

BeagleBone Black 实验系统

嵌入式系统实验

yfang@nju.edu.cn

School of Electronics Science and Engineering Nanjing University

Nanjing 210046





1. 注意事项



- 安全 (电源线、个人物品等)
- 习惯 (饮食、环境等)
- 把握时间,控制节奏
- 学习方法 (笔记、资料、目的、过程)
- 实验要求 (过程、结果、报告)

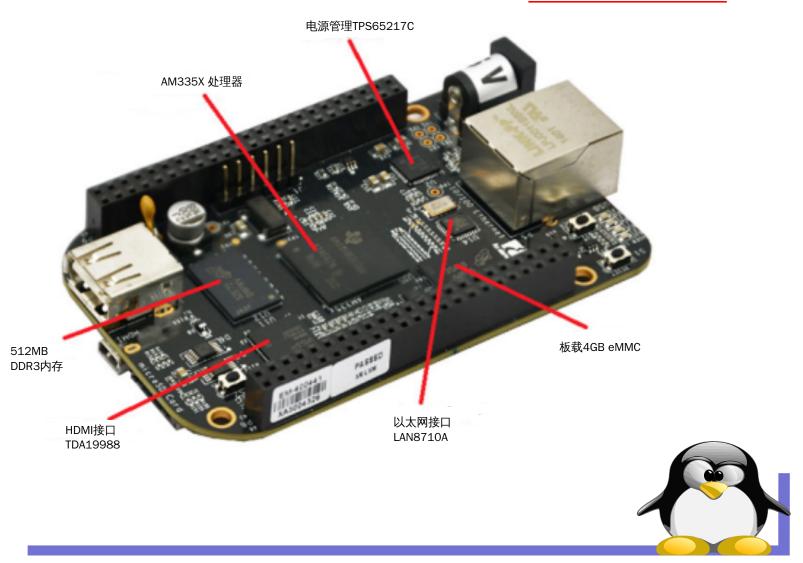




2. 实验环境介绍

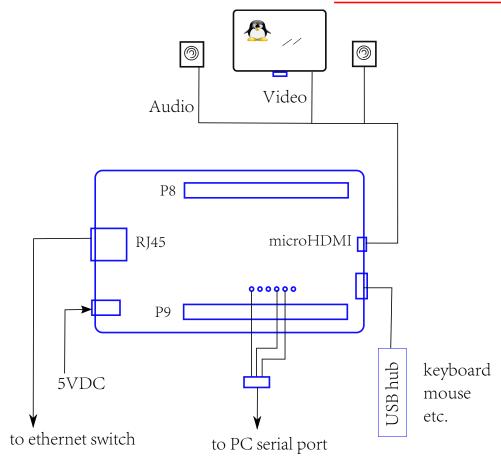
实验板布局

A B A



2. 实验环境介绍

BB Black 实用系统





A B A

2. 实验环境介绍

实验环境

- 实验由个人计算机 (主机, 或称 host)、实验机 (目标机, 或称 target) 及目标机编译软件 arm-linux-gcc 组成
- 每个实验台上提供两个 IP: 个人计算机使用 192.168.208.xx (普通用户不可更改) 实验板的 IP 由实验人员自行设置,应与实验室个人计算机处于同一网段, 建议使用 192.168.208.1xx 或 192.168.208.2xx 所有计算机连至实验室的总交换机
- 编译器路径: /opt/armhf-linux-2018.08 请将编译器路径添加到环境变量 PATH:
 - export PATH=/opt/armhf-linux-2018.08/bin:\$PATH





开发模式

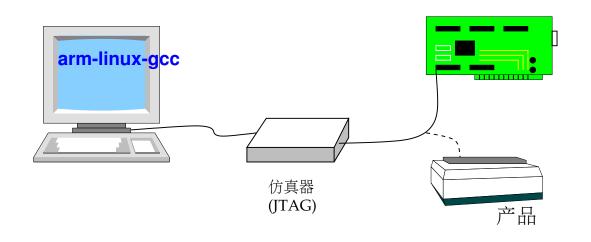


图 1: 宿主机/目标机的开发模式

实验板上电后自动启动 TF 卡或 eMMC 的 u-boot (bootloader 实验不做要求)。 利用宿主机编辑工具、交叉编译器开发软件, 通过下载工具或其它联接方式传到目标机使之运行。

u-boot 支持 RS232 和 tftp 两个协议。



主机串口监控

串口监控软件可以使用 minicom 或 screen。

- minicom -s表示对串口进行设置 (只需在第一次使用 minicom 时设置)
- 串口设置 /dev/ttyUSB0、bps=115200、8 位数据、无校验、无流控制 u-boot 会向终端送出显示信息、接收键盘的命令并回显。在 u-boot 提示符下面可设定本机 IP、宿主机 IP、引导方式、启动参数等

如果引导参数设置正确,启动 Linux 后仍可继续通过串口监控。





Boot 的必要设置

- 配置 IP
 配置目标机的 IP、tftp 服务器的 IP (服务器存放待下载的镜像文件)
 U-Boot # set ipaddr xxx.xxx.xxx (target IP)
 U-Boot # set serverip xxx.xxx.xxx (tftp server IP)
- 检查网络连接状态 ping
- 配置启动选项 (内核地址、文件系统、监控终端等等) U-Boot # set bootargs ... (串口、根文件系统。。。)





tftp 服务

- tftp 使用 UDP 协议
- tftp 的目的是为了通过网络加载 Linux 操作系统内核及根文件系统镜像
- tftp 的设置脚本文件在 /etc/xinet.d/tftp, 它设置了 tftp 的服务器目录
- PC 端重启 tftp 服务 (由管理员执行,包括其它由 xinet 管理的服务) 可以 执行

/etc/rc.d/init.d/xinetd restart





加载 Linux 内核

基本 Linux 操作系统由两个文件构成:

- zImage kernel
 U-Boot # tftp 0x82000000 zImage
- ramdisk_img.gz file system(ext2fs)

 U-Boot # tftp 0x88080000 ramdisk_img.gz

设备树文件 am335x-boneblack.dtb 来自内核,加载方式:

U-Boot # tftp 0x88000000 am335x-boneblack.dtb

加载成功后可通过 u-boot 的命令引导启动:

U-Boot # bootz 0x82000000 - 0x88000000

或者将 zImage 和 ramdisk_img.gz 复制到 TF/eMMC 引导分区, 使用 fatload 读入内存。





熟悉 Linux 环境

目标系统启动后,请尝试进行一些简单的操作:

- 配置目标机的 IP: ifconfig
- 主机和目标机之间互相 ping
- 尝试用另外的窗口或终端从主机 telnet 到目标机
- 熟悉目标机的 Linux 环境
- 使用 NFS 服务传输文件





NFS 服务

NFS 服务的目的是将主机上的一个目录用来和目标机共享, 作为目标机的存储设备。

- NFS 服务器的目录及权限设置在文件 /etc/exports 中
- 主机作为 NFS 服务器, 启动 nfs-server (管理员负责): # service nfs-kernel-server
- 目标机上执行 mount 命令,将指定 IP 下的 NFS 共享目录挂载到 /mnt 目录
- 在主机和目标机上分别观察、操作共享目录下的文件





编写应用程序

- 在主机上编写一个简单的 C 程序并编译、运行
- 将可执行程序复制到 NFS 共享目录下, 尝试在目标机上运行该程序
- ???
- 在主机上用 arm-linux-gcc 编译器编译, 再尝试用两边的机器分别运行
- 在目标机上编译……◎#\$%&*()

养成使用"Makefile"的习惯 (事半功倍)





源码获取

- 内核源码: https://github.com/beagleboard/linux。内核源码用于编译生成内核镜像文件 zImage
- BusyBox 源码: https://busybox.net/busybox。busybox 编译后用于构成根文件系统的核心部分。
- 其他移植软件可从互联网下载
- 因为同一计算机会有多人使用相同账号 student, 建议在 /home/student 目录下建立自己的主目录。
- 一些频繁的操作,建议使用便签记录,复制 → 粘帖可以提高效率。







- 实验环境+操作系统移植 (必做)
- 图形用户接口 (必做)
- 设备驱动 (GPIO、PWM 等) (必做)
- 音频接口及数据采集处理
- 嵌入式系统应用软件移植
- 扩展实验、综合实验

除必做实验以外,必须再完成至少一个选做实验。





实验要求

- 1. 预习, 制定实验方案, 充分利用实验室时间
- 2. 实验操作规范
- 3. 实验记录完整详尽
- 4. 善于发现问题





实验-

使用教师预制的内核镜像、ramdisk 根文件系统启动 Linux:

U-Boot # tftp 0x82000000 zImage

U-Boot # tftp 0x88080000 ramdisk_img.gz

U-Boot # tftp 0x88000000 am335x-boneblack.dtb

设置环境 setenv bootargs console=ttyO0 root=/dev/ram initrd=0x88080000,8M

引导启动:

U-Boot # bootz 0x82000000 - 0x88000000

进入 Linux 环境后,配置网络,挂载 NFS,编写任意一个 C 语言程序,交叉编译、运行。



实验一基本要求

- 1. 实现串口监控
- 2. 加载内核、根文件系统镜像 (tftp)
- 3. 设置启动参数
- 4. 启动目标系统的 Linux, 完成初始化设置
- 5. 编写目标系统的应用程序 (交叉编译)、运行 (NFS)





实验二内核裁剪、编译

下载 beagleboard Linux 内核,配置、编译,生成内核镜像 zImage 和设备树文件代替实验一中由教师制作的文件,正确引导系统启动





实验三制作根文件系统

- 1. 下载 BusyBox,制作 ramdisk 根文件系统镜像,代替实验一中由教师制作的 ramdisk_img.gz,实现正常工作的系统
- 2. 学习其他根文件系统的制作

BusyBox 编译完成后,如果是动态链接,注意最后的提示,将它需要的动态库 复制到 ramdisk 中。

由于动态库较大,建议首选使用 arm-linux-strip 瘦身,而不是增大 ramdisk。





实验三基本要求

Linux 根文件系统有下面几种形式, 本实验只要求完成一种:

- ramdisk (难度系数 8)
- TF/eMMC (难度系数 8.5)
- NFS (难度系统 8.8)
- initial RAM FS (难度系数 9.5)

此后的实验,除 bootloader 以外,整个系统应以实验者自行移植的操作系统为基础。





实验四图形用户接口/帧缓冲

内核应支持 framebuffer。如果没出现 /dev/fb0 设备,应重新配置内核。本实验有三种做法:

- 1. 实验室使用的触摸屏只在 3.8.13 内核版本支持。可使用该版本内核,外接触摸屏完成本实验。
- 2. 目标系统使用 VNC 服务器 x11vnc (由教师提供) 启动服务:
 # x11vnc -rawfb /dev/fb0 -forever &
 主机通过 vncviewer 登录目标系统的图形界面,借用主机显示器的一部分作为目标机的显示设备。
- 3. 使用 micro-HDMI 外接显示器。





实验四实验要求

- 1. 完成基本画图功能 (点、线、框、圆等等)
- 2. 研究软件层次结构:以画点函数为基础,制作图形库 libgraphics.a 或 libgraphics.so,编写基于图形库的应用程序。

扩展要求:

- 研究如何提高绘图效率 (Bresenham 算法)
- 设计动态图形,改善显示效果
- 显示 bmp 图形文件
- 显示字符 (英文字符、汉字)







耳机、话筒通过外接 USB 声卡与 BB Black 连接。

将编译内核时生成的 USB 声卡驱动 snd-usb-audio.ko 加载进内核 (或编译进内核镜像)。注意 USB 声卡对应的设备文件 (/dev/snd 目录下,或/dev/dsp1), 通常 HDMI 对应 0 号声卡。

实验要求:

使用 OSS 或 ALSA 架构,实现录音和放音功能。

ALSA 架构需要移植 alsa-lib。alsa 主页 https://www.alsa-project.org/





实验六设备驱动要求

BB Black 的扩展连接器 P8、P9 引出了大量的 GPIO 以及其他可编程功能模块。查阅 AM335X 数据手册,以及 BB Black 电路原理图,实现任意一个设备的基本控制功能 (GPIO 或 PWM)。

- 1. 编写设备驱动
- 2. 编写应用程序, 实现与设备的交互控制
- 3. 研究设备驱动的结构, 如何使设备驱动更加通用?

实验提示: GPIO 可以控制 LED 和开关按键, PWM 可以控制 LED 的亮度或双色 LED 的颜色。





实验七应用软件的移植

了解软件层次结构, 学习解决依赖关系。

本实验不限制实验内容,鼓励学生在嵌入式平台实现自己的设想。 现有知识基础可完成下面的实验:

- MPlayer 移植 (编译 zlib、libmad 和 mplayer)
- 打造 Qt 桌面环境 (编译 Qt)
- 搭建无线路由器 (编译 libmnl、libnftnl 和 iptables, 需要 USB 无线网卡)
- 移植 GTK+ 库





实验报告要求

- 1. 原理性的内容简述
- 2. 实验过程详细, 有根据, 与原理结合, 避免流水帐式的记录
- 3. 对实验结果的分析讨论
- 4. 附上经实验指导教师签字的原始实验记录
- 5. 列出参考文献 (参考来源)
- 6. 避免成段照抄,已有的结论标明出处可直引用
- 7. 格式规范, 篇幅适当 (A4 篇幅打印稿 12 页以内)



