



Héctor Lasanta Martínez



50017



hector.lasanta@gmail.com



636364059



Soft skills

- Profesional.
- Versátil.
- Independiente.
- Curioso.
- Constante.
- Creativo.
- Aprendo rápido.
- Me adapto con facilidad.
- Me encantan los retos.
- Metódico.
- Capacidad de concentración.



Idiomas

Inglés: B2.III
(Cambridge Institute).



Formación

- Curso de Especialización en Desarrollo de **videojuegos** y realidad virtual en CPIFP Los Enlaces. Octubre 2022 a Junio 2023.
Máster FP en planificación, documentación, diseño, desarrollo, publicación y promoción de videojuegos. Con realidad virtual y aumentada.
- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones **Multiplataforma** en IES Santiago Hernández. Septiembre 2020 a junio 2022.
Prácticas en Oesía formando parte del equipo de backend que controla la gestión de los expedientes del Gobierno de Aragón.
- **Java** y **BBDD** en Hiberus University junto a Tecnar. 300 horas. Septiembre a octubre de 2018.
- **Aptitudes** para la empleabilidad en INAEM Orienta (online). 110 horas. Noviembre de 2017 a febrero de 2018.
CV y carta de presentación, creatividad, gestión del tiempo, liderazgo, toma de decisiones, relaciones interpersonales en el trabajo, resolución de conflictos, control emocional, procesos de selección de personal, iniciativa personal y Redes Sociales.
- Redacción en internet en MiriadaX (impartido por Ramón Salaverría de la Universidad de Navarra). 15 horas. Junio de 2017.
Especialmente orientada a **SEO**.
- App Inventor en Udemy (impartido por José Luis Núñez del **MIT**). 50 horas. Abril a mayo de 2017.
Programación de apps para Android.
- **Apps** móviles en Google Actívate junto la Universidad Complutense de Madrid. 40 horas. Octubre a noviembre de 2015.
Idea, planificación, desarrollo, publicación, difusión y seguimiento de una aplicación móvil.
- Creación de una **tienda online** en System Formación. 60 horas. Octubre a diciembre de 2013.
Con marketing orientado a web.
- Elaboración de proyectos emprendedores en el Instituto Aragonés de la Juventud. 30 horas. Abril a mayo de 2007.
Creación y **gestión** de una empresa desde la idea y su viabilidad hasta el marketing, pasando por contabilidad y demás gestiones.
- Diseñador web y multimedia en Academia Marco. 350 horas. Octubre de 2005 a marzo de 2006.
Webs con accesibilidad y usabilidad. Prácticas como **Webmaster** en Diseño & Imagen encargado del diseño, programación, posicionamiento y actualización de webs.
- Grafista-maquetista en DeLaLuz. 460 horas. Mayo a noviembre de 2003.
Retoque fotográfico, diseño de identidad corporativa, cartelería, redibujado, composición de diversos álbumes y demás trabajos propios del cargo. **Prácticas** como Diseñador gráfico en Diseño & Imagen.
- Microsoft **Office** en Academia Izquierdo. 64 horas. Febrero a marzo del 2000.
Windows, Word, Excel y Access.



Experiencia profesional

- **Help Desk** en Saytel. Enero a octubre de 2019.

Soporte técnico informático 24/7 para la monitorización, análisis, diagnóstico, escalado, seguimiento y resolución multicanal de incidencias para más de 50 empresas, usando sus sistemas, herramientas internas y protocolos. Atención en inglés a delegaciones internacionales. Trabajo en equipo y continua formación interna, tanto técnica (sistemas/redes) como en excelencia en el trato al cliente. Formador ocasional.

- Estudios de mercado en IFR Marketing (GfK). Octubre de 2010 a diciembre de 2017.

Recopilación de datos técnicos y de marketing sobre productos electrónicos en puntos de venta. **Análisis** de la aplicación interna para su optimización.

- Brand developer como freelance. Agosto 2013 a enero de 2015.

Diseño de logotipos, trípticos, **marketing 360º**, web con tienda online, blog, SEO y promoción en redes sociales.

- Community Manager/Growth Hacker en Eurogamer. Octubre de 2008 a abril de 2009.

Coordinación del grupo de marketing “de guerrilla”, especializado en **Social Media**. Responsable del aumento exponencial de visitas, dando a conocer la web y manteniendo una comunidad unida y activa. Colaboración ocasional como redactor y editor.

- Diseñador web como freelance. Julio de 2007 a enero de 2008.

Diseño, programación, **posicionamiento** y actualización de páginas web.

- Desarrollador web en Diseño & Imagen. Abril de 2006 a junio de 2007.

Concepción, desarrollo, posicionamiento y analítica de webs y banners. Con aportación a la cadena de valor y **personal a mi cargo**.

- **Diseñador gráfico** en Integral Publicity System Zaragoza. Enero de 2005 a abril de 2006.

Diseño de logos, tarjetería y anuncios de prensa.

- Diseñador-**Maquetador** en Coffee News. Enero a junio de 2005.

Diseño de anuncios para un periódico, además de maquetación del mismo.

- Diseñador Gráfico en Diseño & Imagen. Agosto a octubre de 2004.

Diseño y maquetación de catálogos, **retoque fotográfico**, cartelería, packaging, redibujado y demás trabajos propios del cargo.

- **Responsable** de cibercafé en Over The Game. Julio a octubre de 2002.

Manejo de interfaces de administrador y cliente, configuración de equipos, organización de torneos, asistencia a usuarios y demás labores propias del puesto.

- **Redactor** en Onez Networks (web), Zaragoza Local (periódico) y Ociojoven (Grupo Planeta). Septiembre de 2000 a octubre de 2008.

Redacción de noticias, opinión, entrevistas y crítica de ocio especializada en videojuegos. Con funciones de redactor jefe, diseñador y maquetador.



Informática

NIVEL ALTO:

AirWatch, **Android**, BBDD, CSS, DHTML, entorno Windows, Filezilla, Firebase, HTML, **Java**, Javascript, MySQL, NetBeans, Odoo, **Photoshop**, RDP, Scrum, **SQL**, **Unreal**, VNC, XHTML, XML.

NIVEL MEDIO:

Active Directory, AJAX, App Inventor, AS/400, Confluence, DBeaver, Dreamweaver, Freehand, Flash, **Git**, GLPI, Google Analytics, HeidiSQL, **Hibernate**, JPA, JSF, J SON, JSP, **JUnit**, Linux con línea de órdenes (varias distros), MariaDB, **Maven**, MobiControl, Mockito, Muse, Office, PostgreSQL, Prestashop, PuTTY, **Python**, Quark, **REST/SOAP**, Sonar, **Spring Boot**, SSMS, Tomcat, Teams, Teamviewer, TortoiseSVN, VirtualBox, VMware, WordPress, Workbench.

NIVEL BÁSICO:

ActionScript, **Blockchain**, Debian, Edge Animate, Mac OS, **IA**, Jira, Machine Learning, Nagios, SEO, VPN, Zabbix.