# 기말 프로젝트 보고서



과목	스마트앱프로그래밍[02]	
학과	컴퓨터공학과	
학번	20171516	
이름	유재민	

### <목차>

- 1. 주제 및 개요
  - 2. 화면설계
- 2-(1). 클래스 다이어그램
  - 2-(2). Activity 설명
    - 2-(3). WireFrame
- 2-(4). UI Patterns, Screen Map
  - 3. 구현 요소
    - 4. DB 설계
  - 5. 구현 결과
  - 6. 보완해 보고싶은 점
    - 7. 프로그램 링크

# 1. 주제 및 개요

#### (1) 주제

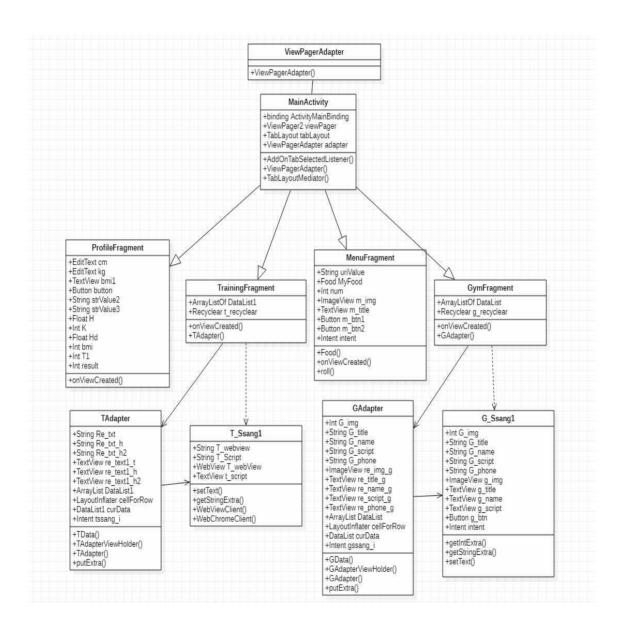
- 헬스 트레이닝 관리 앱

#### (2) 개요

- 1. 이번에 제작한 앱은 자신의 BMI를 계산하여 확인 할 수 있으며 유산소 운동과 하체와 상체 3가지로 나누어서 자신이 당일 맞는 운동을 할수 있도록 제작하였으며
- 2. 현대인의 결정장애를 해결하기 위해 다이어트 식단을 대신 골라주는 기능을 추가하였고 지역 헬스장의 정보를 올려 자신한테 맞는 헬스장을 골라 갈수 있도록 헬스장 정보를 제공하였습니다

# 2. 화면설계

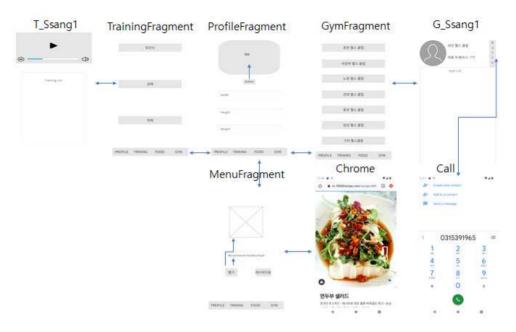
#### (1) 클래스 다이어그램



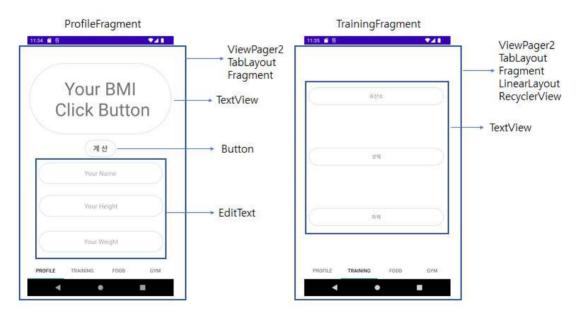
## (2) Activity 설명

ViewPagerAdapter	ViewPager2를 이용하여 메인 엑티비티에서 프래그먼트들을 전환시켜줄수 있는 기능들을 담은 어뎁터		
MainActivity	ViewPager2를 이용하여 4개의 프래그먼트 제어		
ProfileFragment	사용자의 정보(이름,키,몸무게)를 가지고 BMI를 측정해주는 프래그먼트		
TrainingFragment	1.리사이클러뷰를 이용하여 (유산소,상체,하체)를 구분지어준다 2.(유산소,상체,하체)를 이용하여 T_Ssang1으로 엑티비티 전환을 시켜준다		
TAdapter	1. TrainingFragment을 위한 어뎁터이며 정보들을 넘겨준다 2. T_Ssang1에 Get으로 값들을 Intent하여 넘겨준다		
T_Ssang1	1. TAdapter에서 받은 Intent받은 값들을 웹뷰를 이용하여 (유산소,상체,하체)의 운동 영상(유투브)를 보여준다 2. 위와 같이 Intent받은 값들을 TextView에 보여준다		
MenuFragment	다이어트 식단을 무작위로 섞어서 정해주며 해당 식단에 대하여 레시피를 ACTION_VIEW를 통하여 인터넷에 연결하여 보여준다		
GymFragment	1.리사이클러뷰를 이용하여 (지역별 헬스장)을 구분지어준다 2.(지역별)을 이용하여 G_Ssang1으로 엑티비티 전환을 시켜준다		
GAdapter	1. GymFragment을 위한 어뎁터이며 정보들을 넘겨준다 2. G_Ssang1에 Get으로 값들을 Intent하여 넘겨준다		
G_Ssang	1.GAdapter에서 받은 Intent받은 값들을 ImageView, TextView를 이용하여 (지역별 헬스장) 정보를 알려준다 3. 위와 같이 Intent받은 값들을 이용하여 ACTION_DIAL을 적용시켜 전화를 시켜주는 기능을 이용 할 수 있게 한다		

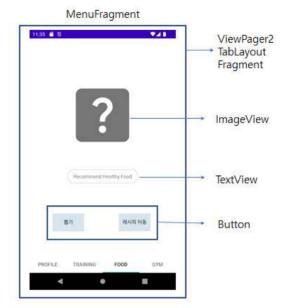
#### (3) WireFrame

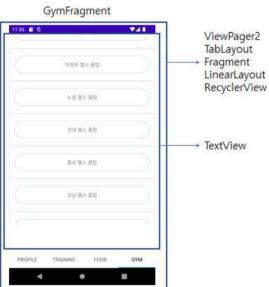


#### (4) UI Patterns, Screen Map











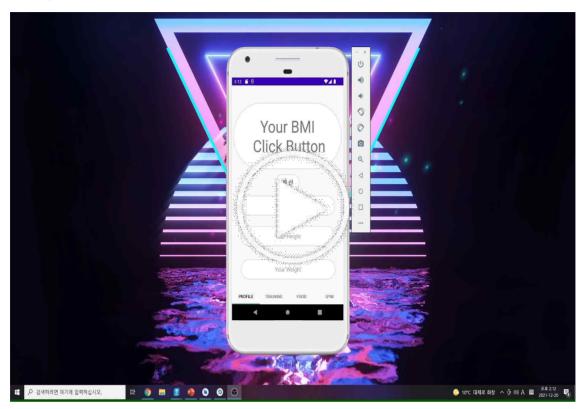
### 3. 구현 요소

- 1. WebView 사용
- 2. 전화 기능 사용
- 3. 리사이클러뷰 사용
- 4. 탭뷰 사용
- 5. 뷰페이저2 사용

### 4. DB 설계

ProfileFragment	TrainingFragment	TrainingFragment	TrainingFragment
cm kg bmi1 strValue2 strValue3 H K Hd bmi T1 result	Re_txt_h Re_txt_h2	Re_txt Re_txt_h Re_txt_h2	Re_txt Re_txt_h Re_txt_h2

#### 5. 구현결과



#### 6. 보완해 보고싶은 점

- 1. 디자인을 좀 더 이쁘게 만들어 보고싶음
- 2. 파이어베이스 연동(연동을 하였지만 리사이클러뷰에서 알 수 없는 문제로 값들이 출력되지 않음)
- 3. 유투브 API를 사용하여 동영상 출력을 해보고싶음
- 4. 다양한 API를 사용해 보고싶음
- 5. 프래그먼트를 이용하여 리사이클러뷰 안에 리사이클러뷰를 생성해보고 싶음

#### 7. 프로그램 링크

300MB 이하라서 이러닝에 첨부 하겠습니다