# 用例号: UC 01.3 看图猜电影小游戏

标题： UC 01.3 看图猜电影小游戏

编写标题： 看图猜电影小游戏

需求编号： B5HIS007

## 目的

参与者在浏览网页时可以玩看图猜电影小游戏进行娱乐。

## 场景叙述

一个参与者在浏览网页，当浏览到看图猜游戏小板块时，可以玩看图猜电影小游戏进行娱乐。

## 假设/前提条件

1. 参与者已经在浏览网页，而且主页也能够成功地显示在用户的浏览器上。
2. 参与者必须有权限进行看图猜电影小游戏。
3. 参与者想要玩看图猜电影小游戏。

## 参与者

1. 游客
2. 注册用户

## 基本过程

1. 当参与者在浏览到看图猜电影小游戏模块并想玩看图猜电影小游戏时，用例开始。
2. 参与者通过观看图片得出游戏答案并选择答案。
3. 系统显示参与者选择的答案状态。
4. 参与者核实答案是否正确。
5. 系统显示参与者所选答案是否正确。
6. 重复2到5过程。
7. 当参与者不想继续玩看图猜游戏小游戏时，用例结束。

## 备用过程

4a. 参与者正在玩的游戏图片在系统已不存在，则系统显示此信息并重新加载一个新的游戏图片。

5a. 系统未为此图片游戏设置正确答案，则提示用户此信息并重新加载一个新的游戏图片。

## 使用/扩展

无

## 用户实现请求

无

## 次数

可多次使用。

## 授权

游客、注册用户可用。

## 相关说明书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编 号** | **名 称** | **类 别** | **类 型** |
| UC 01.3 | 看图猜电影小游戏 |  |  |
|  |  |  |  |

## 问题

1. 无

## 决策点

1. 无

## 未来需求

1. 无

## 修改

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日 期** | **作 者** | **描 述** |
| 2012-7-11 | 程敏 | 初稿 |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 定位： 用例模型