 **CPC 17**

Best of luck in CPC 17

Home


Contests


Courses


Problems

Submissions


Ranking







SCPC_113_syntaxius




>

C

>

A. Grid Escape II

solved 

Next >

A 2 / 2

B 3 / 3

C 1 / 3

D 0 / 3

Time limit: 1 s • Memory limit: 64 MB

Indonesian (id)

Deskripsi

Anda baru saja terperangkap di sebuah *maze* yang berbentuk segiempat dan terdiri dari $R \times C$ ruang. Pembuat *maze* ini orang yang cukup baik, di ruangan anda sekarang terdapat sebuah peta yang berisi banyak informasi. Saat ini, Anda berada di pojok kiri atas *maze*, atau ruang di (1,1). Menurut peta itu, pintu keluar terdapat di pojok kanan bawah *maze*, atau ruang di (R,C).

Berbeda dengan Grid Escape yang pertama, kali ini ruang jebakannya bisa cukup banyak. Selain itu, sekarang gerakan anda tidak terbatas ke kanan dan ke bawah, namun juga bisa ke kiri dan ke atas. Berhubung anda tidak suka terperangkap lama-lama, anda ingin keluar secepatnya. Jika berpindah ruangan membutuhkan 1 detik, maka berapa waktu tercepat agar anda bisa keluar?

Format Masukan

Baris pertama berisi dua buah bilangan bulat R dan C, banyak baris dan banyak kolom pada *maze* tersebut.

R baris selanjutnya berisi C karakter, '.' jika itu merupakan ruang kosong, atau '#' jika itu merupakan ruang jebakan.

Format Keluaran

Satu baris berisi satu buah bilangan bulat, waktu tercepat anda bisa keluar, atau "-1" (tanpa tanda petik) jika ternyata anda tidak bisa keluar.

Contoh Masukan 1

3 5
.#...
.#.#.
...#.

Contoh Keluaran 1

10

Contoh Masukan 2

Code

Submissions

C++20

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 #include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
3 using namespace __gnu_pbds;
4 using namespace std;
5
6 #define ff first
7 #define ss second
8 #define int long long
9 #define pb push_back
10 #define mp make_pair
11 #define pii pair<int,int>
12 #define vi vector<int>
13 #define vb vector<bool>
14 #define vii vector<vi>
15 #define vbb vector<vb>
16 #define mii map<int,int>
17 #define pqb priority_queue<int>
18 #define pqs priority_queue<int, vi, greater<int>>
19 #define setbits(x) __builtin_popcountll(x)
20 #define zrobits(x) __builtin_ctzll(x)
21 #define all(x) (x).begin(), (x).end()
22
23 #define MOD 1000000007
24 #define INF 1e18
25 #define EPS 1e-9
26 #define DEG_TO_RAD 0.0174532925199432957692
27 #define RAD_TO_DEG 57.2957795130823208768
28 #define PI 3.14159265358979323846
29 #define E 2.71828182845904523536
30
31 #define ps(x,y) fixed << setprecision(y) << x
32 #define mk(arr,n,type) type *arr = new type[n];
33 #define w(x) int x; cin >> x; while (x--)
34 mt19937 rng(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count())
35
36 #define FOR(i, a, b) for (int i = (a); i < (b); ++i)
37 #define REP(i, n) FOR(i, 0, n)
38 #define FORD(i, a, b) for (int i = (a); i >= (b); --i)
39 #define REPD(i, n) FORD(i, n - 1, 0)
40
41 typedef tree<int, null_type, less<int>, rb_tree_tag, tree_order_statistics_node_selector> tree;
42
43 void c_p_c(){
44 #ifndef ONLINE_JUDGE
```

```
2 2
```

```
.#
```

```
#.
```

Contoh Keluaran 2

```
-1
```

Batasan

- $1 \leq R, C \leq 1.000$
- Dijamin tiap karakter berupa '.' atau '#'.

Submit

Next >