



20-11-2020

# Guía final

Guía única de trabajo. Sobre la recolección de datos, su análisis y escritura científica.

Manuela Agudelo Mejia, Angie Valentina Matiz,  
Julian Vallejo Osorio, Juan Sebastián Ibarra,  
Leandro Sanchez.

INSTITUCION EDUCATIVA PRESBITERO ANTONIO JOSE BERNAL S.J

### ¿Qué opinas sobre los videojuegos en la educación?

Se llevó a cabo esta pregunta para tener en cuenta las opiniones de los diferentes encuestados y se quería lograr que pensaban sobre este, para determinar si sirve o no en el aprendizaje.

**Conclusión:** Tras las respuestas a esta pregunta podemos ver distintas opiniones de diferentes personas con lo que podemos concluir de sus respuestas, es que la mayoría son positivas y se podría decir que sería una nueva manera y buena para la enseñanza en la educación

#### Respuestas

- Sería algo totalmente nuevo, hasta podría ayudar a la implementación de nuevos métodos de enseñanza, un poco más factibles que las que hay hoy en día.
- Puede ser una buena herramienta
- una manera práctica para este
- Es un buen método, teniendo en cuenta que los tradicionales no dan tan buenos resultados
- Depende de cuál sea juego ya que unos son educativos, como otros no.
- Me parece una buena implementación
- Serían un buen método para aprender
- Está puede llegar a ser una de las mejores formas de enseñanza
- Pueden ser útiles
- Que podrían ser útiles para aprender sobre algunas cosas, como por ejemplo el descubrimiento de américa, saber diseñar bien o que el juego este bien diseñado para explicar y aprender sobre el tema o lo que se necesite saber, o quiera aprender
- Es una manera práctica de enseñar y aprender

### ¿Consideras que los videojuegos educativos son una herramienta útil para enseñar?

Desconociendo los tipos de aprendizaje con los que cuentan nuestros encuestados, optamos por realizar esta pregunta que nos brinda explícitamente su tipo de aprendizaje y además de esto conocer su posición frente a esta innovadora manera de obtener nuevos conocimientos.

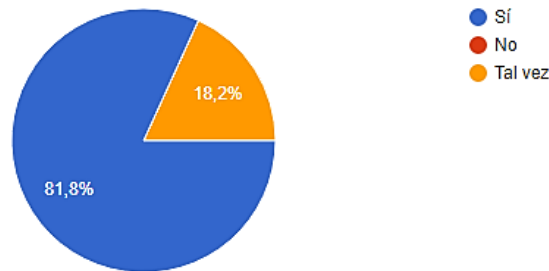
**Conclusión:** En base a esta pregunta calculando el número de las personas al decir que si son 75% (9) encuestados, En no 16,7% (2) encuestados, y en tal vez 8,3% (1) encuestados

Considerando que la mayoría de los encuestados (9) siendo el 75 % de la pregunta podemos afirmar que los videojuegos serian una buena herramienta para el aprendizaje educativo.

#### Respuestas

¿Consideras que los videojuegos educativos son una herramienta útil para enseñar?

11 respuestas



### Explicanos el porqué de la respuesta anterior

**Conclusión:** Esta pregunta fue añadida a la encuesta para que justifique el porqué de la respuesta de la pregunta anterior, así que teniendo en cuenta que en la pregunta anterior la respuesta que más tubo resultado es **si** siendo 75 % (9) se considera que puede ser una herramienta útil para el aprendizaje mediante un video juego, y lo que muchos aclaran con sus pensamientos o ideas son positivos ya que esta puede ser una nueva forma de aprendizaje en la que muchos se pueden caracterizar o aprender mas ya como dicen se puede entender más.

### Respuestas

- Podría traer nuevas formas de presentar información que los estudiantes aprenderían rápidamente, pero podría no funcionar, a veces si son juegos que no son buenos podrían aburrir y hasta atontarlos más
- Puede ser una manera creativa e ingeniosa para que los niños puedan aprender y divertirse al mismo tiempo
- puede ser una manera fácil de aprender
- Porque como dije anteriormente, los métodos tradicionales no dan tan buenos resultado, así que está bien evolucionar y buscar alternativas
- Porque entre más el juego sea interesante o educativo en este caso la persona va aprender sobre esto, un ejemplo el dios de la guerra que nos enseña muchas mitologías
- Se hace una variación en la manera de enseñar
- Porque es algo con lo que los jóvenes y niños están relacionados. Interactuar constantemente con estos
- Existen muchos estilos y formas para enseñar y este en específico puede resultar más interesante para la sociedad actual que está sumergida mucho más en el mundo de la tecnología
- Por qué hay personas que aprenden de distintas formas y esa podría ser una de ellas
- Porque si el juego está bien diseñado para tratar de explicar hechos, nos podrían servir para aprender y divertirnos al mismo tiempo
- Conforme pasa el tiempo todo va cambiando, ahora las formas para enseñar que se usaban antes no son tan prácticas como ahora.

- Por qué los niños juegan el juego pero no miran trasfondo educativo

### ¿Cuántas horas le dedicas a los videojuegos?

Esta pregunta es fundamental debido a que el tiempo que se invierte a los videojuegos puede ser mucho o poco y de esta manera podremos conocer un poco al público.

**Conclusión:** En este caso la mayoría de las personas entrevistadas (45,5%) invierten de 30 minutos a 1 hora siendo un tiempo considerable y dándonos a entender que tienen otras actividades.

#### Respuestas



### ¿Qué tanto conoce usted sobre la época del narcotráfico en Colombia (1980 a 1990)?

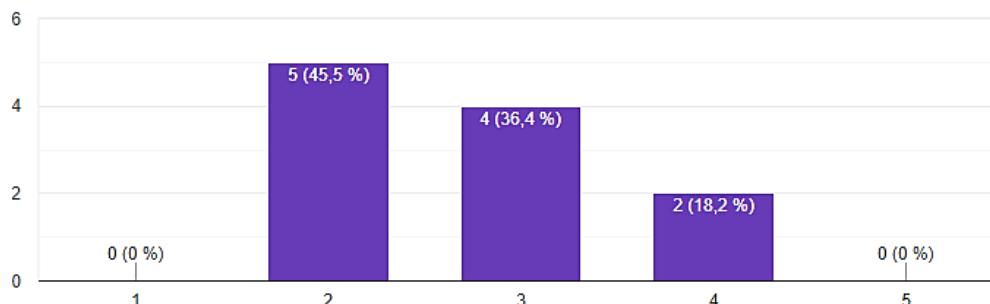
se le está preguntando al alumno encuestado si tiene algún tipo de conocimiento previo de ésta época de la historia colombiana ya que con esto podremos saber cuánto conocimiento tienen los alumnos realmente para poder basarnos en ello y así saber cómo crear la historia del videojuego.

**Conclusión:** A pesar de que la diferencia no es tan marcada la gran mayoría de personas ha manifestado que tiene muy poco conocimiento sobre su historia o lo que ha pasado en esta década en específico, por lo que nos basaremos en estos resultados para poder crear una historia acorde a las necesidades que aquí se muestran.

#### Respuestas

¿Qué tanto conoce usted sobre la época del narcotráfico en Colombia (1980 a 1990)?

11 respuestas



¿Crees que por medio de un videojuego puedes aprender sobre la historia de Colombia?

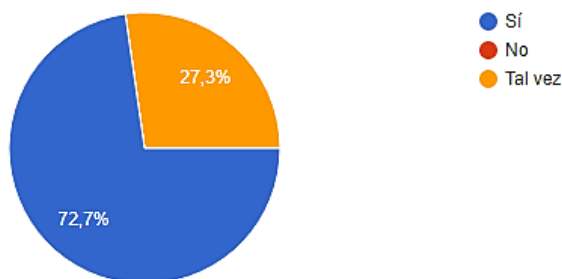
se hace una pregunta sobre la cuestión que ha generado numerosos debates sobre si los videojuegos sirven o no en entornos educativos ya que se considera que éstos pueden atraer más la atención y ser más didácticos a la hora de enseñar algo

**Conclusión:** Los alumnos encuestados consideran en su gran mayoría que sí es posible obtener conocimientos a través del uso de elementos didácticos como lo son los videojuegos considerándolos una herramienta efectiva para la educación.

**Respuestas**

¿Crees que por medio de un videojuego puedes aprender sobre la historia de Colombia?

11 respuestas

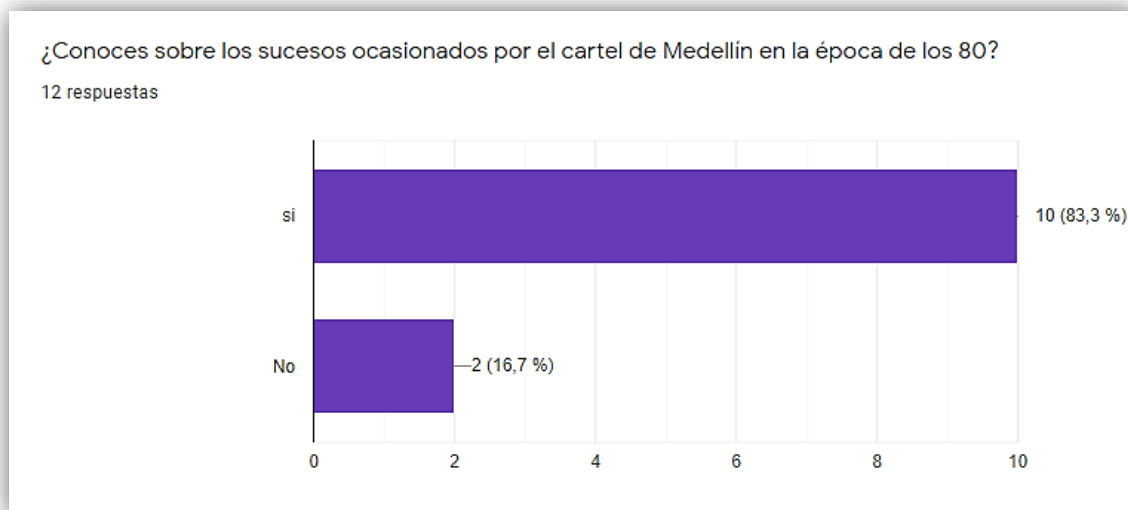


¿Conoces sobre los sucesos ocasionados por el cartel de Medellín en la época de los 80?

Los sucesos son quienes marcan y definen cada una de las épocas, por eso es importante conocer si se tiene presente entre los entrevistados algún o algunos momentos históricos de aquella época.

**Conclusión:** La mayoría es conocedora de los acontecimientos de aquella época, lo que evidencia que en nuestro país la historia nacional pasa de generación a generación, o que esta es transmitida constantemente en los medios masivos de comunicación.

### Respuestas



### ¿Consideras importante conocer estos sucesos que marcaron la historia de Colombia? ¿Por qué?

Es muy importante conocer de antemano los resultados de nuestro proyecto final, por eso se hace mención acerca de la importancia de conocer los sucesos de esa época, para así evaluar su interés al respecto.

**Conclusión:** Se evidencia el gran interés que se tiene por conocer los sucesos que marcaron la historia de nuestro país en la época del narcotráfico, lo cual nos muestra que la temática implementada en nuestro videojuego será atractiva para la mayoría de público.

### Respuestas

- Sí, para no repetir los daños
- Tal vez, básicamente pensaría que por cultura general
- ya que es historia negativa del país por parte del narcotráfico
- Si lo es, ya que es importante conocer sobre nuestro país, tanto lo bueno como lo malo
- No tanto porque es pasado y lo que hace la innovación es el futuro
- Sí, todos deberíamos de saber la historia de nuestro país, pero la verdad no me gusta ese tema
- Porque es necesario, es algo que marcó nuestro país tanto internamente como externamente
- Por supuesto, porque el que no conoce su historia está condenado a repetirla
- Sí, porque como dice la pregunta es historia, y es bueno hablar de esto para que la gente vea que ya se logró salir de los conflictos del cartel de Medellín

- No necesariamente se necesita aprender, porque es algo que paso antes y no es como que tan importante, pero sería útil para alguien que quiera saber sobre los tiempos antiguos de Colombia
- Sí, es historia patria y todos debemos conocerla.
- Si ya que “The one who does not remember history is bound to live through it again”.

### ¿Crees que las narco novelas dan información cierta de lo ocurrido en la época? ¿Por qué?

Hay que conocer la opinión de las personas frente a las narco novelas ya que pueden mostrar información acertada o no, estas narco novelas pueden mostrarnos historias, hechos, cosas que sucedieron antes de nuestra llegada.

**Conclusión:** Una parte del público entrevistado piensa que la información que se da no es acertada y por lo tanto no muestran lo que ocurrió verdaderamente, otra parte del público piensa que lo que se muestra solo da una idea y que cierta parte es real, por ultimo una minoría piensa que la información que se da es real.

### Respuestas

- No, cómo la pregunta lo dice son novelas
- No todas, algunas, porque son basadas ciertamente en lo que pasó en dicha época
- no, no siempre lo que muestran en las novelas es real ,unas se basan en los hecho pero esto para traer más público a verlo
- Si dan cierta información real, más sin embargo pienso que es más relleno que lo real.
- No ya que estás dan a entender las cosas malas que hicieron ciertos personajes y no dan a conocer las cosas buenas que hicieron.
- Dan una idea de lo sucedido
- En cierta parte, porque de igual forma, las narco novelas son algo para entretener al público, por lo tanto modifican muchas cosas y alternan ciertos sucesos
- Puede que lleguen a representar una pequeña parte de lo que sucedió, nada más.
- No, totalmente desacuerdo es solo contenido visual y muchas cosas de lo aparecido en las novelas entretenimiento relleno o cosas que no pasaron
- No exactamente como podría ser en verdad, por el alto contenido de violencia o cosas así, pero en las narco novelas, se podría resumir todo lo que paso con el narcotráfico en esa época
- Sí, probablemente no toda la información dada sea correcta pero si hay cosas que acertadas.
- Tal vez, ya que deberían ser fieles a los hechos que intentan plasmar, pero por lo general están hechas con mucho amarillismo de por medio y exagerando o distorsionando los hechos.

### ¿Las narco novelas influyen en la percepción que se tiene del país?

Cuando se inició el planteamiento de los objetivos específicos, uno de ellos era desmentir o mostrar realmente la vida de un narcotraficante, pasa así cambiar precisamente toda la falsedad que es suministrada por las narco novelas y en este momento asumimos que estas sí influyen en la percepción que tienen del país tanto nacional como internacionalmente. Esto fue lo que

planteamos y queríamos saber si las personas a quienes se les aplicó la encuesta estaban de acuerdo.

**Conclusión:** En este caso bastantes personas estuvieron de acuerdo que estas novelas influían en la percepción que se tiene del país por la mala fama y mala imagen.

#### Respuestas

- Sí
- Creo que en otros países se manifiesta esa presencia frente a lo sucedido en la época del narcotráfico
- pueden darle mala imagen al país de lo ocurrido
- Demasiado a nosotros los colombianos nos conocen por la fama que nos dio Pablo Escobar
- No lo creo
- En muchos casos sí
- Puede, por qué ya que las personas extranjeras creen que por las novelas el país sigue así
- Sí, porque es una muestra clara de como los extranjeros y nosotros mismos podemos explicar o visualizar a Colombia
- Si claro
- Si, por qué para muchos países somos lo más Chic del barrio y todos son narcotraficantes

#### ¿Crees que un videojuego puede influir en el comportamiento de las personas a tu alrededor?

Al ser los videojuegos un medio de entretenimiento muy popular en ese siglo e incluso en anteriores, se puede definir que este sí influye al jugador si este está continuamente en él, y si además de esto pasa largos periodos de tiempo en el mismo (Esta influencia es causada principalmente por la temática del videojuego)

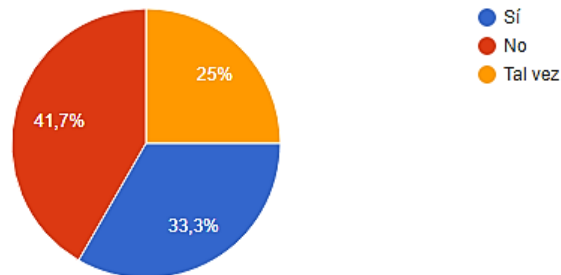
**Conclusión:** la mayoría considera que los videojuegos no influyen en el comportamiento de los gamers, y esta respuesta puede verse influenciada por muchos factores, y gracias a una pregunta anterior podemos definir que la mayoría de los encuestados no tienden a jugar videojuegos más de una hora al día, lo que podría ser un factor considerable.

#### Respuestas



¿Crees que un videojuego puede influir en el comportamiento con las personas de tu alrededor?

12 respuestas



#### Conclusión de encuesta:

Se puede evidenciar la desinformación que existe por parte de los entrevistados acerca de la época del narcotráfico en el país, además de su postura negativa frente a la información que es suministrada por las narco novelas y a su vez la influencia de estas tanto nacional como internacionalmente; mas no todo es negativo ya que se está de acuerdo con la implementación de videojuegos educativos. En otras palabras todos los objetivos específicos son vistos como una problemática por parte de los encuestados y optar por solucionarlos mediante un videojuego es una muy buena opción.

**Conclusión de trabajo final:** La pregunta problematizadora, fue concluida de forma satisfactoria, siendo que nosotros como creadores de proyecto y estudiantes de Antonio José Bernal, logramos interesarnos por la historia de Colombia y las clases sociales, además, de compartirlo con algunos de nuestros compañeros de salón, que con ánimos de ayudarnos lograron interesarse más por la historia de Colombia y las clases sociales al probar nuestro juego, ciertamente tuvimos dificultades y en algunas ocasiones reformamos las ideas del proyecto, y cambiamos mucho del mismo, siendo el gran cambio el estilo gráfico para apelar al mayor público posible, o la composición de nuevas canciones al considerar alguna de las anteriores deficientes o de calidad inferior a lo que queríamos entregar, aun así, nos mantuvimos con la misma idea del videojuego que planteamos desde un inicio, desarrollando todo de tal forma para no tener ningún tipo de desacuerdo con lo que planteábamos en 10°, y al tener el resultado final en nuestras manos, consideramos que logramos el resultado más óptimo y, por consiguiente, lo que queríamos.