Retrospektiva

František Humpa:

Největším problémem pro mne bylo propojení procedurálního generování s generátorem objektů. Dokázal jsem určit kde v kódu vytvářet celý čtvercoví objekty, ale nedokázal jsem určit kde místo v kódu na generování trojúhelníkových objektů, které potřebujeme vytvořit.

František Kubálek:

Mým jediným malým problémem bylo seznámení se s Unity a jeho strukturou, protože jsem v takovém to programu pracoval poprvé.

Petr Kostkuba:

Já jsem neměl žádný pracovní problém, jediná komplikace vznikla při zpracování vize, kterou měl František Humpa.

Celý tým:

Největší problémy jsme měli s používáním githubu, který pro nás je velmi nepřehledný.