# C Programming Assignment / Week 6

## 정리노트 #5

반복문

동일한 내용을 반복하거나, 일정한 규칙으로 반복하는 일을 수행할 때 필요하다.

• for 문

특정한 문장을 일정 횟수만큼 반복시킬 때 사용한다.

```
#include <stdio.h>

#int main()

for (i = 0; i < 5; i += 1)
    printf("예시\n");

return 0;

Microsoft Visual Studio 디버그 콘술

에서
에서
에서
에서
에서
```

초기화 (i=0): 변수의 초깃값을 지정하고, 반복문의 시작을 나타낸다

조건식(i<5): 변숫값이 조건식에 맞으면 계속 반복하고 아니면 멈춤

명령문(printf("예시\n"); : 조건식이 참이면 명령문 수행

증감식(i += 1): 증감식에 따라 변숫값을 증가시키거나 감소시킴

실행 순서는 초기화 > 조건식 > 명령문 > 증감식 이고, 종료 조건은 조건식이 거짓일 때 종료된다.

#### • 다중 for 문

반복문 안에 새로운 반복문이 들어가 있는 형태이다.

(사진 내 주석으로 설명)

#### • while 문

횟수를 정확하게 알지는 못하지만 반복의 조건을 알고 있을 때 사용한다

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>

#int main()

int sum = 0, number = 1;
printf("1부터 10까지의 함: ");

while (number <= 10)

while (number <= 10)

sum += number;
number++;

printf("%d", sum);

#endif

Microsoft Visual Studio 디버그 돈을
1부터 10까지의 함: 55
```

### • do~while

일단 do 안에 있는 명령문을 수행한 후, 나중에 while 문의 조건식을 비교한다.

조건식을 검사하는 while(조건식)은 c 언어 문장 처리되므로 세미콜론을 반드시 써야한다.

기타 제어문

• goto 문

명령문의 실행 순서를 프로그래머가 임의로 변경하려고 할 때 사용 goto 문을 남발하면 에러가 생기기 때문에 잘 사용하지는 않는다.

•

• break 문, continue 문

break 문은 반복문을 빠져나오거나, switch~case 문에서 정상적인 흐름을 변경하기 위하여 사용한다. continue 문은 break 문과 대립되는 제어문으로 반복문을 빠져나오지 않고, 해당 반복문이의 처음으로 프로그램의 흐름을 이동시킨다.

```
##if 01 // 1-1000사이에서 3과 7의 공배주구하기 단, 20개단 구하기 
##include cstdio.hb
##include cstdio.
```

수업시간에 소수 구하기도 교수님이 한번 만들어 보라 하셨는데, 바로 만들어보려 했으나, 어떻게 해야 할지 막막해서 정리노트를 작성하며 복습하며 만들어봤다.

124 번째 줄까지는 무난하게 갔으나, 거기까지 하고 컴파일을 했을 때, 소수가 아닌 수도 나오고 같은 숫자가 여러번 나오고 이상한 결과가 출력되었다. 다시 한번 생각을 해 보니, 소수가 되기 위한 조건에는 나머지가 0 인것 뿐 아니라 1 또는 자기 자신만 되어야 소수가 되는 것을 깨닫고 나서, if 문하나를 더 추가하여 정상 출력 되었다.