

ES6讲课大纲

1.定义变量

1).let语法

- 不存在变量提声
- 暂时性死区
- 不允许重复声明

2).块级作用域

3).const命令

4).全局对象属性

2.变量的解构赋值

1).数组解构赋值

- 基本用法
 - 解构赋值
 - 嵌套赋值
 - 省略赋值
 - 不定参数

- 默认值

2).对象的解构赋值

- 解构赋值
- 嵌套赋值
- 默认值
- 其他问题

3).字符串的解构赋值

4).数值和布尔的解构赋值

5).函数参数的解构赋值

6).用途

- 交换变量的值
- 函数返回值多个值
- 函数参数的定义
- 提取json数据
- 函数参数表的默认值

3.字符串的扩展

1).includes(),startWidth(),endsWidth()

2).repeat()

3).padStart(),padEnd()

4).模板字符串

- 保留换行和空格
- {可以实现运算}
- 调用函数

4.数组的扩展

- Array.from()
- Array.of()
- copyWithin()
- find() 和findIndex()
- fill()
- entries().keys()
- includes()
- 数组的空位

5.函数的扩展

- 基本用法
- 与解构赋值默认值结合起来使用
- 参数默认值的位置
- 函数的length属性
- 作用域
- rest参数
- 扩展运算符

- 用法
- 替代数组的apply方法
- 扩展运算符的应用
- name属性
- 箭头函数
 - 基本用法
 - 使用注意点
 - 嵌套的箭头函数

6.对象的扩展

1).属性的简洁表示法

2).属性名的表达方式

3).方法的name属性

4).Object.is()

5).Object.assign()

6).属性的描述和可枚举性

7).属性的遍历

8)Object.setPrototypeOf(),Object.getPrototypeOf()

8.Set和Map数据结构

1).Set

- 基本用法
- Set实例的属性和方法
- 遍历
- WeakSet

2).Map

- Map结构的目的是基本用法
 - Map转数组
 - 数组转为Map
- 实例的属性和操作方法
- 遍历方法
- 以其他数据结构的相互转换
- WeakMap

9.Promise

10.Class