협업하기 전 알아야 할 것들

WHY & HOW TO USE

hh99-14th 홍종훈

COMMIT CONVENTION

깃 커밋 컨벤션이란?

- 깃(Git) 커밋 컨벤션은 Git 저장소에서의 커밋 메시지 작성 규칙을 의미합니다.
- 커밋 컨벤션은 개발자들이 효율적으로 협업하고 코드 변경 이력을 추적하는 데 도움이 되며,
- Git 저장소에서 작업을 하는 모든 개발자들이 일관된 방식으로 커밋 메시지를 작성할 수 있도록 돕습니다.

REACT-COMMIT-CONVENTION

일반적으로 커밋 컨벤션은 커밋 메시지의 형식, 내용, 그리고 작성 방법에 대한 규칙으로 구성됩니다.

```
1 <타입>(<범위>): <제목>
2
3 <본문>
4
5 <꼬리말>
```

*React 프로젝트에서는 커밋 메시지 작성에 대해 위와 같은 규칙을 따르는 것을 권장합니다.

제목 부분> TYPE(옵션): [#ISSUENUMBER -]SUBJECT

- 1. 타입은 태그와 제목으로 구성되고, 태그는 영어로 쓰되 첫 문자는 대문자로 합니다.
- 2. "태그: 제목"의 형태이며, : 뒤에만 space가 있음에 유의합니다.
- 3. 태그 이름 설명
 - Fix: 버그를 고친 경우
 - Design: CSS 등 사용자 UI 디자인 변경
 - Feat: 새로운 기능을 추가할 경우
 - !BREAKING CHANGE: 커다란 API 변경의 경우
 - !HOTFIX: 급하게 치명적인 버그를 고쳐야하는 경우
 - Style: 코드 포맷 변경, 세미 콜론 누락, 코드 수정이 없는 경우
 - Refactor: 프로덕션 코드 리팩토링
 - Comment: 필요한 주석 추가 및 변경
 - Docs: 문서를 수정한 경우
 - Test: 테스트 추가, 테스트 리팩토링(프로덕션 코드 변경 X)
 - Chore: 빌드 태스트 업데이트, 패키지 매니저를 설정하는 경우(프로덕션 코드 변경 X)
 - Rename: 파일 혹은 폴더명을 수정하거나 옮기는 작업만인 경우
 - Remove: 파일을 삭제하는 작업만 수행한 경우

제목은 어떻게 적는가?

- 제목은 코드 변경 사항에 대한 짧은 요약을 나타냅니다.
- 제목은 다음의 규칙을 지킵니다.
 - 1. 제목의 처음은 동사 원형으로 시작합니다.
 - 2. 총 글자 수는 50자 이내로 작성합니다.
 - 3. 마지막에 특수문자는 삽입하지 않습니다. 예) 마침표(.), 느낌표(!), 물음표 (?)
- 4. 제목은 간결하고 요점적인 서술로 작성합니다.

* 만약 영어로 작성하는 경우 다음의 규칙을 따릅니다.

- 1. 첫 글자는 대문자로 작성합니다.
- 2. "Fix", "Add", "Change"의 명령어로 시작합니다.

* 한글로 제목을 작성하는 경우 다음의 규칙을 따릅니다.

1. "고침", "추가", "변경"의 명령어로 시작합니다.

본문은 어떻게 작성하는가?

- 본문은 다음의 규칙을 지킵니다.
 - 1. 본문은 한 줄 당 72자 내로 작성합니다.
- 2. 본문 내용은 양에 구애받지 않고 최대한 상세히 작성합니다.
- 3. 본문 내용은 어떻게 변경했는지 보다 무엇을 변경했는지 또는 왜 변경했는 지를 설명합니다.

꼬리말은 어떻게 작성하는가?

- 꼬리말은 다음의 규칙을 지킵니다.
 - 1. 꼬리말은 optional이고 이슈 트래커 ID를 작성합니다.
 - 2. 꼬리말은 "유형: #이슈 번호" 형식으로 사용합니다.
 - 3. 여러 개의 이슈 번호를 적을 때는 쉼표로 구분합니다.
 - 4. 이슈 트래커 유형은 다음 중 하나를 사용합니다.
 - Fixes: 이슈 수정중 (아직 해결되지 않은 경우)
 - Resolves: 이슈를 해결했을 때 사용
 - Ref: 참고할 이슈가 있을 때 사용
 - Related to: 해당 커밋에 관련된 이슈번호 (아직 해결되지 않은 경우)
 - ex) Fixes: #45 Related to: #34, #23

Feat: "추가 로그인 함수"

로그인 API 개발

Resolves: #123

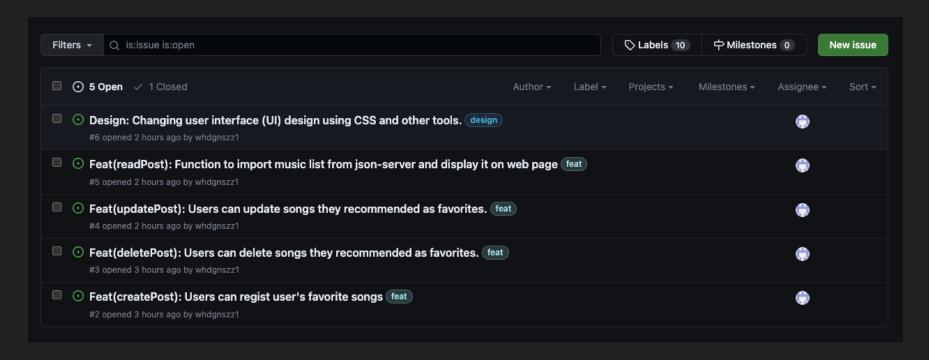
Ref: #456

Related to: #48, #45

GIT-ISSUE

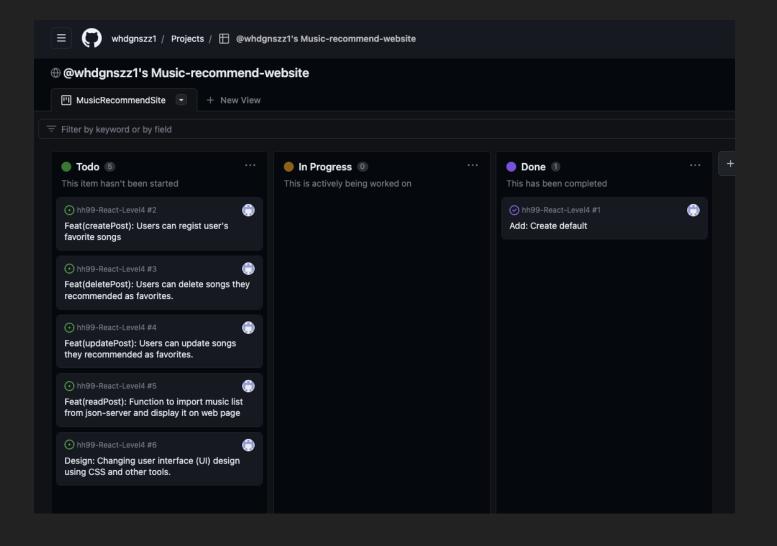
GIT-ISSUE

• 이슈는 소프트웨어 버그 수정, 새로운 기능 추가, 개선사항 제안 등의 작업을 추적하고 관리하기 위한 핵심적인 기능입니다.



- 이슈는 개발자가 소프트웨어 개발을 할 때 어떤 문제를 해결해야 하는지에 대한 명확한 지시 사항을 제공합니다.
- 특히, 오픈소스 프로젝트에서는 여러명의 개발자들이 함께 작업하는 경우가 많기 때문에 이슈를 통해 프로젝트의 진행 상황을 파악하고 작업을 조율할 <u>수 있습니다.</u>
- 이슈를 통해 소프트웨어 개발 프로젝트의 전체적인 관리를 용이하게 할 수 있습니다.

GIT-PROJECT



깃 커밋의 안좋은 예시

