

| | |
|-------------------------------------|---|
| ID: | 49 |
| Name: | Functions in Decision Heatmap einbauen: Weight Scale Function |
| Beschreibung: | Die Weight Scale Function soll nun in der Implementierung der Decision Heatmap verwendet werden. |
| Akzeptanzkriterien: | <ul style="list-style-type: none"> • Die Weight Scale Function, welche dem Job zugeordnet wurde soll nun die Farben der Essential Skills bestimmen. • Die Essential Skills sollen in der Heatmap mit der WeightScale Function erstellbar und editierbar sein. • Je nach Gewicht des Essential Skills muss über die WeightScale Function (value-color mapping) die jeweilige Farbe für den Essential Skill bestimmt werden. |
| Geschätzter Aufwand: | 8 Story Points |
| Entwickler*in: | Philip Pfaender |
| Fertiggestellt in Iteration: | 7 |
| Tatsächlicher Aufwand (h): | 6 |
| Velocity (Story Points/h): | 1.33 |
| Bemerkungen: | - |