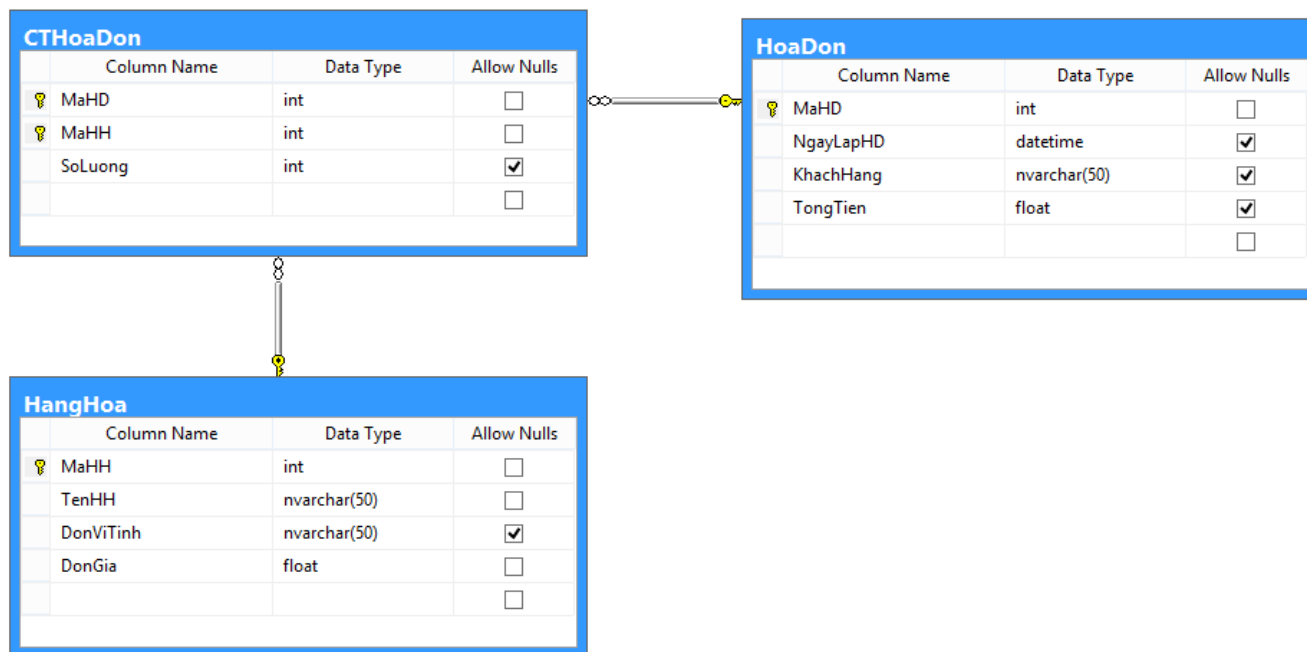


# Quản lý Bán hàng đơn giản

## 1 Chuẩn bị cơ sở dữ liệu

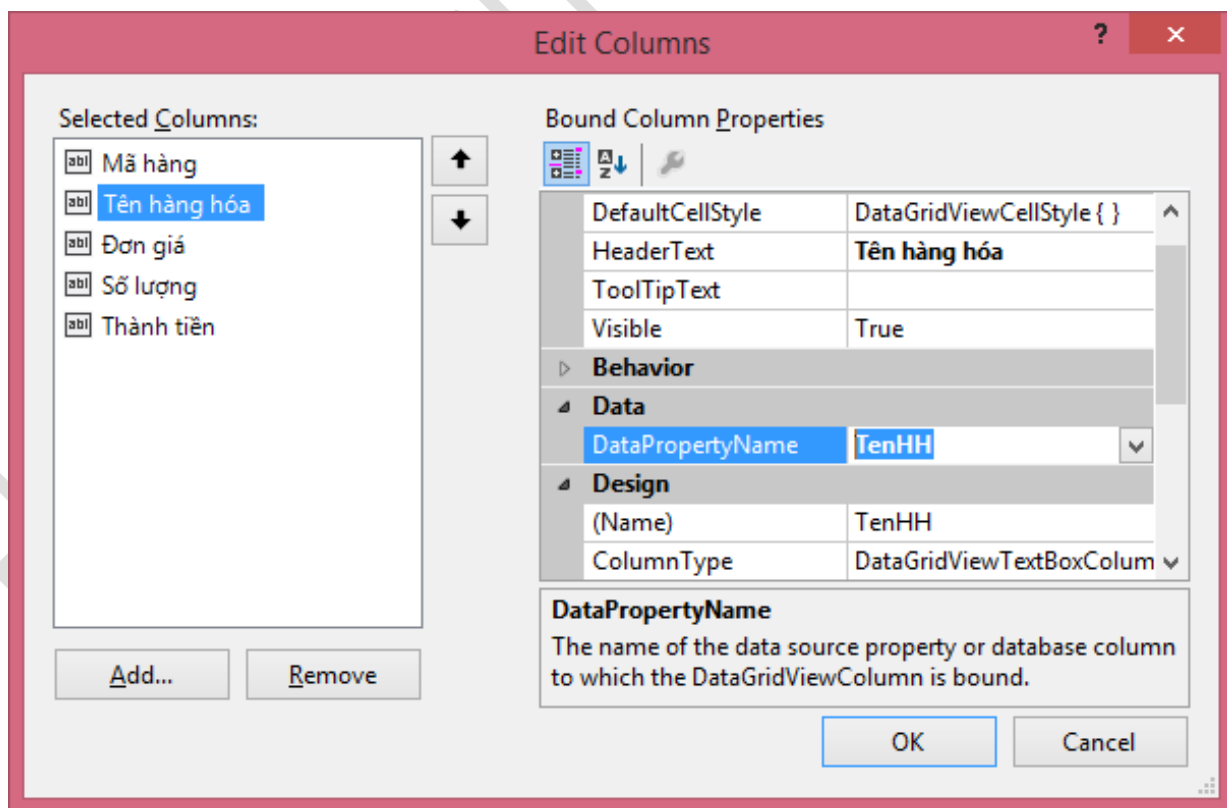
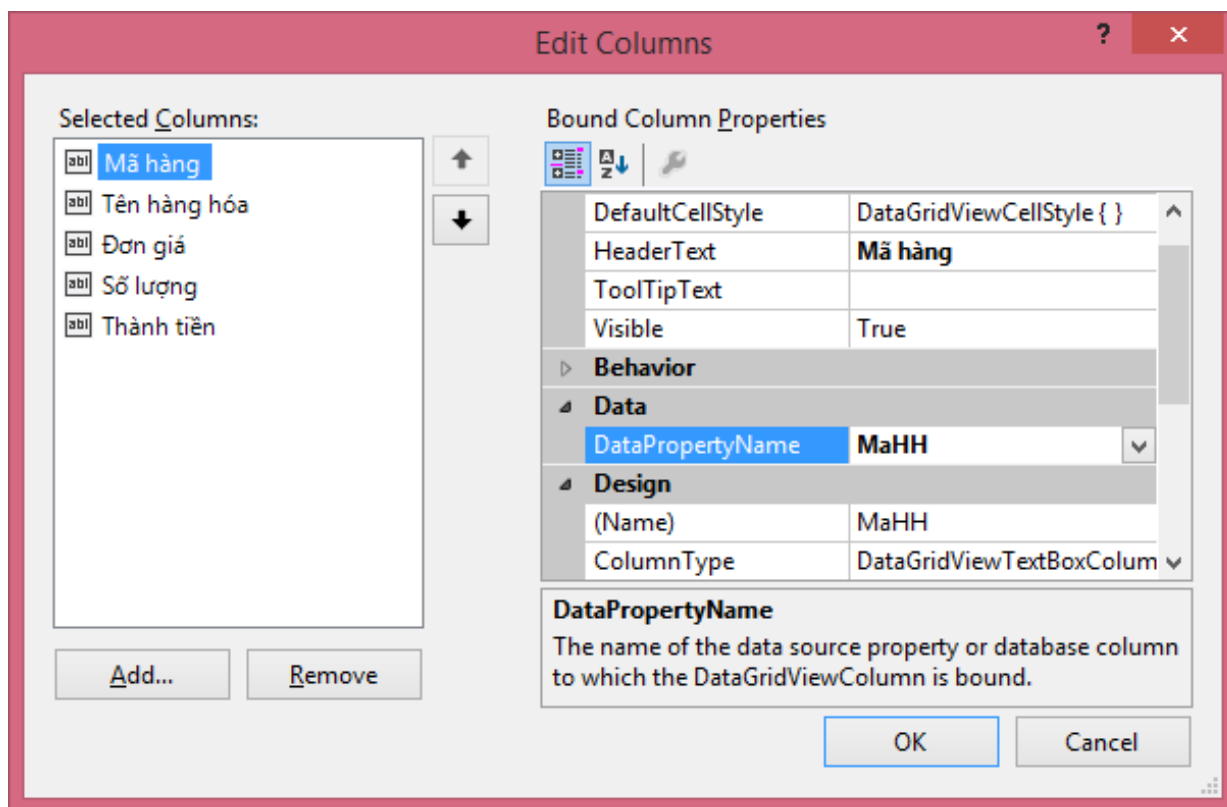


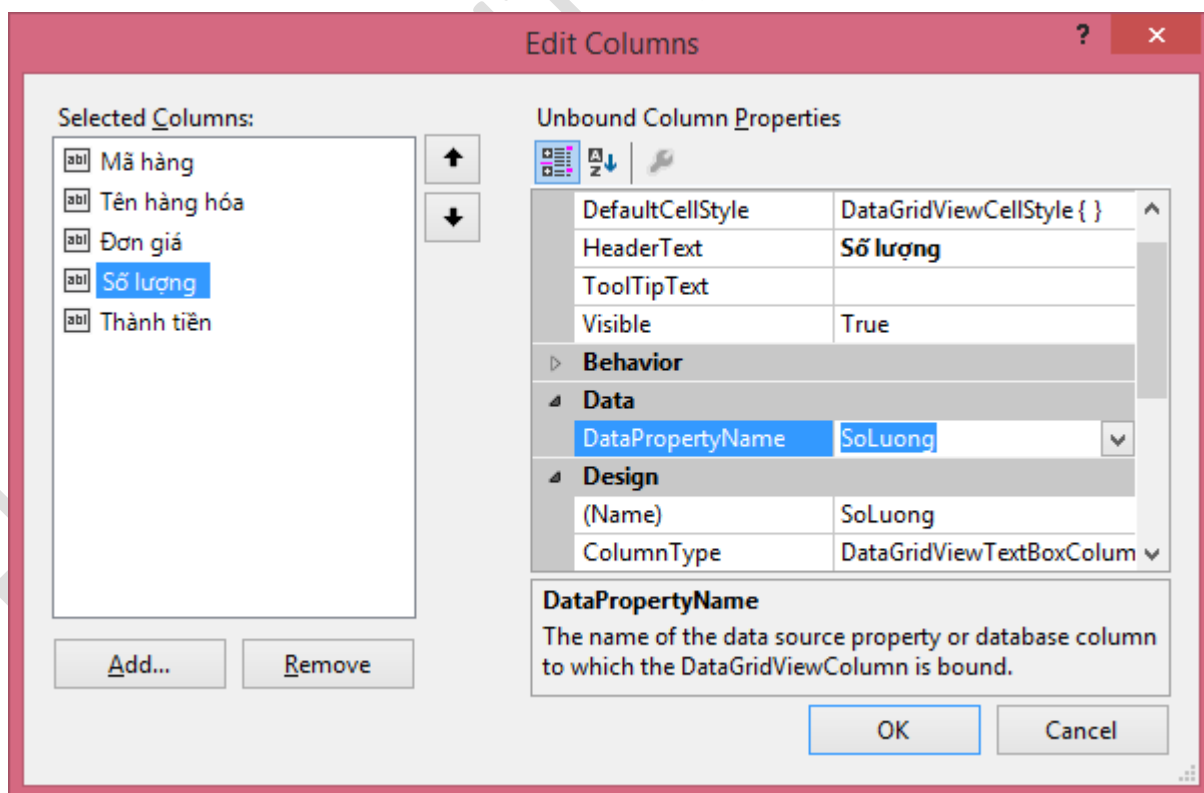
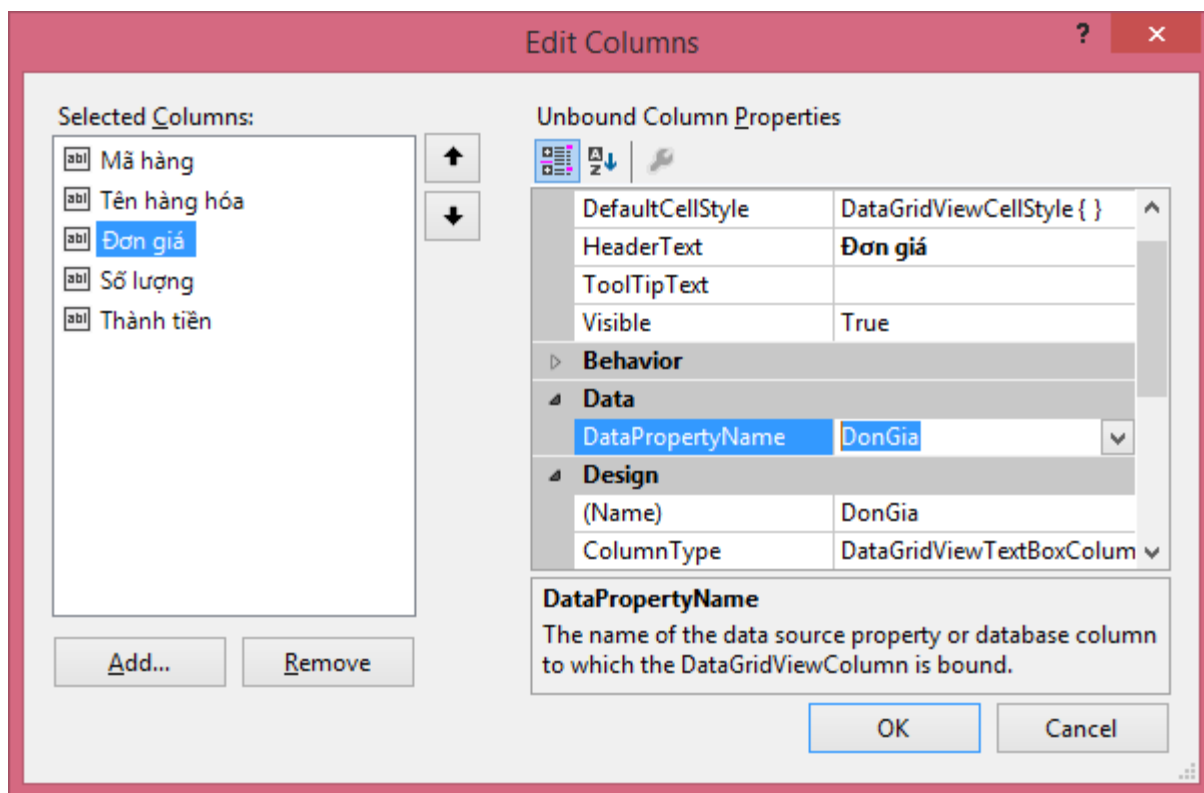
Trong đó MaHH, MaHD tự tăng; NgayLapHD lấy thời điểm lập hóa đơn.

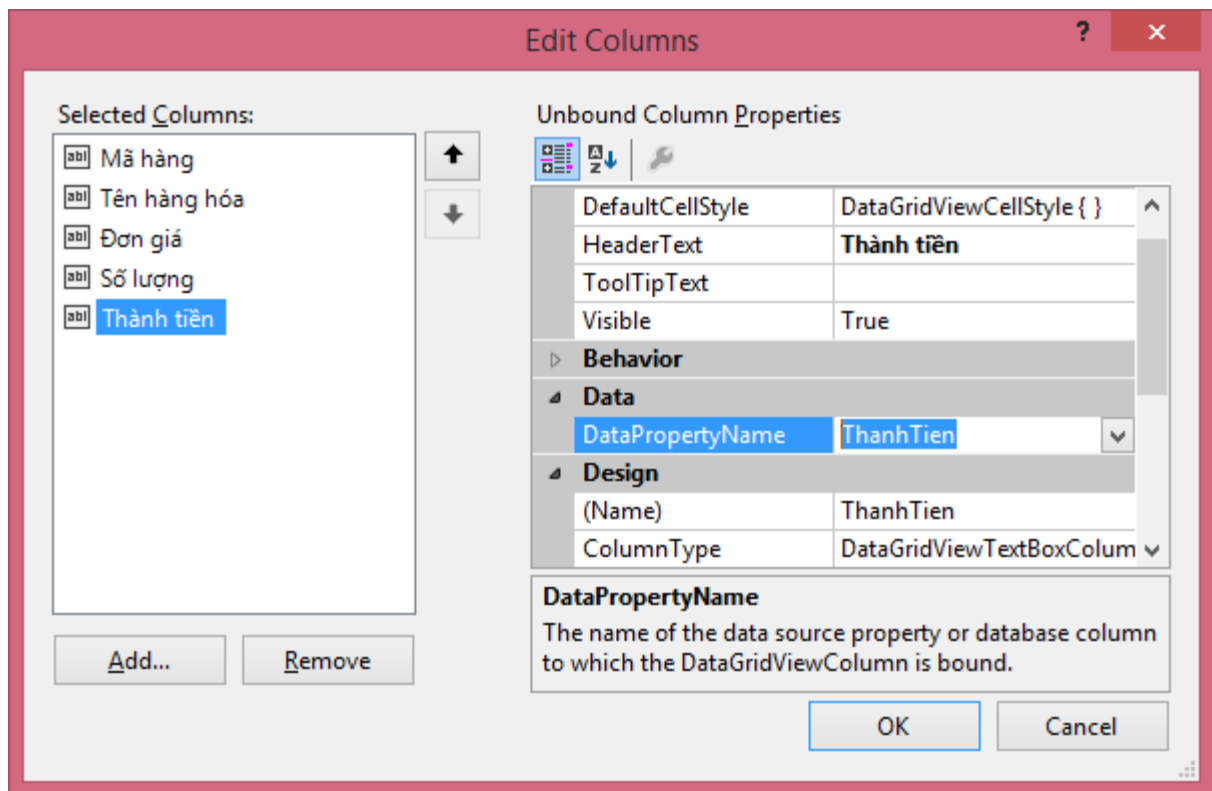
## 2 Thiết kế màn hình

Trong đó:

- Số lượng: **NumericUpDown**
  - Minimum: 1
  - Increment: 1
  - Lấy giá trị ở thuộc tính **Value** (kiểu **decimal**)
- DataGridView: Thêm các cột dạng TextBox và chỉnh sửa thuộc tính Binding cho các cột







**Quản lý Bán hàng (Easy Simple)**

Khách hàng  **Lập hóa đơn**

Hàng hóa   **Thêm**

	MaHH	TenHH	SoLuong	DonGia	ThanhTien
▶	1	Bánh mì	2	15000	30000
	3	Phở	3	25000	75000

**Tổng tiền 105,000.00 đ**

### 3 Các yêu cầu

- Bấm nút **Thêm**: Đưa vào danh sách hàng hóa đang chọn
  - Chưa có, thêm vào
  - Có rồi, cập nhật số lượng
- Bấm nút **Lập Hóa đơn**:
  - Lưu thông tin khách hàng vào CSDL

### 4 Khai báo & Cài đặt các thuộc tính

#### 4.1 Định nghĩa thêm class chứa hàng hóa đang chọn

```
public class HangChonMua
{
    public int MaHH { get; set; }
    public string TenHH { get; set; }
    public int SoLuong { get; set; }
    public double DonGia { get; set; }
    public double ThanhTien {
        get { return SoLuong * DonGia; }
    }
}
```

#### 4.2 Khai báo các thuộc tính trong form

```
QLBHDataContext db = new QLBHDataContext();
//chứa danh sách các mặt hàng đang chọn
List<HangChonMua> dsmua = new List<HangChonMua>();
```

#### 4.3 Load form, đổ dữ liệu vào combobox hàng hóa

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    cboHangHoa.DataSource = db.HangHoas;
    cboHangHoa.DisplayMember = "TenHH";
    cboHangHoa.ValueMember = "MaHH";
}
```

#### 4.4 Xử lý nút Thêm

```
private void btnThem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int soluong;
```

```
soluong))
    if(!int.TryParse(nudSoLuong.Value.ToString(), out
    {
        MessageBox.Show("Số lượng không hợp lệ");
        return;
    }

    //lấy mã hàng hóa đang chọn
    int mahh =
int.Parse(cboHangHoa.SelectedValue.ToString());

    //kiểm tra xem hàng hóa đó có hay chưa???
    HangChonMua hcm = dsmua.SingleOrDefault(p => p.MaHH ==
mahh);

    if (hcm == null)//chưa có
    {
        //lấy hàng hóa có mã
        HangHoa hh = db.HangHoas.SingleOrDefault(p => p.MaHH
== mahh);

        //thêm vào list dsmua
        dsmua.Add(new HangChonMua
        {
            MaHH = hh.MaHH,
            TenHH = hh.TenHH,
            DonGia = hh.DonGia,
            SoLuong = soluong
        });
    }
    else
    {
        //cập nhật số lượng mới
        hcm.SoLuong = soluong;
        //hoặc là: hcm.SoLuong += soluong;

        MessageBox.Show("Đã cập nhật!!!");
    }

    //hiển thị lưới
    hien_thi_ds_mua();
}
```

#### 4.5 Hiện thị danh sách mua

```
void hien_thi_ds_mua()
{
    //bổ sung lệnh tạo cột (tên, kích thước) nếu cần
    dgvHangHoa.DataSource = null;
    dgvHangHoa.DataSource = dsmua;
    lblTongTien.Text = dsmua.Sum(p => p.SoLuong *
p.DonGia).ToString("#,##0.00") + " đ";
}
```

#### 4.6 Xử lý nút Lập hóa đơn

```
private void btnLapHoaDon_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //tạo mới hóa đơn
    HoaDon hd = new HoaDon
    {
        NgayLapHD = DateTime.Now,
        KhachHang = txtKhachHang.Text.Trim(),
        TongTien = dsmua.Sum(p => p.ThanhTien)
    };

    //thêm hóa đơn
    db.HoaDons.InsertOnSubmit(hd);
    //cập nhật
    db.SubmitChanges();

    //Thêm chi tiết hóa đơn
    CTHoaDon cthd = null;
    foreach (HangChonMua hcm in dsmua)
    {
        //tạo mới
        cthd = new CTHoaDon {
            MaHD = hd.MaHD,
            MaHH = hcm.MaHH,
            SoLuong = hcm.SoLuong
        };

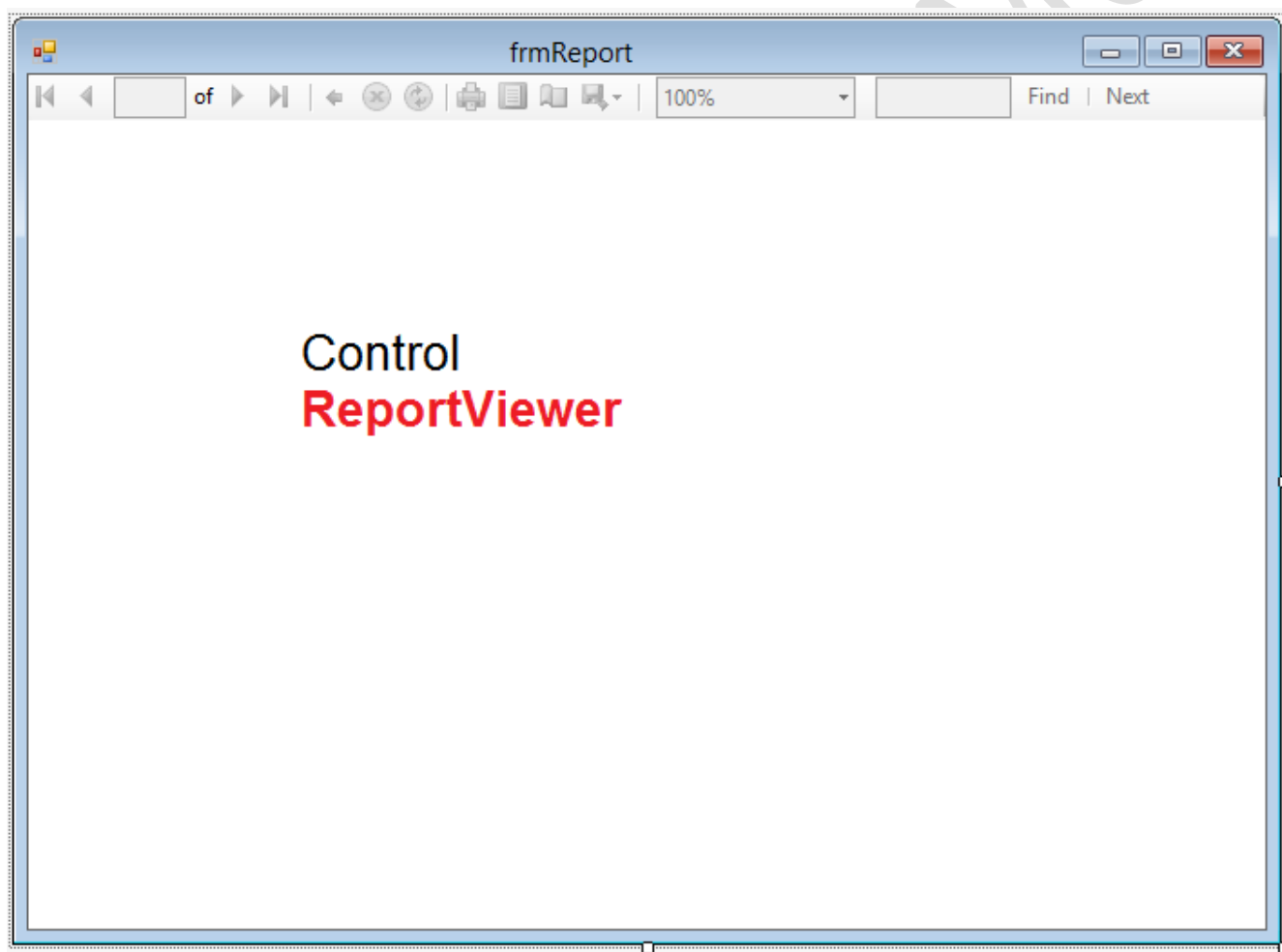
        //thêm
        db.CTHoaDons.InsertOnSubmit(cthd);
    }
    db.SubmitChanges();
}
```

```
        MessageBox.Show("Đã thêm thành công");  
        txtKhachHang.Text = "";  
        dsmua.Clear();  
        hien_thi_ds_mua();//cập nhật lưới  
    }
```

## 5 Bổ sung thêm phần Report

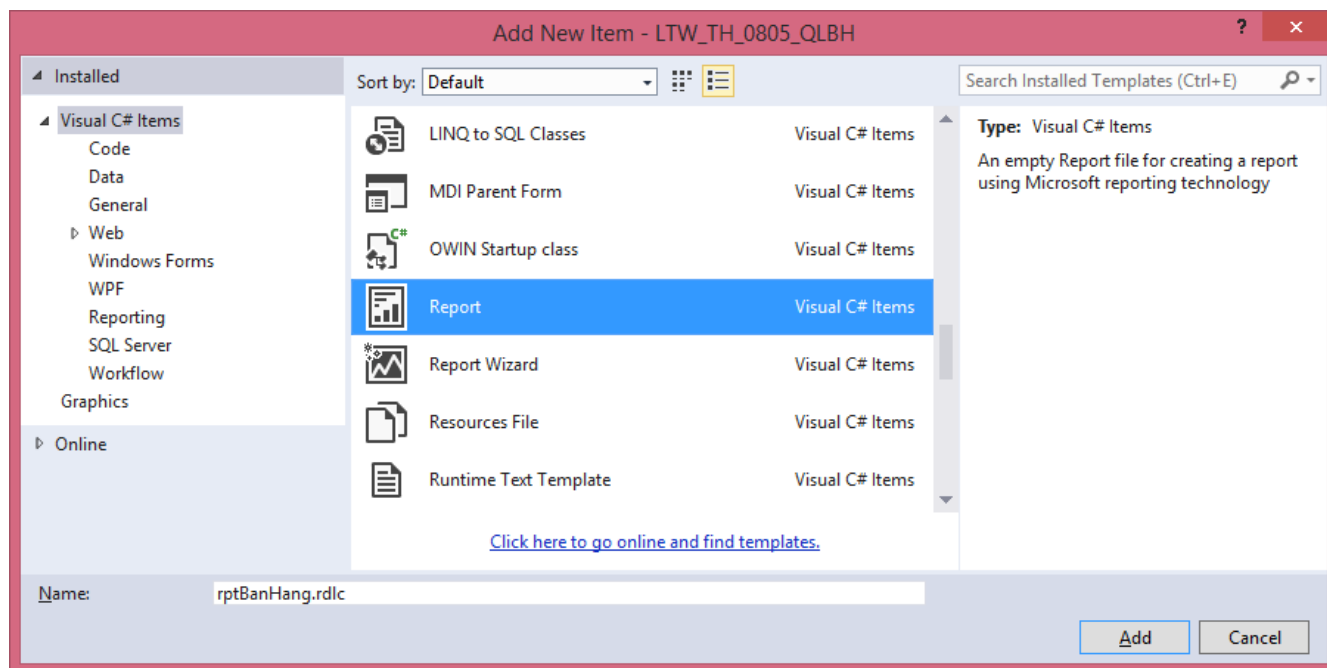
### 5.1 Yêu cầu

Khi bấm nút Lập hóa đơn, in ra hóa đơn bán hàng.

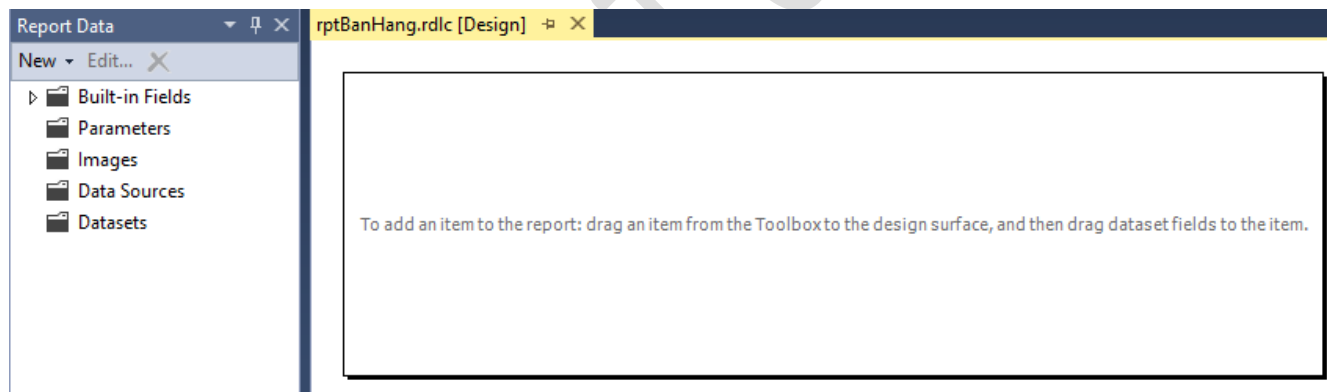




## 5.2 Tạo Report



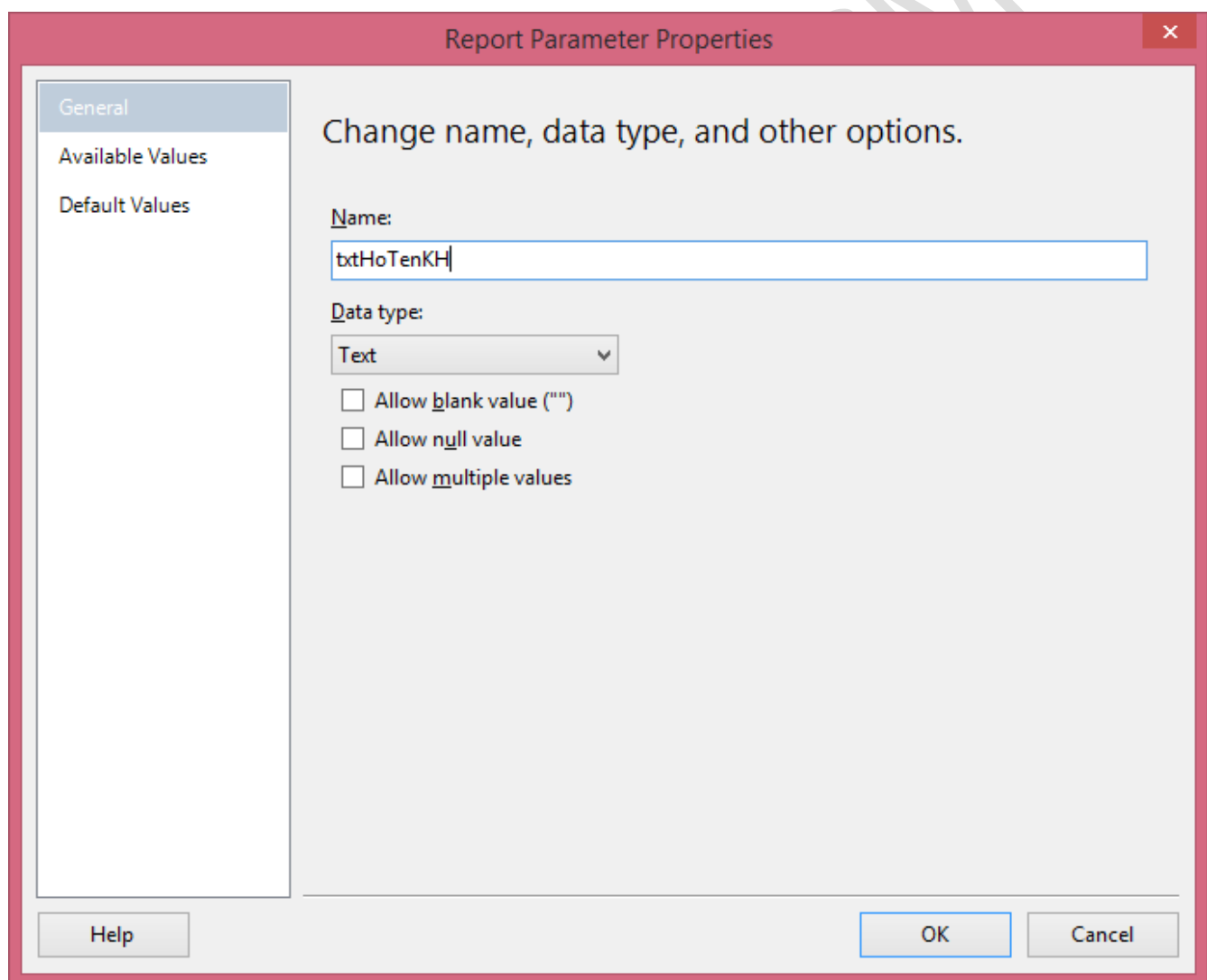
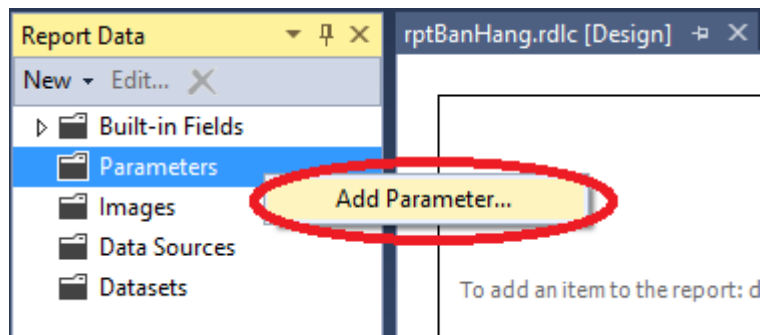
Cửa sổ làm việc:



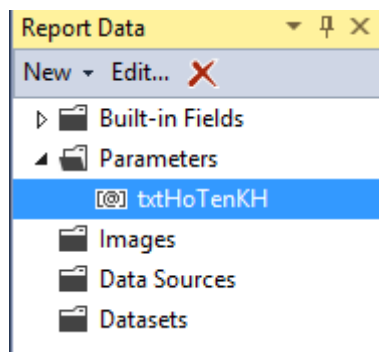
(Nếu không có cửa sổ Report Data vào **View** chọn **Report Data**)

### 5.3 Tạo và chèn

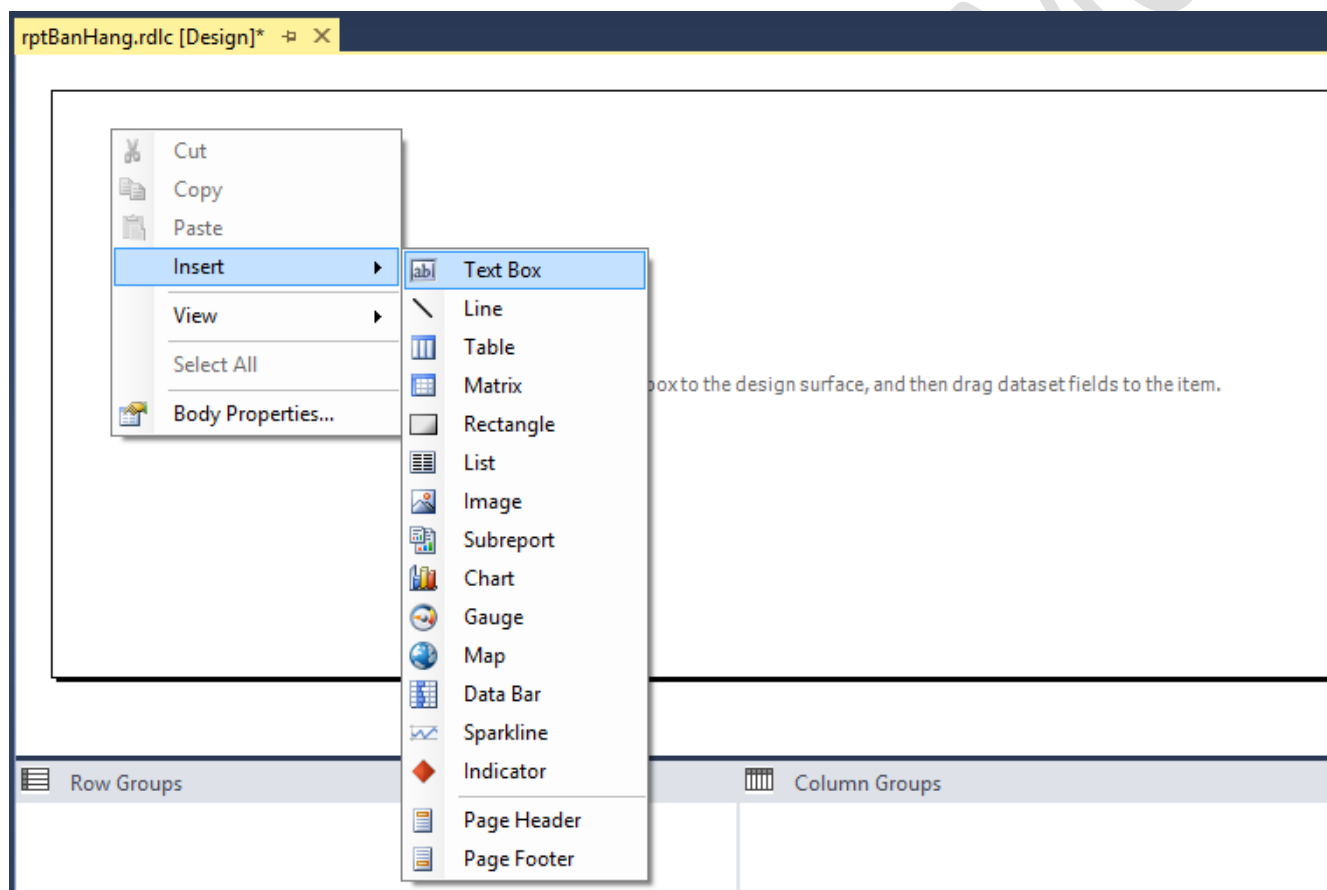
#### 5.4 tham số tên khách hàng



Sau khi tạo xong:



Chèn vào Report:



rptBanHang.rdlc [Design] \* ✕

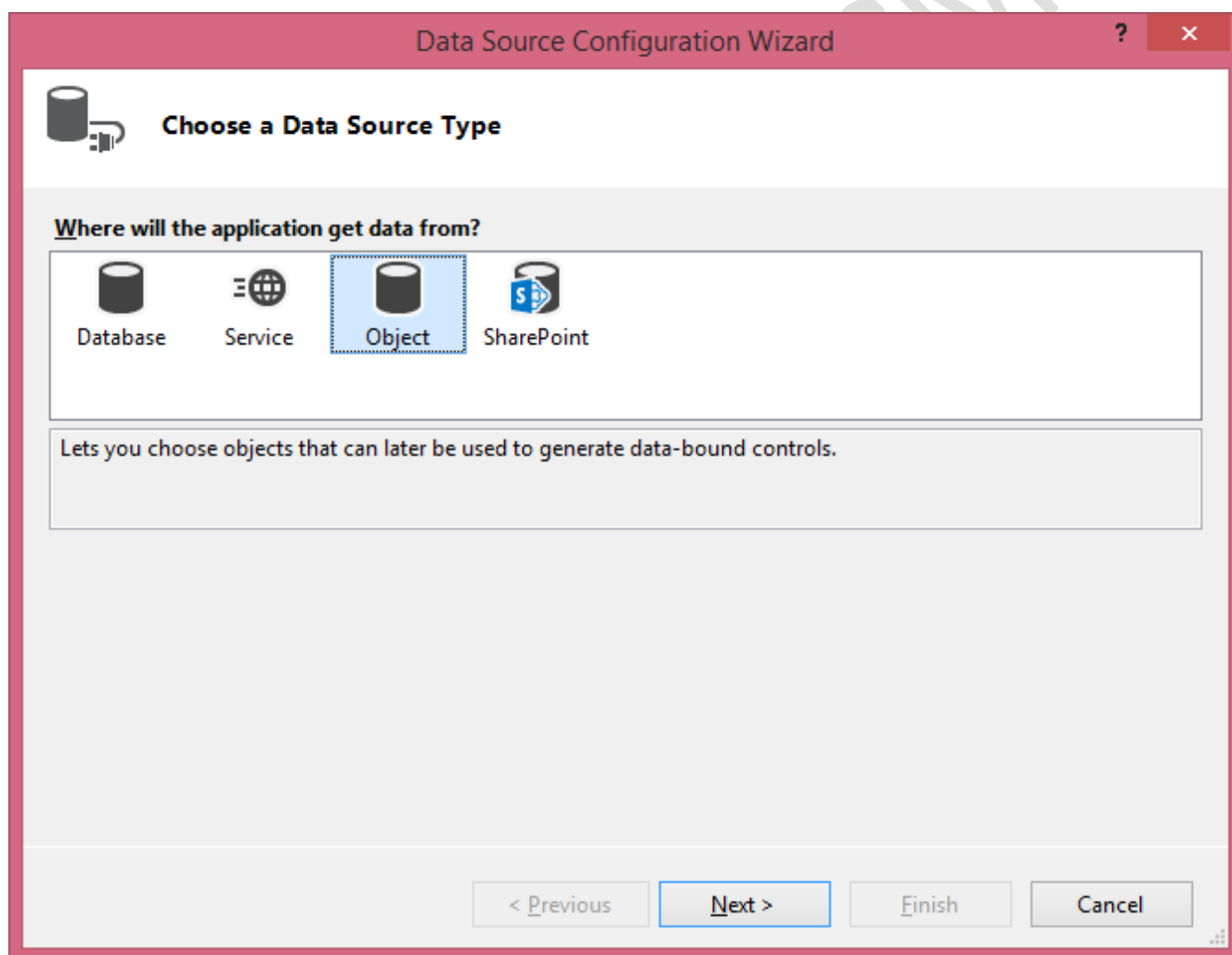
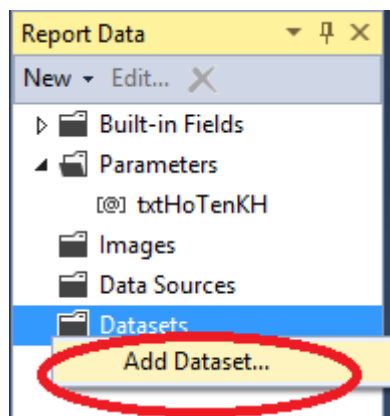
Họ tên người mua hàng:

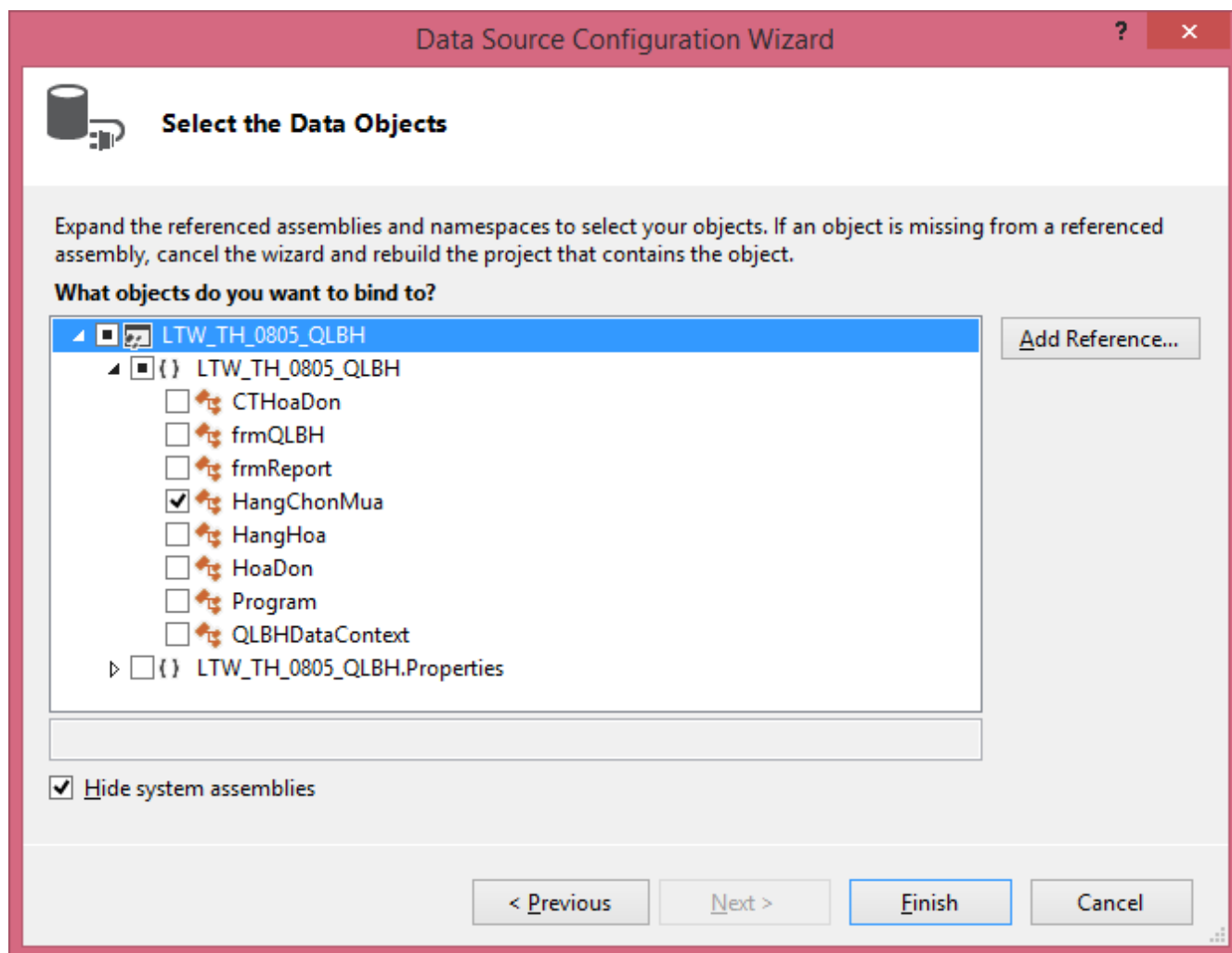
Sau đó kéo thả tham số vào Report:

rptBanHang.rdlc [Design] \* ✕

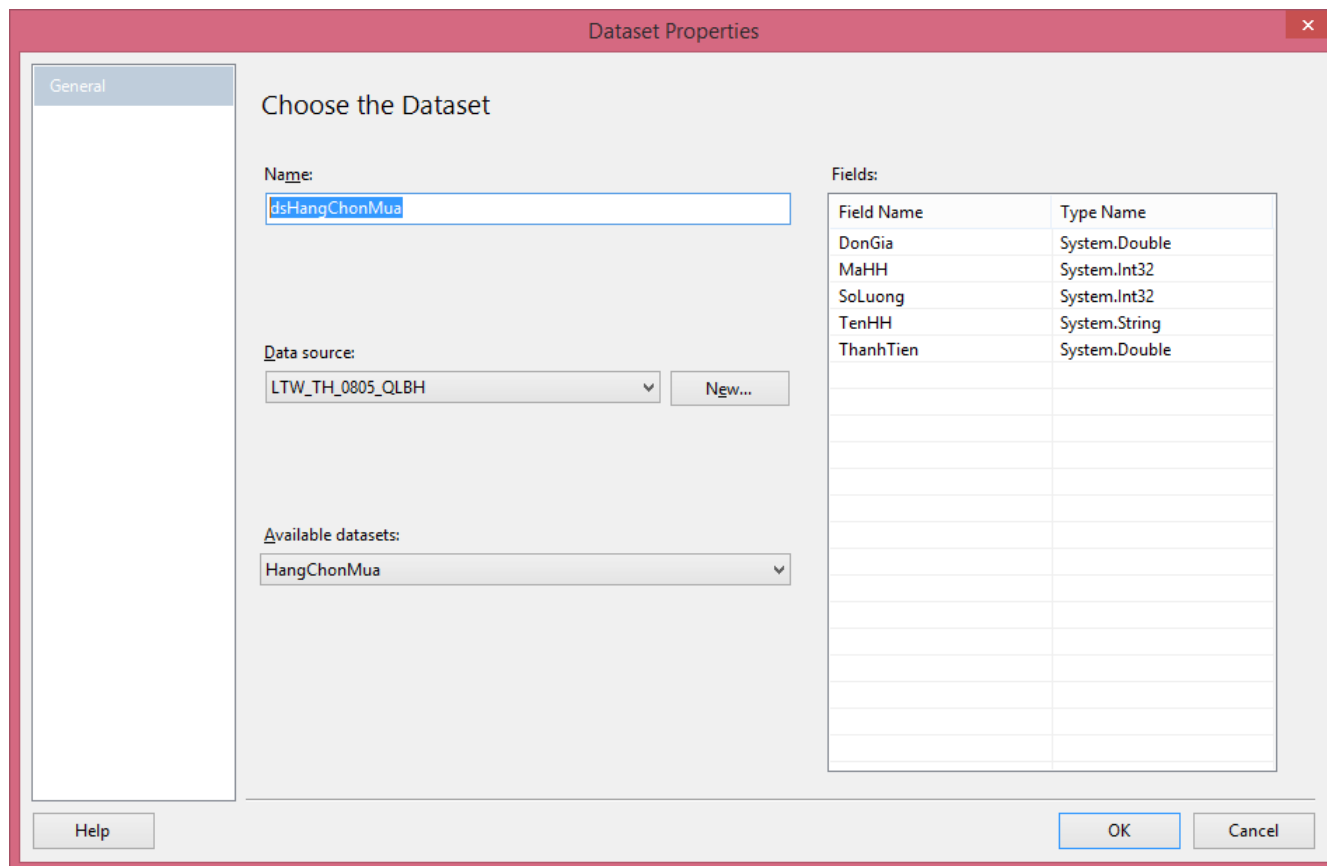
Họ tên người mua hàng: [@txtHoTenKH]

## 5.5 Tạo nguồn dữ liệu hàng đã mua

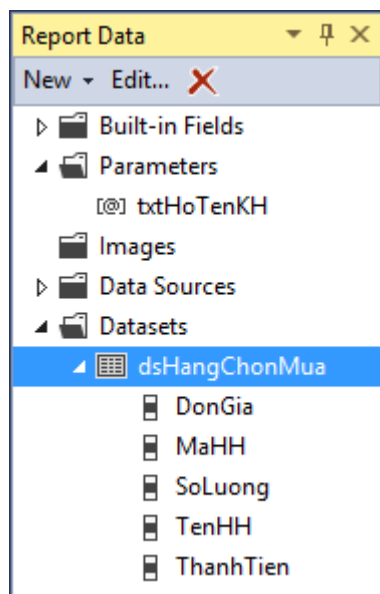




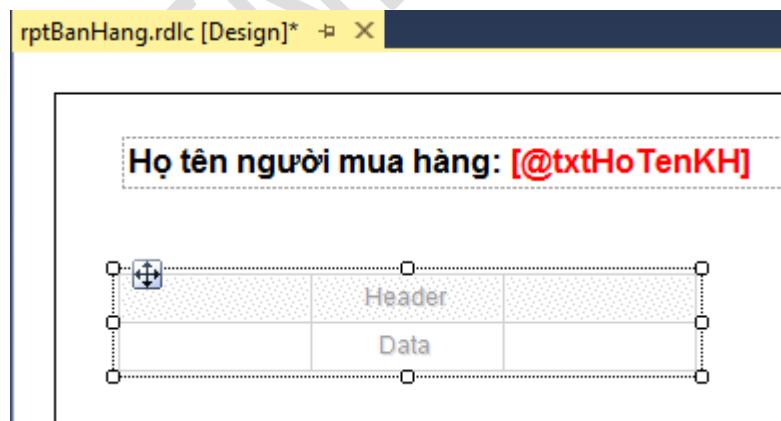
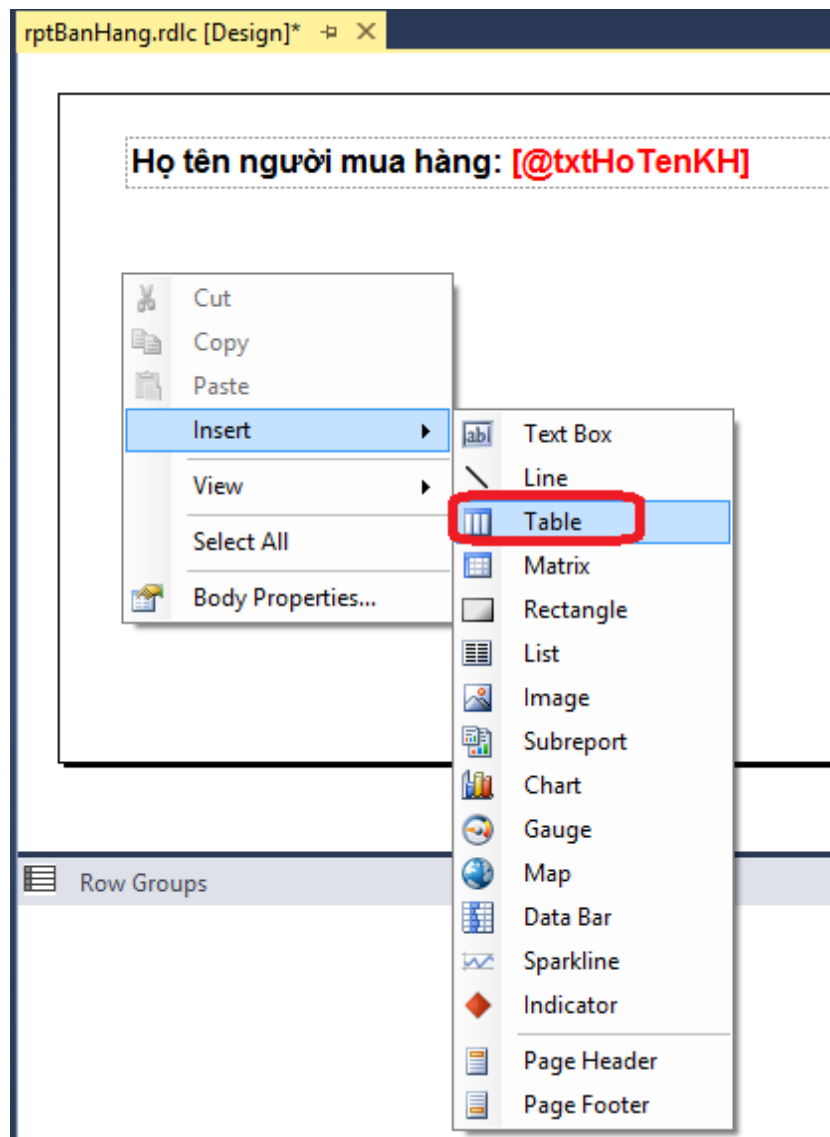
Chọn lớp **HangChonMua** làm nguồn dữ liệu.



Sau khi chọn xong:



Chèn bảng vào để hiển thị danh sách hàng hóa:





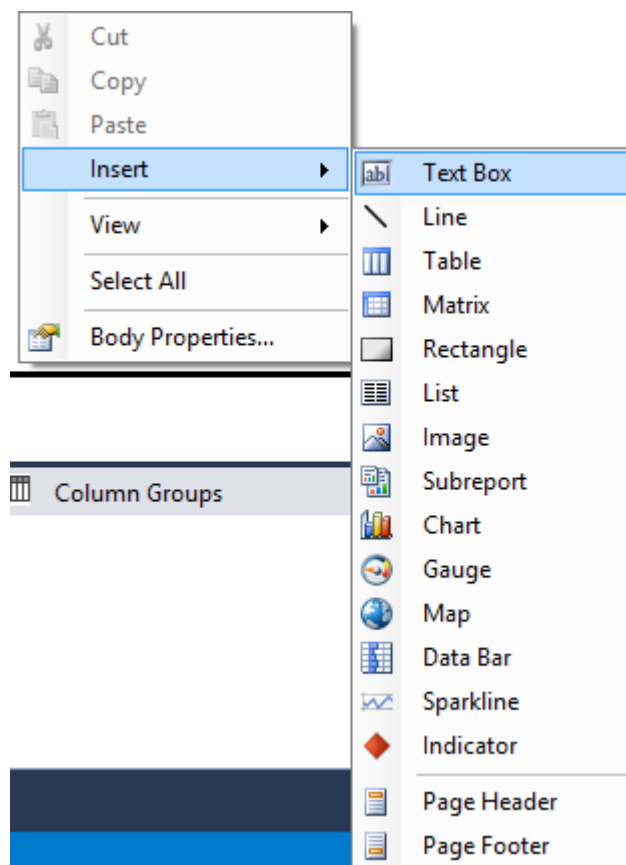
Kéo thả từng cột trong Dataset vào Table vừa tạo:

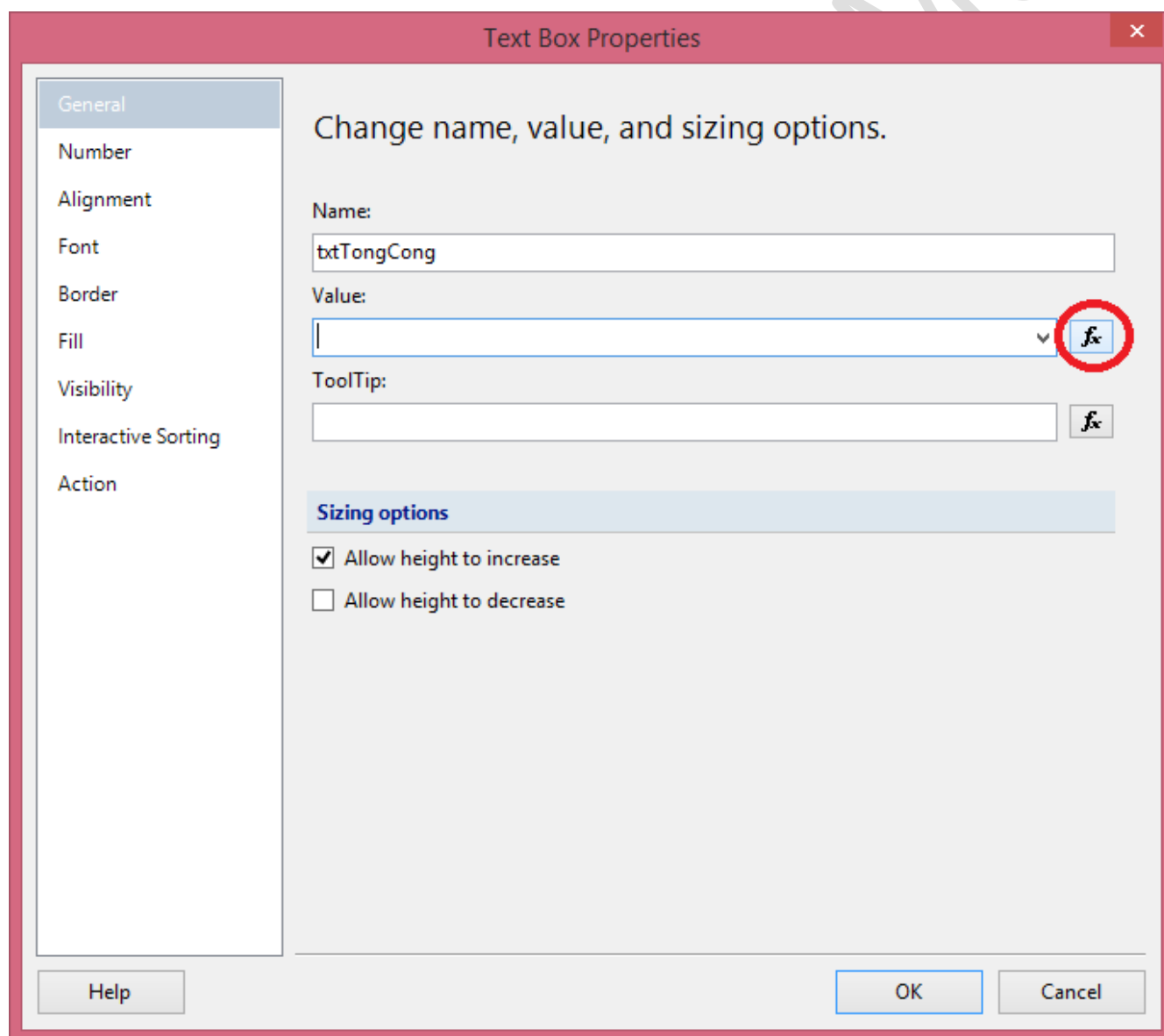
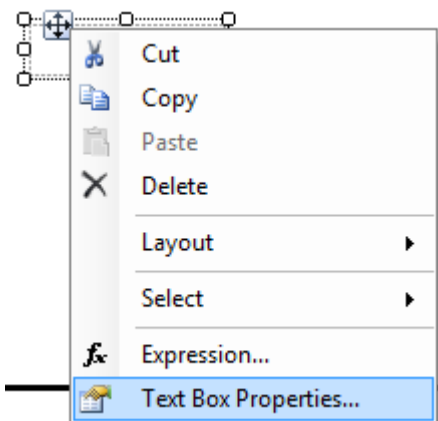
	Ma HH	Ten HH	So Luong	Don Gia	Thanh Tien
☰	[MaHH]	[TenHH]	[SoLuong]	[DonGia]	[ThanhTien]

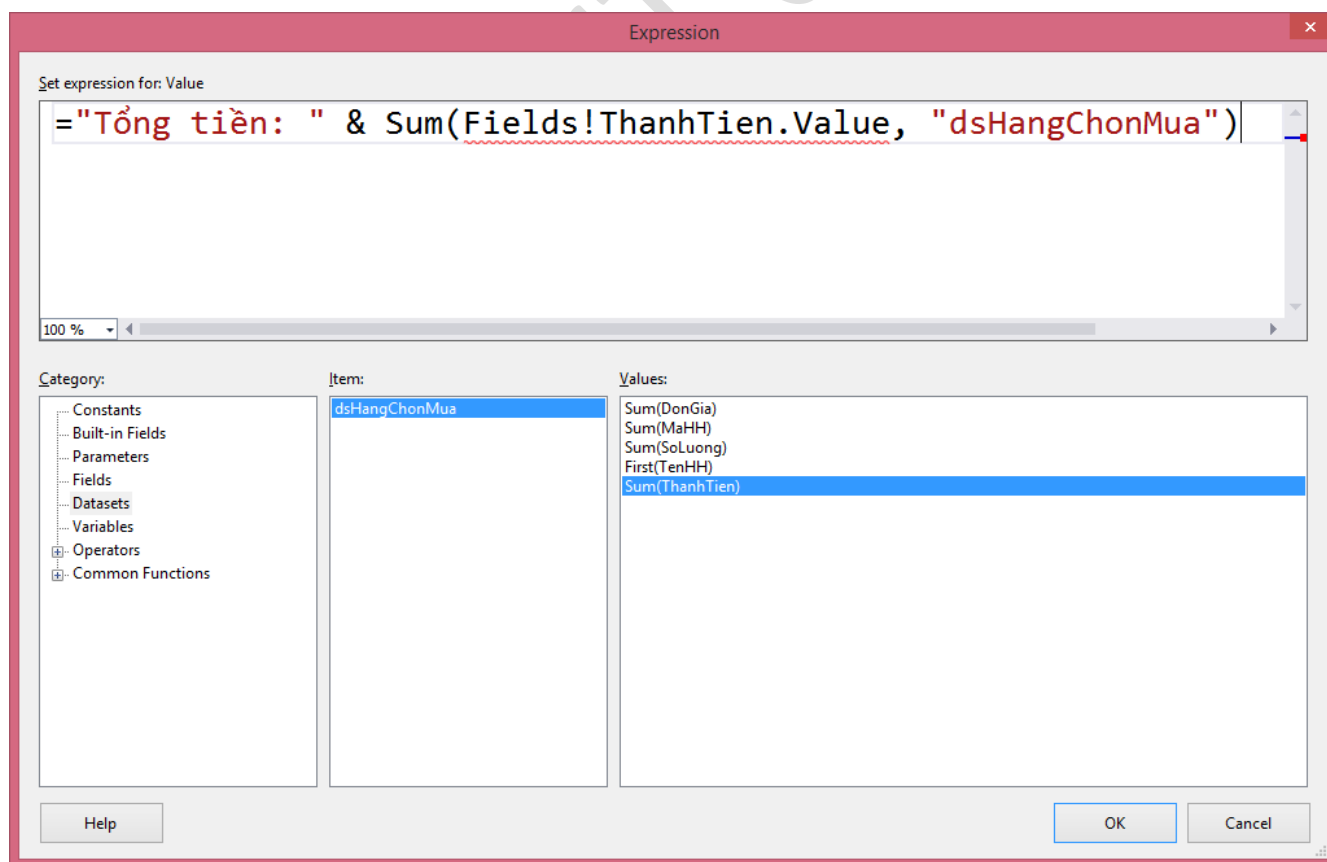
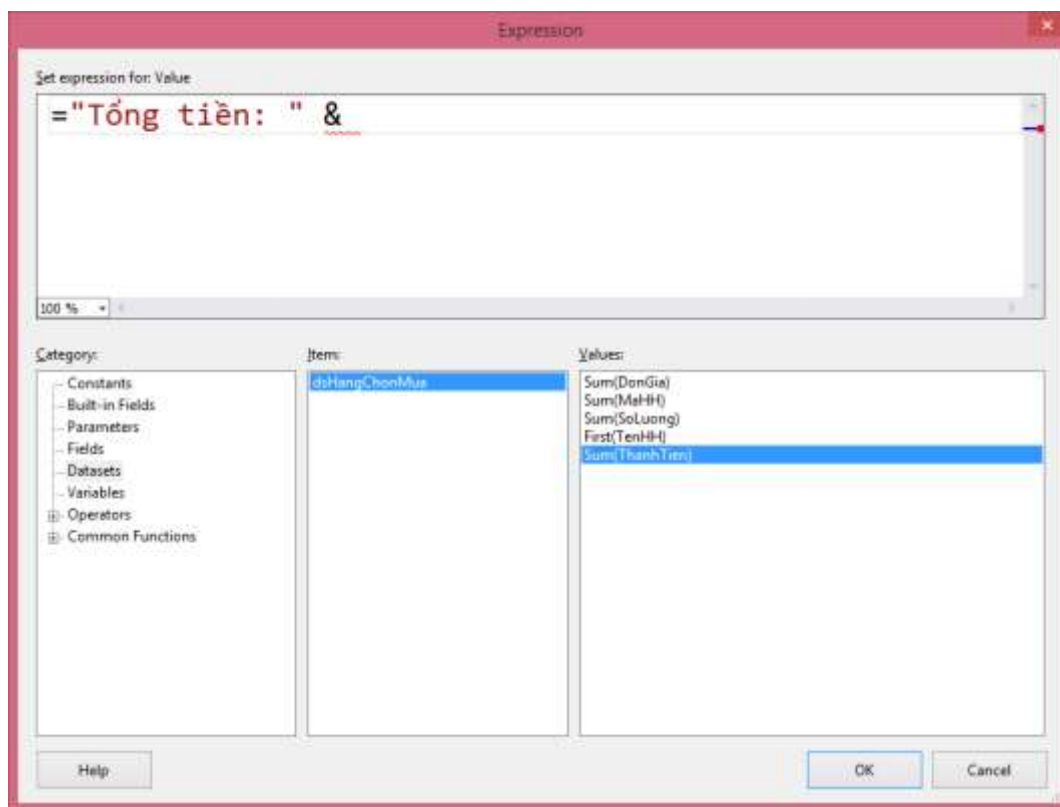
Phần tiêu đề có thể sửa thành tiếng Việt.

Mã hàng	Tên hàng hóa	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
[MaHH]	[TenHH]	[SoLuong]	[DonGia]	[ThanhTien]

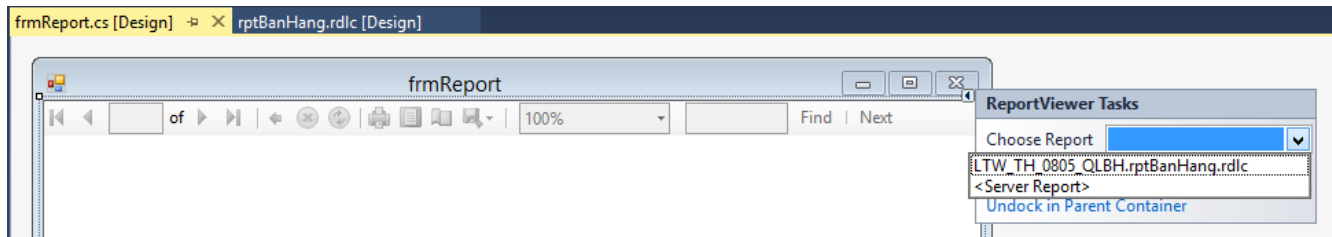
## 5.6 Chèn cột tổng cộng







## 5.7 Code Form hiển thị Report



```

public partial class frmReport : Form
{
    public string HoTenKH { get; set; }
    public List<HangChonMua> DSMua { get; set; }

    public frmReport(string hoten, List<HangChonMua> dsmua)
    {
        InitializeComponent();
        HoTenKH = hoten;
        DSMua = dsmua;
    }
    public frmReport()
    {
        InitializeComponent();
    }
    private void frmReport_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        //Tham số bình thường
        ReportParameter[] param = new ReportParameter[1];

        //ABCD là dữ liệu có thể lấy từ Textbox, Form khác
        param[0] = new ReportParameter("txtHoTenKH", HoTenKH);

        reportViewer1.LocalReport.DataSources.Clear();
        reportViewer1.LocalReport.DataSources.Add(new
ReportDataSource("dsHangChonMua", DSMua));

        reportViewer1.LocalReport.SetParameters(param);

        this.reportViewer1.RefreshReport();
    }
}

```

## 5.8 Thêm code vào nút Lập Hóa đơn

```
//Hiển thị Report  
frmReport f = new frmReport(txtKhachHang.Text, dsmua);  
f.ShowDialog();
```

## 5.9 Chạy thử nghiệm

Bước 1: Nhập dữ liệu

Quản lý Bán hàng (Easy Simple)

Khách hàng: Lý Thanh Tùng

Hàng hóa: Hủ tiếu

3

Lập hóa đơn

Thêm

	MaHH	TenHH	SoLuong	DonGia	ThanhTien
▶	1	Bánh mì	1	15000	15000
	2	Hủ tiếu	3	22000	66000

Tổng tiền 81,000.00 đ

## Bước 2: Bấm Lập hóa đơn

Quản lý Bán hàng (Easy Simple)

Khách hàng: Lý Thanh Tùng

Hàng hóa: Hủ tiếu 3

Lập hóa đơn

Thêm

MaHH	TenHH	DonGia	ThanhTien
1	Bánh mì	15000	15000
2	Hủ tiếu	33000	66000

Đã thêm thành công

OK

Tổng tiền 81,000.00 đ

Sau đó bấm OK để xem Report.

frmReport

Họ tên người mua hàng: Lý Thanh Tùng

Mã hàng	Tên hàng hóa	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	Bánh mì	1	15000	15000
2	Hủ tiếu	3	22000	66000

Tổng tiền: 81000