



+420 608 376 275
minatran2003@gmail.com
Krhanická 716/31,
142 00 Praha 4

Vzdělávání

Fakulta elektrotechnická ČVUT v Praze
Obor: Softwarové inženýrství
2023 – (probíhající)

Střední Hotelová Škola Vršovická
Obor: Hotelnictví (s maturitou)
2019 – 2023

Dovednosti

Programování
Python, Java

Webové technologie
HTML, CSS, JavaScript, PHP

Databáze
PostgreSQL, pgAdmin

Vývojové nástroje
Git, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA,
Enterprise Architect

Aplikace Microsoft Office
Word, PowerPoint, Excel

Certifikáty

Letní škola IT

Organizace: Czechitas
Období: červenec 2022

Popis: Absolvování kurzu zaměřeného na tvorbu jednoduchých webových stránek, vytváření vektorové grafiky a základy programování.

Jazyky

Angličtina: úroveň B2
Němčina: pokročilá úroveň

TRANOVÁ MINH THU

Souhrn

Studentka Fakulty elektrotechnické ČVUT v Praze se specializací v softwarovém inženýrství. Získala rozsáhlé znalosti a dovednosti v oblasti IT. Pracovala s vývojovými nástroji jako Git, VS Code a IntelliJ IDEA při tvorbě projektů, jako jsou webová stránka, jednoduchý herní engine a aplikace pro správu databází. Komunikativní, zodpovědná a rychle se učící, ráda pracuje na projektech, které jí umožňují využít a rozvíjet její technické dovednosti.

Pracovní zkušenosti

září
2022

-
leden
2023

Hotel Seven Days, Praha

Číšnice

- Obsluha zákazníků během snídaní.
- Příprava a servírování snídaňových jídel a nápojů.
- Zajištění rychlé a efektivní obsluhy v ranních hodinách.

leden
2022

-
duben
2022

Stages Hotel Prague

Číšnice

- Obsluha zákazníků během akcí a běžného provozu.
- Zodpovědnost za přípravu a servírování nápojů a jídel.
- Komunikace s návštěvníky a zajištění vysoké úrovně zákaznického servisu.

červen
2021

-
listopad
2021

O2 Arena

Číšnice

- Obsluha zákazníků během akcí a koncertů.
- Zodpovědnost za přípravu a servírování nápojů a jídel.
- Rychlá a efektivní obsluha při velkém množství návštěvníků.

Projekty

Webová stránka pro prodej nepoužitých věcí

Vytvoření kompletní webové stránky pro prodej nepoužitých věcí, zahrnující strukturu stránek, grafický design a zajištění databáze pro ukládání přihlášených osob.

Použité technologie: HTML, CSS, JavaScript, PHP.

Jednoduchá herní engine s GUI

Implementace jednoduché herní engine s grafickým uživatelským rozhraním.

Použité technologie: Java, Swing, JavaFX

Java aplikace pro správu databází

Vytvoření aplikace v Javě pro správu databází, zahrnující implementaci hromadné tabulky a funkcí pro získání informací z databází.

Použité technologie: Java, PostgreSQL