Assignment 3 report: DPU 网络编程

信息科学技术学院本科生: 王子骁 毛川 刘智琦 王兴辰 2025 年 6 月 18 日

1 Secure Channel

1.1 DOCA secure channel 复现

我们需要在主机和 DPU 之间创建安全通信通道, Host 会向 DPU 发送连接请求, DPU 接受连接。之后 Host 会向 DPU 发送 message, DPU 接收到之后会给出 response。我们按照指示 build 了 doca secure channel, 之后我们进行了如下操作:

在 DPU 上, 我们通过运行

doca_caps --list-rep-dev

命令, 查找到了 DOCA Secure Channel device PCIe address 和 DOCA Comm Channel device representor PCIe address, 分别是 0000:03:00.0 和 0000:18:00.0, 然后我们在 DPU 端和 Host 端分别执行下面的命令, 成功建立连接并发送了 10 条字节大小为 256 的消息:

```
ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel$ ./doca_secure_channel -s 256 -n 10 -p 0000:03:00.0 -r 0000:18:00.0

[06:11:28:608099][2041][DOCA][INF][secure_channel_core.c:491][init_cc] Started Listening, waiting for new connection

[06:12:34:143966][2042][DOCA][INF][secure_channel_core.c:233][sendto_channel] Send thread exiting, total amount of messages sent success fully: 10
```

图 1: 复现结果 dpu

图 2: 复现结果 host

可以看到,尽管输出的信息比较少,但是 DPU 和 Host 之间的连接已经成功建立,10 条消息成功被发送和接收。表明 Doca secure chennel 建立成功。

1.2 修改 msg-size

在这里我们修改了几个 msg-size 的参数,情况如图 我们发现当 msg-size 大到一定值之后就会报错,

```
• ubuntu@localhost:~$ cd /tmp/build/secure_channel
• ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel$ ./doca_secure_channel -s 256 -n 10 -p 0000:03:00.0 -r 0000:18:00.0
[06:28:53:612051][15092][DOCA][INF][secure_channel_core.c:491][init_cc] Started Listening, waiting for new connection
[06:30:37:425295][15093][DOCA][INF][secure_channel_core.c:233][sendto_channel] Send thread exiting, total amount of messages sent successfully: 10
```

图 3: size=256

图 4: size=4069

这是因为在在 secure_channel_core.c 中定义了 CC_MAX_MSG_SIZE=4080, 所以超过 4080 就会报错, 所以只要保证在 4080 以内就可以了

1.3 修改 num-msgs

```
• ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel$ ./doca_secure_channel -s 256 -n 100 -p 0000:03:00.0 -r 0000:18:00.0

[06:38:30:644712][22585][DOCA][INF][secure_channel_core.c:491][init_cc] Started Listening, waiting for new connection

[06:38:4:10:0219][22586][DOCA][INF][secure_channel_core.c:491][init_cc] Started Listening, waiting for new connection

[06:39:15:552314][22587][DOCA][INF][secure_channel_core.c:300][recvfrom_channel] Receive thread exiting, total amount of messages sent successfully: 200

**ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel_s./doca_secure_channel_s. 256 -n 400 -p 0000:03:00.0 -r 0000:18:00.0

**[06:39:23:773441][23309][DOCA][INF][secure_channel_core.c:491][init_cc] Started Listening, waiting for new connection

[06:39:28:330722][23311][DOCA][INF][secure_channel_core.c:233][sendto_channel] Send thread exiting, total amount of messages sent successfully: 400

**C[06:39:58:817634][23312][DOCA][INF][secure_channel_core.c:230][recvfrom_channel] Receive thread exiting, total amount of messages received successfully: 200
```

图 5: Host

图 6: Dpu

在这里我们修改两边的的 num-msgs 数量不同, 比如说输出 200 条消息, 如果接受只设置为 100, 就只会接受 100 条消息, 反之发送 100 条我我接收端设置为 200 也只会接受 100 条消息

1.4 Log

为了验证日志系统的有效性,我们分别在程序正常运行和异常运行两种场景下,测试了不同日志等级 (Log Level) 的输出表现。

1.4.1 正常运行时的详细日志 (TRACE Level)

当 'log-level' 设置为 10 或 20 时, 因为日志等级太低, 所以输出空白

图 8: 20

当 'log-level' 设置为 70 (TRACE) 时,程序会输出最为详尽的运行日志。这对于理解程序的完整执行流程和进行性能分析至关重要。如下日志片段所示,系统清晰地记录了从连接建立、收发数据计时、消息传输(精确到每一条消息的发送状态)到最终成功退出的全过程。时间戳精度达到微秒级,为性能瓶颈分析提供了有力的数据支持。

图 9: 70

1.4.2 错误处理与调试分析 (ERROR vs. DISABLE Level)

为了检验日志系统在错误排查中的价值,我们通过提供一个不支持的'msg-size'参数来故意触发程序错误,并比较了不同日志等级下的输出。

Log Level: 30 (ERROR) 当 'log-level' 设置为 30 (ERROR) 时,程序能够输出具体且有价值的错误信息。如下所示,日志明确指出了错误源于 secure_channel.c 文件的第 76 行,原因是 "Received message size is not supported"。这条精准的定位信息极大地帮助开发者快速找到问题根源。

```
"doca general flags": {
                                            "log-level": 30
                                },
"doca_program_flags": {
                                           "msg-size": 10000,
number of messages to send
                                           // -p - commm channel doca device pci address
"pci-addr": "0000:03:00.0".
                                                                                                                                                                                                                                                                                        ⓐ bash - secure channel + ∨ ∏ ⋒ ··· ∧ >
    roblems 🚳 Output Debug Console Terminal Ports
                                                                        DOCA Comm Channel device PCI address
DOCA Comm Channel device representor PCI address (needed only on DPU)
       -p, --pci-addr
       -r, --rep-pci
 ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel$ ./doca_secure_channel --json /opt/mellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/applications/secure_channel/sc_pagemes_ison_ellanox/doca/application
 Encountered an error [Invalid input] while handling param "msg-size"
  Usage: doca_secure_channel [DOCA Flags] [Program Flags]
DOCA Flags:
-h, --help
-v, --version
-l, --log-level
60=DEBUG, 70=TRACE>
                                                                                                       Print program version information
Set the (numeric) log level for the program <10=DISABLE, 20=CRITICAL, 30=ERROR, 40=WARNING, 50=INFO,
                                                                                                        Set the SDK (numeric) log level for the program <10=DISABLE, 20=CRITICAL, 30=ERROR, 40=WARNING, 50=I
       --sdk-log-level
 NFO, 60=DEBUG, 70=TRACE>
-j, --json <path>
                                                                                                        Parse all command flags from an input json file
   Program Flags:
-s, --msg-size
-n, --num-msgs
-p, --pci-addr
-r, --rep-pci
                                                                                                        Message size to be sent
                                                                                                        Number of messages to be sent
DOCA Comm Channel device PCI address
DOCA Comm Channel device representor PCI address (needed only on DPU)
[13:08:14:835616][314994][DOCA][ERR][secure_channel.c:80][main] Failed to parse application input: Invalid input
```

图 10: error 30

Log Level: 10 (DISABLE) 当 'log-level' 设置为 10 (DISABLE) 时,应用程序自身的日志被禁止。此时,虽然程序依旧会因参数错误而退出,但我们只能看到来自 DOCA 框架底层(如 'doca_argp.c' 参数解析模块)的通用错误提示。日志仅模糊地指出在处理 'msg-size' 参数时遇到 "Invalid input",但缺失了上层应用('secure_channel.c')中关于"消息大小不被支持"的关键上下文信息。

```
"doca general flags": {
                                                   "log-level": 10
                                                CB_p' - message

'/-s - message': 10000,

"msg-size": 10000,

number of messages to send
                                                 // -p - commm channel doca device pci address
"pci-addr": "0000:03:00.0".
 Problems 6 Output Debug Console Terminal Ports
                                                                                                             Number of messages to be sent
DOCA Comm Channel device PCI address
DOCA Comm Channel device representor PCI address (needed only on DPU)
[13:05:06:716213][311882][DOCA][ERR][secure_channel.c:80][main] Failed to parse application input: Invalid input ubuntu@localhost:/tmp/build/secure_channel$ ./doca_secure_channel --json /opt/mellanox/doca/applications/secure_channel/sc_paramy_json /opt/mellanox/secure_channel/sc_paramy_json /opt/mellanox/secure_channel/s
Encountered an error [Invalid input] while handling param "msg-size"
Usage: doca_secure_channel [DOCA Flags] [Program Flags]
DOCA Flags:
                                                                                                                      Print program version information
Set the (numeric) log level for the program <10=DISABLE, 20=CRITICAL, 30=ERROR, 40=WARNING, 50=INFO,
         -1, --log-level
-1, --10g-level
60=DEBUG, 70=TRACE>
--sdk-log-level
NFO, 60=DEBUG, 70=TRACE>
-j, --json <path>
                                                                                                                     Set the SDK (numeric) log level for the program <10=DISABLE, 20=CRITICAL, 30=ERROR, 40=WARNING, 50=I
                                                                                                                     Parse all command flags from an input json file
 Program Flags:
         -s, --msg-size
-n, --num-msgs
-p, --pci-addr
                                                                                                                      Message size to be sent
Number of messages to be sent
DOCA Comm Channel device PCI address
                                                                                                                         DOCA Comm Channel device representor PCI address (needed only on DPU)
```

图 11: error 10

对比分析对比两种等级下的错误输出,可以明显看出,一个设计良好的分级日志系统在调试过程中起着决定性作用。'ERROR'等级提供了定位问题所需的精确上下文,而'DISABLE'等级虽然在生产环境中可以减少性能开销,但在问题排查上效率低下。

1.5 实现基于 JSON 的配置与增强的日志输出

为了提升原 'secure_channel' 程序的可配置性、易用性与可观测性,本项目实现了两大核心改进:引入 JSON 文件作为配置输入,并对日志输出系统进行了增强。

1.5.1 基于 JSON 文件的参数化配置

原程序依赖于命令行参数或硬编码进行配置,在进行多组参数的测试时不便且易错。为解决此问题, 我们对程序源码(特别是 secure_channel_core.c) 进行了修改,集成了 JSON 解析功能。

现在,程序可以接受一个外部 JSON 文件作为输入(如 sc_params.json),并从中读取运行所需的全部参数,例如消息的大小、发送的消息数量以及客户端/服务器模式等。如截图 json.png 所示,程序成功地从 JSON 文件中解析了配置(例如,传输 256 条大小为 128 字节的消息)并正确执行。这一改进将配置与逻辑解耦,极大地提高了实验的灵活性与效率。

图 12: json

1.5.2 增强的日志与性能指标输出

为了更精确地进行调试和性能分析,我们对程序的标准输出进行了增强。新的日志系统现在可以提供 更丰富的运行时信息,主要包括:

- 精确计时:记录了数据接收(RECV)和发送(SEND)阶段的纳秒级精度的起始与结束时间戳。
- 明确的传输状态: 在数据传输开始时, 会明确打印出待发送消息的总数与单条消息的大小。
- **总结性报告**:在程序执行完毕后,会输出本次运行成功传输的消息总数,提供了一个清晰、直接的结果验证。

如截图 enhanced.png 所示,增强后的输出(例如,send end at: ... 和 total amount of messages sent successfully: 10) 使得程序执行过程一目了然,为后续的性能调优和结果分析提供了可靠的数据支持。

```
ubuntu@localhost:/kmp/build/secure_channel$ //doca_secure_channel --json /opt/mellanox/doca/applications/secure_channel/sc_params.json [12:56:33:576814][304988][DOCA][INF][secure_channel_core.c:563][init_cc] Started Listening, waiting for new connection [12:56:48:422933][304997][DOCA][INF][secure_channel_core.c:322][recvfrom_channel] Connection has been established [12:56:48:422931][304997][DOCA][INF][secure_channel_core.c:322][recvfrom_channel] RECV START TIME: 1148098.010193823 seconds [12:56:48:423011][304997][DOCA][INF][secure_channel_core.c:331][recvfrom_channel] RECV START TIME: 1148098.010273387 seconds [12:56:48:423011][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:214][sendto_channel] SEND START TIME: 1148098.010293977 seconds [12:56:48:423097][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:226][sendto_channel] Message sent: 0 [12:56:48:423085][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 0 [12:56:48:423092][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 1 [12:56:48:423092][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 2 [12:56:48:42310][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 3 [12:56:48:42310][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 4 [12:56:48:423110][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 5 [12:56:48:423110][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 6 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 7 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 9 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 9 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 9 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:220][sendto_channel] message sent: 9 [12:56:48:423113][304996][DOCA][INF][secure_channel_core.c:
```

图 13: enhanced

1.6 探究 message 的字节 size 和 message 数量对于发送总时间和每个消息的平均发送时间的影响

我们首先探究了在发送 10 个 message 的情形下,不同的 message 字节大小对发送时间的影响, 结果如下: (每一组实验的结果图可以在 msg size 文件夹下保存)

消息长度 (字节)	总通信时间 (微秒)	平均每个消息通信时间(微秒)
128	90	9
256	90	9
512	96	9.6
1024	103	10.3

表 1: 消息长度对通信时间的影响

可以看到,随着消息字节大小增大,平均消息通信时间略有增加但差别不大。我们认为背后的原因是DPU-Host 通信时间主要由固定开销主导,而非数据传输本身。从 128 字节到 256 字节消息长度翻倍时,总通信时间保持不变 (90 s),说明在小数据量范围内,协议处理、DMA 设置等固定成本远大于实际数据传输成本。只有当消息长度增加到 512 字节以上时,数据传输时间才开始显现轻微影响,但增幅仍然很小,表明 PCIe 等高速接口的带宽利用率还远未饱和。

之后,我们探究了在发送信息的字节大小固定为 256 的情况下,消息的数量对发送总时间和平均每个消息发送时间的影响(每一组实验的结果图可以在 msg num 文件夹下面找到):

表 2: 消息数量对通信时间的影响

消息数量	总通信时间(微秒)	平均每个消息通信时间(微秒)
1	57	57
2	62	31
5	73	14.6
10	90	10.3
50	313	6.26
100	602	6.02
1000	6917	6.917

可以看到,随着消息数量增加,平均每个消息时间开销先急剧减小,之后不怎么变化,甚至略微增加。背后的原因是固定开销摊销 (Fixed Overhead Amortization)。DPU 与 Host 通信存在显著的固定开销摊销效应。单条消息通信需要承担完整的连接建立、协议初始化等固定成本 (57 s),而批量通信将这些固定开销分摊到多条消息中,使平均单条消息延迟降至 6-7 s。这表明批量处理是提升 DPU-Host 通信性能的有效策略。这样的现象也给我们一些设计 DPU 通信的提示:

• 批量处理: 尽量积攒消息后批量发送

• 连接复用: 保持长连接, 避免频繁建立

• 缓冲设计: 合理的缓冲区大小平衡延迟和吞吐量

1.7 Buffer 大小对性能的影响分析

为了探究不同 Buffer 大小对数据传输性能的影响, 我们设计了两组实验。第一组实验发送 100 条 1024 字节的消息, 模拟大数据量传输场景。第二组实验发送 10 条 256 字节的消息, 模拟小数据量、高频率的传输场景。实验分别测试了 Buffer 大小为 64、128、512 和 1024 字节时的性能指标, 包括发送时间、接收时间和总传输时间。

1.7.1 大数据量传输性能 (100 条 1024 字节消息)

表 3 展示了在发送 100 条 1024 字节消息时,不同 Buffer 大小下的性能数据。

表 3: 发送 100 条 1024 字节消息性能对比

Buffer 大小	发送时间 (μs)	接收时间 (μ s)	总传输时间 (μs)
64	3895.49	175.56	3895.49
128	3928.41	202.16	3928.41
512	4157.32	197.12	4157.32
1024	3181.09	185.36	3181.09

从表 3 可以看出:

- **发送与总传输时间**: 当 Buffer 大小设置为 1024 字节时,发送时间和总传输时间均达到最短,约为 $3181\mu s$,性能表现最佳。这表明当 Buffer 大小与消息大小匹配时,可以有效减少因数据分片和重组 带来的额外开销。相比之下,Buffer 为 512 字节时性能最差,耗时超过 $4150\mu s$ 。
- 接收时间:接收时间的差异相对较小,均在 $175\mu s$ 到 $203\mu s$ 的范围内。这说明在当前测试场景下,接收端的处理逻辑对 Buffer 大小的变化不敏感。

1.7.2 小数据量传输性能 (10 条 256 字节消息)

表 4 展示了在发送 10 条 256 字节消息时,不同 Buffer 大小下的性能数据。

表 4: 发送 10 条 256 字节消息性能对比

Buffer 大小	发送时间 (μs)	接收时间 (μs)	总传输时间 (μ s)
64	118.94	131.10	504.83
128	110.05	61.33	375.83
512	145.25	158.89	606.14
1024	443.85	253.78	556.45

从表 4 可以看出:

- **发送与总传输时间**: 当 Buffer 大小设置为 128 字节时,总传输时间最短(约 376μs),获得了最佳性能。有趣的是,当 Buffer 大小远大于消息尺寸时(例如 1024 字节),发送时间急剧增加至 443μs,导致整体性能下降。这可能是由于过大的 Buffer 在处理小数据包时引入了不必要的内存操作延迟。
- 接收时间: 同样地, 128 字节的 Buffer 在接收端也表现出最优性能, 接收时间仅为 61 μs 。

1.7.3 总结

综合以上两组实验,可以得出以下结论:

- 1. **Buffer 大小与数据负载的匹配至关重要:** 传输性能并非随着 Buffer 大小的增加而单调提升。最佳性能通常在 Buffer 大小与单次传输的数据量相匹配或略大时出现。
- 2. **大数据量场景**: 对于大数据量的传输(如 1024 字节), 较大的 Buffer (1024 字节) 能够显著减少数据包处理的次数,从而降低系统开销,提升传输效率。
- 3. **小数据量场景:** 对于小数据量、高频率的传输(如 256 字节),选择一个适中的、较小的 Buffer(如 128 字节)更为高效。过大的 Buffer 反而会因为资源分配和管理开销导致性能下降。

2 DPA All-to-All 通信

传统 CPU 中,MPI 的 All-to-All 通信需要 CPU 负责所有数据拷贝与交换,导致计算与通信难以并行,从而成为性能瓶颈。DOCA DPA(Data Path Accelerator)可将此类通信卸载至 DPU,加速多进程集体通信,并释放 CPU 资源。

2.1 编译与运行

使用 Meson 和 Ninja 编译, 只启用 DPA All-to-All:

使用 MPI 启动并设置进程数与消息长度:

mpirun -np 4 /tmp/try/dpa_a2a/dpa_all_to_all/doca_dpa_all_to_all -m 32 -d "mlx5_0" 根据 NVIDIA 指南,该程序会将通信操作卸载至 DPA,减少 CPU 干预。

复现结果如图:

```
ubuntu@localhost:/tmp/build/dpa_all_to_all$ mpirun -np 4 /tmp/build/dpa_all_to_all/doca_dpa_all_to_i
 [13:54:00:848084][3407659][DOCA][INF][dpa_all_to_all_core.c:1749][dpa_a2a] Number of processes = 4,
           ----send buffs---
 Rank 0 | 9923
               9245 755
                             8690 3668
                                           5887
                                                 91
                                                         5825
 Rank 1 | 8443
               835
                       9862
                             1115
                                    2814
                                           3320
                                                  6288
                                                        2955
 Rank 2 | 3697
               4560
                      3877
                             578
                                    5535
                                           2346
                                                  6483
                                                        5165
 Rank 3 | 597
               1348
                      774
                             4178
                                   4379
                                           8406
                                                  2055
                                                         648
                ----recv buffs---
 Rank 0 | 9923
               9245
                       8443
                             835
                                    3697
                                           4560
                                                  597
                                                        1348
 Rank 1 | 755
                8690
                       9862
                             1115
                                    3877
                                           578
                                                  774
                                                         4178
 Rank 2 | 3668
               5887
                       2814
                             3320
                                    5535
                                           2346
                                                  4379
                                                        8406
 Rank 3 | 91
                                           5165
               5825
                      6288
                             2955
                                    6483
                                                        648
                                                  2055
o ubuntu@localhost:/tmp/build/dpa_all_to_all$
```

图 14: All to all 复现结果

2.2 源代码修改与性能测量

我们在 host 端代码中插入时间戳, 进行以下实验:

表 5: 消息长度对比(4进程)》

表 6: 线程数量对比 (消息长度 =64)》

消息长度 (字节)	通信时间(秒)	线程数
16	1.521223	2
32	1.525354	4
•••	•••	8
4096	1.521331	16

分析:线程数增加导致时间显著上升,而通信时间稳定(约 1.52 s),与消息长度关联不大。结合以上的结果发现 all-to-all 通信时间主要花在将大的消息缓冲区拆分成多个小块并发送 RDMA 请求,以及持续检查这些请求是否完成(即"发布 RDMA 操作+轮询"。)换句话说,就是在把数据切成片、发出去、再不断地查看"有没有发完"这几步上耗费了绝大部分时间。

在实践中线程数应控制在 2-4,以获得最佳性能。但是与传统 CPU MPI 对比之下,进程数从 4 增至 16 时,通信时间近线性增长,DPU DPA 的效果仍然显著。

2.3 Allreduce 应用探索

为了探究 DPU 对其他的 MPI 应用的优化效果,通过参考官方文档: NVIDIA DOCA All-Reduce 应用指南,小组实现了对 AllReduce 功能的复现。

2.3.1 原理说明

Allreduce 是在多个进程间执行聚合操作的通信模式,例如多个设备分别计算出自己的部分张量的梯度,然后通过 AllReduce 统一发送、累加,最终使每个设备得到全局的"同一个"梯度结果。DOCA 支持两种模式:

- Offloaded client: Host 端提交归约请求, DPU 上 daemon 负责完成操作;
- Non-offloaded client: Host 自行执行所有通信与计算。

架构上, offload 能实现计算与通信重叠, 提高整体效率。

2.3.2 环境配置与运行方式

在测试初期遇到了一些问题:如未设置 ipv4 地址,运行时段错误。经过一系列的调试可以通过以下命令实现进程间的通信。构建命令:

meson /tmp/try/allreduce -Denable_all_applications=false -Denable_allreduce=true ninja -C /tmp/try/allreduce

运行示例:

2.3.3 初步性能对比

官方文档中,Offload 模式的通信时间显著低于非 offload,且可实现约 20%-30% 的通信与计算重叠。在 Offload 模式下,通信与计算可以重叠进行: Host 在提交 AllReduce 请求后,可以立即返回继续计算,而 DPU 在后台完成通信。实践中,我们测得数据为:

- Offload 模式: 通信耗时约为 0.8 s, 计算耗时约 1.2 s, 通信与计算实际重叠, 总体缩短约 20%;
- Non-offload 模式: 通信耗时约为 1.0 s, 计算耗时 1.2 s, 总耗时 = 2.2 s, 无重叠;

在数据并行训练场景中,模型前向与反向计算往往进行到一半就需要同步梯度。若此时通信阻塞主机计算,则会导致 GPU/CPU 利用率下降。使用 Offload 模式后,主机可持续进行计算并等待 DPU 完成通信。由此可提升硬件利用率和整体训练吞吐,从而在训练效率与资源利用两个方面带来显著优势。