ACTIVIDAD 2.7.1. SINGLE ÁREA OSPFV2 CONFIGURATION

Memoria Técnica Ignacio Andrade Salazar 7 A IELC

CONTENIDO

- I.Antecedentes
- I.I. Objetivo
- I.2. Alcance
- 1.3. Descripción técnica de la solución
- 2. Esquema General
- 3. Script CTC
- 4. Pruebas

I. ANTECEDENTES

I.I. Objetivos

 Implemente el OSPFv2 de área única en redes de multiacceso de punto a punto y de difusión.

I.2. Alcance

- Está ayudando a un ingeniero de red a probar una configuración de OSPF mediante la creación de la red en el laboratorio donde trabaja. Ha interconectado los dispositivos y configurado las interfaces y tiene conectividad dentro de las LAN locales. Su trabajo consiste en completar la configuración OSPF de acuerdo con los requisitos dejados por el ingeniero.
- Utilice la información proporcionada y la lista de requisitos para configurar la red de prueba. Cuando la tarea se haya completado correctamente, todos los hosts deberían poder hacer ping al servidor de Internet.

2. DESCRIPCIÓN TÉCNICA DE LA SOLUCIÓN

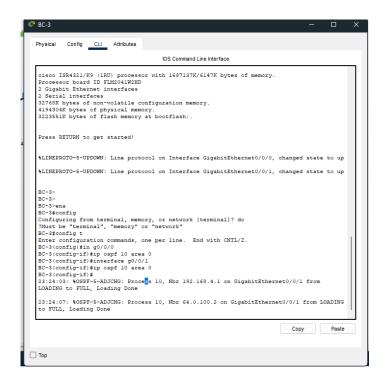
Parte 1: Propague una ruta predeterminada

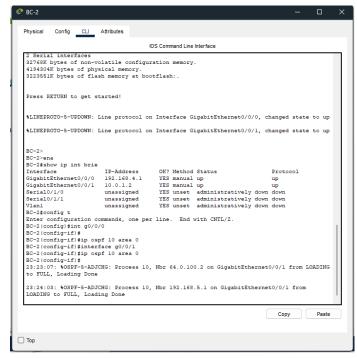


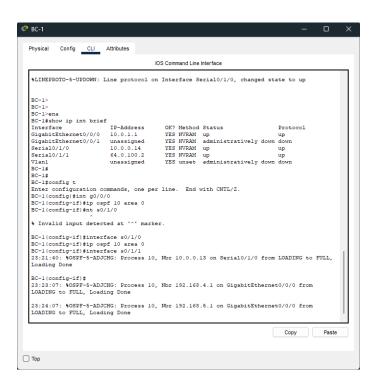




ACTIVAR OSPF UTILIZANDO INSTRUCCIONES DE RED Y MÁSCARAS INVERSAS EN LOS ROUTERS DE LA RED DE LA SEDE.







ACTIVAR OSPF CONFIGURANDO LAS INTERFACES DE LOS DISPOSITIVOS DE RED EN LA RED DEL SERVICIO DE DATOS, CUANDO SEA NECESARIO.

CONFIGURE LOS ID DE ROUTER EN LOS ROUTERS DE RED MULTIACCESO DE LA SIGUIENTE MANERA:

O BC-1:6.6.6.6

O BC-2:5.5.5.5

O BC-3:4.4.4.4

```
BC-1(config-if) #exit
BC-1(config) #router ospf 10
BC-1(config-router) #router-id 6.6.6.6
BC-1(config-router) #
```

```
BC-2(config-if) #exit
BC-2(config) #router ospf 10
BC-2(config-router) #router-id 5.5.5.5
BC-2(config-router) #
23:19:47: %OSPF-5-ADJCHG: Process 10, Nbr 6.6.6.6 on GigabitEthernet0/0/1 from LOADING to
FULL, Loading Done
```

```
BC-3(config) #
BC-3(config) #router ospf 10
BC-3(config-router) #router-id 4.4.4.4
BC-3(config-router) #
23:20:31: %OSPF-5-ADJCHG: Process 10, Nbr 5.5.5.5 on GigabitEthernet0/0/1 from LOADING to FULL, Loading Done
```

CONFIGURE OSPF
PARA QUE LAS
ACTUALIZACIONES DE
ENRUTAMIENTO NO SE
ENVÍEN A LAS REDES
DONDE NO SEAN
NECESARIAS.

```
P2P-2(config) #router ospr 10
P2P-2(config-router) #passive-interface g0/0/0
P2P-2(config-router) #passive-interface g0/0/1
P2P-2(config-router) #

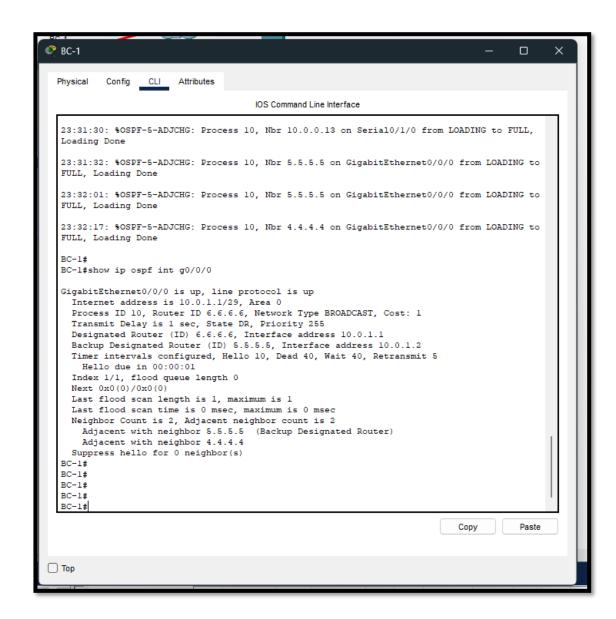
P2P-3#config t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/2.
P2P-3(config) #router ospf 10
P2P-3(config-router) #passive-interface g0/0/0
P2P-3(config-router) #passive-interface g0/0/0
```

```
BC-1(config-router) #passive-int s0/1/1
BC-1(config-router) #
```

```
BC-2(config-router)#
BC-2(config-router)#passive-int g0/0/0
BC-2(config-router)#
```

```
BC-1(config-router) #passive-int s0/1/1
BC-1(config-router) #
```

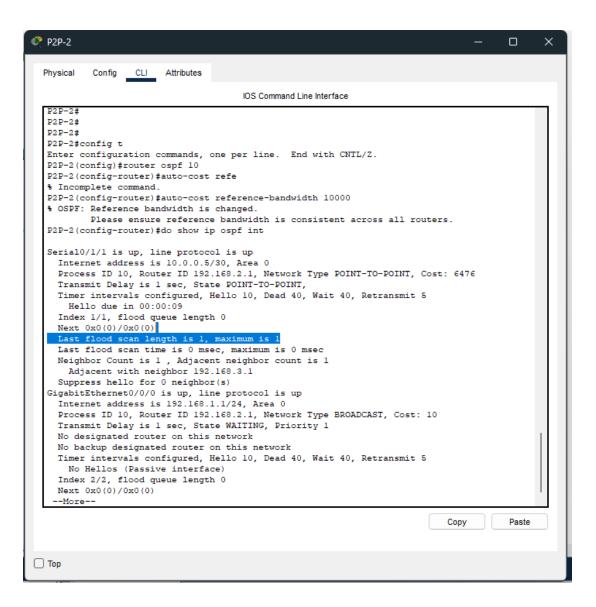
CONFIGURE EL ROUTER BC-I CON LA PRIORIDAD DE INTERFAZ OSPF MÁS ALTA PARA QUE SEA SIEMPRE EL ROUTER DESIGNADO DE LA RED MULTIACCESO.



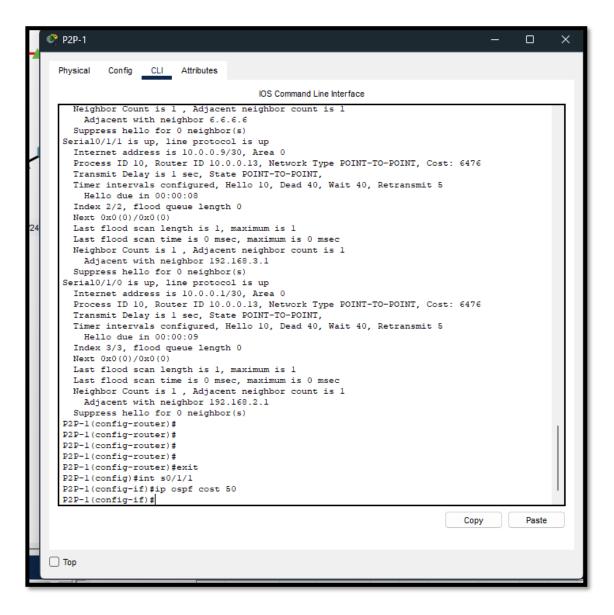
CONFIGURE UNA RUTA PREDETERMINADA A LA NUBE ISP USANDO EL ARGUMENTO DE COMANDO EXIT INTERFACE.



CONFIGURE LOS
ROUTERS OSPF PARA
QUE EL COSTO DE LA
INTERFAZ GIGABIT
ETHERNET SEA 10 Y EL
COSTO FAST
ETHERNET SEA 100.



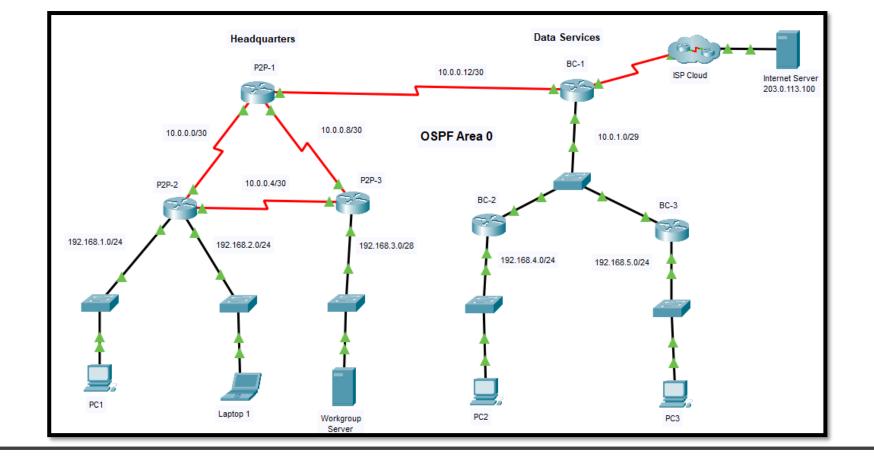
CONFIGURAR EL VALOR DE COSTO OSPF DE LA INTERFAZ P2P-I SERIAL0/I/I A 50.







CONFIGURE LOS VALORES DE TIEMPO SALUDO Y MUERTE EN LAS INTERFACES QUE CONECTAN P2P-I Y BC-I PARA QUE SEAN EL DOBLE DE LOS VALORES PREDETERMINADOS.

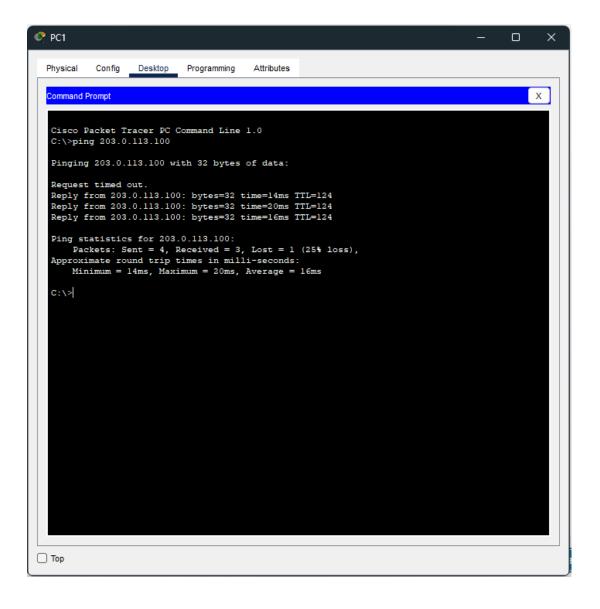


3.ESQUEMA GENERAL

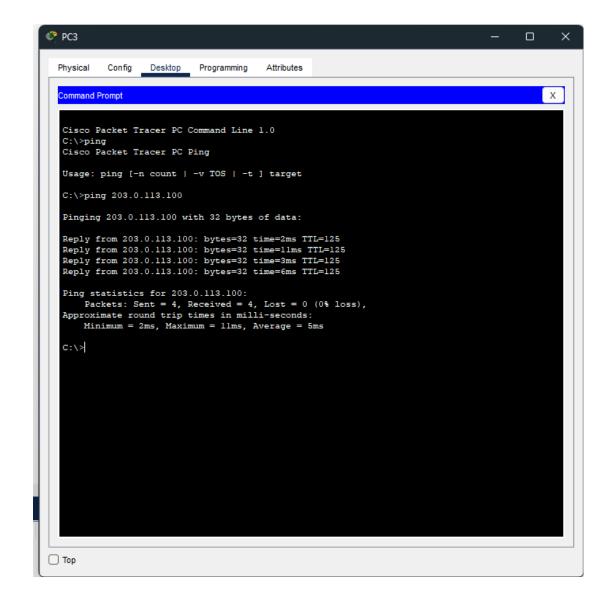
4.SCRIPT CTC

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP / Prefijo
P2P-1	S0/1/0	10.0.0.1/30
	/1/1	10.0.0.9/30
	S0/2/0	10.0.0.13/30
P2P-2	S0/1/0	10.0.0.2/30
	/1/1	10.0.0.5/30
	G0/0/0	192.168.1.1/24
	G0/0/1	192.168.2.1/24
P2P-3	S0/1/0	10.0.0.6/30
	/1/1	10.0.0.10/30
	G0/0/0	192.168.3.1/28
BC-1	S0/1/0	10.0.0.14/30
	/1/1	64.0.100.2/30
	G0/0/0	10.0.1.1/29
BC-2	G0/0/0	192.168.4.1/30
	G0/0/1	10.0.1.2/29
BC-3	G0/0/0	192.168.5.1/24
	G0/0/1	10.0.1.3/29
Servidor de Internet	NIC	203.0.113.100/24
PC 1	NIC	192.168.1.10/24
Laptop 1	NIC	192.168.2.20/24
Servidor Workgroup	NIC	192.168.3.14/28
PC 2	NIC	192.168.4.40/24
PC 3	NIC	192.168.5.50/24

5. PRUEBAS



5. PRUEBAS



5. PRUEBAS

