Developed by		Sebastian Laux, Philip Pfaender
Reviewed by		Alexander Zeikowski
-		
Date		17.03.2021
Issue		Interview Wizard: Grundstruktur
User Story		US 21
Oder Otory		00 21
Generell		
Generali	Onde in andiada a Oranda O	1-
	Code in englischer Sprache?	Ja
	Branch/issue/PR Name sinnvoll?	Ja
	Variablen Identifier eindeutig?	Ja
	Variablen sinnvoll benannt?	Ja
	Dokumentiert?	manche Funktionen nicht kommentiert
	Definition of Done erfüllt?	Ja
Backend		
	Python PEP 08 erfüllt?	
I	•	
	Unnötige / circular Imports?	
	Weitere Warnungen?	
	Error Codes bei fehlerhaften Requests?	
	·	''
	Datentypen für Query und URL parameter spezifiziert?	II
	JSON Eingabemodell spezifiziert?	
	(Bei Delete o.Ä) no content Response spezifiziert?	
	Single Class CamelCase?	//
	oringic olass carrierouse:	
Tests für Backend		
	Mind. 4 für den gesamten Endpunkt?	
	Alle Tests werden erfolgreich abgeschlossen?	
	Edge Case Fehler in manuellen Tests? (500 bei falschen Eingabeparametern)	
Frontend		
	Fehler bei unerreichbarem Backend gefunden?	Nein
	Design barrierefrei?	Ja
	Design responsive?	Nein, Essential Skills sollten auch wieder einklappbar sein
	Modularer Aufbau mittels React Components?	• •
	Modulater Adibad millers React Components?	Ja
		Man kann zwigehen vergebiedenen Fesential Skille weekeeln. Interviewenting en
Akzeptanzkritieren		Man kann zwischen verschiedenen Essential Skills wechseln, Interviewer*innen können Interview Questions entprechend dem übergeordneten Essential Skill auswählen und Interviewer*innne kännen Candidate Skill Grades für einen Candidate und Essential Skill setzten. Somit sind alle Essential Skill erfüllt
Passed?		Nein
		Entwickler ändern das Design sodass Essential Skills einklappbar sind und restliche
Consequences		Codeteile werden auch noch kommentiert

Seite 1