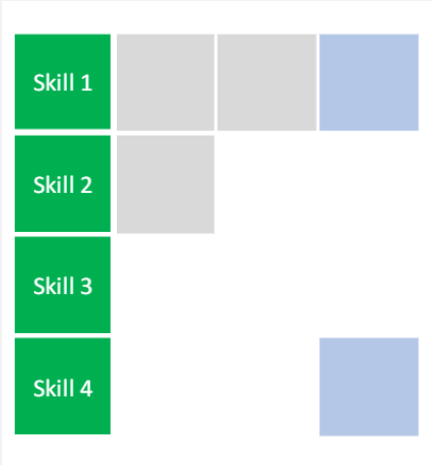


ID:	44
Name:	Assigning Sources Heatmap
Beschreibung:	Es soll eine neue Heatmap erstellt werden, mit welcher man erstellte Sources den Candidates zuweisen kann.
Akzeptanzkriterien:	<ul style="list-style-type: none"> • Pro Job und Candidate gibt es eine eigene Assigning Sources Heatmap • Auf der linken Seite befinden sich die Essential Skills • In der Matrix befinden sich die erstellten Sources. • Per Click auf ein Source-Tile kann man einem Candidate eine Source zuweisen (grau -> blau) • Beim zuweisen wird ein Candidate Skill Grade erstellt, welcher aber noch keinen Grade und keine Grade Priority besitzt. • Matrixfelder, welche keine Source oder Candidate Skill Grade repräsentieren bleiben leer.
Geschätzter Aufwand:	13 Story Points
Entwickler*in:	Sebastian Laux, Philip Pfaender
Fertiggestellt in Iteration:	6
Tatsächlicher Aufwand (h):	23
Velocity (Story Points/h):	0.57
Bemerkungen:	<p>Es kann hier der modulare Aufbau der Accelerator Heatmap genutzt werden, da die Components in der Grundstruktur sehr ähnlich sind.</p> <p>Mockup:</p>  <p>The mockup shows a 4x4 grid. The first column has four green tiles labeled 'Skill 1', 'Skill 2', 'Skill 3', and 'Skill 4'. The grid contains several gray and blue tiles representing sources and assignments. Specifically, there are gray tiles at (1,2), (1,3), (2,1), (2,2), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (4,1), (4,2), (4,3), and (4,4). There are blue tiles at (1,4) and (3,4).</p>