

ID:	35
Name:	Interaktive Decision Heatmap: Candidate Skill Grades
Beschreibung:	Die Decision Heatmap soll interaktiv gestaltet werden, sodass direkt in der Heatmap Candidate Skill Grades für einen Essential Skill und Candidate angelegt werden können. Dafür müssen entsprechende Endpunkte angelegt werden.
Akzeptanzkriterien:	<ul style="list-style-type: none"> • Es müssen im Backend neue Endpunkte angelegt werden, um Candidate Skill Grades löschen und bearbeiten zu können. • Für die neuen Endpunkte müssen Tests geschrieben werden. • Es sollen Candidate Skill Grades per Click auf ein +- Tile für Essential Skill x Candidate erstellt werden können. • Es sollen Candidate Skill Grades per Click auf ein bestehendes Candidate Skill Grade Tile editiert und entfernt werden können. • Es soll den Nutzer*innen angezeigt werden, wenn die Heatmap Daten neu verarbeitet (bspw. durch einen Spinner). Hier soll aber nur die innere Matrix neu geladen werden.
Geschätzter Aufwand:	13 Story Points
Entwickler*in:	Dennis Weinberger, Sebastian Laux
Fertiggestellt in Iteration:	5
Tatsächlicher Aufwand (h):	14
Velocity (Story Points/h):	0.93
Bemerkungen:	-