

✓ Tutorial de Funções em python 🧐

🤖 *Professor Rooney Coelho*

```
print('Olá, o meu nome é Rooney')
```

Olá, o meu nome é Rooney

```
def func(nome):  
    print(f'Seja bem-vindo(a) {nome}')
```

```
func('Wilson')
```

Seja bem-vindo(a) Wilson

```
func('Flávia')
```

Seja bem-vindo(a) Flávia

```
def func2(nome1, nome2):  
    '''  
    Código da função func2. Esta função recebe duas strings de nome como entrada  
    e imprime na tela. A função não retorna nada.  
  
    Programador Rooney Coelho, 18 de Março de 2024  
    '''  
    print(f'Sejam bem-vindo(a)s {nome1} e {nome2}') # Entradas da função
```

```
help(func2)
```

Help on function func2 in module __main__:

```
func2(nome1, nome2)  
    Código da função func2. Esta função recebe duas strings de nome como entrada  
    e imprime na tela. A função não retorna nada.  
  
    Programador Rooney Coelho, 18 de Março de 2024
```

```
func2('Wilson', 'Flávia')
```

Sejam bem-vindo(a)s Wilson e Flávia

✓ Funções matemáticas

```
def polinomio(x):  
    a = 2  
    b = 3  
    c = 4  
    return a*x**2 + b*x + c
```

```
y = polinomio(0)  
print(y)
```

4

```
polinomio(1)
```

9

```
# Como receber algo de input do usuário  
x = input('Digite x: ')  
print(f'Você digitou {x}')
```

```
    Digite x: 10  
    Você digitou 10
```

```
x = [-3,-2,-1,0,1,2]
```

```
y = []  
for val in x:  
    y.append(polinomio(val))  
print(y)
```

[13, 6, 3, 4, 9, 18]

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
plt.plot(x,y)  
plt.xlabel('Eixo x')  
plt.ylabel('Eixo y')  
plt.title('Meu gráfico')  
#plt.legend(['Polinômio'])  
plt.legend([r'$f(x) = 2x^2+3x+4$']) # Usando render LaTeX  
plt.grid()  
plt.show()
```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Função externa para amostragem (mais usual)
x = np.linspace(-3,2,100)

y = []
for val in x:
    y.append(polinomio(val))

plt.plot(x,y)
plt.xlabel('Eixo x')
plt.ylabel('Eixo y')
plt.title('Meu gráfico')
plt.legend([r'$f(x) = 2x^2+3x+4$']) # Usando render LaTeX
plt.grid()
plt.show()
```



```
def f(x):  
    a = 2  
    b = 3  
    c = 4  
    return a*x**2 + b*x + c
```

```
def g(x):  
    return x**2
```

```
f(3)
```

```
31
```

```
g(3)
```

```
9
```

```
f(g(3))
```

```
193
```

```

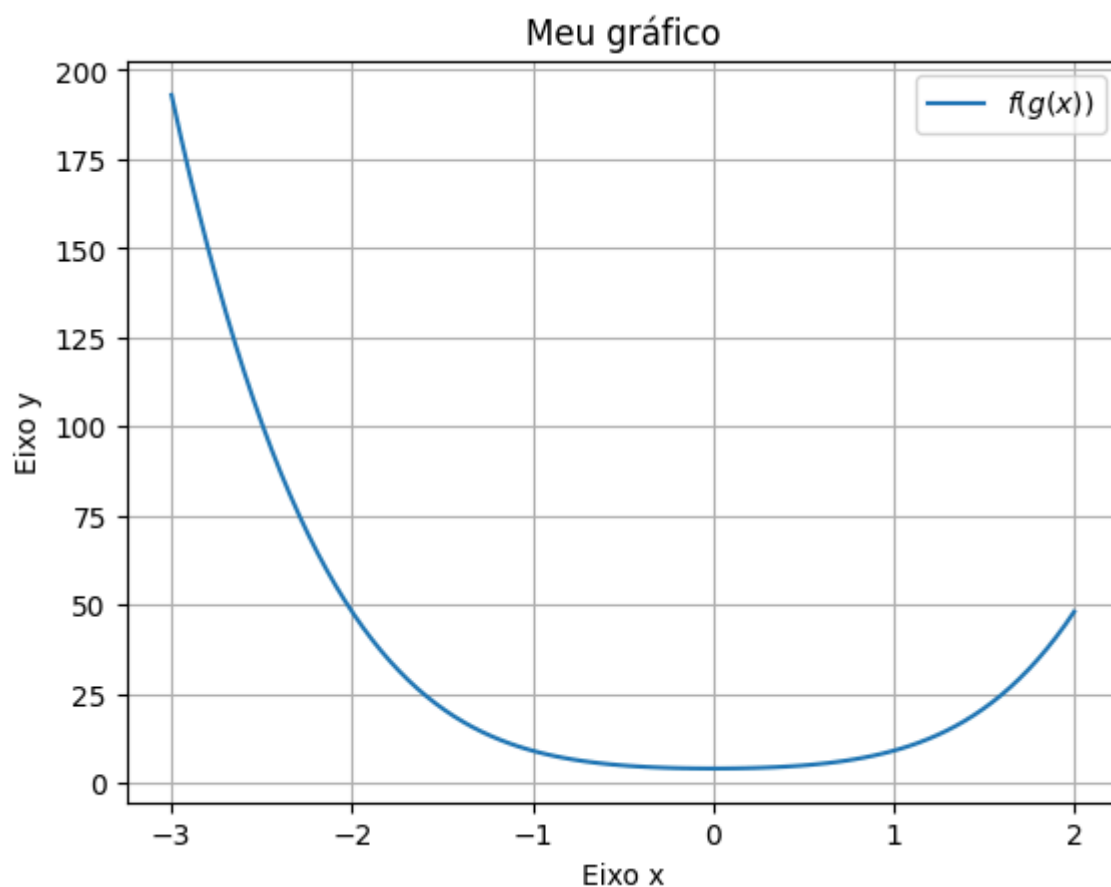
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Função externa para amostragem (mais usual)
x = np.linspace(-3,2,100)

y = []
for val in x:
    y.append( f(g(val)) )

plt.plot(x,y)
plt.xlabel('Eixo x')
plt.ylabel('Eixo y')
plt.title('Meu gráfico')
plt.legend([r'$f(g(x))$']) # Usando render LaTeX
plt.grid()
plt.show()

```



✓ In

```
!pip install sympy
```

Requirement already satisfied: sympy in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages
Requirement already satisfied: mpmath>=0.19 in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages

```

import sympy

# def de uma variavel simbolica
x = sympy.symbols('x')

# definicao de funcao
sympy.Function('f')(x)


$$f(x)$$


# Defin Funcao Simbolica

f = 2*x**2+3*x+4

# Avaliar funcao ce um ponto especifico
f.subs(x, 3)

```

31

```

# outras coisa legais
# definicao de uma funcao
h = sympy.Function('h')(x)
h = x**2-4

sympy.roots(h)

# Funcao Composta

# Definicao de uma funcao
g = sympy.Function('g')('x')
g = x**2

f.subs(x, g)

```