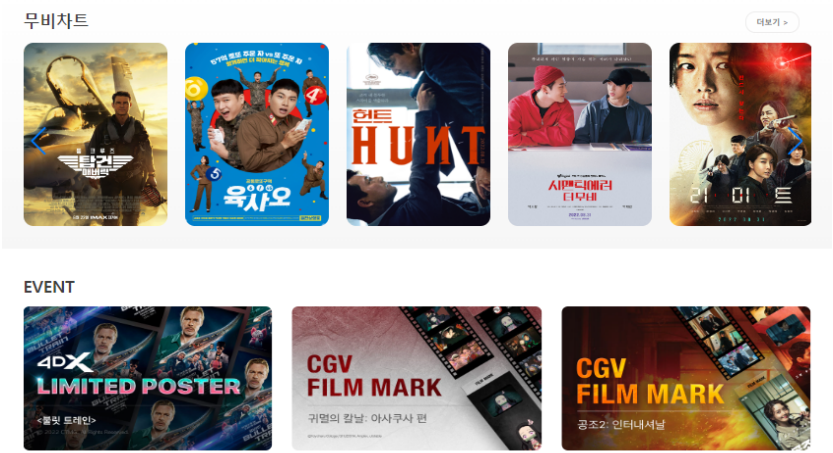


팀프로젝트를 진행하면 경험한 문제상황들과 그에 대한 해결

Swiper의 다회 적용에 의한 javascript setting 충돌



문제: 위와 같이 **Swiper** 라이브러리를 같은 페이지에 두번 사용하고자 함. 그러나 무지차트와 이벤트를 **Swiper** 라이브러리가 각각의 객체로 인식하지 못하므로 인해 무지차트와 이벤트 모두 다섯 또는 세개의 슬라이드만 동시에 가질 수 있게 되었음.

해결: **HTML**에서 각자의 **Swiper Outline HTML**을 **class**의 이름을 달리한 **div**로 감싸 각각의 서로 다른 **class**선택자 밑에 있는 **Swiper Outline HTML**을 선택하게 하여 문제를 해결함.

코딩스타일의 차이로 인한 문제점들

문제: 세명의 조 구성원 모두 팀프로젝트가 처음이었기에 서로 다른 코딩스타일로 인해 자료를 합칠 때 선택자나 다르게 적용 된 스타일로 인한 문제를 경험함

해결:코딩 내용을 보며 하나하나 수정해 나가며 문제점을 해결함.
추가적으로 다음 팀프로젝트에서는 초기 셋팅과 같은 기본적인 사항을 정하고 갈 필요성을 느낌

스타일의 부분 링크 적용



문제: 위의 보인 두 구성에 양옆으로 두개로 나누어진다는 사실 외에는 근본적인 차이점 없음을 알았으나 **style**을 결국 독립적으로 구성하게 됨.

해결: 공통된 스타일들에 대해서 별도의 **css**파일을 만들어 저장하고 링크를 각자 검과 동시 차이점을 가져오는 스타일 내용들을 각각의 **html**문서 **style**영역에 입력하였으면 해결 되었을 것으로 보여짐.

화면이동

기본적으로는 아래의 체계를 따르되, 모든 창에서 **header**의 링크들을 통해 홈 또는 로그인 창으로 이동할 수 있게 구성했습니다.

