

ชื่อเรื่อง

ผู้จัดทำ

นายวิษุทธิ์ สืบวงศ์ 64070102

นายธีรวัฒน์ ใจมีภักดิ์ 64070162

นางสาวนารากร คงสักบัน 64070171

สถานที่ศึกษา

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ กิตติสุขาต พสุภา

อาจารย์ ปานวิทย์ ฐะนุนติ

รายวิชา

Computer Systems Organization and Operating System

ปีการศึกษา

2565

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันมีเกมมากมายหลายเกมเป็นจำนวนมากและมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นมากขึ้นทุกปีเนื่องจากมีเทคโนโลยีเพิ่มมากขึ้น ผู้คนส่วนมากได้สร้างเกมขึ้นมาเป็นของตัวเองและได้จำหน่ายหรือแจกจ่ายทางช่องทางต่างๆ ให้ทุกคนได้ชื่นชมหรือเสนอแนะ ดังนั้นจึงเป็นสิ่งที่เราควรให้ความสำคัญเพื่อเป็นประโยชน์ต่อตัวคณะผู้จัดทำในอนาคตไม่มากนักน้อย การทำโครงงานครั้งนี้จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อสร้างเกมโดยใช้ภาษา C 2) เพื่อประเมินความพึงพอใจที่มีต่อเกม 3) ได้นำความรู้ที่มีมาใช้ให้เกิดประโยชน์

เราจึงได้จัดทำเกมที่มีชื่อว่า “Special Space” มีการนำเทคนิคที่นำมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานซึ่งเป็นเทคนิคการออกแบบ การจัดทำเว็บไซต์(Website)และการเขียนโปรแกรม โดยจะมีการนำเสนอในรูปแบบของเกมที่สามารถตอบสนองกับผู้เล่นได้ เพื่อให้ผู้เล่นได้เกิดการผ่อนคลายและเพลิดเพลินไปกับผลงาน