[Front-end D조 팀 프로젝트 - 팀원 의견]

조재연(조장)

- Q. 홈페이지를 구현하는 과정에서 어려웠던 부분은?
 - A. 가장 어려웠던 부분은 sidemenu 높이를 설정하면서, <u>가지고 있는 기기들마다</u> 높이가 다르게 나와 전부 오른쪽 아래 위치 해야 했습니다. <u>어떤 화면은 높게 어떤 화면은 낮게 나와서 이 부분을 설정하기 힘들었는데</u>, 이 부분을 상대높이로 해결하면서 기기들마다 화면 최적화가 중요하고 확인해 봐야 한다는 것을 깨달았습니다. 그리고 member 아이콘을 눌렀을 때, <u>아이디창과 로그인 시 창을 둘</u>다 구현하느라고 어려움이 있었는데. 조건을 여러 개 주면서 해결할 수 있었습니다.
- Q. 본인이 작업한 작업물에서 좀 더 신경쓴 부분이 있다면?
 - A. 창을 사라지게 하고 띄우는 부분에서 처음에 none인 경우, block을 주려면 여러번 눌러야 가능했는데, 이 부분을 boolean 값으로 처리할 수 있다는 사실을 배울 수 있어서 보람있었습니다.

위쪽 값이 수정되었을 때, 아래쪽 값을 한꺼번에 바꾸는 기능에 시간을 많이 <mark>투자</mark>했는데, 이 부분이 어렵긴했지만, id를 주거나 부모요소와 자식요소간의 관계를 생각하며 변수를 주는 작업을 할 수 있어서 뿌듯했습니다.

조은진 (발표자)

- Q. 홈페이지를 구현하는 과정에서 어려웠던 부분은?
 - A. script가 적어서 사실 좀 편하게 생각하기도 했었는데, <u>이 모든 건 HTML과 CSS</u> 기초가 탄탄해야 쉬운 일이라는 것을 깨달았습니다.

<u>틀 짜는 부분에서 코드가 충돌하면서 계속해서 오류가 났는데</u>, 총 세번의 틀을 바꾼 후에야 왜 오류가 났는지 알 수 있었습니다.

당시에는 듣고 넘어갔던 css 파트의 선택자가, 실제 코딩할 때 유용하게 사용할 수 있다고 느꼈습니다. 선택자로 부모와 자녀를 사용하게 되었을 때, html body 부분이 틀만 잘 짜여져 있어도 충돌 되는 것 없이 잘 구현하게 됩니다.

슬라이드나, 베스트 상품 창이나 제일 어려웠던건 틀을 잘 짜놓고, 그 안에 적절한 <u>class 값이나 함수값을 주는 것</u>이었던 것 같습니다. <u>그림도 그려가며 제대로 짰다고</u> 생각했던 틀이 한 번 망가진 후 그동안 들인 시간과 노력이 사라진다는 생각이 들어 의욕도 사라지고, 다시 시작하기 어려웠습니다. 그러나, 실수를 자책하는 것이 아닌다시 시작해서 방법을 찾는 것도 개발공부를 하며 자존감도 올리며 즐겁게 코딩할수 있는 방법 같습니다.

- Q. 본인이 작업한 작업물에서 좀 더 신경쓴 부분이 있다면?
 - A. 베스트 상품 부분을 작업할 때, hover시에 css를 준 파트에서 상당히 공을 들여 오래 작업했기 때문에 가장 뿌듯한 부분입니다.

임지수 (조원)

- Q. 홈페이지를 구현하는 과정에서 어려웠던 부분은?
 - A. 회원가입 화면을 구현할 때, <u>맨 아래 이용약관을 누르면 스크롤박스가 생기게 하는 것에서 자꾸만 오류가 났다</u>. 따로 div영역을 만들어서 display:none 으로 안 보이게 하고 다시 나타나게 할 때에 전체적인 div들의 height값을 auto로 해서 펼쳐지고 닫아질 때 높이가 화면 크기에 맞게 유동적으로 움직이도록 설정했습니다.

장바구니 화면을 구현할 때, 한 div 영역 안에 여러가지 요소가 있을 때 화면에 보이는 위치에 정확하게 맞춰서 자리값을 지정 해주는 것이 어려웠습니다. 장바구니작업에서 가장 어려웠던 부분은 js로 입력 값들을 상품의 유무와 수량에 맞게 나타나게 하는 것이었는데, 제가 생각하고 제안한 부분을 조장님이 그에 맞게 신경써서 작업해 주어서 그 부분에 제일 고맙게 생각합니다.

- Q. 본인이 작업한 작업물에서 좀 더 신경쓴 부분이 있다면?
 - A. 이번에 틀을 짜면서 교수님께서 저에게 여러번 설명해 주셨던, 전체 영역부터 세부영역까지 크기와 자리를 잘 잡고 시작해서 훨씬 작업하기에 수월했습니다. 제가 아무래도 js 부분이 아직 약하다 보니, css로 스타일을 줄 때 하나하나 최대한 원본과 비슷하게 하려고 노력했습니다. 저희 팀의 프로젝트 이름처럼 모든 것을 카피 하려고 하다 보니 css 를 작업할 때 상당히 많은 시간과 노력이 들어갔습니다. 또한, 장바구니 페이지를 구현할 때 들어가 있는 js로 버튼들에 실제 기능을 구현하기 위해서 노력했습니다.

임영빈 (조원)

- Q. 홈페이지를 구현하는 과정에서 어려웠던 부분은?
 - A. 헤더 히든메뉴 할 때, <u>히든메뉴를 열때 버튼과 히든 메뉴를 닫을때 버튼을 다르게</u> 설정해야 해서 어려웠습니다.

해결 방법은 2개의 함수를 만들어서 히든메뉴 영역을 제어 하게끔 만들었습니다.

병합하는 과정에서 영역이 겹쳐서 잘못나오는 상황이 있었는데, <u>z-index: 를</u> <u>적용해도 적용이 안되는 상황</u>이 있었습니다. 교수님께서 position의 값을 줘야한다고 말씀해주셔서 잘 해결되었습니다.

- Q. 본인이 작업한 작업물에서 좀 더 신경쓴 부분이 있다면?
 - A. nav 부분과, 히든메뉴 부분에 하나 하나 a태그를 줘서 클릭표시가 나오게끔 설정하고. 히든메뉴 카테고리에 hover를 줘서 상품을 알아보기 쉽게 표시했습니다.