



# MINH THU TRANOVÁ

- 📍 Praha, 142 00
- ☎ +420 608 376 275
- ✉ minatran2003@gmail.com
- 🐙 <https://github.com/MinMin2424>
- 🌐 <https://minmin2424.github.io/>

## VZDĚLÁNÍ

### BALAKÁŘ

FAKULTA ELEKTROTECHNICKÁ  
ČVUT, PRAHA

Obor: Softwarové inženýrství  
2023 - současnost

### MATURITA

STŘEDNÍ HOTELOVÁ ŠKOLA  
VRŠOVICKÁ, PRAHA

Obor: Hotelnictví  
2019 - 2023

## O MNĚ

Jsem studentkou Fakulty elektrotechnické Českého vysokého učení technického v Praze, se specializací na softwarové inženýrství. Během studia jsem získala znalosti a dovednosti v oblasti IT, včetně návrhu rozsáhlejších projektů – nejen od sběru požadavků po analýzu, ale i při samotném vývoji a testování finálních řešení v různých programovacích jazycích.

Při tvorbě projektů, od webových stránek a jednoduchých herních enginů až po aplikace pro správu databází či mobilní aplikace pro Android, jsem pracovala s různými vývojovými nástroji.

Jsem komunikativní, zodpovědná a rychle se učím. Baví mě pracovat na projektech, kde mohu využít a dále rozvíjet své technické dovednosti.

## DOVEDNOSTI

### Programovací jazyky:

- Java, Python, C/C++, Kotlin, TypeScript

### Webové technologie:

- HTML, CSS, JavaScript, PHP, jQuery

### Databáze:

- PostgreSQL, pgAdmin

### Vývojové nástroje:

- Git, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Android Studio, Enterprise Architect, Postman, Cisco Packet Tracer, CLion, WebStorm

### Microsoft Office:

- Word, Excel, PowerPoint

### Designové nástroje:

- GIMP, Zoner Callisto 5

## JAZYKY

Angličtina - B2

Němčina

## PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

### ČÍŠNICE | ZÁŘ 2022 - LED 2023

HOTEL SEVEN DAYS, PRAHA

Obsluha zákazníků během snídani.  
Příprava a servírování snídaňových jídel a nápojů.  
Zajištění rychlé a efektivní obsluhy v ranních hodinách.

### ČÍŠNICE | 2021

STAGES HOTEL PRAGUE, PRAHA

Obsluha zákazníků během akcí a běžného provozu.  
Zodpovědnost za přípravu a servírování nápojů a jídel.  
Komunikace s návštěvníky a zajištění vysoké úrovně zákaznického servisu.

### ČÍŠNICE | 2021

O2 ARENA

Obsluha zákazníků během akcí a koncertů.  
Zodpovědnost za přípravu a servírování nápojů a jídel.  
Rychlá a efektivní obsluha při velkém množství návštěvníků.

# PROJEKTY (školní a freelance)

## 2D HERNÍ ENGINE

Návrh a implementace herního enginu pro 2D počítačovou hru, ve které hráč ovládá hrdinu procházejícího několika úrovněmi. Hlavním cílem je sbírat specifické zdroje a vyrábět předměty, které odemykají přístup k vyšším úrovním.

Technologie: Java, JavaFx

Testování: Jednotkové a procesní testy herních komponent

## ŠKOLNÍ INFORMAČNÍ SYSTÉM

Vývoj aplikace sloužící jako školní informační systém pro správu a propagaci dobrovolných akcí jako setkání, grilování, soutěže, exkurze nebo přednášky související s oborem studia. Systém umožňuje studentům procházet různé aktivity a zapojit se do těch, které je zajímají.

Technologie: Java, Spring, REST, PostgreSQL

Testování: REST API testy v PostManu, jednotkové testy

## MOBLINÍ APLIKACE PRO ANDROID

Vývoj mobilní aplikace pro platformu Android v Kotlinu. Aplikace uživatelům zobrazuje seznam existujících filmů včetně podrobných informací jako popisy, počet epizod, země původu apod. Uživatelé mohou s aplikací interagovat přidáváním komentářů a ukládáním filmů do oblíbených.

Technologie: Kotlin, Jetpack Compose, REST API

Testování: UI a jednotkové testy pomocí Android testovacího frameworku.

## HRA HOUSENKA

Vývoj klasické hry Housenky, kde hráč ovládá rostoucí housenku pohybujícího se po herní ploše, který sbírá potravu a vyhýbá se kolizím se zedmi a vlastním tělem. S každým sněženým kouskem jídla se housenka prodlužuje.

Technologie: C, C++

Testování: Testování herní mechaniky a kolizních situací.

## ESHOP

Návrh a vývoj plně funkčního webu pro prodej nepoužívaných předmětů. Projekt zahrnoval vytvoření struktury stránky, design uživatelsky přívětivého rozhraní a zajištění plynulého uživatelského zážitku.

Technologie: HTML, CSS, JavaScript, PHP

Testování: Manuální testování uživatelského rozhraní.

## SLEDOVÁNÍ POTRAVINOVÉHO ŘETĚZCE

Vývoj systému pro sledování toku potravinových produktů pomocí zjednodušené implementace blockchainu. Systém zajišťuje plnou trasovatelnost potravin přes různé fáze od výroby až po finální prodej zákazníkům.

Technologie: Java

Testování: Jednotkové testy blockchainových komponent.

## VEHICULAR - SYSTÉM PRO SPRÁVU VOZIDEL

CarRS je softwarový systém pro správu a provoz půjčoven vozidel po celém světě. Systém spravuje informace o pobočkách, vozových flotilách a jejich dostupnosti v regionu.

Technologie: Java

## SPRÁVA HOTELŮ

Informační systém pro správu hotelových řetězců s možností sledování lokalit, kontaktních údajů a hodnocení.

Technologie: Java, PostgreSQL

Testování: Testování CRUD operací a datové integrity.

## WEBOVÁ STRÁNKA PRO BEAUTY SALON

Freelance projekt zaměřený na návrh a implementaci prezentační webové stránky pro kosmetický salon. Na základě analýzy požadavků klienta byla vytvořena responzivní a přehledná webová prezentace obsahující klíčové informace o službách, cenách a kontaktech.

Technologie: HTML, CSS, JavaScript

Testování: Manuální testování na různých zařízeních a prohlížečích.