ID:	69
Name:	Heatmap an Source Priotität anpassen
Beschreibung:	Da die Priorität nun von den Candidate Skill Grades zu den Sources ausgelagert wurde, muss die bisherige Heatmap-Implementation angepasst werden.
Akzeptanzkriterien:	<ul> <li>Die Heatmap soll nun alle benötigten Sources fetchen.</li> <li>Basierend auf den Sources und deren Priorität werden die Candidate Skill Grades gefetched.</li> <li>In der Heatmap soll nur der Candidate Skill Grade, welcher zur Source mit der höchsten Priorität gehört, angezeigt werden.</li> <li>Die anderen Canddiate Skill Grades mit geringerer Source Priotität sollen beim Click auf ein Matrixelement als Liste sichtbar sein.</li> </ul>
Geschätzter Aufwand:	8 Story Points
Entwickler*in:	Sebastian Laux
Fertiggestellt in Iteration:	8
Tatsächlicher Aufwand (h):	7
Velocity (Story Points/h):	1.14
Bemerkungen:	-