



Né le 23/01/1992
Belge



Rue des croix, 18
7012 Jemappes
BELGIQUE



0499 27 18 30



riccardo_carroyer@hotmail.be



riccardo-carroyer-425092208



<https://minek10.github.io>



Permis B avec véhicule personnel



Français : Langue maternelle
Anglais : A2



Promenades
Supporter de football
Nouvelles technologies (HTEC)
Chats



Autonomie
Patience
Persévérance
Travail d'équipe
Gestion du stress
Accueil et contact client

RICCARDO CARROYER

DEVELOPPEUR WEB JUNIOR

EXPERIENCES

Analyste - développeur web • Alterinfo, Virginal-Samme

⌚ Aout 21 – Sep. 22

- Concevoir et développer des applications web
- Création de base de données (modèles avec dbContext)
- Création d'Api en .net Core
- Requêtes serveur avec Entity Framework
- Création de pages avec Blazor et Bootstrap
- Gestion des projets sur Azure DevOps

Analyste - développeur web (stage) • Tec, Charleroi

⌚ Déc. 19 – Fév. 20

- Concevoir et développer une application de gestion d'un réseau de fibres optiques
- Création d'une base de données (modèles)
- Moteur base de données MariaDB (MySQL)
- Création de pages avec Razor et Bootstrap
- Gestion du projet sur GitHub

Analyste (stage) • Tec, Charleroi

⌚ Jan. 19 – Fév. 19

- Analyse de textes et règlements
- Concevoir un schéma de base de données dans le but de développer une application de prise de congé pour le personnel

Préposé recyparc • Hygea, Havré

⌚ Oct. 15 – Nov. 20

- Accueil du citoyen
- Orientation du citoyen

Technicien IT • SIH, Cuesmes

⌚ Mars 13

- Diagnostiques et réparations d'ordinateurs
- Assemblage d'ordinateurs

FORMATIONS

Développeur Full Stack NodeJS • Cefora/Technocité, Hornu

⌚ Fév. 21 – Juil. 21

Bachelier en informatique de gestion • IRAM PS, Mons

⌚ Sep. 16 – Nov. 20

CESS & qualification "Technicien en informatique" • ITCB, Boussu

⌚ Juin 13

COMPETENCES

Développement

- Back-end : .Net (C#, LINQ, ASP.Net)
- Front-end : Blazor, HTML, CSS, Bootstrap, Javascript (ES6)

Base de données

- MySQL
- SQL (Entity Framework)

Analyse

- Meurise (modèle conceptuel, physique et logique de données)
- UML (diagramme de classe, use case)
- Méthodologie SCRUM