

EMPREENDEDORISMO EM CIÊNCIA DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Aula 9:
GESTÃO DO EMPREENDEDORISMO: INOVAÇÃO E PROPRIEDADE INTELECTUAL

Prof. Wagner Tufano

1

LEMBRANDO...

Invenção x Inovação

Uma grande descoberta tecnológica é uma invenção.

Um grande produto nas mãos das pessoas é uma inovação.

2

LEMBRANDO...

Descoberta	Invenção	Inovação
Reconhecer pela primeira vez algo que já existe	Criar algo que não existia anteriormente	Invenção utilizada por usuários e comercializada
		

Precisamos fazer da inovação um exercício constante para assim criar valor para o negócio...

3

CRIAÇÃO DE VALOR COM O EMPREENDEDORISMO

O empreendedorismo está ligado, essencialmente, à vantagem competitiva de uma empresa perante sua concorrência. É uma grande ferramenta que permite o crescimento das empresas, mas seu desenvolvimento não apresenta apenas aspectos positivos – bens Tangíveis e Intangíveis.

Fonte: Musa (2006)

4

BENS TANGÍVEIS

Se referem aos bens físicos de propriedade de uma empresa.

Em outras palavras, mede-se o valor de apropriação dos bens tangíveis, considerando-se sua existência física, concreta, material, como prédios, máquinas, ferramentas de produção, estoques. Associam-se aos bens tangíveis aqueles que possuem natureza de capital físico e financeiro.

5

BENS INTANGÍVEIS

São propriedades da empresa que não possuem, necessariamente, o caráter material. Assim, eles são difíceis de ver ou tocar, por exemplo, mas são percebidos.

6

BENS INTANGÍVEIS

Nesse sentido, são considerados ativos intangíveis as marcas, a qualidade de desenvolvimento, a comunicação com o mercado, a capacidade de inovação e o estoque de conhecimentos, por exemplo. Direitos, marcas e patentes são reconhecidos como os ativos intangíveis mais conhecidos pelo público estratégico de uma empresa. Exemplo: na telefonia móvel, o Iphone é um ativo tangível, ao passo que a Apple é o bem intangível da mesma corporação.

7

OS DIREITOS DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

- A questão do direito de autoria inclui, além da criação, a execução e as interpretações das invenções em todas as categorias da atividade humana.
- Abrange descobertas científicas, desenhos industriais, marcas, comércio de produtos e serviços, proteção contra concorrência desleal e demais direitos que se refiram à atividade intelectual, compreendida nesses domínios.

8

OS DIREITOS DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

- O empreendedor deve gerar direitos de propriedade intelectual para seu produto ou serviço, a fim de protegê-los contra a apropriação inadequada e manter a competitividade de sua empresa frente à concorrência.

9

OS DIREITOS DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

- A questão da propriedade intelectual abrange ainda a proteção a produtos intelectuais no campo industrial, reprimir a concorrência desleal, incluindo nesse campo as marcas, os nomes comerciais, a indicação de origem dos produtos, dentre outros fatores...

10



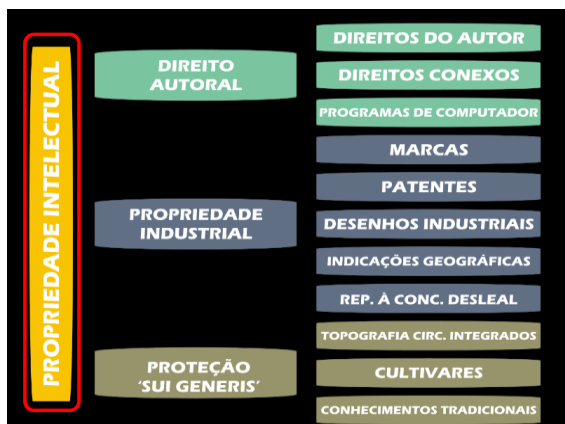
11

OS DIREITOS DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

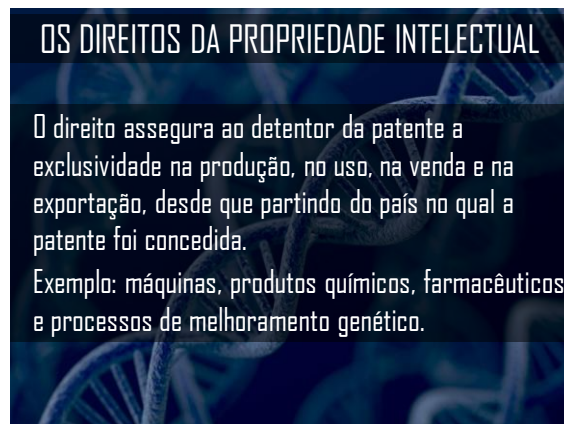
- A propriedade intelectual pode ser entendida como o conhecimento produzido pelo empreendedor no momento em que desenvolve sua criação.
- A propriedade intelectual deve ser protegida. Existem modalidades de proteção aos direitos de propriedade intelectual, que podem ser dispostos conforme o mapa conceitual exposto e explicado a seguir...

Fonte: Jungman (2010)

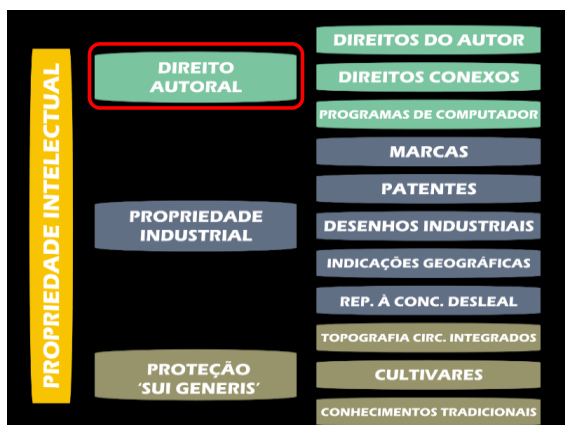
12



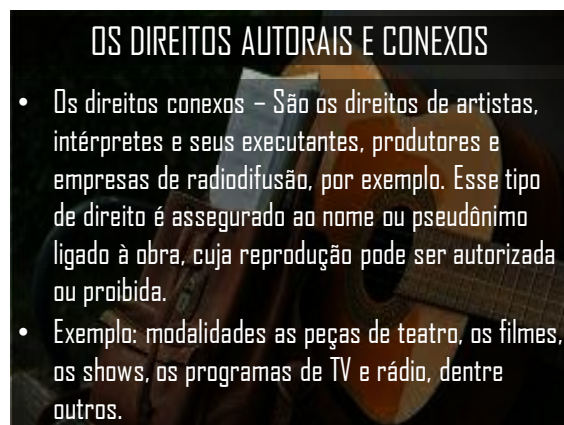
13



14



15



16

PROTEÇÃO AOS PROGRAMAS DE COMPUTADOR

- Independe de qualquer forma de registro, estendendo-se por 50 anos desde a sua criação, período após o qual a obra entra em domínio público.
- O autor tem a opção de registrar o código-fonte no INPI.
- Nos casos do desenvolvimento de software associado a uma relação de trabalho ou prestação de serviço, a lei prevê que os direitos relativos ao programa de computador pertencem exclusivamente ao empregador.

BOSELLI, G. M. PROPRIEDADE INTELECTUAL SOBRE SOFTWARE: UMA VISÃO GERAL. Disp. em: <https://www.boiselli.com.br/boiselli/propriedade-intelectual-sobre-software-uma-visao-geral/>. Acesso em 20/10/2023.

17

Um Software não pode ser patenteado, mas você pode ter seus Direitos Autorais protegidos, assista o vídeo...

NO BRASIL É POSSÍVEL?

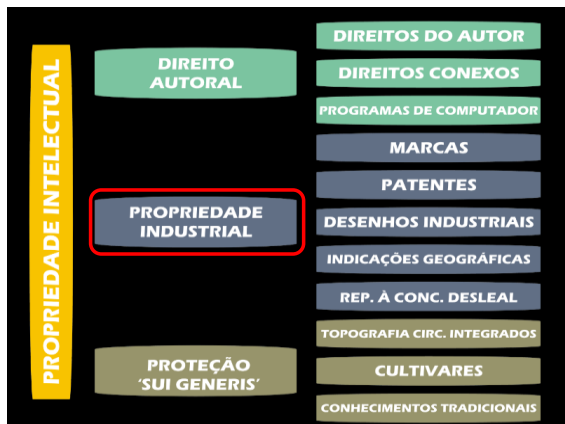
**PATENTE
DE
SOFTWARE**



3:03

<https://www.youtube.com/watch?v=a6cTB3o-FQc>

18



19

OS DIREITOS A PROPRIEDADE INDUSTRIAL

- A questão das marcas - signos são associados a elas, os quais **DISTINGUEM** um produto, uma empresa ou um serviço de outros compatíveis com os produtos e serviços em seus ramos de atuação.
- Nesse sentido, são protegidas as marcas de uso exclusivo em seus ramos de atividades.
- Nessa categoria, são incluídos os nomes de produtos, serviços, os logotipos e as empresas.

Fonte: Jungman (2010)

20

PATENTES

A inovação (desenvolvimento e produção de novos produtos), requer altos investimentos, tanto financeiros quanto de capital humano. Portanto, ao adotar uma patente, busca-se proteger o resultado final desse uso de capital, pois patentear um produto é preveni-lo de competidores desleais.

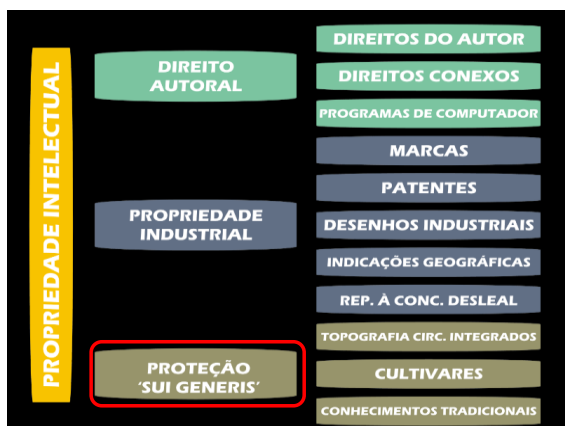
Nesse sentido, a patente é um título temporário aplicado a uma invenção, que garante a exclusividade de uso econômico dessa criação.

21

PATENTES

O inventor, no entanto, ao patentear sua inovação, deve revelar, com detalhes, o conteúdo técnico de seu produto. Assim, embora a concorrência não possa reproduzir seu trabalho, ele servirá de fonte para informação tecnológica, de modo que novos desenvolvimentos científicos podem ser construídos a partir desse saber.

22

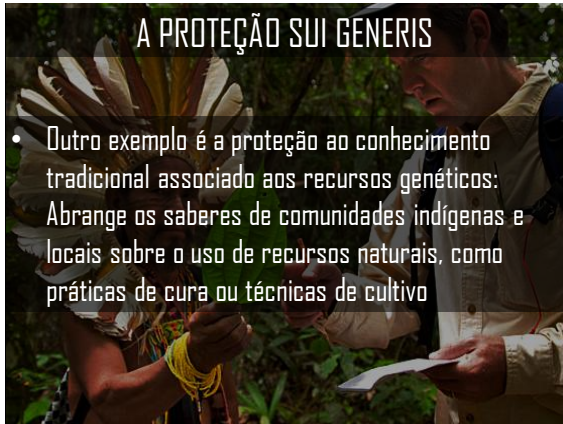


23

A PROTEÇÃO SUI GENERIS

- Está relacionada à produção de tecnologia e agricultura que inclui saberes tradicionais.
- Por exemplo, na topografia de um circuito integrado específico, que compõem um equipamento e que não é comum para técnicos, especialistas ou fabricantes de circuitos, o nível de detalhamento deve ser protegido por lei na propriedade intelectual, devido a sua topografia original.

24



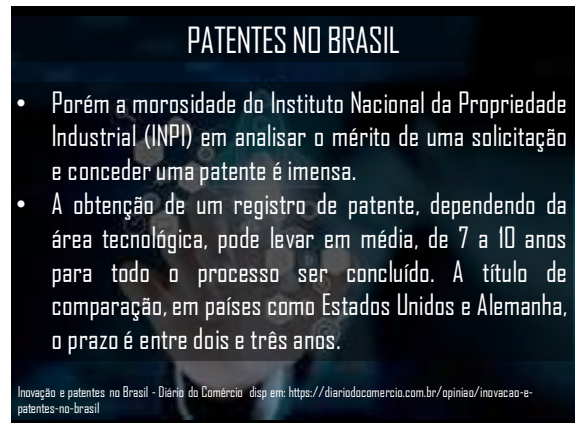
25



26



27



28



29



30

www.gov.br/inpi/pt-br/servicos/noticias/2024/usuario-pode-reduzir-em-ate-3-anos-prazo-para-concessao-de-patente-no-brasil

gov.br Governo Federal | Origens do Governo | Acesso à Informação | Legislação | Acessibilidade | Entrar com gov.br

Ministério do Desenvolvimento, Indústria, Comércio e Serviços | O que você procura?

Assuntos > Notícias > 2024 > Março > Usuário pode reduzir em até 3 anos prazo para concessão de patente no Brasil

PROPRIEDADE INDUSTRIAL
Usuário pode reduzir em até 3 anos prazo para concessão de patente no Brasil

Desde janeiro, a fila de exame é organizada pela data de solicitação da análise, não mais pela data do depósito do pedido de patente

Publicado em 07/03/2024 10h17 | Atualizado em 12/03/2024 12h49 | Compartilhar: f x in e p

Acelerar o processamento dos pedidos de patentes é importante para toda a sociedade, com foco no estímulo à inovação. O INPI (Instituto Nacional de Propriedade Industrial, vinculado ao Ministério do Desenvolvimento, Indústria, Comércio e Serviços - MDIC), vem promovendo ações para agilizar esse processo, mas o que pouca gente sabe é que o cidadão, usuário do sistema, pode reduzir em até 3 anos o prazo para a análise das patentes no Brasil.

Isso porque, de acordo com a Lei da Propriedade Industrial (9.279/1996), o INPI não pode iniciar o exame do pedido de patente até que isso seja solicitado pelo depositante ou um terceiro interessado. O prazo para pedir o exame é de 36 meses (3 anos) a partir do depósito do pedido de patente. Se o usuário abrir mão desse prazo, o processo se torna bem mais rápido.

Para estimular ainda mais o usuário a antecipar o pedido de exame, o INPI realizou uma mudança em seus procedimentos: desde janeiro deste ano, a fila de exame é organizada pela data de solicitação da análise, não mais pela data do depósito do pedido de patente.

31

CONSIDERAÇÕES FINAIS SOBRE PROPRIEDADE INTELECTUAL

- O contrato tem grande importância para as partes envolvidas em um acordo, pois representa a vontade dos responsáveis pela compra e venda.
- Quando abordamos sobre propriedade intelectual, especialmente no que tange à propriedade industrial, esse papel contratual é ainda mais importante, tornando-se protagonista em relação à transferência de tecnologia e à permissão de patentes e marcas.

32

CONSIDERAÇÕES FINAIS SOBRE PROPRIEDADE INTELECTUAL

- A ideia de propriedade intelectual também se caracteriza pelos atributos de novidade, constituição original e distinção. A intenção de se evitar a concorrência desleal e de incentivar o desenvolvimento mediado pela produção intelectual.

33

CONSIDERAÇÕES FINAIS SOBRE PROPRIEDADE INTELECTUAL

- O INPI oferece um Manual do Usuário dedicado ao registro de programas de computador, que apresenta regras complementares à legislação sobre o registro de software, assim como o detalhamento do procedimento. Disponível em: <https://www.gov.br/inpi/pt-br/servicos/programas-de-computador/guia-basico>
- DU...

34

ASSISTA O VÍDEO...

Registro de Programa de Computador
PASSO A PASSO

INPI

<https://www.youtube.com/watch?v=pfqtnvApCQ>

35