

ID:	33
Name:	Interaktive Decision Heatmap: Essential Skills
Beschreibung:	Die Decision Heatmap soll interaktiv gestaltet werden, sodass direkt in der Heatmap Essential Skills angelegt und bearbeitet werden können.
Akzeptanzkriterien:	<ul style="list-style-type: none"> • Es sollen Essential Skills per Click auf ein +-Tile erstellt werden können. • Es sollen Essential Skills per Click auf ein bestehendes Essential Skill Tile editierbar und löschar sein. • Es soll den Nutzer*innen angezeigt werden, wenn die Heatmap Daten neu verarbeitet (bspw. durch einen Spinner)
Geschätzter Aufwand:	13 Story Points
Entwickler*in:	Sebastian Laux
Fertiggestellt in Iteration:	5
Tatsächlicher Aufwand (h):	11
Velocity (Story Points/h):	1.18
Bemerkungen:	-