



 **CPC 17** | Best of luck in CPC 17 | [Home](#) | [Contests](#) | **[Courses](#)** | [Problems](#) | [Submissions](#) | [Ranking](#) |    SCPC_113_syntaxius

[🏠](#) > [C](#) > **A. Membuat Kerajaan** not started  [Next](#) >

A **2 / 6**

B 0 / 6

C 0 / 11

D 0 / 7

Time limit: 1 s • Memory limit: 64 MB

Indonesian (id) ▼

Deskripsi

Terdapat sebuah dunia yang berbentuk segi empat dengan ukuran $R \times C$. Dunia tersebut terbagi menjadi petak-petak berukuran 1×1 , sehingga terdapat $R \times C$ petak. Jika suatu petak para baris i dan kolom j dikuasai, maka yang menguasai akan mendapatkan keuntungan sebesar A_{ij} . Terkadang, menguasai sebuah petak justru mendatangkan kerugian, hal ini ditandai A_{ij} yang bernilai negatif. Seorang penghuni dunia tersebut ingin membuat satu kerajaan yang berbentuk persegi panjang, serta mendapatkan keuntungan sebesar-besarnya. Tentukan keuntungan yang bisa ia dapat!

Format Masukan

Baris pertama berisi dua buah bilangan bulat R dan C , banyak baris dan kolom pada dunia.

R baris selanjutnya berisi C buah bilangan bulat A_{ij} , keuntungan yang didapat dari suatu petak.

Format Keluaran

Satu baris berisi sebuah bilangan bulat, keuntungan maksimum yang bisa didapat.

Contoh Masukan

```
3 3
3 -2 4
3 -2 4
4 -2 2
```

Contoh Keluaran

```
14
```

Batasan

- $1 \leq R, C \leq 100$
- $-100.000 \leq A_{ij} \leq 100.000$

Code Submissions

C++20 ▼

1

Submit

Next >

CPC 17

Powered by [Judgels](#)