





COMTEMIS

- 1. 기획의도
- 2. 서비스 소개
- 3. 기능 명세서
- 4. 와이어프레임
- 5. ERD
- 6. 향후 계획
- 7. 팀 소개
- 8. QnA







어떤 일을 매일매일 꾸준히 수행하는 것의 어려움

- 깜빡하기 쉬움
- 하루 빼먹으면 지속하기 싫어짐
- 결과를 확인하기가 번거로움





동기부여의 중요성





매일의 과제 수행을 따로 사이트에 들어가서 확인할 필요 없이 바로바로 시각화



잊지 않도록 지정한 시간에 알림 서비스





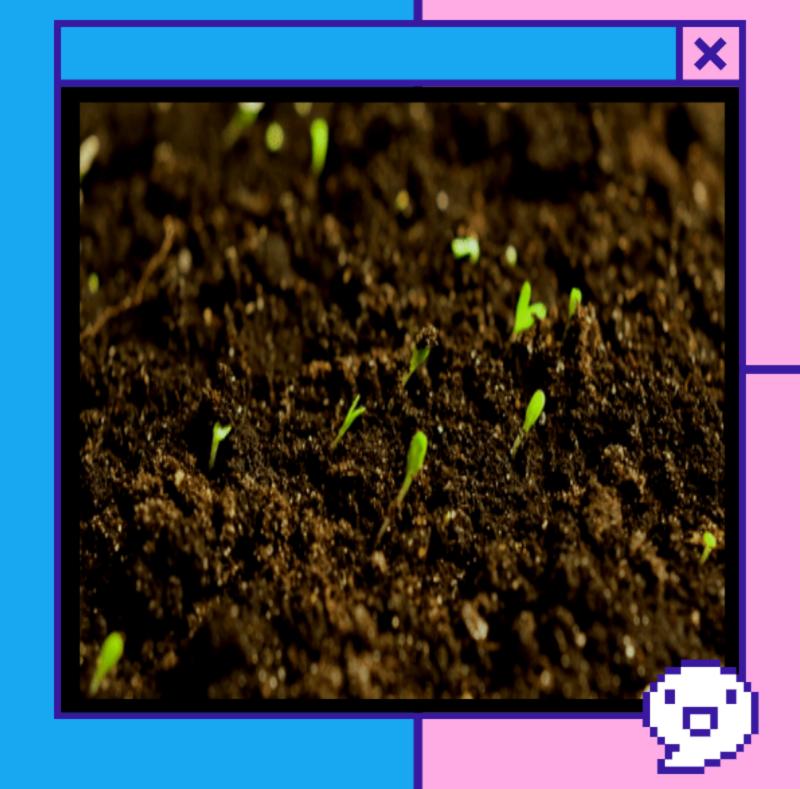




귀여운 캐릭터의 성장을 통해

사용자의 자기개발 정도를 시각한 해주는

데스크탑앱





깃, 커밋, 백준 문제 풀이를 먹이로 캐릭터 육성

캐릭터와 상호작용 🥰 💝 😭









애정도, 포만도에 따라 달라지는 캐릭터 모습

커밋 횟수에 따라 토큰 지급

2. 서비스 소개





















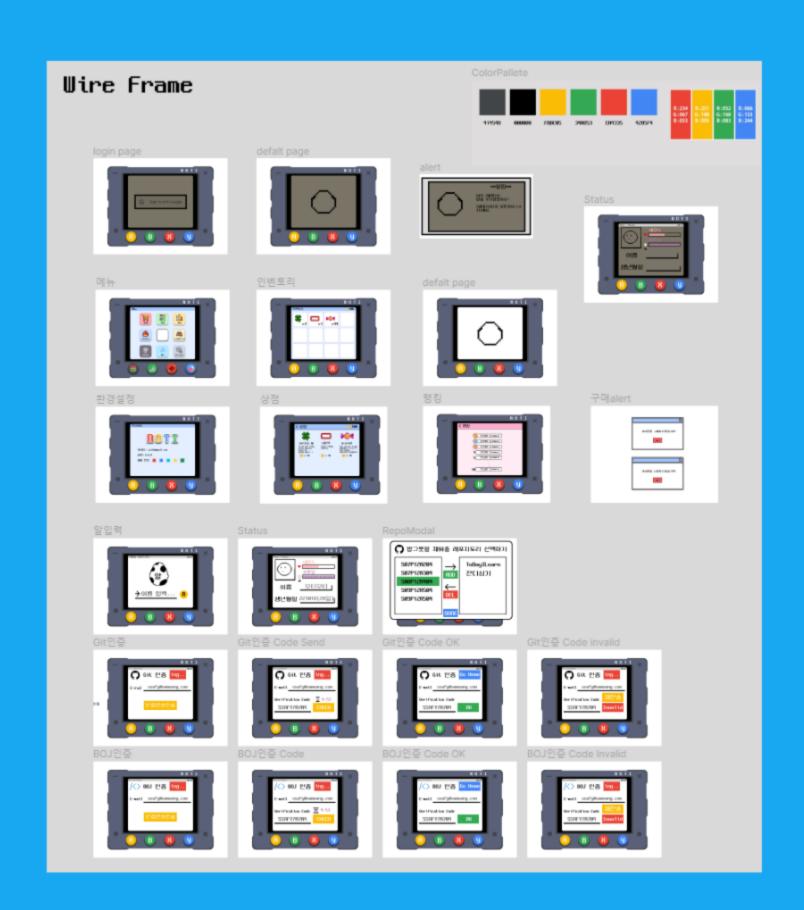
Aa 이름	∷ 태그	≔ 우선 순위	≔ 로그인 필요 여부	절명
구글 로그인	사용자 관리	필수 기능	X	
회원가입	사용자 관리	필수 기능	X	
내 repo 조회	사용자 관리	필수 기능	0	git repository 들 중 내가 사용하고 있는 레포 1~5개 이하 들 보여주기
내 repo 수정	사용자 관리	필수 기능	0	git repository 수정
git 인증	사용자 인증	필수 기능	X	git 계정주가 나인지 확인하기
boj 인증	사용자 인증	필수 기능	X	boj 계정주가 나인지 확인하기
Moti 생성	모티 관리	필수 기능	0	
밥주기	모티 관리	필수 기능	0	모티 밥주기 / 밥을 줄 수 있는지/ 밥을 줄 수 있다면 밥을 줬었는지, 3번 이하인지
씻기기	모티 관리	필수 기능	0	모티 씻기기 / 청결도가 올라감 일정 시간 안씻기면 더러워짐. / 더러워지면 애정도도 떨어짐.
놀아주기	모티 관리	필수 기능	0	모티 놀아주기 / 놀아주명 친밀도가 올라감. / 일정 시간 안 놀아주면 친밀도가 떨어짐.
진화하기	모티 관리	필수 기능	0	모티 진화하기 → 버튼 클릭으로 될거 같음 ⇒ 날짜에 따라 진화가능
모티 키운 일수 증가	모티 관리	필수 기능	0	서버에서 자정 12시 넘으면 crontab 해서 키운 일수 증가하게 함.
푸시 알람	모티 관리	필수 기능	0	
상점 조회	상점	필수 기능	0	모든 아이템 정보 조회
아이템 사기	상점	필수 기능	0	가지고 있는 coin의 갯수와 아이템의 시세와 비교하여 높으면 살 수 있음 사게 되면 인벤토리내 아이템 수 증가
인벤토리 조회	상점	필수 기능	0	사용자의 인벤토리 조회





와에임

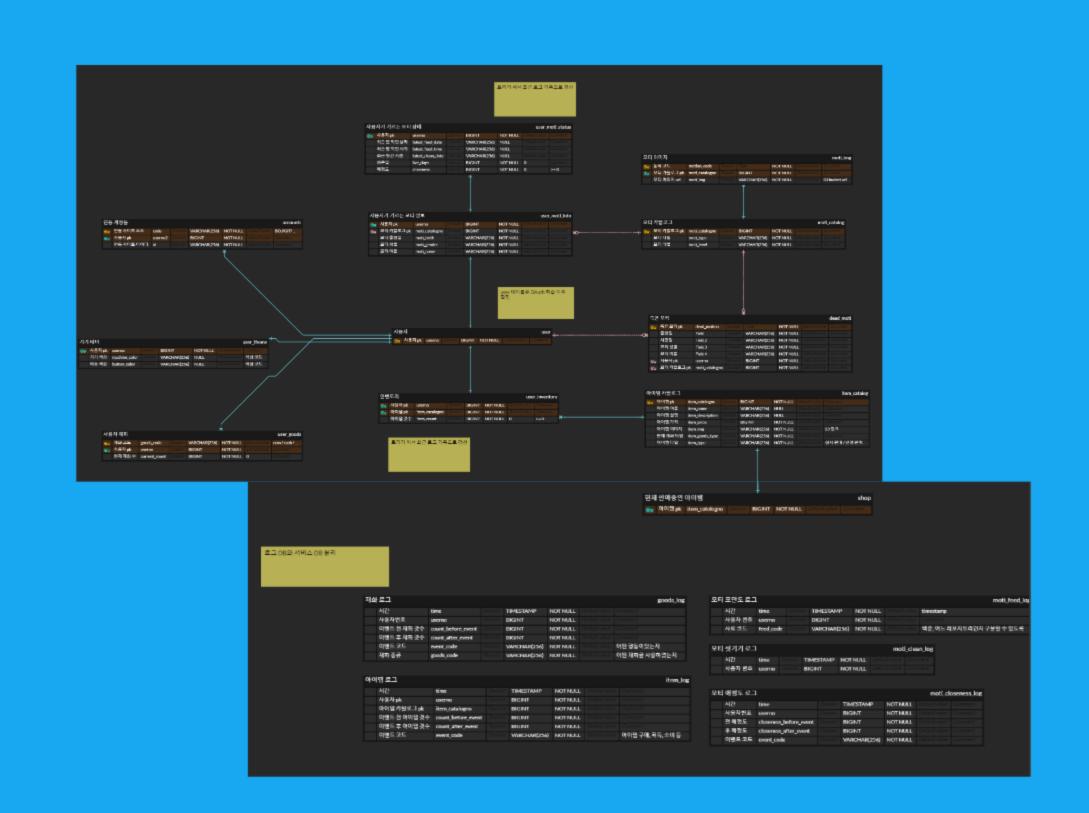






향후계획











향후 계획

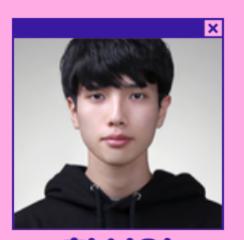


9	10	44								
		11	12	13	14	15				
				〗 기본 와이프레임 & user flow & extension 파악						
16	17	18	19	20	21	22				
〗 기본 와이프레임 & user flow & extension 파악			1차 개발 (핵심 기능 구현)							
				설계 최종 & 컨설턴트 CHECK	ù PPT 만들기					
23	24	25	26	27	28	29				
1차 개발 (핵심 기능 구현)										
중간별표										
30	31	11월 1일	2	3	4	5				
1차 개발 (핵심 기능 구현)			2차 개발 (부가 기능 구현)							
6	7	8	9	10	11	12				
2차 개발 (부가 기능 구천)										
13	14	15	16	17	18	19				
2차 개발 (부가 기능 구현) 최종 발표	표 준비(UCC촬영, 최종 발표 준비)				마갈!!!					
개발 마우리	P리(README 작성, 산출물 정리)									



ABOUT THE TEAM

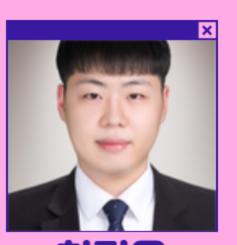
모티집사들



황석영 Front-end



김영훈 Front-end



최진우 Front-end



이지수 Front-end



조민서 Back-end



전종민 Back-end









