|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Версия | Закончить до | Цели и фичи |
| V 0.1 | 4.02.2015 | \*Тестовое управление персонажем  \*Настройки сцены, освещение  \*Привыкание к Unity \*Настроить GutHub |
| V 0.2 | 9.02.2015 | \*Тестовый текстуринг лабиринта  \*Подготовить базу для персонажа через Mekanim \*Подготовить ИИ Тавра \*Звук: Фоновая музыка, шаги (\*)Тестовые скрипты для криповых моментов |
| V 0.3 | ??? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |