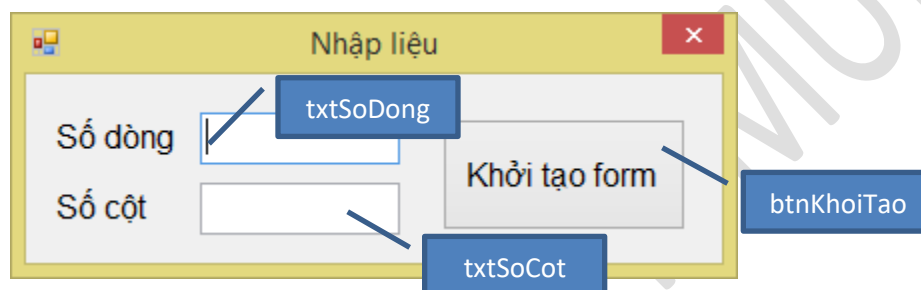


## 1 Mục tiêu

- Làm việc với mảng
- Truyền dữ liệu giữa các form

## 2 Thực hiện

### 2.1 Tạo form nhập liệu (frmNhapLieu)



### 2.2 Tạo form xuất mảng (frmXuat)

### 2.3 Viết code cho form frmXuat

Để nhận giá trị số dòng, số cột cần 2 Property để giữ giá trị nó. Ngoài ra, có thể dùng các tham số (dạng Field) để lưu khoảng cách kích thước, mức canh lề, ...

```
public partial class frmXuat : Form
{
    //Automatic Property
    public int SoDong { get; set; }
    public int SoCot { get; set; }

    //Field
    int h = 35, margin = 5;

    public frmXuat(int dong = 1, int cot = 1)
    {
        InitializeComponent(); //khởi tạo Form & control

        //Gán số dòng, số cột
        this.SoDong = dong;
        this.SoCot = cot;

        //Thêm các control vào form
        Button btn = null;
        for(int i = 0; i < SoDong; i++)
        {
            for(int j = 0; j < SoCot; j++)
            {
                btn = new Button();
                btn.Width = h; btn.Height = h;
            }
        }
    }
}
```

```

        btn.Text = (i * SoCot + j + 1).ToString();
        btn.Left = margin * (j + 1) + h * j;
        btn.Top = margin * (i + 1) + h * i;
        //gắn sự kiện cho button
        btn.Click += btn_Click;
        btn.MouseHover += HoChuotLenButton;
        btn.Tag = string.Format("Dòng {0} cột {1}", i, j);
        this.Controls.Add(btn);
    }
}

//chỉnh lại kích thước form
this.ClientSize = new Size(SoCot * (h + margin + 1), SoDong * (h + margin +
1));
}

private void HoChuotLenButton(object sender, EventArgs e)
{
    this.Text = (sender as Button).Tag.ToString();
}

private void btn_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show((sender as Button).Text);
}

```

## 2.4 Xử lý nút khởi tạo ở form khởi tạo

```

private void btnKhoiTao_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sodong, socot;
    if (!int.TryParse(txtSoDong.Text, out sodong))
        sodong = 1;
    if (!int.TryParse(txtSoCot.Text, out socot))
        socot = 1;
    frmXuat frmX = new frmXuat(sodong, socot);
    //canh giữa
    frmX.StartPosition = FormStartPosition.CenterScreen;
    frmX.ShowDialog(); //hiện
}

```

## 2.5 Demo

