

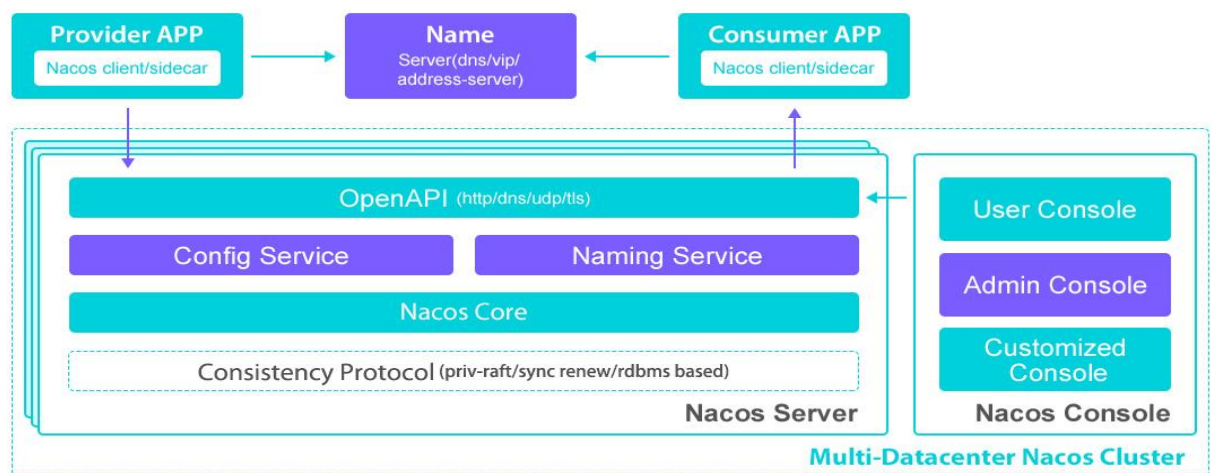
Spring Cloud – Nacos 与 Eureka 技术对比

1、背景

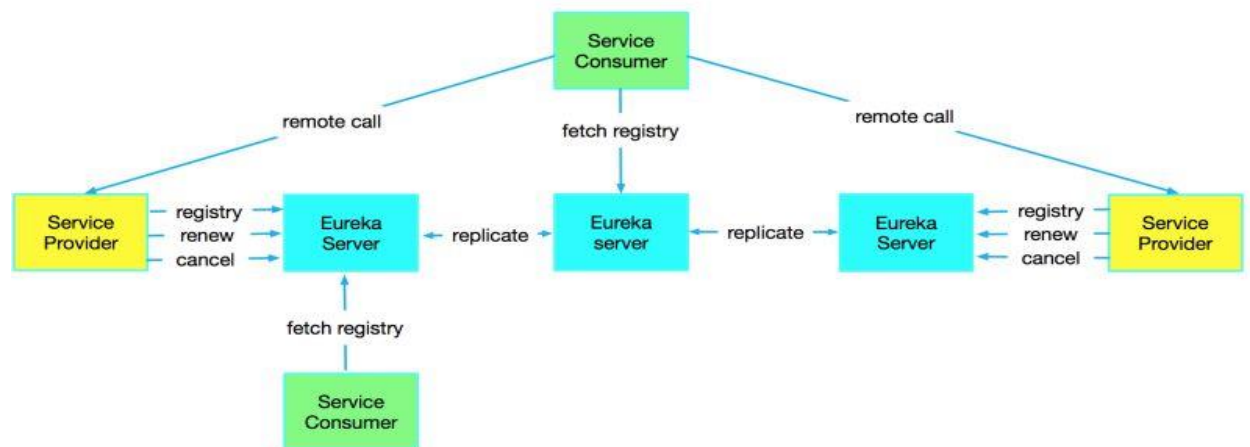
Nacos 与 Eureka 都是微服务服务注册中心，Eureka 出现于 2014 年，与 Spring cloud 生态深度结合，但于 2018 年 7 月 Netflix 公司决定停止开源 2.X 版本的 Eureka，对日后的更新与维护造成很大困难。而 Nacos 是阿里集团于 2018 年开源发布的，携带了阿里大规模生产服务的经验，提供给用户一个新的选择。

2、服务架构图

1、Spring cloud Nacos



2、Spring cloud Eureka



3、性能测试

3.1、Spring cloud Nacos

1、测试环境

指标	参数
机器	CPU 8 核, 内存 16G
集群规模	三节点
Nacos 版本	服务端: Nacos2.0.0-ALPHA2, 客户端: Nacos2.0.0-ALPHA2

2、启动参数

```

    ${JAVA_HOME}/bin/java -DembeddedStorage=true -server -Xms10g -Xmx10g -Xmn4g -XX:MetaspaceSize=128m -
    XX:MaxMetaspaceSize=320m -XX:-OmitStackTraceInFastThrow -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError -
    XX:HeapDumpPath=/home/admin/nacos/logs/java_heapdump.hprof -XX:-UseLargePages -Dnacos.member.list= -
    Djava.ext.dirs=${JAVA_HOME}/jre/lib/ext:${JAVA_HOME}/lib/ext -
    Xloggc:/home/admin/nacos/logs/nacos_gc.log -verbose:gc -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCDateStamps -
    XX:+PrintGCTimeStamps -XX:+UseGCLogFileRotation -XX:NumberOfGCLogFiles=10 -XX:GCLogFileSize=100M -
    Dloader.path=/home/admin/nacos/plugins/health,/home/admin/nacos/plugins/cmdb -
    Dnacos.home=/home/admin/nacos -jar /home/admin/nacos/target/nacos-server.jar --
    spring.config.additional-location=file:/home/admin/nacos/conf/ --
    logging.config=/home/admin/nacos/conf/nacos-logback.xml --server.max-http-header-size=524288
    nacos.nacos

```

3、测试场景

以下测试场景都是服务发现重要接口： 吞吐量（TPS）， 响应时间（RT）

服务发现注册实例的能力

相关 API: `NamingService.registerInstance(String serviceName, Instance instance)`

施压机 数量	每台线 程数	平均 TPS	平均 RT	最小 RT	最大 RT	CPU 使用率
1	100	7256.32	13.14	0.39	2522.25	80%
2	50	16418.04	5.8	0.41	3906.77	90%
5	20	26784.84	3.6	0.38	1606.41	90%

服务发现查询实例的能力

相关 API: `NacosNamingService.getAllInstances(String serviceName, boolean subscribe)`

施压机数量	每台线程数	平均 TPS	平均 RT	最小 RT	最大 RT	CPU 使用率
1	100	12998.46	7.54	0.55	213.86	40%
2	50	12785.01	7.93	0.38	900.48	40%
2	100	18451.78	10.63	0.6	829.42	45%
5	20	30680.48	3.12	0.46	1138.38	50%

服务发现注销实例的能力

相关 API: `NacosNamingService.deregisterInstance(String serviceName, String ip, int port)`

施压机数量	每台线程数	平均 TPS	平均 RT	最小 RT	最大 RT	CPU 使用率
1	100	9614.96	9.88	0.41	1115.27	70%
2	50	22252.07	4.28	0.39	856.1	90% -> 60%
5	20	29393.8	2.55	0.42	741.09	90% -> 60%

4、结果分析

相较 Nacos1.X 版本，注销性能总体提升至少 2 倍，在服务端机能减半的情况下，服务实例数基本一致的情况下，TPS 仍能做到 2 倍左右的提高。关于 CPU 由 90% 降低为 60% 的场景，是由于随着注销的服务和实例增多，重复注销的操作变得频繁，未命中服务和实例的操作会被快速返回且操作量小，因此 CPU 下降、TPS 相对注册略高。

5、测试结论

Nacos2 服务发现性能测试都是针对重点功能，通过对 3 节点规模集群进行压测，可以看到接口性能负载和容量，以及对比相同/类似场景下 Nacos1.X 版本的提升。

1. 压测时服务及实例容量达到百万级，集群运行持续稳定，达到预期；（该场景没有计算频繁变更导致的频繁推送内容，仅单纯计算容量上线，附带推送的真实场景将在下轮压测报告中给出）
2. 注册/注销实例 TPS 达到 26000 以上，总体较 Nacos1.X 提升至少 2 倍，接口达到预期；
3. 查询实例 TPS 能够达到 30000 以上，总体较 Nacos1.X 提升 3 倍左右，接口达到预期；

6、参考

<https://nacos.io/zh-cn/docs/nacos-naming-benchmark.html>

<https://nacos.io/zh-cn/docs/nacos2-naming-benchmark.html>

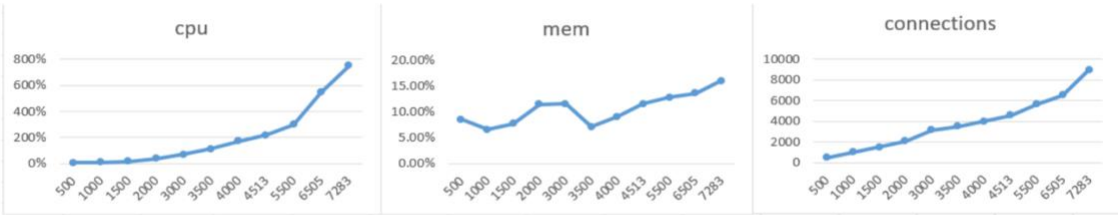
3.2、Spring cloud Eureka

1、测试环境

工具选项	描述	配置/能力
测试机器	CentOS release 5.4 (Final) 3 台	8c16g, open files: 65535, max user processes: 65535
Eureka 服务端	单机部署,boot 版本(Dalston.SR5)	-XX:MaxHeapSize=4g (默认)
Wireshark	Windows 平台抓包工具	抓取 HTTP、TCP 等报文内容、协议相关信息
UAV 监控	公司自研监控平台	实时监控采集应用性能指标

2、测试结果

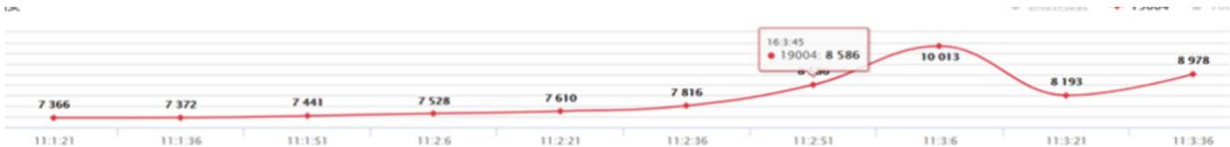
数据记录



可以看出到实例注册数到==7000多==时候，连接数不稳定飙升到10000左右，同时此时客户端开始大量报错超时，服务端开始拒绝连接：

```
... 2 more
2018-04-12 16:17:01.945 INFO --- [ Thread-789] o.a.http.impl.client.DefaultHttpClient : I/O exce
2018-04-12 16:17:01.949 INFO --- [ Thread-789] o.a.http.impl.client.DefaultHttpClient : Retrying
Exception in thread "Thread-551" com.sun.jersey.api.client.ClientHandlerException: java.net.SocketTimeoutException: Read timed out
    at com.sun.jersey.api.client.ClientResponse.close(ClientResponse.java:684)
    at com.gantry.test.FetchResign.run(FetchResign.java:69)
    at java.lang.Thread.run(Thread.java:748)
Caused by: java.net.SocketTimeoutException: Read timed out
    at java.net.SocketInputStream.socketRead0(Native Method)
    at java.net.SocketInputStream.socketRead(SocketInputStream.java:116)
    at java.net.SocketInputStream.read(SocketInputStream.java:171)
    at java.net.SocketInputStream.read(SocketInputStream.java:141)
    at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.fillBuffer(AbstractSessionInputBuffer.java:82)
    at org.apache.http.impl.io.SocketInputBuffer.fillBuffer(SocketInputBuffer.java:82)
    at org.apache.http.impl.io.AbstractSessionInputBuffer.read(AbstractSessionInputBuffer.java:209)
    at org.apache.http.impl.io.ChunkedInputStream.read(ChunkedInputStream.java:189)
    at org.apache.http.impl.io.ChunkedInputStream.read(ChunkedInputStream.java:213)
    at org.apache.http.impl.io.ChunkedInputStream.close(ChunkedInputStream.java:315)
    at org.apache.http.conn.BasicManagedEntity.streamClosed(BasicManagedEntity.java:166)
    at org.apache.http.conn.EofSensorInputStream.checkClose(EofSensorInputStream.java:228)
    at org.apache.http.conn.EofSensorInputStream.close(EofSensorInputStream.java:177)
```

此时连接数截图详细，可以清楚看到 conns 达到 10000 阈值后接着下降：



此时结果和预期猜测一样。MaxConnection=10000，且大于AcceptCount=100时，Tomcat会触发拒绝连接。

maxConnections

The maximum number of connections that the server will accept and process at any given time. When this number has been reached, the server will accept, but not process, one further connection. This additional connection be blocked until the number of connections being processed falls below **maxConnections** at which point the server will start accepting and processing new connections again. Note that once the limit has been reached, the operating system may still accept connections based on the `acceptCount` setting. The default value varies by connector type. For BIO the default is the value of **maxThreads** unless an `Executor` is used in which case the default will be the value of `maxThreads` from the executor. For NIO and NIO2 the default is 10000. For APR/native, the default is 8192.

Note that for APR/native on Windows, the configured value will be reduced to the highest multiple of 1024 that is less than or equal to `maxConnections`. This is done for performance reasons.

If set to a value of -1, the `maxConnections` feature is disabled and connections are not counted.

而我们使用的spring boot版本使用内嵌Tomcat版本8.5

接着改了服务端tomcat配置改成如下配置：

```
@Override
public void customize(Connector connector) {

    Http11NioProtocol protocol = (Http11NioProtocol) connector.getProtocolHandler();
    // 设置最大连接数
    protocol.setMaxConnections(20000); // 10000
    // 设置最大线程数
    protocol.setMaxThreads(5000); // 200
    // protocol.setConnectionTimeout(1); // 20s
    protocol.setAcceptCount(1000); // 100
    // protocol.setKeepAliveTimeout(1);
    System.out.println("protocol.get:" + protocol.getMaxConnections());
}
```

再次从新开始一轮测试，数据记录如下：

实例数	7100	8000
cpu	749%	790%
mem	17.7	18%
conn	12007	13690
Threads	1982	1997

可以看出，在修改了 tomcat 对应配置，将最大连接数调至 20000，线程数调至 5000 后，Eureka 可注册的实例数突破了 7000，连接数也突破了 10000，实例数注册到 8000 后才开始报错，看出此时 cpu 已经接近满负载，操作系统本身调度已经压到极限，于是结束了本次测试。

3、结论

Eureka Server 服务实例注册量的负载值和操作系统、应用容器本身对应的配置相关，调

整操作系统可打开最大文件句柄、进程数，调整应用容器相关最大连接数、线程数、NIO 服务器模型引入等等手段都可提高我们应用服务整体吞吐量。

4、参考

<http://springcloud.cn/view/31>

3.3、比对结果

上两种测试均在 8 核 16G 服务器上运行,从结果可看出在高负载和多注册应用上 Nacos 的性能更加，能容纳更多的实例，并且 Eureka 实例数过高时会导致 CPU 高负荷运载，而 Nacos 的测试 CPU 最高只处于 90%状态。

4、优点

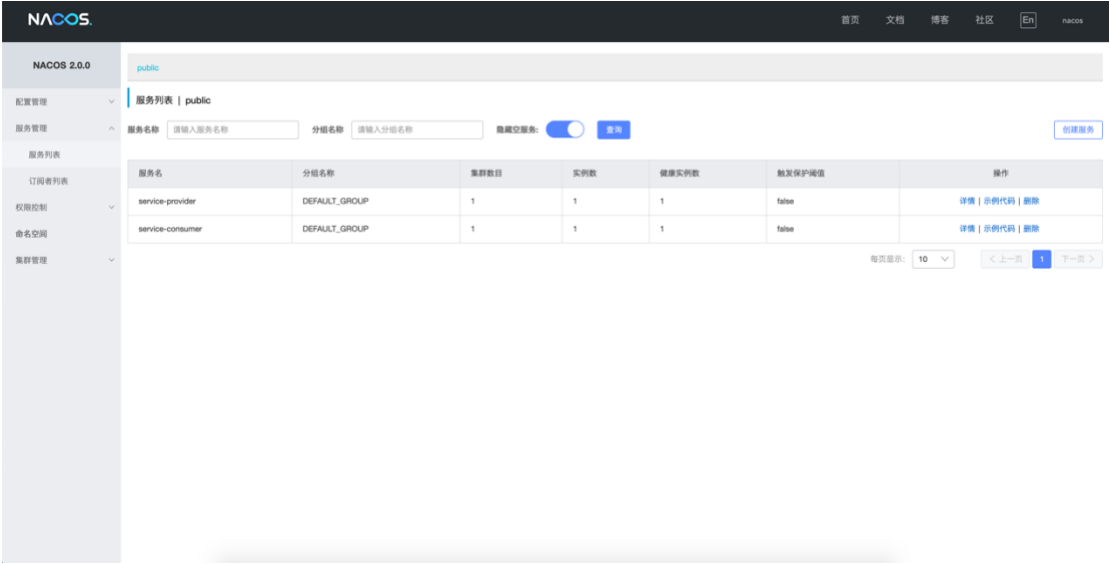
- 1、Nacos 开源方为阿里，有专门的社区和教程，维护与更新及时，并带有可视化控制界面。
- 2、Nacos 同时支持 CP（一致性与分区容错性）与 AP（可用性与分区容错性），根据服务注册选择临时和永久来决定走 AP 模式还是 CP 模式，而 eureka 只支持 AP。
- 3、Nacos 还支持管理平台动态配置服务，效果如同 Spring cloud Eureka + Spring cloud Config。

5、功能差异

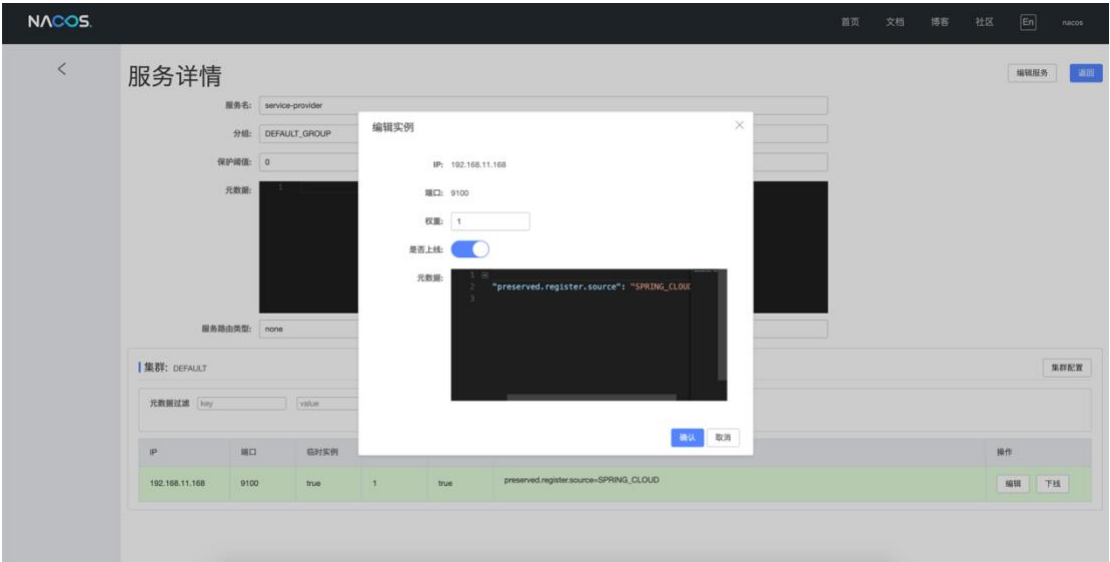
模块	Nacos	Eureka	说明
注册中心	✓	✓	服务治理基本功能，负责服务中心化注册
配置中心	✓	✗	Eureka 需要配合 Config 实现配置中心，且不提供管理界面
动态刷新	✓	✗	Eureka 需要配合 MQ 实现配置动态刷新，Nacos 采用 Netty 保持 TCP 长连接实时推送
可用区 AZ	✓	✓	对服务集群划分不同区域，实现区域隔离，并提供容灾自动切换
分组	✓	✗	Nacos 可用根据业务和环境进行分组管理
元数据	✓	✓	提供服务标签数据，例如环境或服务标识
权重	✓	✗	Nacos 默认提供权重设置功能，调整承载流量压力
健康检查	✓	✓	Nacos 支持由客户端或服务端发起的健康检查，Eureka 是由客户端发起心跳
负载均衡	✓	✓	均提供负责均衡策略，Eureka 采用 Ribion
管理界面	✓	✗	Nacos 支持对服务在线管理，Eureka 只是预览服务状态

6、安装与使用教程

<https://github.com/XiaoTiJun/ExperienceSharing/blob/master/JAVA/nacos%26eureka/nacos/installNacos.md>



Nacos service 服务列表界面



Nacos service 服务详情界面，可以设置权重服务上下线等配置

附录（CAP 定理）

CAP 定理，指的是在一个分布式系统中， Consistency（一致性）、 Availability（可用性）、

Partition tolerance (分区容错性), 三者不可得兼。

一致性 (C): 在分布式系统中的所有数据备份, 在同一时刻是否同样的值。(等同于所有节点访问同一份最新的数据副本)

可用性 (A): 在集群中一部分节点故障后, 集群整体是否还能响应客户端的读写请求。(对数据更新具备高可用性)

分区容忍性 (P): 以实际效果而言, 分区相当于对通信的时限要求。系统如果不能在时限内达成数据一致性, 就意味着发生了分区的情况, 必须就当前操作在 C 和 A 之间做出选择。

CAP 原则的精髓就是要么 AP, 要么 CP, 要么 AC, 但是不存在 CAP。如果在某个分布式系统中数据无副本, 那么系统必然满足强一致性条件, 因为只有独一数据, 不会出现数据不一致的情况, 此时 C 和 P 两要素具备, 但是如果系统发生了网络分区状况或者宕机, 必然导致某些数据不可以访问, 此时可用性条件就不能被满足, 即在此情况下获得了 CP 系统, 但是 CAP 不可同时满足。因此在进行分布式架构设计时, 必须做出取舍。