マルチストリーミングセンサデータ向けリアルタイム空間補間可視化システム

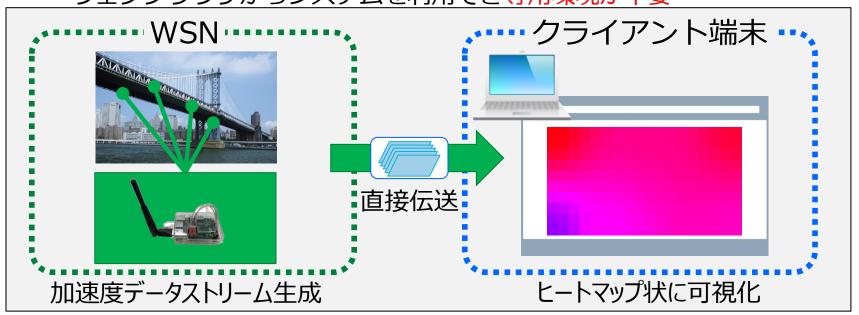
静岡大学 情報学部 峰野研究室 2017/10/05

システム概要

概要

・マルチストリーミングセンサデータ向けリアルタイム空間補間可視化システム

- 無線センサネットワークから加速度データストリームを生成
 - クライアント端末へ直接伝送
- データの空間補間を用いてヒートマップ状に可視化
 - 振動状況の状態を感覚的に評価
- ウェブシステムとして構築
 - ウェブブラウザからシステムを利用でき専用環境が不要



システムアーキテクチャと動作

データ生成

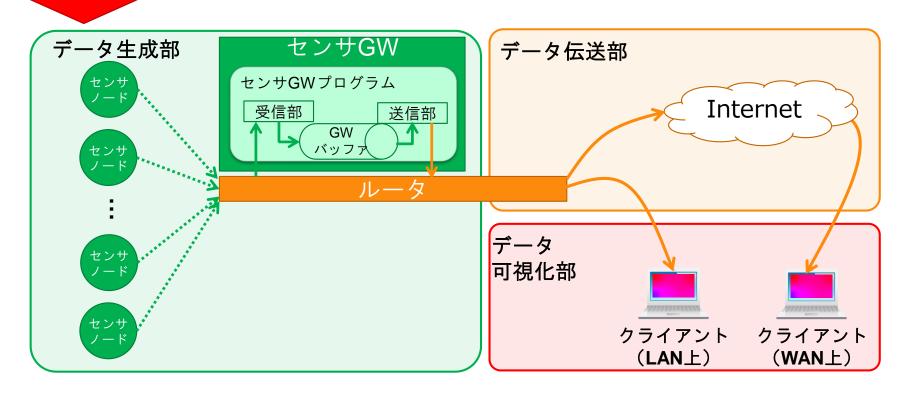
- 無線センサノードにてデータサンプリング
- センサGWにてセンサデータを集約

データ伝送

- 集約センサデータをセンサGWからクライアント端末へ伝送
- 伝送には軽量なWebSocket通信を採用

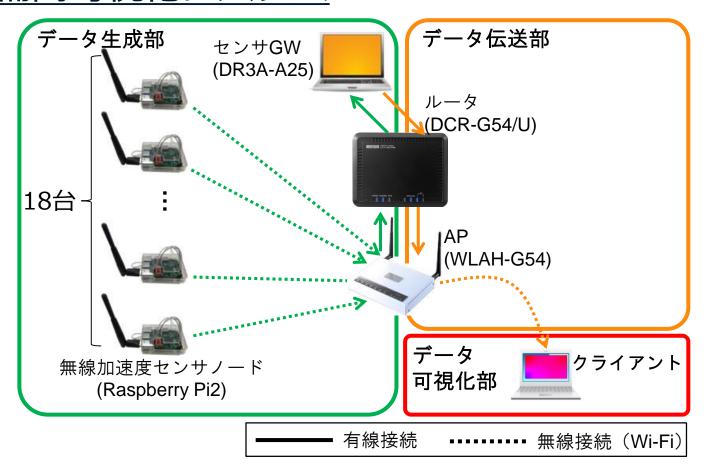
データ可視化

- クライアント端末にて集約センサデータを受信
- ウェブブラウザにてデータの空間補間と描画を行い可視化



プロトタイプシステム

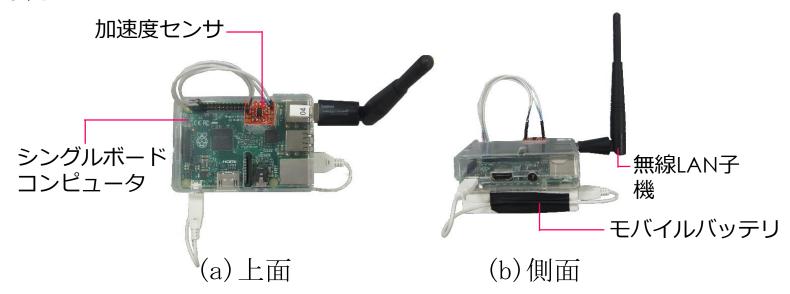
マルチストリーミングセンサデータ向けリアルタイム空間補間可視化システム



無線加速度センサノード構築手順

構築方法:センサノード[1/7]

• 外観

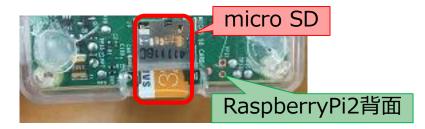


• 構成要素

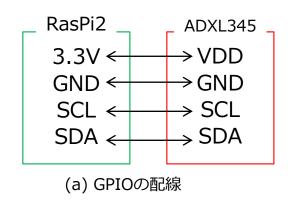
要素	品名・型番
シングルボードコンピュータ	Raspberry Pi2(ケース付)
micro SD カード	MB-MP32DA (32GB)
無線LAN子機	LAN-WH300NU2
加速度センサ	ADXL345
モバイルバッテリ	CHE-061

構築方法:センサノード [2/7]

- RaspbeeyPi2へ各種機器を接続
 - OSインストール済みmicro SDカードの接続
 - OS : raspbian-jessie-lite
 - ・ RaspberryPi2背面に挿入



- 加速度センサ (ADXL345)のI2C接続
 - RaspberryPi2のGPIOとセンサの端子を接続

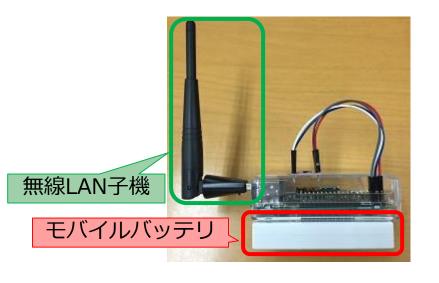


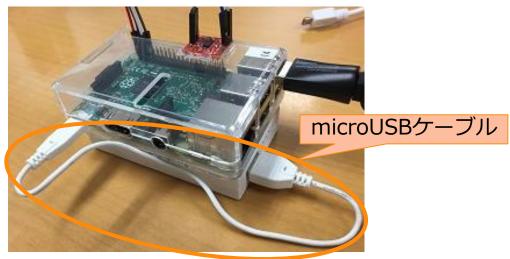


(b) Raspberry Pi2への接続

構築方法:センサノード [3/7]

- RaspbeeyPi2へ各種機器を接続
 - 無線LAN子機(LAN-WH300NU2)の接続
 - RaspberryPi2のUSB端子に接続
 - モバイルバッテリ(CHE-061)の装着
 - RaspberryPi2の背面にホットボンドを用いて装着
 - micorUSBケーブルを接続しモバイルバッテリから電源供給





構築方法:センサノード [4/7]

- RaspberryPi2の起動・ログイン
 - RaspberryPi2にディスプレイとUSBキーボードを接続
 - ディスプレイ接続にはHDMIケーブルを用いる
 - HDMIは起動前に接続しないと画面出力されないので注意
 - RaspberryPi2に電源を供給
 - 画面が表示され, 起動が完了するとログイン状態となる
 - ログイン
 - User:pi
 - Pass:raspberry

構築方法:センサノード[5/7]

- 無線設定
 - IPアドレスの設定
 - /etc/network/interfaces を編集
 interfaces(無線LANのIPに関係する部分のみ)

- <u>無線アクセスポイントの設定</u>
 - 下記のコマンドを実行し、設定ファイルを更新

wpa_passphrase {SSID} {PASS} >> /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf

{SSID}:接続先のSSID

{PASS}:接続時のパスワード

構築方法:センサノード [6/7]

- 無線設定
 - ネットワークを再起動

/etc/init.d/networking restart

- 設定内容の確認
 - ifconfigとiwconfigを実行し、IPアドレスとSSIDを確認

```
# ifconfig wlan0
wlan0 Link encap:Ethernet HWaddr {MAC ADDRESS}

IPアドレス inet addr:192.168.XX.YYY Bcast:192.168.XX.255 Mask:255.255.255.0

BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
(中略)

# iwconfig wlan0
wlan0 IEEE 802.11bg ESSID: {SSID} Nickname:"<WIFI@REALTEK>"
Mode:Managed Frequency:2.462 GHz Access Point: {MAC ADDRESS}
(中略)
```

構築方法:センサノード [7/7]

- センサノードプログラムの準備
 - プログラム確認

プログラムを配置したディレクトリに移動

```
# cd {センサノードプログラムディレクトリ}
# ls
Makefile nodemain.c setting.h
make_send_data.h README.txt udp_setup.c
mygettimeofday.c sensor_io_handle.c udp_setup.h
mygettimeofday.h sensor_io_handle.h
```

- プログラム設定
 - README.mdを参考にsetting.hを編集
- コンパイル

```
# make
(中略)
sensor_io_handle.o nodemain.o mygettimeofday.o udp_setup.o -lpthread -lm
# Is nodemain
nodemain
```

センサゲートウェイ 構築方法

構築方法:センサゲートウェイ[1/2]

- センサゲートウェイ端末
 - プロトタイプではDR3A-A25 (ONKYO製) で動作確認

項目	型番・仕様等
型番(製造元)	DR3A-A25(ONKYO)
OS	Ubuntu 14.04.4 LTS 64bit
プロセッサ	Intel Core i5-2430M
クロック周波数	2.40GHz
コア数(論理コア数)	2 (4)
メインメモリ	8GB

- ゲートウェイプログラムの準備
 - gatewayフォルダ内のプログラムを端末内の任意の場所へコピー
 - setting.hを編集し,設定
 - 設定方法はREADME.mdを参照
 - コンパイル
 - makeコマンドを実行すると、実行ファイル「gatewaymain」が生成

構築方法:センサゲートウェイ[2/2]

センサゲートウェイプログラム一覧

```
gateway
   client manager.cpp
   client manager.h
   create thread for client.cpp
   create thread for client.h
   datastructure.h
   gatewaymain.cpp
   get max sock.cpp
   get max sock.h
   Makefile
   mygettimeofday.cpp
   mygettimeofday.h
   my json encode.cpp
   my ison encode.h
   recv frame from_client.cpp
   recv frame from client.h
   recv frame from client thread.cpp
   recv frame from client thread.h
   ringbuffer.cpp
   ringbuffer.h
   send data thread.cpp
   send data thread.h
   send to client thread.cpp
   send to client thread.h
```

```
setting.h
set fds.cpp
set fds.h
tcp listen.cpp
tcp listen.h
udp listen.cpp
udp listen.h
WS accept thread.cpp
WS accept thread.h
ws handshake.cpp
ws handshake.h
-cwebsocket
   build arduino library.sh
   client.html
  LICENSE
  README.md
   -lib
   aw-base64.h
   aw-sha1.h
   websocket.c
   websocket.h
```

クライアント環境 構築方法

構築方法:クライアント[1/2]

- クライアント端末
 - プロトタイプではR732/E26GB(TOSHIBA)で動作確認

項目	型番・仕様等
型番(製造元)	R732/E26GB (TOSHIBA)
os	Windows7 Professional 64bit
プロセッサ	Intel Core i5-3230M
クロック周波数	2.60GHz
コア数(論理コア数)	2 (4)
メインメモリ	8GB

- ウェブブラウザを搭載する汎用端末であれば使用可能
- クライアントプログラムの準備
 - clientフォルダ内のプログラムを任意のウェブサーバ上にコピー
 - プロトタイプではセンサGW内のウェブサーバを構築
 - README.mdを参考にプログラムを設定

構築方法:クライアント[2/2]

クライアントプログラム一覧

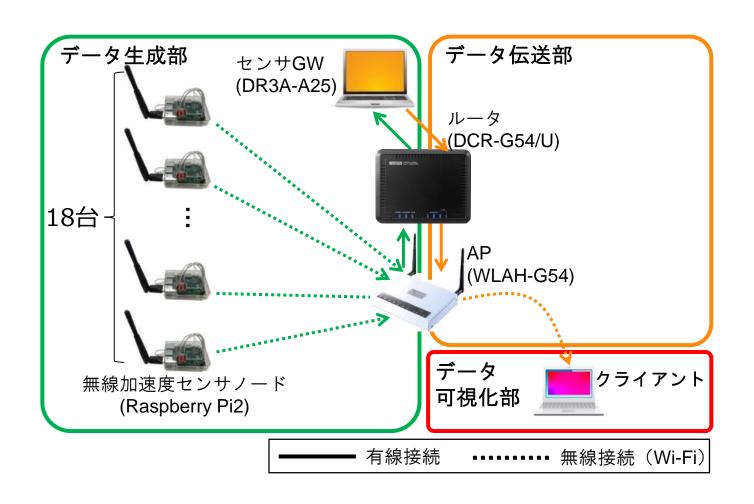
```
client
client.html
README.txt
—css
client.css

js
jquery-2.2.4.min.js
main.js
webgl.js
worker.js
```

システム起動手順

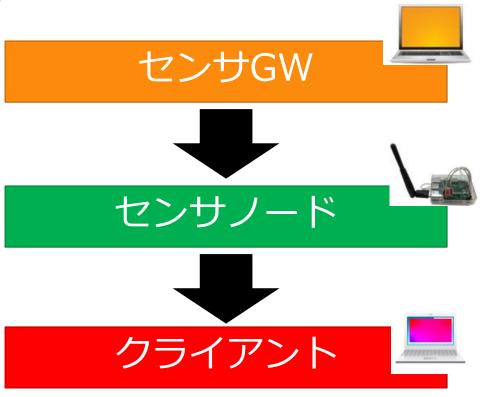
起動手順[1/2]

• 下記のアーキテクチャのように各機器を接続



起動手順[2/2]

• 起動順序



• 各プログラムの起動手順はREADME.txtを参照

動作例

動作例

- 室内環境における動作検証
 - 実験場所: 研究室内(縦90cm, 横180cm)
 - 使用ノード数:18

