

ID:	42
Name:	Accelerator Heatmap: Grundstruktur + Sources
Beschreibung:	Es soll eine neue Heatmap erstellt werden, mit welcher man die neu eingeführten Sources erstellen kann.
Akzeptanzkriterien:	<ul style="list-style-type: none"> • Pro Job soll eine eigene Accelerator Heatmap angezeigt werden. • Auf der linken Seite befinden sich die Essential Skills (wie bei der Decision Heatmap) • Die Matrix der Sources ist als Buttons realisiert, sodass per Click Sources erstellt werden können. • Beim Erstellen einer Source in einer leeren Spalte soll eine neue Spalte erscheinen
Geschätzter Aufwand:	8 Story Points
Entwickler*in:	Sebastian Laux, Philip Pfaender
Fertiggestellt in Iteration:	6
Tatsächlicher Aufwand (h):	8
Velocity (Story Points/h):	1
Bemerkungen:	<p>Hier geht es erstmal um die Grundstruktur, das Verbinden mit der API kommt dann wenn die Sources im Backend angelegt sind.</p> <p>Es soll außerdem auf einen modularen Aufbau geachtet werden, sodass die Struktur später für die geplante Assigning Sources Heatmap leicht wiederverwendet werden kann.</p> <p>Mockup (mit geplanten Components):</p> <p>The mockup is a hand-drawn diagram titled 'Accelerator Heatmap'. It depicts a grid structure. The first column contains four green boxes labeled 'Skill 1', 'Skill 2', 'Skill 3', and 'Skill 4'. This column is circled in blue and labeled 'Essential Skill Column' in blue. A red line points to this column with the label 'Essential Skill Tile' in red. To the right of this column are three more columns, each containing four grey boxes. The second and third columns are circled in blue and labeled 'Source Column' in blue. The entire grid of boxes is labeled 'Source Matrix' in black. A single box in the second row, third column is outlined with a red border and labeled 'Source Tile' in red.</p>