

CPC 17

Best of luck in CPC 17

Home


Contests


Courses


Problems

Submissions


Ranking







SCPC\_113\_syntaxius



>

C

>

C. Pulau Biner

not started

< Prev

Next chapter >

A

2 / 2

B

3 / 3

C

1 / 3

D

0 / 3

Time limit: 1 s • Memory limit: 64 MB

Indonesian (id)

Deskripsi

Pak Chanek baru saja sampai di sebuah pulau. Setelah bertanya pada penduduk setempat, Pak Chanek mengetahui bahwa pulau tersebut bernama pulau biner. Pulau tersebut bernama pulau biner karena pulau tersebut berbentuk grid  $N \times N$ , dan pada setiap petak pada grid tertulis angka 0 atau 1. Petak-petak tersebut dapat dinyatakan dalam (baris, kolom). Baris dinomori 1 sampai  $N$  dari atas ke bawah, dan kolom dinomori 1 sampai  $N$  dari kiri ke kanan.

Saat ini, Pak Chanek berada di petak  $(1, 1)$ , dan ingin pergi ke petak  $(N, N)$ . Pada setiap langkah, Pak Chanek hanya bisa bergerak ke atas, bawah, kiri, dan kanan. Pak Chanek lalu terinspirasi untuk membuat soal: Berapakah jumlah petak dengan angka 1 minimal yang perlu ia lewati untuk mencapai petak  $(N, N)$ ? Tentunya, itu merupakan persoalan mudah untuk Pak Chanek. Sekarang, ia menantangmu untuk menjawab soal tersebut. Jawablah soal tersebut agar Pak Chanek tidak besar kepala!

Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat  $N$ , ukuran pulau biner.  
 $N$  baris selanjutnya berisi string dengan  $N$  karakter yang merepresentasikan pulau biner. Karakter pada baris ke- $i$  kolom ke- $j$  menyatakan nilai dari petak  $(i, j)$ .

Format Keluaran

Satu baris berisi sebuah bilangan bulat, jawaban soal Pak Chanek.

Contoh Masukan 1

3  
010  
111  
000

Contoh Keluaran 1

1

Contoh Masukan 2

3

Code

Submissions

C++20

1

1 of 2

9/28/2025, 23:39

```
010
```

```
111
```

```
110
```

### Contoh Keluaran 2

```
2
```

### Batasan

- $2 \leq N \leq 1.000$
- Setiap karakter pada pulau biner pasti berupa '0' atau '1'
- Karakter pada petak (1, 1) dijamin berupa '0'

[Submit](#)[Next chapter >](#)