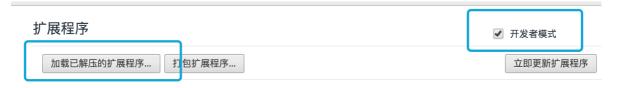
大纲

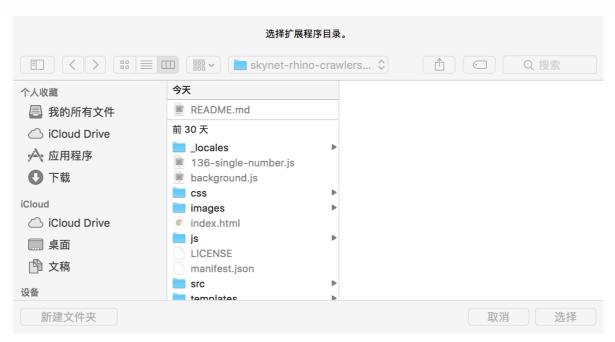
```
大纲
   插件使用
       服务器切换
       插件重启
       插件快捷使用
       插件修改
   插件文件结构
       插件构建概览
       mainfest.json_
       <u>locales</u>
       <u>CSS</u>
       <u>Images</u>
       <u>js</u>
       src
           Main.js_
           Sdk.js
           tmpl.js
           Dom-selectors.js
           <u>templates</u>
```

插件使用

- 1. git clone git@git.dataw.com.cn:gather/skynet-rhino-crawlers-plugin.git
- 2. 打开谷歌浏览器 -> 更多工具 -> 扩展程序
- 3. 勾选开发者模式, 点击加载已解压的扩展程序



4. 选择 clone 下来的项目



5. 浏览器工具栏会出现如下图的放大镜icon

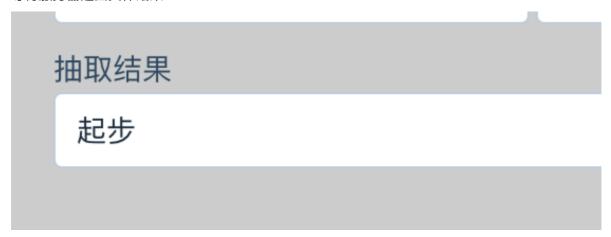


6. 点击图标 , 开始抽取页面元素



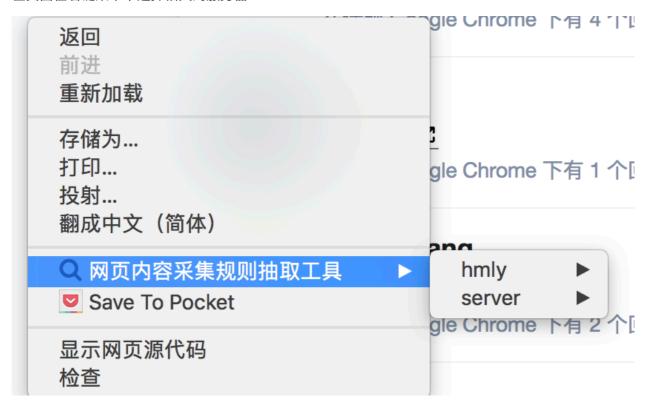
7. 点击抽取表达式的输入框,失去焦点后, 触发抽取事件,从服务器抽取具体结果

8. 等待服务器返回具体结果



服务器切换

在页面在右键菜单中选择相关的服务器



插件重启

- 1. 打开谷歌插件扩展页
- 2. 刷新该页面即可更新插件
- 3. 刷新需要使用抽取插件的页面即可刷新插入脚本

插件快捷使用

1. 打开谷歌插件页, 拉到底部, 点击键盘快捷键





键盘快捷键

2. 自定义快捷键(注意和个人快捷键冲突)

扩展程序和应用的键盘快捷键

X

网页内容采集规则抽取工具

激活该扩展程序



Google翻译

3. 重启插件,刷新页面 (参考插件重启)

另外,在插件抓取模式中,可以使用esc键关闭该模式.

插件修改

1. 添加服务器

修改文件: background.js 的server数组

```
var servers = {
  hmly: ["hmly1", "hmly2"],
  server: ["server1", "server2"]
};
```

其中的字段名为服务器组,数组item为具体的服务器

注意: 需要本地配置相关的hosts文件

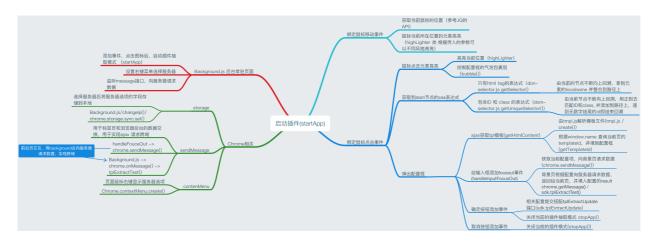
ps: 修改servers之后需要重启插件, 插件重启如下



✔ 已启用

勾选 **已启用** 复选框移除插件,再次勾选重启插件

插件文件结构



mainfest.json

该配置文件是整个插件的入口、说明如下、详细的API可以参考谷歌开发者的API

```
{
   "background": {
       "persistent": true,
       "scripts": ["background.js"] // 常驻页面,在插件使用过程中一直在
   },
   "browser_action": {
       "default_icon": "images/css_selector_icon_128.png", // 定义插件图标
       "default title": "Click to start" // 定义鼠标悬浮后的插件显示名称
   },
                                        // 定义插入到页面中的资源文件
   "content_scripts": [{
       "css": ["css/tooltip.css"],
       "js": ["js/jquery.js", "js/jquery-editable-select.js",
"js/jquery.hotkeys.js", "/js/jquery.hoverIntent.js", "/src/dom-selector.js",
"/src/highlighter.js", "/js/jquery.ct.js", "/src/sdk.js", "src/tmpl.js",
"/src/clipboard.js", "/src/main.js"],
       "matches": ["http://*/*", "https://*/*"], // 定义可供插入的匹配域名
       "all frames": true
   }],
   "content security policy": "script-src 'self' 'unsafe-eval'; object-src
'self'",
       // 定义内容的安全策略
   "description": "__MSG_extensionDescription__",
   "icons": { // 图标文件的不同size, 在不同的地方使用, 浏览器自动识别
       "128": "images/css_selector_icon_128.png",
       "16": "images/css selector icon 16.png",
       "48": "images/css selector icon 48.png"
   },
   "manifest_version": 2,
   "name": " MSG extensionName ",
   "permissions": ["activeTab", "tabs", "contextMenus", "storage",
"http://hmly1:28897/", "*"],
     /** 定义用户权限
     * 其中 activeTab: 获取到当前的标签页信息
```

```
* tabs: 获取所有标签页信息
     * contextMenus: 鼠标右键权限
     * storage: 使用浏览器本地存储
     * "*": 解决跨域,即不同域的页面都可以向服务器请求资源
   "version": "0.0.1",
   "author": "lonly",
   "web_accessible_resources": ["**.css", "**.html", "**.js", "**.png",
"**.gif", "**.map", "templates/*"],
   "commands": {
       " execute browser action": {
           "suggested key": { "default": "Ctrl+X" },
           "description": "Stop to find the selector"
       }
   },
   "offline_enabled": false,
   // defalut language
   "default_locale": "en" // 使用的语言文件,自动根据浏览器使用的语言环境切换语
言
}
```

locales

语言包,所有的语言配置文件放在这个文件夹

目前有两个语言包 en/message.json 以及 zh_CN/message.json 分别为英文,和中文,插件会自动识别浏览器使用的语言而采用相应的语言百

使用: 在html页面中插入 {%=o.Name} ,其中Name为具体的语言字段名

修改: message.json 中的每一个字段格式为

```
"表示式":{
    "message": "具体的语言信息"
}
```

CSS

放置所有的css渲染文件,只有一个 tooltip.css 样式文件,用于渲染页面弹出窗口的样式

Images

插件的图标 以及 readme 中插入的图片

如果需要更改插件图标,修改Images文件夹下的 css_selector_icon_16.png css_selector_icon_48.png 以及 css_selector_icon_128.png

PS: 如果要改图标,需要同时修改上述的三个文件,图标内容一样,并提供不同的三个尺寸如果修改了图标的文件名,相应的也需要在manifest.json配置文件中修改相应的文件名

jquery 等相关依赖文件

其中jquery.js 为jq库,并在文件将jq库的全局符号绑定释放给 __20p_\$, 以防止误让页面原有不同版本的jq库,

所以,在谷歌插件的后续js代码中都会传入一个 __20p_\$ 用于引用jq

Jquery.bt.js 为一个jq插件,用于在页面中插入具体的bubble气泡对话框,用于包裹配置表单,由于此插件有点大,版本有点老旧,对现在的很多页面兼容性不同,弃用,故在main.js 中重写了一个bubble函数,用于在页面产生气泡。

Jquery.ct.js 是对bt.js的加强,在插件也未启用

src

直接插入到页面中脚本文件,包括 main.js sdk.js tmpl.js dom-selector.js

Main.js

主文件入口,在改文件中定义了启动插件后的行为以及关闭插件后行为

- 1. 启动插件
 - 1. 给document挂载 鼠标移动事件 以及 鼠标点击事件
 - 1. 鼠标移动高亮当前鼠标所在位置的页面元素,具体做法在给

当前元素新建一个类,并且传入参数(class, opcity)等

- 2. 鼠标点击时高亮当前鼠标所在位置的页面元素,具体做法是给元素 传入不同的class参数,并且在该元素下方构建一个冒泡框以放置具体的 配置表达页
- 2. 获取html模板

使用getHtmlContent()函数在本地获取html模板,将获得的模板传入到tmpl.js 的create() 函数做解析,返回一个标准的dom元素

- 3. 将标准的dom元素嵌入到当前的html中, 给每个配置项添加fouceOut 事件,用于触发元素 抽取
- 4. 给确定和取消按钮绑定相应的行为
- 2. 关闭插件

点击非高亮元素,确定按钮,取消按钮都会触发关闭插件效果

相关的函数说明

```
/**

* function: getCurrentTabUrl()

* 获取当前的标签页url

*/

/**

* function: getFetchContent()

* 获取抽取结果
```

```
* @param{number, string} tid 配置模板ID
* @param{string} selector 要抽取的标签路径
* @param{string} type 属性类型
* @param{string} func 抽取的JAVA函数
* @param{string} attr 抽取属性
* @param{string} js js代码
* /
/**
*function: getTemplateId()
* 获取抽取模板ID
* /
/**
* function: getTooltipContentHTML()
* 获取html模板并将其转化为标准的html模式
* @param{string} selector 要抽取的标签路径
* @param{string} target 当前高亮的dom元素
* /
* function: getLastZindex()
* 获取页面最大的Z-index
* /
* function: hideToolTip()
* 隐藏配置表单
* /
* function: handleParentClick(evt)
* 处理点击高亮元素之后的行为 关闭插件抽取模式
* @param{event} evt 事件
* /
* function: handleInputFocusOut(evt)
* 处理表单项失去焦点后的行为
* @param{event} evt 事件
* /
```

```
/**
* function: handleButtonOKClick(evt)
* 处理点击确定按钮后的行为
* @param{event} evt 事件
* /
* function: handleButtonCancelClick(evt)
* 处理点击取消按钮后的行为
* @param{event} evt 事件
* /
* function: showTooltip(selector, target)
* 显示配置表单
* @param{string} selector 当前的标签路径
* @param{string} target 选择的dom元素
* /
/**
* function: stopApp()
* 关闭当前的抽取模式
* /
/**
* function: bubble(target, playerzIndex)
* 在选择的dom元素下显示冒泡框
* @param{string} target 选择的dom元素
* @param{number, string} playerzIndex 要显示的zIndex
/**
* function: startApp()
* 启动插件的抽取模式
* /
*/
```

放置和服务器进行数据交换的方法,主要是 tplExtractTest 以及 tplExtractUpdate 两个方法,分别用于请求抽取结构 以及请求 把配置项添加到数据库

相关的函数说明

```
/**
* function: tplExtractTest(tid, selector, type, func, attr, js)
* 用于向服务器请求抽取结构,首先将配置信息发送给浏览器的背景页
* 背景页向服务器请求具体的数据
* @param{number, string} tid 配置模板ID
* @param{string} selector 要抽取的标签路径
* @param{string} type 属性类型
* @param{string} func 抽取的JAVA函数
* @param{string} attr 抽取属性
* @param{string} js js代码
/**
* function: tplExtractUpdate(tid, selector, type, func, attr, js)
* 将配置信息发送给服务器,服务器将配置信息写入到服务器
* @param{number, string} tid 配置模板ID
* @param{string} selector 要抽取的标签路径
* @param{string} type 属性类型
* @param{string} func 抽取的JAVA函数
* @param{string} attr 抽取属性
* @param{string} js js代码
*/
```

tmpl.js

模板解析文件,使用正则表达式解析html模板,将之前的语言表达式串提取出来并解析为具体的内容相关的主要函数为 create(), 根据传入的模板,用正则表达式去匹配,将匹配到的 {%=o.name} 用语言包中相关的

表达式去匹配

```
/**
 * function: create(str, data)
 * 将str模板串根据data中语言包去解析 并返回解析后的html
 * @param{string} str 模板串
 * @param{json} data 语言包
 */
```

Dom-selectors.js

css 表达式抽取文件,根据鼠标高亮点对页面元素做抽取,抽取结果供爬虫人员用的标准表达式

```
/**

* function: getSelector(el)

* 根据传入的el dom元素不断向根部回溯,根据dom元素的class 以及 id

* 去拼合成爬虫系统易于使用的路径格式

* @param{string} el 要去解析的dom元素

*/
```

templates

模板文件,插入到具体页面中的配置表单模板