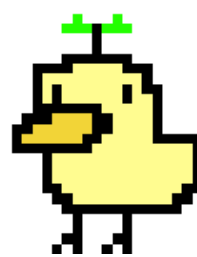


SSAFY 7th Githoti

내 옆에 M O T I

모티의 주인이 될 사람 누구?



밥줘라 주인!!

START

GAME STAGE

모티와 함께 성장하는 개발자가 되는 길

STAGE1



기획 및 배경

STAGE2



요약 및 소개

STAGE3



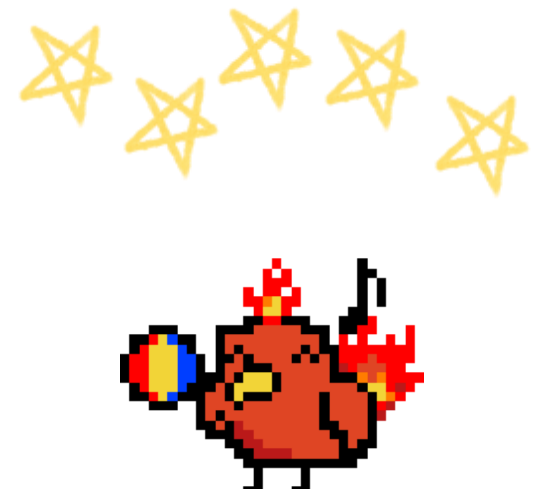
타겟 고객층

STAGE4



시연

STAGE5



마무리

NEXT

기획 및 배경

1일 1커밋... 잘 지키고 계신가요?



서비스 소개

NOTI



깃허브 커밋을 먹이로 캐릭터를 성장시키는
데스크톱 어플리케이션

서비스 소개



타겟 사용자

- 🐣 1일 1 커밋이 목표인 개발자
- 🐣 다마고치에 추억이 있는 사람
- 🐣 '나만 고양이 없어'인 사람

DOCS 사이트

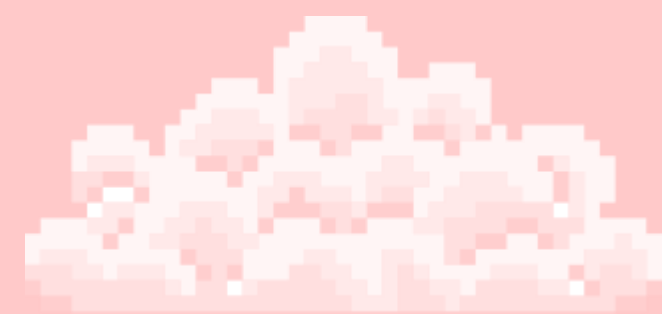
MOTI.



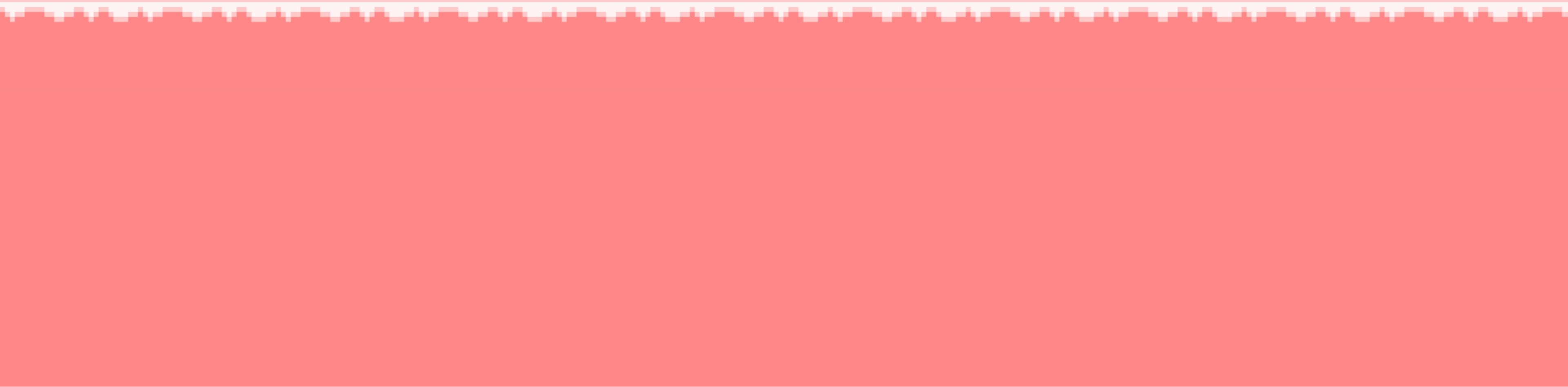
Download x32

Download x64

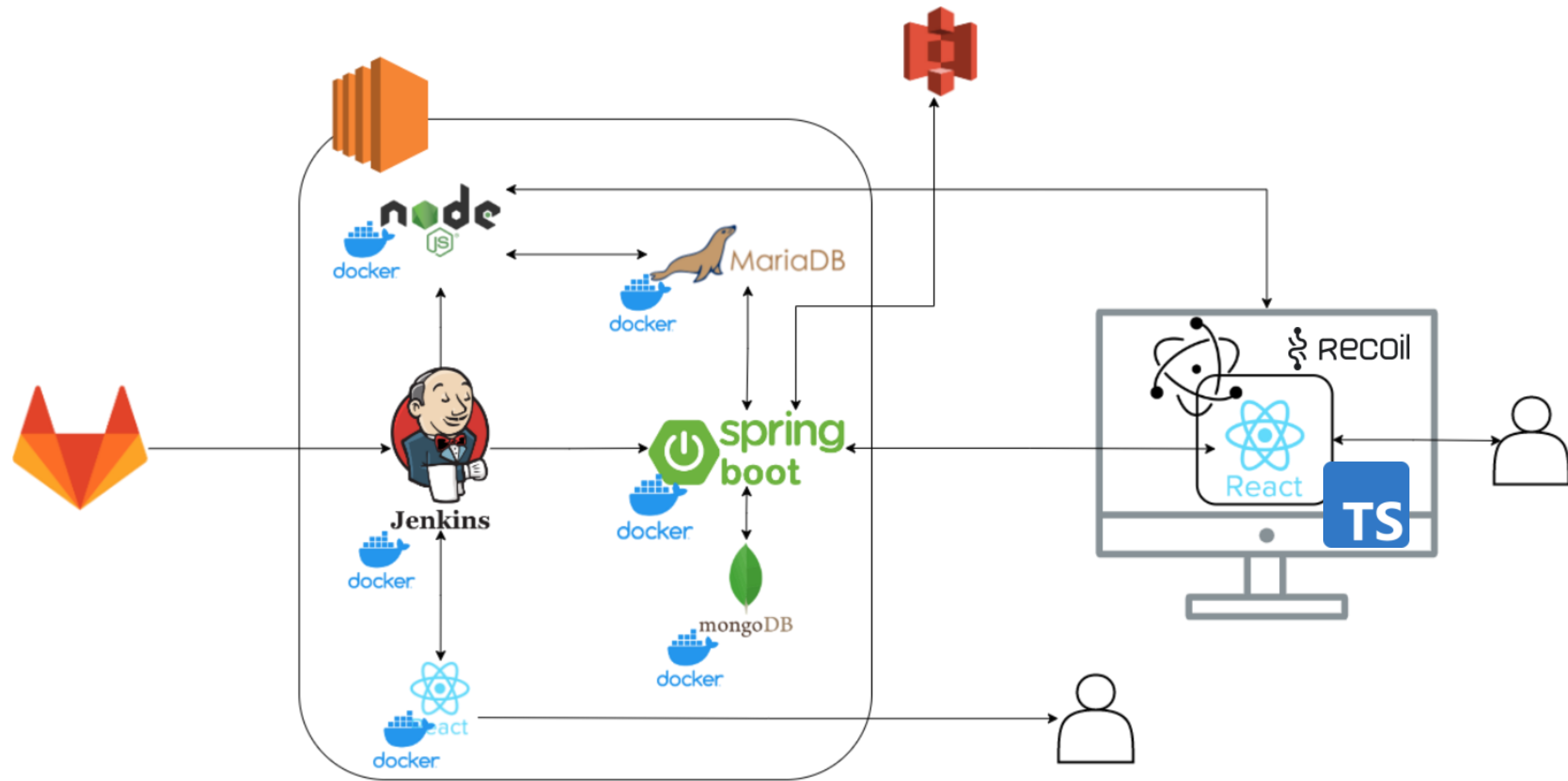
mymoti.co.kr



서비스 시연



아키텍처 & 기술스택



활용 툴

Notion

Team

- 🌟 사다리타기 🌟
- 📄 팀소개
- 🔥 개발 규칙
- 🔗 문제 해결
- 👤 자.개.
- 📁 회의록
- 📁 남아있는 기능 정리

Resources

- 📖 기획문서
- 📄 산출물
- 🔗 API 설계
- 📄 기능명세서
- 📄 개발 일지

FrontEnd

- 🔗 프론트 하고싶은거 다해
- 🔗 프론트 풀더구조
- 🔒 Secret

Notice

- 📅 일정
- 🌟 공지사항
- 📄 README.md
- 📄 버그 리포트
- 📄 채지노트

Common

- 📄 참고 문헌
- 📄 서버 배포(AWS)
- 📄 발표준비
- 🔗 참고 사이트

BackEnd

- 🔗 백 하고싶은거 다해

JIRA

<input checked="" type="checkbox"/> [학습] 리코일 학습	[Study]학습	👤 S07P31A704-11	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Study]Recoil 6차 학습	[Study]학습	👤 S07P31A704-208	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev]로그인 페이지 디테일 마감	[Dev]개발	👤 S07P31A704-191	🔢 3
<input checked="" type="checkbox"/> [Docs]프로젝트 문서화	[Docs]문서작성	👤 S07P31A704-222	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev] 탭핑 페이지 수정	[Dev]개발	👤 S07P31A704-210	🔢 3
<input checked="" type="checkbox"/> [PT] UCC 제작	[PT]발표준비	👤 S07P31A704-219	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Study]타입스크립트 6차 학습	[Study]학습	👤 S07P31A704-206	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Study]리엑트 6차 학습	[Study]학습	👤 S07P31A704-207	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev]우덱 페이지 수정	[Dev]개발	👤 S07P31A704-215	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev]Modal 디자인 통합	[Dev]개발	👤 S07P31A704-209	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> 모티 진화 로직만들기(3)	[Dev]개발	👤 S07P31A704-169	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [PT] 발표 준비	[PT]발표준비	👤 S07P31A704-229	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Docs] README 작성	[Docs]문서작성	👤 S07P31A704-232	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev] 버그 수정 - 1	[Dev]개발	👤 S07P31A704-233	🔢 4
<input checked="" type="checkbox"/> [Dev] 버그 수정 - 2	[Dev]개발	👤 S07P31A704-234	🔢 4

Gitlab

Write Preview

목적

- 무슨 이유로 코드를 변경했는지

주요 변경사항

- [x] 변경사항(1)
- [x] 변경사항(2)
- [x] 변경사항(3)

리뷰 요청

- 어떤 부분에 리뷰어가 집중하면 좋을지

이슈 (없으면 삭제)

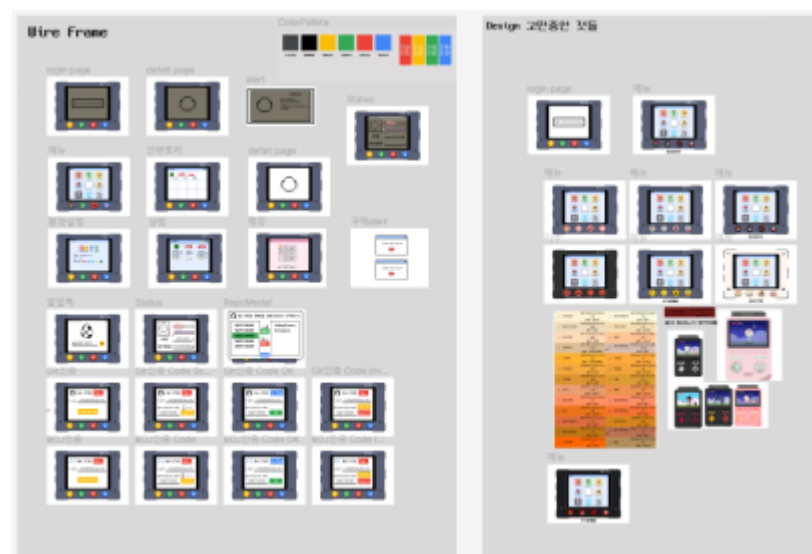
- 어떤 위험이나 장애가 발견됐는지

참고사항(없으면 삭제)

[*참고한 레퍼런스](https://edu.ssafy.com/edu/main/1)

관련 스크린샷(없으면 삭제)

Figma



Piskel



오픈소스 = 확장성

현재

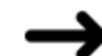


미래

BAEKJOON
ONLINE JUDGE



?

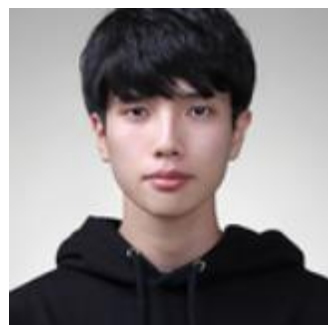


팀원 소개



김영훈(FE)

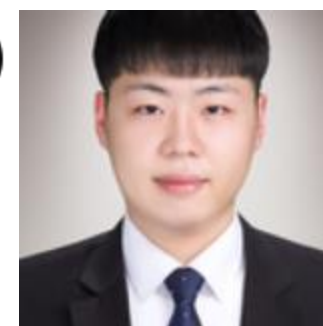
메뉴, 인벤토리, 아이템 사용,
모티 상태창 기능 개발
백그라운드 트레이 기능 개발
랜딩 페이지 개발



황석영(FE)

메인 화면, 환경설정, 사료 바꾸기 기능 개발
디바이스 버튼 기능 개발
사용자 인증 기능 개발
모티 도트 작업

최진우(FE)



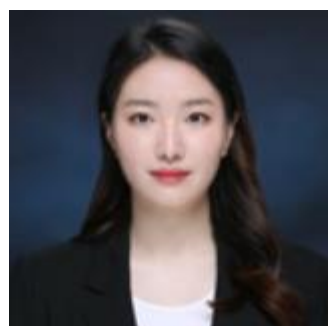
랭킹, 무덤, 상점, 환경설정 기능 개발
폴더 구조 컨벤션 및 코드 리팩토링
사용자 인증 기능 개발
디바이스 디자인 설계
모달 디자인 통합

이지수(FE)



상점, 사료 바꾸기, 모티 생성 페이지 기능 개발
아이템, 메인 화면 배경 도트 작업
백그라운드 푸시 알람 기능 개발

팀원 소개



조민서(BE)

Jenkins를 활용한 Docker CI/CD
랭킹, 모티 관련 기능 개발
S3 bucket 환경 설정



전종민(BE)

아이템, 상점, 사료 바꾸기 기능 개발
깃 배지 서비스 기능 개발
사용자 인증 기능 개발



감사합니다 !

모두모두 1년동안 수고 많으셨습니다!



Q



E



A