Київський національний університет імені Тараса Шевченка Факультет комп'ютерних наук та кібернетики Кафедра системного аналізу та теорії прийняття рішень

Звіт з лабораторної роботи №2 Точна арифметика цілих чисел

Виконав студент(ка) групи К-23

Флакей Р.Р.

Постановка задачі:

Написати клас, що реалізує динамічне подання "довгих" цілих чисел. Довжина (розрядність) і основа позиційного числення (якщо алгоритм передбачає) вводяться як параметр.

- 1. Множення невід'ємних цілих чисел методом Карацуби [Кнут, т.2, с. 336].
- 2. Множення невід'ємних цілих чисел методом Тоома-Кука [Кнут, т.2, с. 340].
- 3. Множення невід'ємних цілих чисел методом Шенхаге [Кнут, т.2, с. 344].
- 4. Множення невід'ємних цілих чисел методом Штрассена [Кнут, т.2, с. 347—350].
- 5. Обчислення оберненої величини з високою точністю (алгоритм Кука) [Кнут, т.2,
- c. 340].
- 6. Ділення цілих чисел алгоритмом Кука [Кнут, т.2, с. 340].
- 7. Перевірка простоти числа методом Лемера [Шнайер, с. 297].
- 8. Перевірка простоти числа методом Рабіна-Міллера [Шнайер, с. 298].
- 9. Перевірка простоти числа методом Соловея–Штрассена [Шнайер, с. 298].
- 10.Перевірка простоти числа методом Фробеніуса (https://en.wikipedia.org/wiki/Quadratic Frobenius test).

Обрані великі числа:

m = 12 3456 7890 1234 5678 9012n = 9 8765 4321 9876 5432 1098.

1. Множення невід'ємних цілих чисел методом Карацуби [Кнут, т.2, с. 336].

Множення Карацуби — метод швидкого <u>множення,</u> який дозволяє перемножувати два <u>л-</u> значних числа зі складністю обчислення:

```
1. Розділити число на 2 частини, виконати перетворення за формулою (рекурсивне)
   Довжина числа парна - взяти в якості "основи" половину довжини та визначити порядом який утворився (10^{^{\wedge}} OR 2^{^{\wedge}} ) length \% 2 = 0 => length / 2
   утворився (10^ OR 2^)
   Довжина числа непарна - взяти половину довжини і додати 1
доповнити нулем та розбити на рівні проміжки
 (length + 1) / 2
   (a1*X + b1) \times (a2*X + b2) = a1*a2*X^2 + (a1*b2 + a2*b1) * X + b1*b2
    виконати обчислення коефіцієнтів та перенос розрядів
Multiply1(1234567, 12345678)
                                     1234567 X = 10<sup>4</sup> 1234567 = 123 * 10<sup>4</sup> + 4567
    AAABBBB
                                               length1 / 2 + 1
  AAAABBBB
                                     12345678 X=10^4 12345678 = 1234 * 10^4 + 5678
                                                                           a2
                                               length2 / 2
Multiply1(1234, 123), Multiply1(123, 5678), Multiply1(1234 * 4567), Multiply1(4567, 5678)
                                                Х обчислюється за допомогою половини
   a11 = 12
  b11 = 34
               більшого за довжиною числа!
  a12 = 1
   b12 = 23
```

First: 1234567890123456789012

Second: 987654321987654321098

Karatsuba multiplication: 1234567890123456789012 * 987654321987654321098 =

1219326312467611632493760095208585886175176

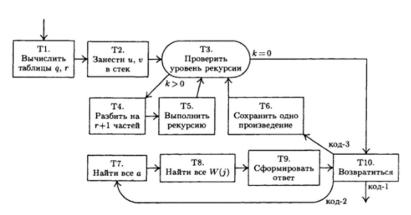


Рис. 8. Алгоритм Тоома-Кука умножения с высокой точностью.

Toom-Cook: 1234567890123456789012 * 987654321987654321098 = 1219326312467611632493760095208585886175176

3. Множення невід'ємних цілих чисел методом Шенхаге [Кнут, т.2, с. 344].

*В. Модулярный метод. Существует еще один метод очень быстрого перемножения больших чисел, основанный на идеях модулярной арифметики, которые представлены в разделе 4.3.2. На первый взгляд, трудно поверить, что он может иметь какие-либо преимущества, так как алгоритм умножения, основанный на модулярной арифметике, кроме собственно операции умножения, должен включать процедуры выбора модуля и перевода чисел в модулярное представление и обратно. Несмотря на такие пугающие трудности А. Шёнхаге (А. Schönhage) обнаружил, что все эти операции можно очень быстро реализовать.

Чтобы лучше понять суть метода А. Шёнхаге, рассмотрим один частный случай — последовательность, определенную по правилам

$$q_0 = 1, q_{k+1} = 3q_k - 1,$$
 (22)

так что $q_k = 3^k - 3^{k-1} - \dots - 1 = \frac{1}{2}(3^k + 1)$. Исследуем процедуру, выполняющую умножение p_k -битовых чисел, где $p_k = (18q_k + 8)$, в терминах метода умножения p_{k-1} -битовых чисел. Итак, если известно, как умножать числа, состоящие из $p_0 = 26$ бит, описываемая ниже процедура покажет, как умножать числа из $p_1 = 44$, 98, 260 бит и т. д., увеличивая количество битов почти в три раза на каждом шаге.

При умножении p_k -битовых чисел идея состоит в использовании шести модулей:

$$m_1 = 2^{6q_k - 1} - 1,$$
 $m_2 = 2^{6q_k + 1} - 1,$ $m_3 = 2^{6q_k + 2} - 1,$ $m_4 = 2^{6q_k + 3} - 1,$ $m_5 = 2^{6q_k + 5} - 1,$ $m_6 = 2^{6q_k + 7} - 1.$ (23)

Эти модули взаимно просты согласно соотношению 4.3.2-(19), так как показатели степени в (23)

$$6q_k - 1$$
, $6q_k + 1$, $6q_k + 2$, $6q_k + 3$, $6q_k + 5$, $6q_k + 7$ (24)

всегда взаимно просты (см. упр. 6). При помощи шести модулей в (23) можно представлять числа вплоть до $m=m_1m_2m_3m_4m_5m_6>2^{36q_k+16}=2^{2p_k}$, и поэтому при умножении p_k -битовых чисел u и v возможность переполнения совершенно исключена. Таким образом, при k>0 можно использовать следующий метод.

- а) Вычислить $u_1 = u \mod m_1, \ldots, u_6 = u \mod m_6$ и $v_1 = v \mod m_1, \ldots, v_6 = v \mod m_6$.
- b) Умножить u_1 на v_1 , u_2 на v_2 , ..., u_6 на v_6 . Эти числа состоят не более чем из $6q_k+7=18q_{k-1}+1< p_{k-1}$ бит, поэтому операции умножения могут быть выполнены при помощи процедуры, используемой для умножения p_{k-1} -битовых чисел.
- с) Вычислить $w_1 = u_1v_1 \mod m_1$, $w_2 = u_2v_2 \mod m_2$, ..., $w_6 = u_6v_6 \mod m_6$.
- d) Вычислить w, такое, чтобы выполнялось неравенство $0 \le w < m$, $w \mod m_1 = w_1, \ldots, w \mod m_6 = w_6$.

Schonhage multiplication: 1234567890123456789012 * 987654321987654321098 = 1219326312467611632493760095208585886175176

4. Множення невід'ємних цілих чисел методом Штрассена [Кнут, т.2, с. 347–350].

Проход 0. Пусть
$$A^{[0]}(t_{k-1},\ldots,t_0)=u_t$$
, где $t=(t_{k-1}\ldots t_0)_2$.

Проход 1. Присвоить $A^{[1]}(s_{k-1}, t_{k-2}, ..., t_0) \leftarrow$

$$A^{[0]}(0,t_{k-2},\ldots,t_0) + \omega^{2^{k-1}s_{k-1}}A^{[0]}(1,t_{k-2},\ldots,t_0).$$

Проход 2. Присвоить $A^{[2]}(s_{k-1}, s_{k-2}, t_{k-3}, \dots, t_0) \leftarrow$

$$A^{[1]}(s_{k-1},0,t_{k-3},\ldots,t_0) + \omega^{2^{k-2}(s_{k-2}s_{k-1})_2}A^{[1]}(s_{k-1},1,t_{k-3},\ldots,t_0).$$

...

Проход
$$k$$
. Присвоить $A^{[k]}(s_{k-1},\ldots,s_1,s_0) \leftarrow A^{[k-1]}(s_{k-1},\ldots,s_1,0) + \omega^{(s_0s_1\ldots s_{k-1})_2}A^{[k-1]}(s_{k-1},\ldots,s_1,1).$

По индукции очень просто доказать, что

$$A^{[j]}(s_{k-1},\ldots,s_{k-j},t_{k-j-1},\ldots,t_0) = \sum_{0 \le t_{k-1},\ldots,t_{k-j} \le 1} \omega^{2^{k-j}(s_{k-j}\ldots s_{k-1})_2(t_{k-1}\ldots t_{k-j})_2} u_t, \quad (38)$$
 где $t = (t_{k-1}\ldots t_1t_0)_2$, так что

$$A^{[k]}(s_{k-1},...,s_1,s_0) = \hat{u}_s$$
, rge $s = (s_0s_1...s_{k-1})_2$. (39)

(Важно отметить, что двоичные цифры числа s в конечном результате (39) обращены. В разделе 4.6.4 приводится дальнейший анализ такого рода преобразований.)

Прежде чем приступить к поиску обратного преобразования Фурье (u_0, \ldots, u_{K-1}) по значениям $(\hat{u}_0, \ldots, \hat{u}_{K-1})$, заметим, что "двойное преобразование" имеет вид

$$\hat{u}_r = \sum_{0 \le s < K} \omega^{rs} \hat{u}_s = \sum_{0 \le s, t < K} \omega^{rs} \omega^{st} u_t$$

$$= \sum_{0 \le t \le K} u_t \left(\sum_{0 \le s \le K} \omega^{s(t+r)} \right) = K u_{(-r) \bmod K}, \tag{40}$$

так как для j, кратных K, сумма геометрической прогрессии $\sum_{0 \le s < K} \omega^{sj}$ равна нулю. Поэтому обратное преобразование может быть получено точно так, как и прямое, за исключением того, что конечный результат делится на K и немного сдвинут. Возвращаясь к проблеме умножения целых чисел, предположим, что нужно вычислить произведение двух n-битовых целых чисел u и v. Будем оперировать (как и в алгоритме T) группами битов. Положим

$$2n \le 2^k l < 4n, \qquad K = 2^k, \qquad L = 2^l$$
 (41)

Strassen multiplication: 1234567890123456789012 * 987654321987654321098 = 1219326312467611632493760095208585886175176

5. Обчислення оберненої величини з високою точністю (алгоритм Кука) [Кнут, т.2,

Виконати ділення довгих чисел, використовуючи знаходження оберненого за Куком.

1. Операцію ділення потрібно звести до множення на обернене, що відповідає представленню методу. Для цього домножимо та розділимо на степінь двійки, запишемо двійкове представлення

```
\begin{array}{l} 5 \ / \ 9 = 5 \ * \ 9 ^{\land}(-1) = 5 \ * \ [(1001.0) \_2\ ] ^{\land}(-1) = 5 \ * \ [2 ^{\land}4 \ / \ 2 ^{\land}4 \ * \ (1001.0) \_2\ ] ^{\land}(-1) = \\ = 5 \ * \ [2 ^{\land}4 \ * \ (0.1001) \_2\ ] ^{\land}(-1) = 5 \ / \ (2 ^{\land}4) \ * \ [0.1001) \_2\ ] ^{\land}(-1) \end{array}
```

Тут позначено _2 - запис у двійковій системі числення, ^4 - у четвертому степені. Операція множення на два у степені може бути реалізована як порозрядний перенос у двійковому записі.

Застосуємо алгоритм пошуку оберненого за Куком до приведеного за форматом числа.

1. Відповідно до двійкового запису, маємо що v1 = 1, v2 = 0 v3 = 0 (v4 = 1, далі 0)

```
z = 1/4 * [32 / (4 + 0 + 0)] (округлене до меншого цілого) = 2
```

2. Запишемо z із $2^0 + 1 = 2$ знаками після крапки у двійковому представленні та порахуємо необхідні значення.

```
z = (10.00) 2
z^2 = 4 = (100.0000) 2
V0 = (0.10010) 2 з 2^{(0+1)} + 3 = 5 знаками після крапки
V0 * z^2 = 9 / 16 * 4 = 9/4 = (1.01) 2
2*z - V0 * z^2 + r = 4 - 9/4 + r = 7/4 + r = (1.11)_2 + r
```

Розрахуємо, чому має бути кратне дане значення, підставивши k=0: $2^{(-2^{(0+1)} - 1)} = 2^{(-3)} = 1/8 = (0.001) 2$

Для того щоб досяти кратності, треба обрати таке число в якості суми, в двійковому записі якого немає одиниць правіше за задану кратністю позицію. У нашому випадку дільник стоїть на третій позиції після крапки, а остання одниниця діленого - на другій. Тому кратність виконується одразу, r=0.

```
z = 7/4, k = 1 - отриманий результат
```

3. Перевіряємо умову зупинки за точністю. Це можна зробити за кількістю біт дільника п, за кількістю використаних кроків k.

Зараз точність результату (різниця між точним оберненим та наближеним за модулем) складає $2^{-2^k} = 2^{-4}$

9 = (1001) 2 записується за 4 бітами. Отже 2¹ < 4 та продовжуємо.

4. Використовуючи останнє отримане значення, продовжуємо аналогічні розрахунки.

```
Похибка обернення складає 2^{(-2^2)} = 1/16
5 / 9 = 5 / 2^4 * 57 / 32 = 5 * 57 / 512 = 285 / 512
0.555555
                                       0,556640
```

Кнут т. 2 - опис алгоритму

Int. Conf. on Supercomputing 2 (1988), 498-499; Contemporary Math. 143 (1993), 136].

D. Деление. Теперь при наличии эффективных программ для умножения рассмотрим обратную проблему. Оказывается, что деление может быть выполнено так же

трим обратную проблему. Оказывается, что деление может быть выполнено так же быстро, как и умножение, с томистьмо до постоящного мисичетеля. Чтобы разделить n-битовое число и на n-битовое число v, можно сначала найти n-битовое приближение v несу v, и нажоне выполнять его ва v, что даст приближение v и v, и нажоне высовыть небольной коррекции и v, чтобы убедиться, что выполняется неравенство $0 \le u - qv < v$. Исхаля и сазывного, достаточно выеть эффективный а потриты, который формироват бы по заданному v-битовому числу приближение значение числа, обратного v-битому числу -бутоможе быть реализоваю следующим анторитьмом, который использует "месту Ньютона", рассмотренный в разделе 4.3.1.

Алгоритм R (Получение обратной величины с высокой точностью). Пусть число v имеет двоичное представление $v=(0.v_1v_2v_3...)_2,\ rде\ v_1=1.$ Этот алгоритм вычисляет приближение z числа 1/v, такое, что

354

R1. [Начальное приближение.] Присвоить $z \leftarrow \frac{1}{4} |32/(4v_1 + 2v_2 + v_3)|$ и $k \leftarrow 0$.

А. Г. Іганальное приложение: Присвоить $z \leftarrow z$ (262/(ч) + $z \in y + v_3$) j in $k \leftarrow 0$. А. И. [Итерация он Ньюгону, 3 Сассь мнеем число z в домочном выде $(x, x.x. - x)_2$ $z^2 + 1$ знаками после разделяющей точки и z < 2.] При помощи программы быстрого учножения точно вычислить $z^2 = (xxx.xx. - x)_1$. После этого точно вычислить $V_k \ge z^2$, $z \in V_k = (0, v_1v_2 \dots v_{k+1+4})_2$. Затем присвоить $z \leftarrow 2z - V_k z^2 + r$, $r_2 = r$, удольгегооряющее неравенству $0 \le r < 2^{-2^{k+1}-1}$, прибавляется при необходимости, ак округления z, чтобы z было кратимы $2^{-2^{k+1}-1}$. И наконец присвоить $k \leftarrow k + 1$.

R3. [Завершено?] Если $2^k < n$, то вернуться к шагу R2; в противном случае выполнение алгоритма заканчивается.

Этот авторить основляется на авторитме, предложенном С. А. Куком (S. А. Соок). Похожні авторитм непользовался при разработке арифметического блока компьютера (км. Анбетов. Багів, Goldschmidt, Ромеж, IBM J. Res. Devil (1997), 48–52]. Конечно, пужно тшательно проверать точность авторитма R, так жак от находится на грани того, чтобы бать некоррективы. По видукции докажем, что в начале и в конце шата R2 выполняются неравенства

$$z \le 2$$
 $u |z-1/v| \le 2^{-2^k}$. (55)

→ 2^1 + 1 = 3 знаки після крапки; z = 7/4 = (1.110)_2 $z^2 = 49/16 = 3 + 1/16 = (11.0001)_2$ $V1 = (0.1001000)_2 = 9/16$ $(2^{(1+1)} + 3 = 7$ знаків після крапки) $V1 * z^2 = 9/16 * 49 / 16 = 441/256$

$$2*z - V1 * z^2 = 14 / 4 - 441/256 = 455/256 = 1 + 1/2 + 1/4 + 0/8 + 0/16 + 0/32 + 1/64 + 1/128 + 1/256 = (1.11000111)_2$$

Відповідно, знайдемо таке г щоб результат був кратним $2^{(-2^{(1+1)} - 1)} = 2^{(-5)} = 0.00001$

Тобто, сума $2*z - V1 * z^2 + r$ кратна 2^{-5} , а отже слід додати 1*2^(-5) до числа та відкинути всі молодші розряди

$$z = 2*z - V1*z^2 + r = (1.11001)_2 = (32 + 16 + 8 + 1)/32 = 57/32$$

 $k = 2$ $2^k = 2^2 = 4 = n$, зупиняємо за точністю.

6. Ділення цілих чисел алгоритмом Кука [Кнут, т.2, с. 340].

Алгоритм Т (Умножение с высокой точностью двоичных чисел). Для заданных положительного целого числа n и двух неотрицательных n-битовых целых чисел u и v этот алгоритм (рис. 8) формирует их 2n-битовое произведение w. Для хранения длинных чисел, представляющих промежуточные результаты выполнения алгоритма, используются четыре вспомогательных стека.

Стеки U, V Временное хранение U(j) и V(j) на шаге T4

Стек С Сомножители и управляющие коды

Стек W Сохранение величин W(j)

Эти стеки могут содержать либо двоичные числа, либо специальные управляющие символы, называемые "код-1", "код-2" и "код-3". Алгоритм формирует также дополнительную таблицу чисел $q_k,\ r_k$, построенную таким образом, что ее можно хранить в запоминающем устройстве как линейный список, единственный указатель которого, перемещающийся по списку в обоих направлениях, может использоваться для выбора нужного текущего элемента из этого списка.

(Стеки C и W используются для контроля рекуррентного механизма алгоритма умножения довольно простым способом, который является частным случаем общей процедуры, рассматриваемой в главе 8.)

Т1. [Вычислить таблицы q, r.] Очистить стеки U, V, C и W и присвоить

$$k \leftarrow 1$$
, $q_0 \leftarrow q_1 \leftarrow 16$, $r_0 \leftarrow r_1 \leftarrow 4$, $Q \leftarrow 4$, $R \leftarrow 2$.

Если теперь $q_{k-1} + q_k < n$, присвоить

$$k \leftarrow k+1, \quad Q \leftarrow Q+R, \quad R \leftarrow \lfloor \sqrt{Q} \rfloor, \quad q_k \leftarrow 2^Q, \quad r_k \leftarrow 2^R$$

и повторять эту операцию до тех пор, пока не выполнится условие $q_{k-1}+q_k\geq n$. (Примечание. Для вычисления $R\leftarrow \lfloor \sqrt{Q}\rfloor$ нет необходимости в извлечении корня квадратного, так как при $(R+1)^2\leq Q$ можно просто присвоить $R\leftarrow R+1$, а если $(R+1)^2>Q$, то нужно оставить R неизменным (см. упр. 2). На этом шаге строятся такие последовательности.

$$k=0$$
 1 2 3 4 5 6 ... $q_k=2^4$ 2^4 2^6 2^8 2^{10} 2^{13} 2^{16} ... $r_k=2^2$ 2^2 2^2 2^2 2^3 2^3 2^4 ...

Cook division: 1234567890123456789012 / 987654321987654321098 = 1

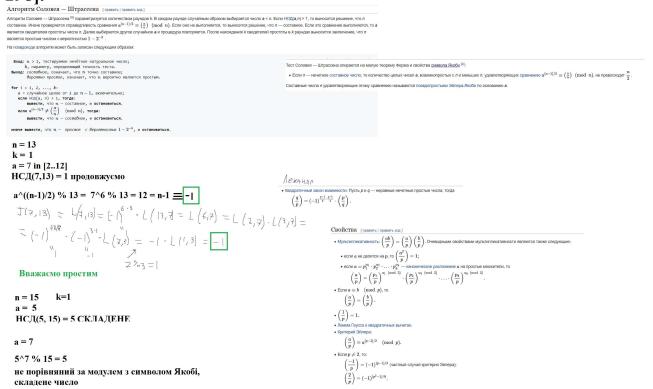
7. Перевірка простоти числа методом Лемера [Шнайер, с. 297].

lehmann: 1

8. Перевірка простоти числа методом Рабіна-Міллера [Шнайер, с. 298].

rabin miller: 1

9. Перевірка простоти числа методом Соловея-Штрассена [Шнайер, с. 298].



Snajer перевірка прстоти Соловей-Штрассен

$$p = 13$$
 $a = 7$

Max common divider $(13, 7) = 1$
 $j = 7 * 6 % 13 = 42 % 13 = 3$
 $J(7,13) = -1$
 $j != -1 => 13$ не просте

$$j = 7 ^ 6 % 13 = 12 = -1$$
 $J(7,13) = -1$
 $j = J => 13 \text{ is prime}$

sol_strassen: 1