

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Рада директорів ВНЗ І–ІІ р. а. Херсонської області
Херсонський політехнічний коледж
Одеського національного політехнічного університету
(базовий ВНЗ І–ІІ р. а. Херсонської області)

ПРАКТИКУМ З ДИСЦИПЛІНИ
«Методи та засоби комп'ютерних
інформаційних технологій»
(для студентів третього курсу спеціальності
«ааааа»)

Зміст

1	Основні поняття, терміни, та скорочення	6
1.1	Основні поняття	6
1.2	Терміни	6
1.3	Скорочення	6
2	Створення простих HTML-сторінок	7
2.1	Інструменти для виконання завдань	7
2.2	Формування секцій HTML5	7
2.3	Створення	7
2.4	Скорочення	7
A	Правила оформлення звіту	8
A.1	Титульна сторінка лабораторної роботи	8
A.2	Приклади блок-схем	9
A.3	Оформлення програмного коду	10
A.4	Оформлення скріншотів	12

Перелік ілюстрацій

A.1	Приклад нескладної блок-схеми	11
A.2	Оригінал зображення	12
A.3	Оброблене зображення	13
A.4	Необроблене зображення	13

Перелік таблиць

A.1 Основны елементи блок-схем 9

Лістинги

РОЗДІЛ 1.

Основні поняття, терміни, та скорочення

1.1 Основні поняття

1.2 Терміни

1.3 Скорочення

РОЗДІЛ 2.

Створення простих HTML-сторінок

2.1 Інструменти для виконання завдань

2.2 Формування секцій HTML5

2.3 Створення

2.4 Скорочення

Додаток А.
Правила оформлення звіту

А.1 Титульна сторінка лабораторної роботи

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ
УКРАЇНИ
ХЕРСОНСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Звіт до лабораторної роботи №123
з дисципліни «Web-програмування»

Тема: **«Основи мережі Internet»**

Виконав
ст.групи хПР1

Пупкін А.А.

Перевірив
ст.викладач

Іванов Б.Б.


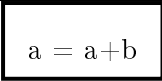
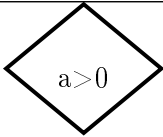
Херсон 2012

А.2 Приклади блок-схем

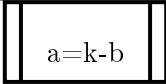
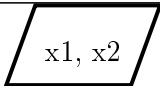
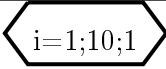

Правила виконання блок-схем задані наступними документами:

- ◇ ГОСТ 19.701-90. Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения
- ◇ ГОСТ 19.002-80. Схемы алгоритмов и программ. Правила выполнения
- ◇ ГОСТ 19.003-80. Схемы алгоритмов и программ. Обозначения условные графические

Табл. А.1. Основны елементи блок-схем

Найменування	Позначення	Призначення
Блок початок-кінець		Елемент відображає вхід із зовнішнього середовища або вихід з неї (найбільш часте застосування - початок і кінець програми).
Блок обчислень		Виконання однієї або кількох операцій, обробка даних будь-якого виду (зміна значення даних, форми подання, розташування).
Логічний блок		Відображає рішення або функцію перемикача типу з одним входом і двома або більше альтернативними виходами, з яких тільки один може бути обраний після обчислення умов.

Продовження

Найменування	Позначення	Призначення
Зумовлений процес		Символ відображає виконання процесу, що складається з однієї або декількох операцій, який визначений в іншому місці програми (в підпрограмі, модулі).
Дані		Перетворення даних у форму, придатну для обробки (введення) або відображення результатів обробки (висновок).
Кордон циклу		Символ складається з двох частин — відповідно, початок і кінець циклу - операції, що виконуються всередині циклу, розміщуються між ними. Умови циклу і збільшення записуються всередині символу початку або кінця циклу - в залежності від типу організації циклу.
З'єднувач		Символ відображає вхід в частину схеми і вихід з іншої частини цієї схеми.

Приклад типової блок-схеми з вводом даних, розгалуженням, обчисленням та виводом даних дано на малюнку [A.1](#).

A.3 Оформлення програмного коду

Програмний код необхідно оформлювати у друкованому вигляді, бажано використовуючи моноширинний шрифт **Courier** або

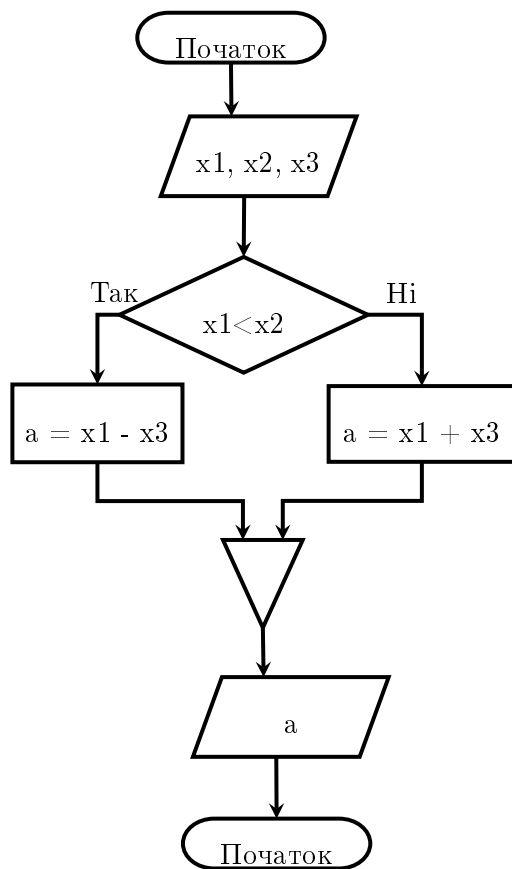


Рис. А.1 – Приклад нескладної блок-схеми

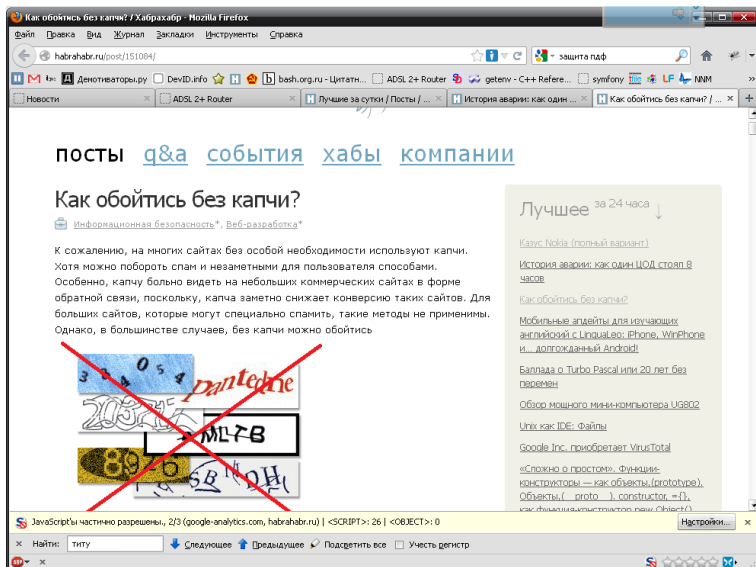


Рис. А.2 – Оригінал зображення

Courier New розміром 12 – 14pt. Приклад оформлення лістингів наведено нижче.

А.4 Оформлення скріншотів

Скріншоти HTML-форм або РНР-сценаріїв бажано оформлювати без рамки веб-браузера по 1 – 2 зображення на сторінку. При використанні на фоні HTML-сторінки темних кольорів можливе редагування зображення з метою висвітлення кольорів. Приклад зображення, що отримано з комбінацій клавіш **Alt+PrtCs** зображена на малюнку А.2, та бажане зображення на малюнку А.3. Небажане оформлення скріншота дано на малюнку А.4.

посты [q&a](#) [события](#) [хабы](#) [компании](#)

Как обойтись без капчи?

Информационная безопасность*, Веб-разработка*

К сожалению, на многих сайтах без особой необходимости используют капчи. Хотя можно побороть спам и незаметными для пользователя способами. Особенно, капчу больно видеть на небольших коммерческих сайтах в форме обратной связи, поскольку, капча заметно снижает конверсию таких сайтов. Для больших сайтов, которые могут специально спамить, такие методы не применимы. Однако, в большинстве случаев, без капчи можно обойтись



Лучшее за 24 часа ↓

Как Nokia (полный вариант)

История аварии как один ЦОД стоил 8 часов

Как обойтись без капчи?

Мобильные приложения для изучения английского с LinguaLeo: iPhone, WinPhone и... долгожданный Android!

Батпапа о Turbo Pascal или 20 лет без перемены

Обзор мощного мини-компьютера U9902

Утил как PDF: Файлы

Google Inc. приобретает VirusTotal

«Спокойно о простом». Функции: конструкторы — как объекты (prototype), Объекты: proto → constructor, = f(), use: Асинхронизм: типичный пример (Client?)

Рис. А.3 – Обработанные изображения

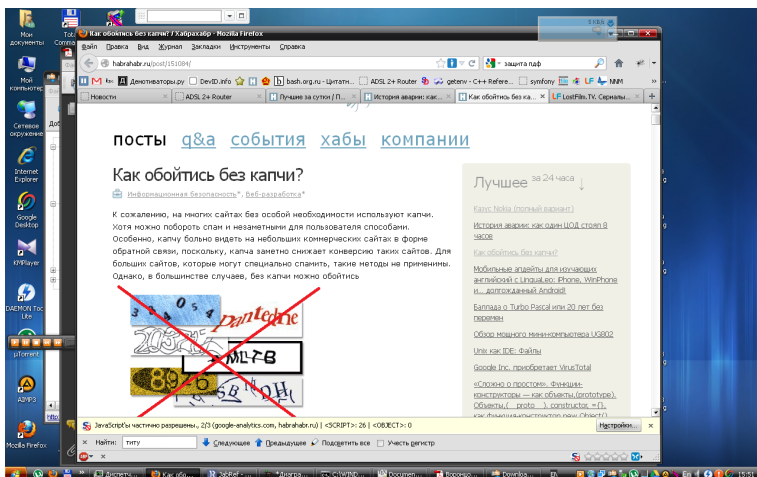


Рис. А.4 – Необработанные изображения