



SERGIO TOSHIO MINEI MORMISATO

Teléfono(s): 2678181 / 994698554

Email: sergio.minei@linnso.com

Nacimiento: Lima, 10 octubre 1987

Presentación

Egresado de la carrera de ingeniería de software de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) con conocimientos en el proceso de desarrollo de software y tecnologías de información. Persona proactiva, responsable, firme en sus decisiones y con deseo de superación. Capaz de cumplir con los objetivos delegados tomando en cuenta la calidad y eficiencia de la solución, de trabajar bajo presión y de adaptarme rápidamente a cualquier nueva situación que se presente.

Soy una persona optimista, respetuosa, transparente en sus acciones y sincera que siempre trata de lograr una mejora continua en la empresa que se encuentre. Dispuesto a aprender y ampliar mis conocimientos. Preparado para afrontar cualquier tipo de desafío que me oponga la empresa.

Mi actual objetivo es lograr el éxito profesional a través de los conocimientos adquiridos durante mi formación académica y laboral tomando siempre en cuenta la ética y buenas prácticas profesionales .

1. Experiencia Laboral

Linnso - Junio 2013 - Actualidad

Gerente General

Responsable del buen funcionamiento de la empresa. Buscador de talentos y emprendedor.



Freyssinet Tierra Armada Perú - Diciembre 2010 – Julio 2012

Responsable del área de TI

Jefe del área de tecnología de información. Encargado del buen funcionamiento de las herramientas tecnológicas de la empresa (computadoras, impresoras, red local, correo electrónico, etc.). Asimismo, responsable de la página web y de la intranet de la empresa.

Holinsys - Diciembre 2010 – Julio 2012

Analista Desarrollador

Encargado del desarrollo de algunas funcionalidades del portal de subastas EsMio.pe. Asimismo, se me asignó el desarrollo de un SaaS que va a ser ofrecido por la misma empresa, Holinsys, como servicio a las empresas que lo requieran. Posteriormente, se realizó un sistema de captación de personal para la empresa Southern Cooper. También realicé una transferencia de hosting para la distribuidora Navarrete. Igualmente, desarrollé parte de la plataforma comercial de la empresa Maccaferri Perú. Finalmente, implementé un web service para Centrum Católica que verificaba si un curso había superado el límite de vacantes y enviar las notificaciones respectivas.

Oberon IT Solution - Junio 2010 – Noviembre 2010

Analista Desarrollador

Encargado del desarrollo de ciertas funcionalidades del sistema de valorización de subcontratistas de la empresa constructora MPM. Posteriormente, se me asignó la implementación de algunas funcionalidades para el sistema de control de asistencias de esta misma empresa constructora.



UPC Software Factory - Agosto 2010 – Junio 2011

Jefe de proyecto

Encargado de llevar a cabo la administración y desarrollo del proyecto AgroBusiness el cual consiste en la virtualización del juego AllpaCorp de la facultad de agronegocios de la UPC.

UPC Net Factory - Marzo 2009 – Agosto 2009

Desarrollador

Desarrollo del sistema web que controla la asistencia del personal de empresa. Asimismo, se desarrolló parte de las funcionalidades del sistema de control de actividades de la empresa.

2. Estudios Realizados

Autodesk Mudbox - 2013

Cubicomp

Aprendizaje de herramientas de escultura en 3D.

Autodesk 3D Max - 2012

Cubicomp

Aprendizaje de herramientas de modelado y animación en 3D.

UML 2.3 para Desarrolladores con Enterprise Architect - 2011

Cibertec

Estudio de conocimientos teóricos-prácticos con el fin de desarrollar las competencias necesarias para realizar un adecuado proceso de análisis y diseño orientado a objetos de un sistema utilizando el UML 2.3 como lenguaje de modelado.

Ingeniería de Software - 2006 – 2011

Universidad Peruana de Ciencia Aplicadas

Estudio de pregrado de la carrera de ingeniería de software. Se adquirió los conocimientos necesario para la buena gestión de proyectos en el ciclo de vida del software: la concepción, diseño y desarrollo de productos software de alta calidad y basados en estándares requeridos por el negocio y la profesión; con una sólida base en principios de ingeniería y tendencias actuales en computación.

1° al 5° año de secundaria - 2000 – 2004

Colegio La Unión

3. Conocimientos

Herramientas de Desarrollo

- Microsoft Visual Studio 2005/2008/2010
- NetBeans
- C++ Builder 6.0

Bases de datos

- SQL Server 2005/2008 (Avanzado)
- MySQL (Básico)
- Oracle 10g (Básico)

Lenguajes de programación

- C++
- VB.Net
- C#

Desarrollo Web

- ASP.Net
- JavaScript
- AJAX

- CSS

Desarrollo RIA

- Silverlight
- Windows Presentation Foundation (WPF)

Lenguajes de modelamiento

- UML

Metodologías de desarrollo

- RUP
- XP

Herramientas Ofimática

- Word
- Excel
- Power Point
- Visio
- Project

Herramientas adicionales

- Erwin
- Expresión Blend
- Rational Rose
- Rational RequisitePro
- Star UML

Sistemas Operativos

- Windows XP/Vista/7

Idiomas

- Inglés – Avanzado

Adicional

- Desarrollo de Web Services
- Conocimiento en el uso del Entity Framework 4.0



- Desarrollo de aplicaciones en n-capas.
- Desarrollo de reportes en Crystal Reports
- Conocimiento intermedio en el desarrollo de sistemas inteligentes (sistemas expertos, teoría de videojuegos)
- Conocimiento intermedio de inteligencia de negocios (modelamiento dimensional, implementación de datamarts, proceso de ETL)