### **Плагин "Скупщик" для Minecraft сервера**

**Версия:** 1.21.4 **Система сборки:** Gradle

#### **Функционал плагина:**

✔ Открытие графического интерфейса (GUI) скупщика для игроков ✔ Автоматическое обновление ассортимента каждые 12 часов ✔ Принудительное обновление ассортимента по команде администратора ✔ Ротация предметов в категориях с уникальными ценами ✔ Поддержка интеграции с Vault для обработки транзакций

#### **Категории предметов:**

GUI скупщика разделяет предметы на четыре категории (по одной строке, 7 слотов): 🔹 **Культуры (слоты 10–16)** – продукты сельского хозяйства 🔹 **Лут с мобов (слоты 19–25)** – дроп с мобов 🔹 **Руды (слоты 28–34)** – минералы и слитки 🔹 **Акционные предметы (слоты 37–43)** – редкие и ценные предметы

#### **Обновление ассортимента:**

✔ Автоматическое обновление каждые 12 часов ✔ Принудительное обновление по команде /buyer update (только администраторы) ✔ Обновление выбирает до 7 уникальных предметов для каждой категории ✔ Оставшиеся слоты заполняются наименее используемыми предметами

#### **Команды:**

* /buyer – открыть GUI скупщика
* /buyer update – обновить ассортимент (доступно администраторам)

**Разрешение:** buyer.admin – разрешает использование /buyer update (по умолчанию у операторов)

#### **Список предметов:**

Категории с соответствующими предметами:

🔹 **Фермер ("farmer")** WHEAT, CARROT, SUGAR\_CANE, MELON, CACTUS, BIG\_DRIPLEAF, BAMBOO, NETHER\_WART, SWEET\_BERRIES, PUMPKIN, COCOA\_BEANS, CHORUS\_FRUIT

🔹 **Шахтёр ("miner")** COAL, IRON\_INGOT, COPPER\_INGOT, GOLD\_INGOT, LAPIS\_LAZULI, REDSTONE, EMERALD, DIAMOND, NETHERITE\_INGOT, QUARTZ

🔹 **Охотник ("hunter")** BONE, STRING, SPIDER\_EYE, SLIME\_BALL, MAGMA\_CREAM, GUNPOWDER, GHAST\_TEAR, ENDER\_PEARL, SHULKER\_SHELL, BLAZE\_ROD

🔹 **Акционные предметы ("special")** *(Наполни ассортимент по своему усмотрению!)*