

Problem B

Mencari Nama Permainan

Time limit: 1s
Memory limit: 128mb

Deskripsi

Vini merupakan anak kreatif yang baru saja menemukan sebuah permainan. Tetapi karena saking fokusnya ia membangun permainan ini, ia sampai belum tahu apa nama yang akan ia berikan untuk menyebut permainan ini.

Untuk memainkan permainan, mula - mula Vini memiliki N bola dengan di masing - masing bola terdapat sebuah nilai tertentu di dalamnya. Selain itu, ia juga memiliki sebuah kotak dengan kapasitas maksimal K bola.

Ia akan mengambil seluruh bola itu satu persatu dimulai dari bola pertama. Apabila terdapat bola di dalam kotak yang memiliki nilai sama dengan bola yang ia ambil sekarang, skor Vini akan bertambah 1. Di setiap pengambilan, terdapat beberapa pilihan aksi:

1. Memasukkan bola sekarang ke dalam kotak (apabila jumlah bola di dalam kotak $< K$)
2. Mengambil salah satu bola di dalam kotak dan menukarnya dengan bola sekarang.
3. Mengabaikan bola sekarang dan melanjutkan ke bola selanjutnya.

Ia pun penasaran, dengan N bola yang dimilikinya sekarang, berapakah skor maksimal yang dapat ia raih?

Format Masukan

- Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N dan K dimana $(1 \leq N, K \leq 10^5)$ yang menyatakan jumlah bola dan kotak
- Baris berikutnya berisi N bilangan A_i dimana $1 \leq A_i \leq 10^5$ yang menyatakan nilai pada bola ke- i

Format Keluaran

- Sebuah bilangan yang menyatakan skor maksimal yang dapat ia raih.

Contoh Masukan 1

```
5 3
4 3 3 4 5
```

Contoh Keluaran 1

```
2
```

Contoh Masukan 2

```
8 3
1 2 3 4 1 2 3 4
```

Contoh Keluaran 2

```
3
```

Penjelasan Contoh 2

Salah satu cara paling optimal adalah memasukkan bola ke-1, 2, dan 3 ke dalam kotak dan mengabaikan bola ke-4. Dengan begitu, kita akan mendapatkan tambahan 3 poin dari bola ke 5, 6, dan 7. Tidak ada cara lain yang lebih optimal daripada cara ini.