Anh My Buis

Ingénieure Data & IA



Data scientist spécialisée en intelligence artificielle, avec une expertise particulière dans les modèles de langage (LLM). Expérience avérée dans l'application des LLM à des solutions de chatbot dans le domaine de l'assurance.

Contact

Anh My Buis



27 Rue Vautier, 94340, Joinville-le-pont, France



+33 (0)6 21 39 34 85



anhmy 00@gmail.com

Vie associative

- Respo COM du club musique ESIEE Paris
- Chargé design de la junior ESIEE Paris
- Compétitions de Volley-ball inter-universitaires

Centres d'intérêt

- Sport (Course, Volley)
- Musique (Piano, jam)
- $\bullet \quad \mathbf{Dessin} \ (Anatomie, \ aquarelle)$

Langues

- Français
 Langue maternelle
- Anglais
 Niveau B2
- Japonais
 Niveau intermédiaire

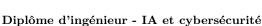
FORMATION

2022-2024

2018 - 2024

Master en Intelligence Artificielle





ESIEE PARIS · France •

Programme en anglais.

Diplôme obtenu avec les félicitations du jury.

2022 | Erasmus - Semestre d'échange

Université de Fribourg · Allemagne 💡

Programme en anglais







intact

Expérience professionnelle

Sept 2023–Juin 2024

Stage Ingénieur en IA et NLP

INTACT INSURANCE · Québec, Canada 💡

Etude et revue de littérature sur les métriques d'évaluation des LLM pour chatbots en assurance.

Déploiement de localGPT, LLaMA2, Mistral pour suivi de dialogue et extraction d'entités.

Évaluation et optimisation des performances sur dialogues

multi-tours.

Sept 2020-Nov 2020 | Stage chef de projet junior

SIACI Saint Honoré · Paris, France 💡

Automatisation de supervision réseau. Monitoring via Symfony5 et MariaDB.

Juil 2019-Août 2019 Stage technicien système d'information

RATP GROUP · Noisy-le-Grand, France

Gestion de projet agile, base de données PostgreSQL.





PROJETS

Big Data | d'associat

Détection de polypharmacies nocives : apprentissage de règles d'association et application de modèles ML pour identifier des interactions dangereuses entre médicaments.

Reinforcement Learning Super Mario AI : entraînement d'un agent via Double Deep Q-Learning pour jouer à Mario Bros.

Computer Vision Contrôle de YouTube par gestes : reconnaissance gestuelle en Python via OpenCV pour contrôler la lecture/avance d'une vidéo.

Deep Learning

Navigation autonome UAV : conception d'un réseau neuronal capable de guider un drone avec évitement d'obstacles via caméra embarquée.

Compétences

Langages et framework Python, C/C++, Pytorch, Tensorflow, Huggingface, Transformers, LLM, numpy, pandas, scikit-learn, Bash, Hadoop, Spark, SQL

Outils

Jupyter, Git/GitHub, VS Code, Linux

Transverses

Gestion de projets, vulgarisation scientifique, travail en équipe