

Reflektion 1

Nu har kursen om systemutvecklingsmetoder gått över halva tiden och det känns otroligt mycket att lära känna denna kurs. Själv anser jag att kunskaper som finns i kursen är enormt nyttigt för dagliga utvecklingsarbete. Kunskaper handlar om kombination med både teoretiska och praktiska moment. De teoretiska momenten ger utvecklare en blick åt problem i systemutveckling. Dessutom de praktiska övningarna, vilket underlättar jag att förstå hur en systemprocess pågår i ett verkligt projektarbete. Kursen är intensiva och detta har jag aldrig trott innan jag tog mig in i kursen, men jag uppskattar mycket på allt som jag lärde mig ifrån kursen. På börjande av kursen, lärde jag av flera olika processmodeller och detta gjorde jag har en grund tanke om vilka modeller som finns i en systemutvecklingsprocess. Agila modeller är exakt ett populärt exempel på nutida systemutveckling. Bland annat inkluderar de agila modellerna att dynamic system development method (DSDM), extreme programming (XP), Scrum och rapid application development (RAD). Dessa förståelser om agila modeller gynnar mitt arbete, när jag ska vara med i ett kommande projektarbete.

Om workshopen "Gruppdynamik" har jag lärt hur ett teamarbete kan utföras fylligare. Variera människor har varierat konfliktstilar och inlärningsstilar, så det är svårt att undvika konflikter och problem i en grupp. Rollerna i en grupp är enormt viktigt eftersom det kan leda mindre onödiga konflikter om rollerna är klara och accepterade. Målet i samarbete handlar inte om att slippa konflikter och problem när projektet är pågången, utan det viktigaste är att alla väsentliga konflikter i gruppen är lösta. Under kursen har vi som en små grupp utfört flera praktiska övningar för Scrum-projekt. Vi har först övat på att beskriva en Product Backlog tillsammans enligt användares behov. In i den Product Backlogen har vi listat och prioriterat fram alla krav för att utveckla ett system. Ytterligare har vi övat på att bryta ner den listan som finns i den Product Backlogen, det vill säga att scenarier. Vi kan bättre förstå vad som ska utföras i ett projektarbete genom att skapa scenarier för listan. Med hjälpen av scenarier kan vi snabbt fånga upp funktioner i projektet och vi kan också lätt att kommunicera med designteamet. Vidare har vi lärt att Sprint Backlog och det är en tidsplanering för den sprinten i projektet. Genom att skapa en tydlig tids planering i projektet har vi bättre kontroll på tiden. Testning av projektet för att säkerställa alla funktioner i systemet fungerar bra innan den driftsätts och detta krävs alla medlemmar i gruppen samarbeta med varandra. Inom gruppen har vi utfört testningar tillsammans och vi försöker diskutera och hitta fram en bra lösning på felen.

I kommande projekt ska vi utföras två nya sprintar som vi har övat i den första delen. Vi ska utföra arbete på en begränsad tid enligt kunders behov därför det är viktigt att utföra arbete effektivt i gruppen. För att vara effektivare på arbetet krävs gruppen goda kommunikationer och samarbete. Jag anser att vi har bra kommunikationer och samarbete i tidiga övningar och detta kommer vi fortsatte ha på kommande grupparbete. Jag tycker mycket om stämningen i vår grupp och alla är snälla och hjälpsamma mot varandra. Vi har tydliga uppdelningar på uppgifterna åt varje gruppmedlemmar. Varje gång har jag eller andra medlemmar missförståelse om uppgifterna har andra medlemmar ofta tålamod att förklara och motivera uppgifterna. Vi har varit i en del samarbete både på zoom och på plats, men jag tycker att

samarbeta på plats är effektivare än på zoom. I versionshantering har jag svårt att hänga med de uppgifterna att utföras i zoom, men tack vare att mitt problem har löst med hjälp av gruppmedlemmar när vi träffades i skolan.

Det finns flera förväntningar mot vårt kommande projektarbete exempelvis vår produkt kan lämna över på kunden i tid. Dessutom jag kan lära mig mycket om hur jag ska utveckla min roll i gruppen och jag kan förbättra mina förmågor för att lösa problem i en systemutveckling. Jag tror att jag ska ha roll som Scrum master och mitt ansvar handlar om att förbättringsarbetet fungerar för produkten. Ha tanken om sådan roll eftersom min kodnings erfarenheter är begränsa och jag kanske har svårt att leverera en färdig produkt med en begränsad tid. Samtidigt tycker jag om att testa nya produkter dagligen därför jag uppskattar att göra testning på vår produkt för att säkerställa produktens funktioner fungerar bra när den driftsätts. Självt klart jag är inte emot att jobba som utvecklare eftersom det nog kan öka mina erfarenheter på kodningen. Det kanske är ett tufft jobb för mig men det kommer ordna sig med hjälp av min grupp eftersom jag har stora förtroende på min grupp. Medlemmar i vår grupp har olika kompetens för att lösa problem och detta gör att vårt samarbete fungera bra och att utföra uppgifterna på ett bäst sätt.

Tanken om olikheter i gruppdynamiken och det lärde mig om olika människor ser saker och ting på olika perspektiv. Alla kan vara rätta eftersom alla uppleva saker på olika sätt. Utifrån olikheter lärde jag om självinsikter är enormt viktigt i en grupp och detta krävs vi ha tillräckligt självförtroende, självsäkerhet och självkänsla för att hitta en bäst lösning på uppgifterna. Det som jag tycker om mest i föreläsningen om Olikhet är att vi tål så mycket olikhet som vi har trygghet. För att bygga upp en trygghet i en grupp kräver ordning och struktur och det vill säga att många förslag i gruppen få följs upp. Vidare löser problemen och konflikter genom omröstning, kompromiss eller med stöd utifrån gruppen. Det är viktigt att vi som medlemmar försöker forma uppsättning av värderingar och normer för gruppen så att arbete kan vara effektiva. I gruppdynamiken är konsensus ett stort krav på enighet och gruppen har målet att visa att den är osårbar. Som vår grupp aldrig ger oss upp när jag har fått problem i gruppen. Intensivt och effektivt samarbete är viktigt för projektet och detta krävs vi som medlemmar att fokus på uppgift och mål. Rollerna är klara och parbildningar accepteras i gruppen ökar stora förtroende. På slutet har vi stora behov att göra någon form av utvärdering på arbete i gruppdynamiken. Genom att ta fram frågorna som hur vi kan nå ett framgångsrikt resultat? Hur fungerade vår grupp? Hur vi ge känslomässigt och feedback till varandra? Jag kommer säkert få fram svar av de frågorna i kommande arbete.