

# Projekt zaliczeniowy - Opis obrazu

## Opis - Śledzenie gry w bilard

Dla filmów przedstawiających grę w bilard (dowolna odmiana) zaproponuj system do śledzenia bili oraz wykrywania zdarzeń na filmie. Do zadań należy również znalezienie odpowiednich danych wejściowych (np. przygotowanie klipów zawierających rozgrywkę w bilard, z dogodnym do przetwarzania ujęciem kamery).

## Wymagania

Wymagania na 3.0:

- przygotowanie zbioru danych,
- przygotowanie raportu zawierającego opis wykorzystanych technik
- przygotowanie i prezentacja wyników (np. film zawierający śledzone bile razem z informacją o ewentualnych zdarzeniach - opisane niżej)
- **śledzenie bil na filmie**

Wymagania na 4.0:

- **zdarzenie:** zderzenie się dowolnych 2 bil,
- **zdarzenie:** wbicie dowolnej bili do łuzy

Wymagania na 5.0:

- **zdarzenie:** wykrycie faulu (np. gdy biała po uderzeniu nie dotknie żadnej bili - snooker - uwaga: należy wykryć koniec ruchu białej bili)

LUB:

- **zdarzenie:** śledzenie punktacji (np. zakładając 0 pkt. na początku filmu wykryć sekwencję: uderzenie białej + wbicie czerwonej, uderzenie białej + wbicie kolorowej, przy czym punktacja zależy od koloru bili kolorowej!)