**STL诞生**是：为了提高代码的复用性，提供一套标准的数据结构和算法。

STL主要由**六大组件**构成：容器、算法、迭代器、仿函数、适配器、空间适配器（分配器）。

**容器**主要分为：序列式容器、关联式容器

**算法**主要分为：质变算法、非质变算法

**迭代器**目前有五种：目前容器基本支持双向迭代器、随机访问迭代器（使用的时候可以当作指针来用，对于初学者来说）

STL算法的头文件#include<**Algorithm**> **Algorithm**：算法