

## 2020년 1학기 대화형프로그래밍 Python 함수(1)

학과	수학과	학번	202021224	이름	주민찬
1.	함수는 동일한 작업을 수행하는 코드를 재사용하기 위한 것이다. 함수를 정의하는 키워드는 ( )이다.			def	
2.	함수를 호출할 때 값을 전달할 수 있다. 함수에 전달하는 값을 ( )라고 하고, 전달받는 변수를 ( )라고 한다.			인수 매개변수	
3.	int형 숫자를 1개 전달받아서 그 수보다 6이 큰 값을 반환하는 함수이다. 빈칸에 알맞은 문장을 채워보자.  def increase(num) : <input type="text"/>			return num+6	
4.	다음과 같이 함수를 호출하여 실행 결과와 같이 출력되도록 잘못된 부분을 찾아 수정해보자.  <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hello Hello Hello</div> <<< 실행 결과  def func_print(num) : for i in range(num) : return ('Hello')  func_print(3)			return -> print	
5.	다음과 같이 덧셈을 수행하는 함수 add()를 호출하여 그 결과를 출력하고자 한다. 빈칸을 채워보자.  def <input type="text"/> : result = num1 + num2 <input type="text"/>  num = add(3, 5) print(num)			add(num1,num2) return result	

<p>Quiz 1. 소스 코드 화면 캡처본 붙이기</p>	<pre>friend = input('생일인 친구의 이름을 입력하세요. : ') def happyBirthday(name) :     print('생일 축하 합니다.')     print('생일 축하 합니다.')     print('사랑하는 {}의 생일 축하 합니다.'.format(name)) happyBirthday(friend)</pre>
<p>Quiz 1. 실행 화면 캡처본 붙이기</p>	 <p>생일인 친구의 이름을 입력하세요. : 주민찬 생일 축하 합니다. 생일 축하 합니다. 사랑하는 주민찬의 생일 축하 합니다.</p>

<p>Quiz 2. 소스 코드 화면 캡처본 붙이기</p>	<pre> num = int(input('0이 아닌 정수 입력 : ')) # 양의 정수 입력시 항상 양수로 나와 # 0이 아닌 정수 입력으로 변경 def odd_even(num) :     if num%2 == 0 :         print('odd_even()의 결과 : 짝수')     else :         print('odd_even()의 결과 : 홀수') def posi_nega(num) :     if num &gt; 0 :         print('posi_nega()의 결과 : 양수')     else :         print('posi_nega()의 결과 : 음수') odd_even(num) posi_nega(num)           </pre>
<p>Quiz 2. 실행 화면 캡처본 붙이기</p>	<pre> 0이 아닌 정수 입력 : -2 odd_even()의 결과 : 짝수 posi_nega()의 결과 : 음수 &gt;&gt;&gt;  &gt;&gt;&gt; = RESTART: C:/Users/ch - 아주대학교/과제/대화형 프 02021224_주민찬/quiz02.py 0이 아닌 정수 입력 : 7 odd_even()의 결과 : 홀수 posi_nega()의 결과 : 양수           </pre>