

CPC 17

Best of luck in CPC 17

Home

Contests

Courses

Problems

Submissions

Ranking

SCPC_113_syntaxius

A > A. Belajar Menggambar

not started

Next

A 0 / 2

B 0 / 3

C 0 / 3

D 0 / 3

Time limit: 1 s • Memory limit: 64 MB

Indonesian (id)

Deskripsi

Pak Chanek memiliki seorang anak yang bernama Chaneka. Sejak dulu Chaneka selalu belajar ditemani oleh Pak Chanek. Namun, Pak Chanek sekarang ada urusan mendadak sehingga Pak Chanek meminta Anda untuk menemani anaknya belajar. Sebagai teman yang baik, Anda menerima permintaan tersebut.

Hari ini Chaneka mendapat PR menggambar. Terdapat 3 tipe gambar yang bisa digambar pada PR menggambar Chaneka, dan untuk setiap gambar, Chaneka harus mencantumkan tipe dari gambar tersebut.

Gambar yang akan digambar oleh Chaneka memiliki ciri-ciri sebagai berikut :

1. Terdiri dari N lingkaran yang dinomori dari 1 sampai N
2. Ada M garis, dimana garis ke-i menghubungkan lingkaran A_i dan lingkaran B
3. Setiap garis hanya digambar tepat sekali

Tugas Chaneka adalah menggambar dan menentukan tipe dari gambar tersebut.

Ada 3 tipe gambar yang mungkin digambar oleh Chaneka:

- Tipe A: Gambar dengan tipe ini dibuat dengan cara sebagai berikut. Chaneka memulai menggambar dari lingkaran ke-x untuk suatu x, lalu Chaneka dapat menggambar semua garis tanpa mengangkat pensilnya, dan setelah semua garis digambar, pensil Chaneka berada di lingkaran ke-x untuk suatu nilai x. Dengan kata lain, posisi ujung pensil Chaneka saat memulai menggambar sama dengan posisi ujung pensil Chaneka saat selesai menggambar.
- Tipe B: Gambar dengan tipe ini dibuat dengan cara sebagai berikut. Chaneka memulai menggambar dari lingkaran ke-x untuk suatu x, lalu Chaneka dapat menggambar semua garis tanpa mengangkat pensilnya, dan setelah semua garis digambar, pensil Chaneka berada di lingkaran ke-y untuk suatu nilai y, dimana y tidak sama dengan x. Dengan kata lain, posisi ujung pensil Chaneka saat memulai menggambar berbeda dengan posisi ujung pensil Chaneka saat selesai menggambar.
- Tipe C: semua gambar yang tidak termasuk tipe A dan tipe B

Setiap tipe gambar memiliki nilai masing-masing. Tipe A memiliki nilai tertinggi, tipe B memiliki nilai tertinggi kedua, dan tipe C memiliki nilai terendah.

Sekarang, Chaneka akan menulis tipe gambar dari gambar yang telah ia buat. Tentunya, apabila gambarnya memenuhi lebih dari 1 tipe, Chaneka akan menulis tipe gambar yang nilainya paling tinggi. Bantulah Chaneka menentukan tipe gambar dari gambar yang ia buat!

Code

Submissions

C++20

1

1 of 3

09-Aug-25, 23:26

Format Masukan

Baris pertama berisi nilai N dan M , dimana N adalah banyaknya lingkaran dan M adalah banyaknya garis.

M baris berikutnya berisi dua buah bilangan bulat A_i dan B_i , yang berarti garis ke- i menghubungkan lingkaran ke- A_i dan lingkaran ke- B_i .

Format Keluaran

1 baris yang berisi tipe gambar dari gambar yang Chaneka buat.

Contoh Masukan 1

```
2 1
1 2
```

Contoh Keluaran 1

```
Tipe B
```

Contoh Masukan 2

```
3 3
1 2
2 3
3 1
```

Contoh Keluaran 2

```
Tipe A
```

Penjelasan

Untuk contoh masukan 1. Chaneka menaruh ujung pensil di lingkaran ke-1, kemudian menggambar garis ke-1. Sekarang ujung pensil berada di lingkaran ke-2. Chaneka menyelesaikan PR menggambarinya. Karena Chaneka memulai di lingkaran ke-1 dan berakhir di lingkaran ke-2 tanpa mengangkat pensilnya, maka gambar tersebut merupakan gambar tipe B.

Untuk contoh masukan 2. Chaneka menaruh ujung pensil di lingkaran ke-1, kemudian menggambar garis ke-1. Sekarang ujung pensil berada di lingkaran ke-2, kemudian Chaneka menggambar garis ke-2. Sekarang ujung pensil berada di lingkaran ke-3, kemudian Chaneka menggambar garis ke-3. Sekarang ujung pensil berada di lingkaran ke-1. Chaneka menyelesaikan PR menggambarinya. Karena Chaneka memulai di lingkaran ke-1 dan berakhir di lingkaran ke-1 tanpa mengangkat pensilnya, maka gambar tersebut merupakan gambar tipe A.

Batasan

- $1 \leq N \leq 100.000$
- $0 \leq M \leq 200.000$
- $1 \leq A_i, B_i \leq N$
- Setiap pasang lingkaran dihubungkan oleh paling banyak 1 garis
- Setiap pasang lingkaran terhubung melalui 1 atau lebih garis berbeda


Submit

Next >