Sprawozdanie - informatyka w medycynie (IWM)	
Prowadzący:	Grupa:
dr hab. inż. Szymon Wilk	Grupa: $4L$
Temat Ćwiczeń:	•
Klasyfikacja naczyń krwionośnych	
Autorzy:	
$Daniel\ Zdancewicz[145317]$	

## 1 Wstęp

#### 1.1 Technologia

Zastosowane technologie

- Server
  - Python 3.10
  - FastAPI
- Przetwarzanie obrazów
  - Numpy
  - sklearn
  - keras
- Klient
  - TypeScript
  - SolidJS

### 1.2 Opis funkcjonalności

- Wstępne przetwarzanie obrazu (rozmycia, wyostrzenia, normalizacja) 3.0
- Wyodrębnienie naczyń krwionośnych 3.0
- Poprawa, wygładzenia 3.0
- Wizualizacja naczyń względem oryginału 3.0
- Analiza skuteczności ( accuracy, sensitivity, specificity ) 3.0
- $\bullet$  Wykorzystanie modelu głębokiej sieci neuronowej 5.0
- Analiza skuteczności sieci neuronowej
- Wizualizacja efektów użycia sieci neuronowej 5.0

## 2 Opis zastosowanych metod

## 2.1 Model tradycyjny (3.0 – obowiązkowy)

#### Kroki:

- 1. Ekstrakcja kanału zielonego
- 2. Wyostrzenie
- 3. Normalizacja histogramu
- 4. Alogrytm Sato
- 5. Założenie maski
- 6. Decyzja binarna z progiem 0.25

Uzasadnienie: Sato dawał najlepsze wyniki, normalizacja jest podstawowym krokiem

### 2.2 Model drzewa decyzyjnego (4.0 – dodatkowy)

Model - klasyfikator drzewiasty o głębokości 8 Przetwarzanie wczesne, takie same jak dla modelu tradycyjnego:

- Ekstrakcja kanału zielonego
- Wyostrzenie
- Normalizacja histogramu
- Alogrytm Sato
- Założenie maski
- pomniejszenie obrazu do skali 0.2 ( oszczędzanie czasu )
- Wykorzystanie klasyfikatora na każdym pikselu

#### 2.2.1 Trening Modelu

- Utworzenie generatora wycinków o wielkości 5
- Metryki treningowe jako pierwszych 3 momenty wycinków oraz wynik na podstawie maski eksperckiej

Uzasadnienie: Wykorzystanie klasyfikatora drzewiastego wspomaga przetwarzanie klasyczne

### 2.3 Model głębokiej sieci neuronowej (5.0 – dodatkowy)

Model - UNET - o dropouť<br/>cie równym 0.1 i metodą aktywacji ReLU Wyuczony model osiągnął celność<br/> 95.1%

#### 2.3.1 Trening Modelu

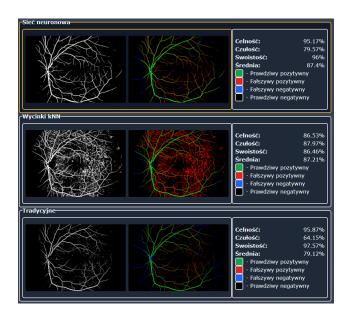
- Zbiór obrazów DRIVE podzielony na zbiór treningowy i walidacyjny
- Obrazy podawane 3 kanałowe bezpośrednio do modelu
- Wczesne przetwarzanie obrazów treningowych przez przypadkowe
  - Rotacje
  - Przesunięcia
  - Przybliżenia
  - Sekcjonowanie
  - Obracania
  - Podbicia/obniżenia saturacji
  - Podbicia/obniżenia kontrastu

## 3 Aplikacja



Rysunek 1: Widok aplikacji

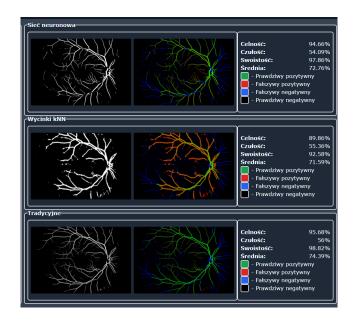
# 4 Wyniki eksperymentu



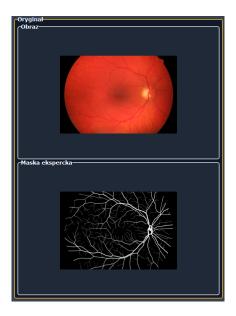
Rysunek 2: Analiza dla cukrzyka -  $1\,$ 



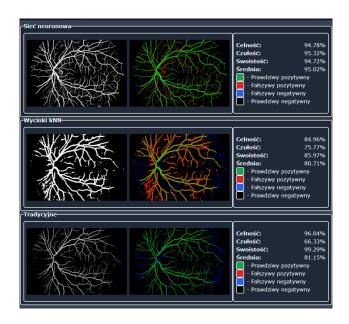
Rysunek 3: Analiza ekspercka dla cukrzyka - 1



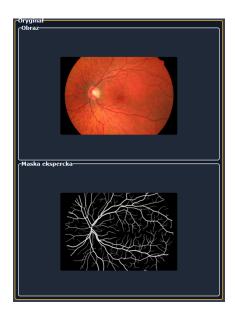
Rysunek 4: Analiza dla jaskra -  $15\,$ 



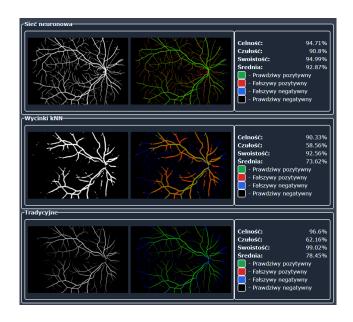
Rysunek 5: Analiza ekspercka dla jaskra - 15



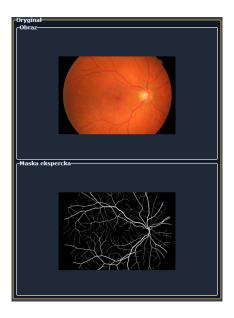
Rysunek 6: Analiza dla zdrowe -  $2\,$ 



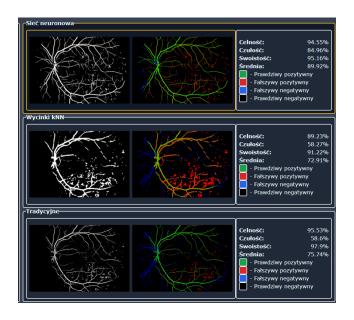
Rysunek 7: Analiza ekspercka dla zdrowe -  $2\,$ 



Rysunek 8: Analiza dla jaskra - 10



Rysunek 9: Analiza ekspercka dla jaskra -  $10\,$ 



Rysunek 10: Analiza dla cukrzyk -  $3\,$ 



Rysunek 11: Analiza ekspercka dla cukrzyk -  $3\,$