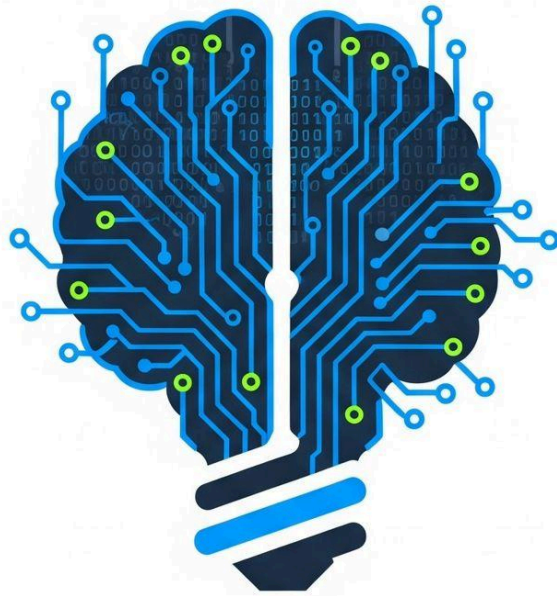


Manual de usuario - Sistema de inventario para un supermercado



**LOS
PROGRAMISTAS**

Integrantes:

Mindy Mariana Acosta Herrera / Senior

Emilio Asael Robles Sanchez / Mid

Cristina Pérez Torres / Mid

Víctor Gonzáles Andazola / Junior

Marvin Jesus Chavez González / Junior

Manual de usuario

Requisitos necesarios para su uso:

- Contar con Python 3 instalado en la computadora en la que se utilizara.
- Contar con el archivo del programa
- Tener a la mano la contraseña del programa: “OXO”

Como iniciar el programa:

1. Ejecuta el programa en la terminal o tu editor de python
2. Ingresa el nombre del archivo en el que se guardará el inventario (ej.tienda)
 - Esto creará 2 archivos:
 - tienda.txt —> Inventario de productos
 - tienda_ganancias.txt —> Historial de ventas y ganancias
3. El sistema pedirá la contraseña de acceso (OXO)
 - Tienes 3 intentos para ingresarla correctamente.

Menú Principal:

Después de ingresar la contraseña, aparecerá el siguiente menú:

--- MENÚ INVENTARIO ---

1. Mostrar inventario
2. Agregar producto
3. Actualizar producto
4. Eliminar producto
5. Buscar producto
6. Presupuesto total
7. Venta
8. Salir

Opciones del menú

1. Mostrar inventario

Muestra una lista tabular con todos los productos, su código, stock y precio unitario.

2. Agregar producto

Permite registrar un producto nuevo solicitando:

- Nombre (único)
- Código (único)
- Stock (número entero > 0)
- Precio unitario (decimal > 0)

3. Actualizar producto

Modifica el **stock** de un producto existente.

4. Eliminar producto

Elimina un producto del inventario si existe.

5. Buscar producto

Permite localizar un producto por **nombre** o **código**, mostrando sus datos.

6. Presupuesto total

Calcula y muestra:

- Valor total del inventario ($\text{stock} \times \text{precio}$).
- Ganancias acumuladas por ventas.

7. Venta

Permite vender productos solicitando:

- Nombre o código del producto.
- Cantidad a vender
- El sistema descuenta del inventario y actualiza el historial de ventas.

8. Salir

Guarda todos los cambios en los archivos y termina el programa.