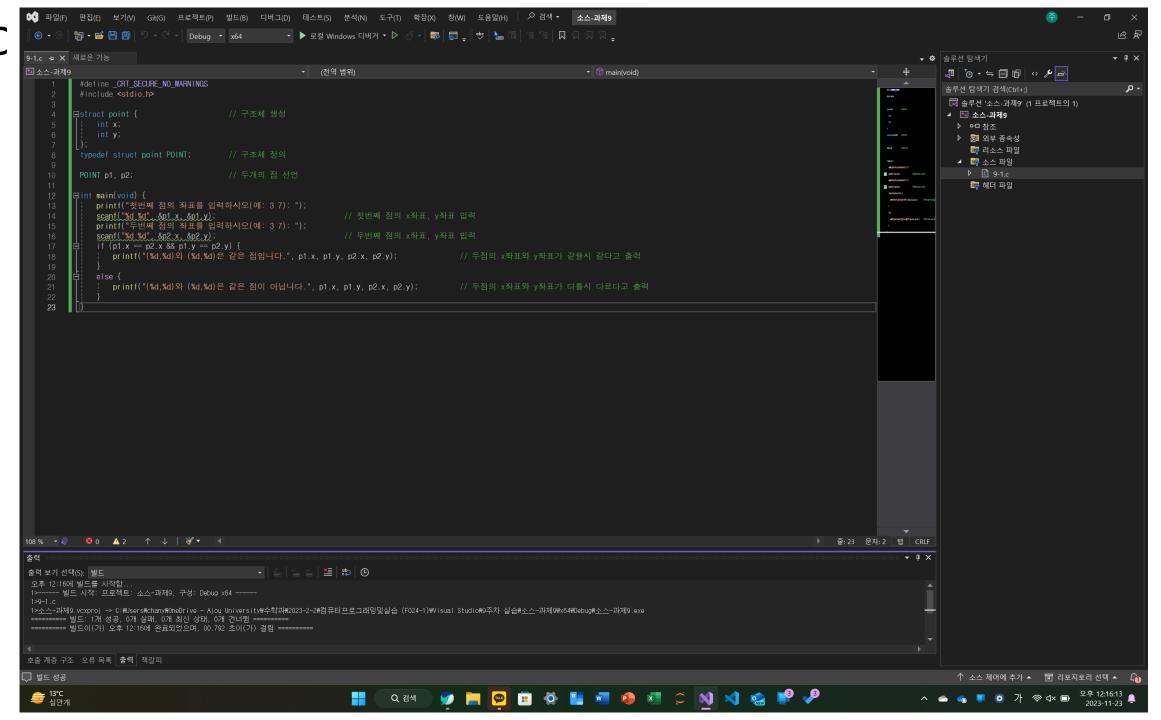
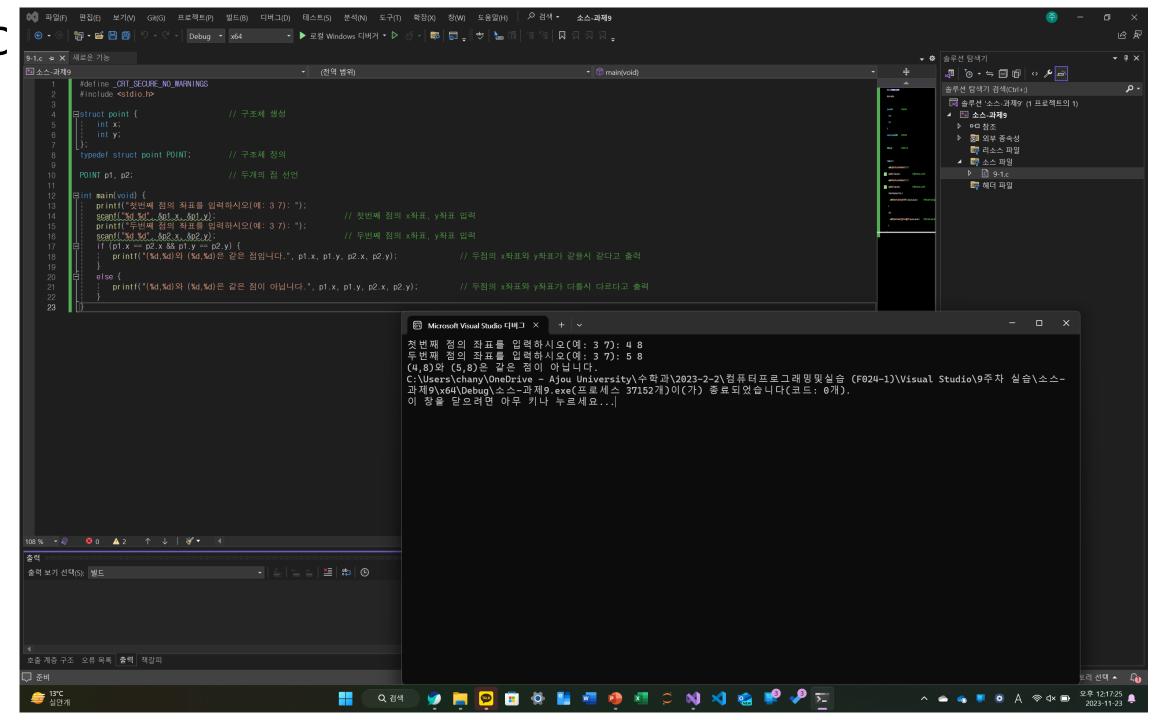
9-1.c



9-1.c



9-2-1.c

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
           #include <stdio.h>
          #define SIZE 5
           void get shape data(struct shape s[], int n);
          void print_shape_data(struct shape s[], int n);
          enum shape_type { TRIANGLE, RECTANGLE, CIRCLE };
         ⊟struct shape {
              int type;
                     double base, height;
                 struct rect {
                     double width, height2;
                     double radius;
         ⊡int main(void) {
              struct shape s[SIZE];
              printf("### 도형 데이터 입력 ###₩n");
              get_shape_data(s, SIZE);
              printf("\n### 도형 데이터 출력 ###\n");
              print_shape_data(s, SIZE);
         □void get_shape_data(struct shape s[], int n) {
              enum shape_type st;
                 printf("도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): ");
                 scanf("%d", &st);
                 switch (st) {
                     case TRIANGLE:
                        printf("밑변과 높이를 입력하시오(예를 들어서 2 5): ");
                        scanf("%|f %|f", &s[i].p.base, &s[i].p.height);
                        s[i].type = st;
                        break;
                     case RECTANGLE:
                        printf("가로와 세로의 길이를 입력하시오(예를 들어서 3 4): ");
08 % → ﴿ 🛭 🗴 5 ↑ ↓ │ 👸 ▼ 🗼 ◀ 🗆
                                                 출력 보기 선택(S): 빌드
오후 1:11에 빌드를 시작함..
1>----- 빌드 시작: 프로젝트: 소스-과제9, 구성: Debug x64 ------
1>9-2.c
1>소스-과제9.vcxproj -> C:#Users#chany#OneDrive - Ajou University#수학과#2023-2-2#컴퓨터프로그래밍및실습 (F024-1)#Visual Studio#9주차 실습#소스-과제9#x64#Debug#소스-과제9.exe
======== 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뜀 ========
 ======== 빌드이(가) 오후 1:11에 완료되었으며, 00.945 초이(가) 걸림 ========
```

9-2-2.c

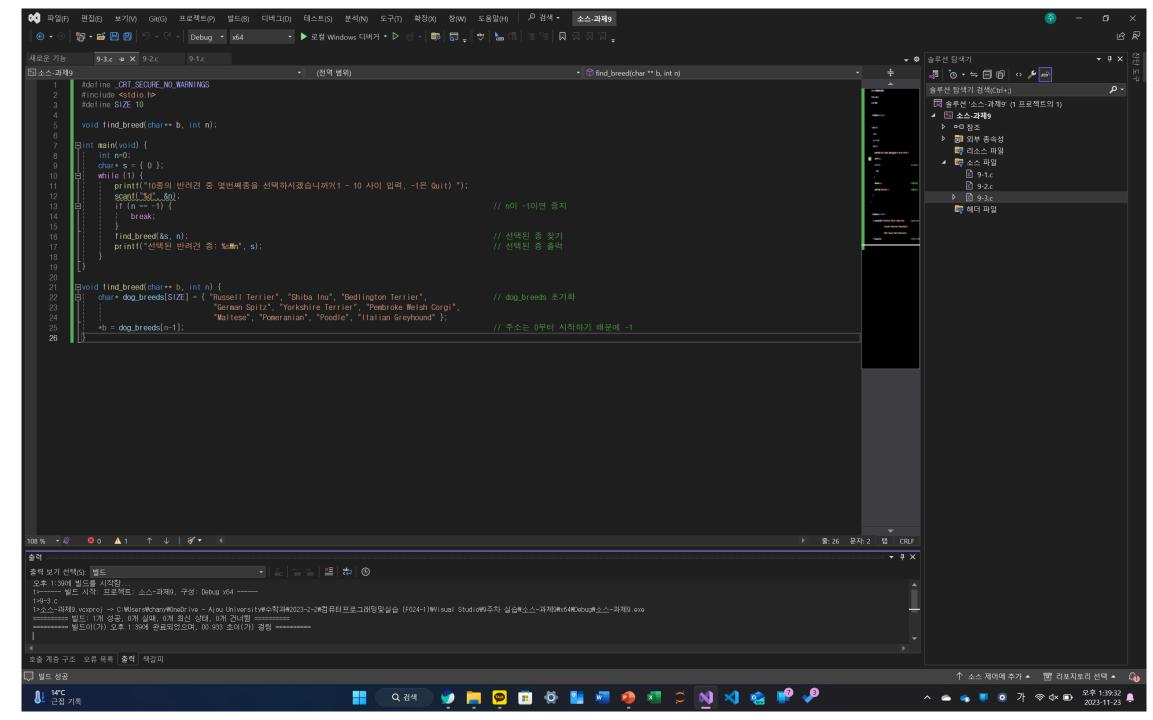
```
break;
                   case RECTANGLE:
                      printf("가로와 세로의 길이를 입력하시오(예를 들어서 3 4): ");
                      scanf("%|f %|f", &s[i].p.width, &s[i].p.height2);
                      s[i].type = st;
                      break;
                   case CIRCLE:
                      printf("반지름을 입력하시오(예를 들어서 8): ");
                      scanf("%lf", &s[i].p.radius);
                      s[i].type = st;
                      break;
                   default:
                      printf("도형의 타입이 잘못 선택되었습니다.₩n");
                      break;
       □void print_shape_data(struct shape s[], int n) {
           int count=1;
           enum shape_type st;
           printf("출력할 도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): ");
           scanf("%d", &st);
           switch (st) {
               case TRIANGLE:
                      if (s[i].type == st) {
                         printf("%d번째 삼각형 면적은 %lf\n", count, s[i].p.base * s[i].p.height / 2);
                         count++;
                   if (count == 1) {
                      printf("출력할 도형이 없습니다.₩n");
                  break;
               case RECTANGLE:
                      if (s[i].type == st) {
                         printf("%d번째 사각형 면적은 %lf\m", count, s[i].p.width * s[i].p.height2);
                         count++;
                   if (count == 1) {
                      printf("출력할 도형이 없습니다.₩n");
6 → № 0 🛕 5 ↑ ↓ │ 💞 ▼ 🕢 🗆
                                                                                                                                                             ▶ 줄: 16 문자: 16
                                             력 보기 선택(S): 빌드
후 1:11에 빌드를 시작함..
  --- 빌드 시작: 프로젝트: 소스-과제9, 구성: Debug x64 ------
소스-과제9.vcxproj -> C:#Users#chany#OneDrive - Ajou University#수학과#2023-2-2#컴퓨터프로그래밍및실습 (F024-1)#Visual Studio#9주차 실습#소스-과제9#x64<u>#Debug#소스-과제9.exe</u>
  :===== 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뜀 =========
 ====== 빌드이(가) 오후 1:11에 완료되었으며, 00.945 초이(가) 걸림 ========
```

9-2-3.c

```
printf("출력할 도형이 없습니다.₩n");
                case RECTANGLE:
                      if (s[i].type == st) {
                         printf("%d번째 사각형 면적은 %lf\n", count, s[i].p.width * s[i].p.height2);
                          count++;
                   if (count == 1) {
                      printf("출력할 도형이 없습니다.\n");
                   break;
                case CIRCLE:
                      if (s[i].type == st) {
                          printf("%d번째 원 면적은 %lf₩n", count, s[i].p.radius * s[i].p.radius * 3.14);
                          count++;
                      printf("출력할 도형이 없습니다.₩n");
                   break;
                default:
                   printf("출력할 도형이 없습니다.\n");
                   break;
8% →፡﴿ 💆 🗴 5 ↑ ↓ │ 💞 ▼ 🔻 🖜
                                                                                                                                                       ▶ 줄: 16 문자:
                                             들력 보기 선택(S): 빌드
오후 1:11에 빌드를 시작함.
 ----- 빌드 시작: 프로젝트: 소스-과제9, 구성: Debug x64 -----
 >소스-과제9.vcxproj -> C:#Users#chany#OneDrive - Ajou University#수학과#2023-2-2#컴퓨터프로그래밍및실습 (F024-1)#Visual Studio#9주차 실습#소스-과제9#x64#Debug#소스-과제9.exe
 ======= 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뜀 ========
  ====== 빌드이(가) 오후 1:11에 완료되었으며, 00.945 초이(가) 걸림 ========
```

```
🕅 파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H)
                                                                                         소스-과제9
       ዀ ፞ ፭ 🖺 🖺 ່ዎ → ୯ → Debug → x64 ,
                                           ▼ ▶ 로컬 Windows 디버거 ▼ ▷ 🍼 ▼ 📭 🔚 🖫 👙 🔚 배 🖫 📜 🖫 🖫 🕄 🕡 🕽 🦏 🖔
                                                                                                                                                                                   座 茶
9-2.c + X 9-1.c
                                                                                                                                                                                  → Д X
                                                                                                                                                   ▼ 🌣 솔루션 탐색기
₺ 소스-과제9
                                             ▼ 55 shape::_unnamed_union_040f_1::rect
                                                                                                                                                       #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
        #include <stdio.h>
        #define SIZE 5
                                                                    Microsoft Visual Studio 디버그 ×
         void get_shape_data(struct shape s[], int n);
                                                                   ### 도형 데이터 입력 ###
        void print_shape_data(struct shape s[], int n);
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 3
                                                                   도형의 타입이 잘못 선택되었습니다.
        enum shape_type { TRIANGLE, RECTANGLE, CIRCLE };
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 1
                                                                         세로의 길이를 입력하시오(예를 들어서 3 4): 10 20
        ⊟struct shape {
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 2
                                                                   반지름을 입력하시오(예를 들어서 8): 5
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 0
                 double base, height;
                                                                   밑변과 높이를 입력하시오(예를 들어서 2 5): 2 8
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 2
   168
             struct rect {
                                                                   반지름을 입력하시오(예를 들어서 8): 10
                double width, height2;
                                                                   도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 0
                                                                   밑변과 높이를 입력하시오(예를 들어서 2 5): 3 8
                                                                   ### 도형 데이터 출력 ###
                                                                   출력할 도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): 0
                                                                   1번째 삼각형 면적은 8.000000
                                                                   2번째 삼각형 면적은 12.000000
                                                                   C:\Users\chany\OneDrive - Ajou University\수학과\2023-2-2\컴퓨터프로그래밍및실습 (F024-1)\Visual Studio\9<u>주차 실습\소스-</u>
           printf("### 도형 데이터 입력 ###\n");
                                                                   과제9\x64\Debug\소스-과제9.exe(프로세스 30292개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
           get_shape_data(s, SIZE);
                                                                   이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
           printf("\n### 도형 데이터 출력 ###\n");
           print_shape_data(s, SIZE);
        ∃void get_shape_data(struct shape s[], int n) {
              printf("도형의 타입을 입력하시오(0-TRIANGLE, 1-RECTANGLE, 2-CIRCLE): ");
              scanf("%d", &st);
              switch (st) {
                   printf("밑변과 높이를 입력하시오(예를 들어서 2 5): ");
                   scanf("%|f %|f", &s[i].p.base, &s[i].p.height)
                   s[i].type = st;
                 case RECTANGLE:
                   printf("가로와 세로의 길이를 입력하시오(예를 들어서 3 4): ");
         ▶ 줄: 16 문자: 16 열: 22 탭 CRLF
출력
                                      출력 보기 선택(S): 빌드
호출 계층 구조 오류 목록 출력 책갈피
□ 준비
                                                                                                                                                         ↑ 소스 제어에 추가 ▲ 🔟 리포지토리 선택 ▲ 🔓
 솔 14℃
실안개
                                                                 📝 📜 📴 🖪 🔅 👪 🖷 🕩 🗷 🗢 📢 🔾 🤹 📫 💤 🔀
                                                                                                                                                                             오후 1:14:48
2023-11-23
```

9-3.c



9-3.c

