C Programming Assignment / Week 9

정리노트 #6

- 함수

장점

- 1. 반복적으로 실행해야 할 내용을 함수로 만들어 필요할 때마다 호출해서 사용한다.
- 2. 프로그램이 모듈화되므로 읽기 쉽고, 디버깅과 편집이 수월하다.
- 3. 프로그램의 기능과 구조를 한눈에 알아볼 수 있다.
- 4. 다른 프로그램에서도 재사용 가능하다.

코드를 빌드하는데 있어서 여러번 재사용되는 함수나, 좀 깔끔하게 만들고 싶을 때 사용할 수 있다.

함수를 선언하고, 그 함수가 정의까지 되었다면, 호출로 그 함수를 사용할 수 있다.

함수 선언을 하지 않고도 함수 정의 부분을 맨 앞으로 도출 시켜도 함수를 사용할 수 있다.

```
#include (stdio.h)
 int integral(int start, int end); //integral이란 함수 선언
□int main(void)
   int result = 0, i; // result = 첫 값부터 끝 값까지 합을 저장, i = for 반복문에 쓰일 정수형 변수
   printf("함수를 사용하지 않고 합 구하기₩n");
   for (i = 1; i <= 10; i++) // for 반복문을 이용해서 1~10까지의 합 구하기
     result += i;
   printf("1부터 10까지 합은 %d다.\n", result);
   result = 0;
   for (i = 7; i <= 17; i++) // for 반복문을 이용해 7~17까지의 합 구하기
   printf("7부터 17까지의 합은 %d다.₩n", result);
   printf("****
   printf("함수를 사용하여 합을 구함₩n");
   printf("1부터 10까지 합은 %d다.\n", integral(1, 10)); //함수 도출
printf("7부터 17까지 합은 %d다.\n", integral(7, 17)); // 함수 도출
   return 0;
pint integral(int start, int end) //함수 정의 (start, end값을 이용)
   int sum = 0, i; //sum = 첫 값부터 끝 값 까지의 합을 저장하는 용도, i = 반복문에 쓰일 정수형 변수
   for (i = start; i <= end; i++) // i가 첫 값부터 끝 값과 작거나 같아질 때 까지 1씩 증가
     sum += i; // sum에 i + (i+1) + (i+2)...값을 저장
   return sum; //sum 값을 반환

    Microsoft Visual Studio 口버コ × + ∨

함수를 사용하지 않고 합 구하기
1 부터 10 까지 합은 55다.
7부터 17까지의 합은 132다.
함수를 사용하여 합을 구함
1부터 10까지 합은 55다.
7부터 17까지 합은 132다.
```

여기서 볼 수 있듯이 함수를 사용하면 프로그램이 더 간결해진다. 또한 사용자가 원하는 것을 수 시로 반영할 수 있는 형태로도 함수 작성이 가능하다.

함수

앞에는 함수를 선언하고, 정의하고, 호출하여 사용했지만, 함수의 선언을 생략하고 바로 정의로

넘어갈 수도 있다.

```
#include <stdio.h>

cint SumTwo(int a, int b) // 함수의 선인 대신 바로 정의 작성

{
    int result;
    result = a + b;
    return result;
}

cint main(void)

{
    int x = 10, y = 5;
    int value;

    value = SumTwo(x, y); // 정의된 함수를 호증하여 사용

printf("두 수의 함:Xd\n", value);
    return 0;

ca Microsoft Visual Studio 디버크 콘을

    수의 함:15
```

위와 같이 정의를 맨 위에 쓴 다음 호출하여 사용할 수도 있다.

재귀함수

재귀함수란, 함수에서 그 함수를 다시 호출하는 것을 말한다. 데이터가 N개로 이루어진 문제가 N-1의 문제를 해결하면 간단하게 해결될 때 사용한다.

대표적으로 팩토리얼(!)이 있다.

재귀함수를 활용한 팩토리얼 구하기

#include <stdio.h>

int factorial(int n); // 함수의 선언 부분

int main(void)

{

int fact_num; // 변수 fact_num 추가

fact_num = factorial(9); // factorial(9) 를 대입하여 계산된 값을 fact_num에 넣음

printf("10 팩토리얼 : %d₩n", fact_num); /* fact_num에는 factorial(10)이 들어가 있음, 아래의 정의된 부분에서 factorial(10)을 계산한 값이 나옴*/

```
return 0;
}

int factorial(int n) // 함수의 정의 부분
{

if (n <= 1) //n이 1이거나 그보다 작을 경우에는

return(1); // 1 출력

else // 그 외의 숫자들은

return(n * factorial(n - 1)); /* factorial(10)을 기준으로는, 10 * factorial(9) 라는 값//을 반환, factorial(9)
는 다시한번 정의에 기반하여 계산, 이렇게 함수안에 함수가 없는 if문의 return(1)이 나올때 까지
반복*/
```

scanf를 활용하여 사용자가 입력한 값을 기반으로 한 재귀함수도 활용 가능하다.

사용자 정의 함수 (헤더파일)

}

사용자가 만든 함수의 선언은 일반적으로 사용자가 만든 헤더파일에 포함한다.

우측 솔루션 탐색기에서 헤더파일 폴더에, 추가 > 새항목 > 헤더 파일을 만든 후, 임의의 사용자

지정 함수를 생성할 수 있다.

배열을 인자로 사용하는 함수

이 함수같은 경우에는 수업 마지막에 265p 예제 11번으로 정리했다.

페어 프로그래밍을 활용하여 같이 완성하였다.

문제. 정수형 배열 b[] = { 20, 34, 12, 24, 54, 91, 9, 40, 81, 10 }의 최댓값, 최솟값, 평균, 표준편차를 구하고 출력하는 프로그램 만들기

프로그래밍 방향 지시: 정민수

코드 작성자: 정재현

정민수: 일단 오늘 배운 함수의 선언, 정의, 호출을 이용하여 프로그램을 작성할 것 입니다.

최대, 최소, 평균, 표준편차를 구하기 위한 함수를 선언해 주세요. 그리고 후에 제곱근을 사용하기 위한 math.h도 추가해주세요.

정재현:

정민수: 그 다음으로는, int main()으로 시작하고, 배열 b[]와, 위에 상응하는 함수들을 호출한 다음, 대입할 변수들을 선언해주세요. 그리고, 출력화면도 미리 만들어주세요.

정재현:

정민수:

이제 최댓값을 구하는 MAXX함수를 정의해봅시다. 예전 수업시간에 사용했던 배열 내의 변수들을 for문을 사용하여 하나하나씩 비교하고, if문을 추가하여 비교를 이용한 전 수업시간에 배운 최댓값 구하기를 해봅시다.

정재현:

for문을 이용하여 배열 b[i]를 0부터 9까지, 전부 비교할 수 있게 만들었고, if문을 사용하여 저번 수업시간에 배운 최댓값 찾기를 활용했습니다.

정민수: 그러면 MINN도 비슷한 맥락으로 작성해주세요.

정재현:

정민수: 잘하셨어요! 평균은 이제 배열 원소의 모든 합을 for문을 이용하여 구하고 sum변수에 저장한 후, sum 변수를 배열 원소의 개수만큼 나누면 나올 것 같네요.

정재현:

정민수: end 변수를 평균값을 저장할 변수로 설정하고, for문을 이용하여 배열의 총합까지 잘 구했네요. 이제 표준편차 구하기만 남았어요.

정민수: 표준편차의 값을 구하고 저장할 변수 하나랑, 평균값을 구하고 저장할 변수 하나를 선언하고, 교과서 236페이지에 있는 표준편차 구하기 식을 활용해서 최종값을 저장할 변수에다 넣고 그 값으로 return을 하면 될 것 같아요.

표준편차 구하기 식 = sqrt((원소 - 평균)^2 /*for문을 이용하여 원소 10개 다*/ / (원소의개수 - 1)) 정재현:

전체의 합과, 평균을 구한 다음, for문을 이용하여 원소 10개 다 구하여 변수 x에 다 더한값을 대입한 후, 제곱근 함수를 활용하여 완성했습니다.



// 이 문제와같이 함수의 인자로 낱개의 변수 뿐 아니라, 배열도 함수 인자로 사용할 수 있다.