

ID:	66
Name:	Backend Websockets
Beschreibung:	Nutzer*innen sollen per API requests einen Chat in Echtzeit mitverfolgen können
Akzeptanzkriterien:	<ul style="list-style-type: none"> Nutzer*innen können sich per WebSocket mit dem Backend verbinden und neue Nachrichten in einem Chat per Notifikation in Echtzeit erhalten
Geschätzter Aufwand:	21 Story Points
Entwickler:	Maximilian Stillger
Fertiggestellt in Iteration:	7
Tatsächlicher Aufwand (h):	17
Velocity (Story Points/h):	1.24
Bemerkungen:	WebSockets bilden eine für das Projekt neue Schnittstellen-Technologie die zunächst recherchiert werden muss. Zudem muss das bisherige Rechtesystem berücksichtigt werden (Nutzer*innen sollen nicht auf Chats Zugriff erhalten, für die sie nicht eingetragen sind)