja programu main w środowisku Erlang.

1>c(main).

Natepnie uruchamiamy funkcje main z modułu main.

2>main:main().

Zostaje wyświetlony ekran z menu, a komendy użytkownika sa pobierane z konsoli. Ten i kolejne ekrany maja opisane opcje z których może skorzystać użytkownik. Poszczególne kierunki i skutki wyboru opcji można zaoabczyć w opisach i umlach w rozdziale 2 Opis i schemat struktury zadaniowej programu

Rozdział 5. Testy

Program testowaliśmy manualnie, wyniki załaczone poniżej



```
## dominik@mimik: ~/Documents/nERLix  

What will you watch?

[1] "Star Wars: The Clone Wars "

[2] "Arrested Development "

[3] "Russell Peters vs. the World"

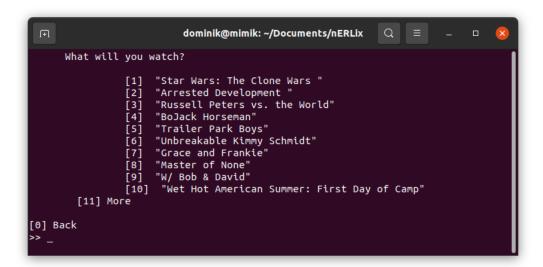
[4] "BoJack Horseman"

[5] "Trailer Park Boys"

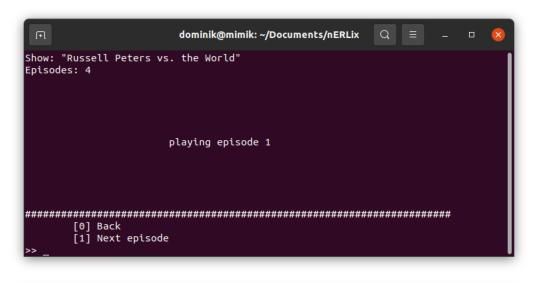
[6] More

[0] Back

>> 6_
```

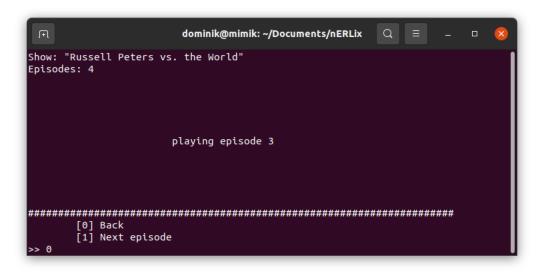










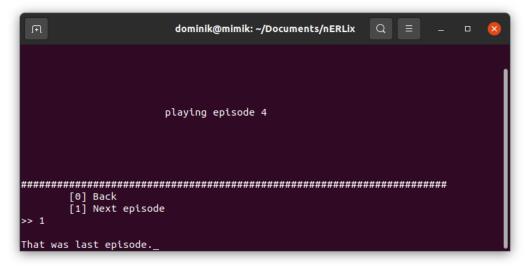


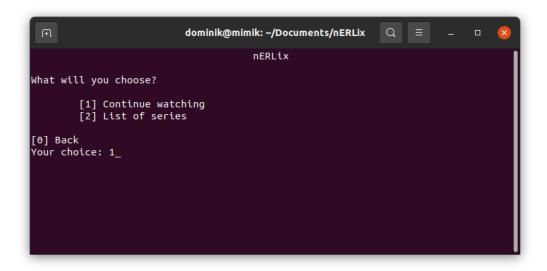


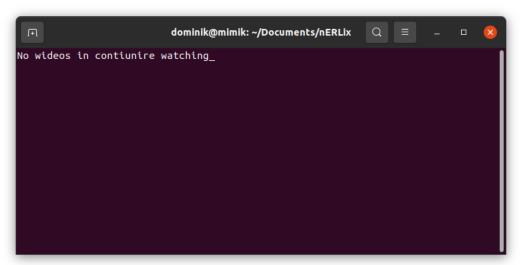


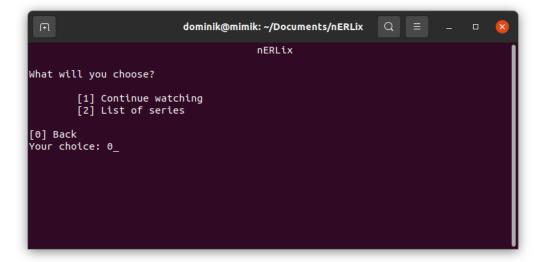
















Rozdział 6. Możliwe rozszerzenia programu

Program jest bardzo prosta symulacja, dlatego jest wiele możliwych rozszerzeń, które mogłyby uprszyjemnić kożystanie z niego, jak również upodobnić jego działanie do pierwowzoru. Możliwe rozszerzenia:

- Dodanie interfacu graficznego mogłoby uprzyjemnić korzystanie z programu.
- Możliwym ulepszeniem byłoby usprawnienie funkcji ogladaj dalej, powiekszajac ilość produkcji, których możnaby wznowić ogladanie.
- Stworzenie zakładek w ekranie wyświelania listy produkcji grupujacych po kategorii i subkategorii mogłoby znaczaco uprzyjemnić i usprawnić wybieranie produkcji.
- Ciekwaym rozszerzeniem byłoby również, dodanie nowej zakładku o nazwie **polecane**, które sprawdzajac ogladane przez użytkownika pozycje, mogłoby proponować podobne seriale.

Rozdział 7. Porównanie

nERLix:

Netflix:



BIBLIOGRAFIA

- [1] Wiki Jacka P Programowanie współbieżne i rozproszone 2018
- [2] Erlang Documentation
- [3] Stack Overflow