

EPITECH PFA - EPIL(ATION)
Easy Programming Interaction
Library
(And Transformation Interface On 'Nux)

Lyoma GUILLOU, Lucas MERLETTE

21/01/2014

1 Introduction

Le projet EPIL est une librairie qui permet à un processus de faciliter la modification de son code source ainsi que de le relancer en une nouvelle instance.

2 Contexte

Le programme implémentant EPIL dresse une liste d'événements dont il souhaite modifier le comportement. Lorsqu'un événement est rencontré, le programme indique à EPIL quelles actions mener : modification du code source, recompilation du programme, relancement du programme.

Les actions peuvent être menées indépendamment des autres et dans n'importe quel ordre, ce qui laisse à l'utilisateur le choix de l'exécution de son programme.

3 Equipe

Lyoma GUILLOU - Chef de Projet

Lucas MERLETTE - Concepteur général

4 Objectifs

Les objectifs fixés pour notre programme principal sont:

- L'élaboration d'une couche de communication entre la librairie EPIL et le programme, symbolisée par des fonctions.
- Le développement de fonctions appliquant les fonctionnalités de EPIL: modification du code, recompilation du programme, relancement du programme.

5 Planning General

1. Lun. 27 Jan. 2014 - Conception, Brainstorm

Lyoma, Lucas :

- Venir avec un plan

2. Sam. 15 Fév. 2014 - Couche communication élaborée

Lucas :

- Classes Epil (utilisateur) et Profile

Lyoma :

- Classe Range

3. Sam. 08 Mar. 2014 - Fonctionnalités de EPIL (voir Objectifs) développées

Lucas :

- Classe Epil (systeme) : liaison avec la couche de communication
- Traitement des blocs de modification

Lyoma :

- Classes Action, Parser et Epil (systeme) : liaison avec Action

4. Sam. 29 Mar. 2014 - Ensemble d'applications démonstratives

Lyoma, Lucas :

- Développer des applications de test

Lucas :

- Rédiger la documentation