

Compte Rendu n°1 - Projet de jeu vidéo Donkey Kong en langage C

Participants :

- Hugo (Chef de projet)
- Léo (Responsable de la programmation)
- Robin (Responsable de la programmation)
- Thomas (Responsable du testing)

Date et lieu de la réunion :

- Date : 14 février 2023
- Lieu : Salle de réunion de l'ISEN

Ordre du jour :

- Présentation du projet de jeu vidéo Donkey Kong en langage C
- Discussion sur les objectifs du projet
- Planification des tâches et des échéances
- Répartition des rôles et responsabilités

Déroulement :

- La réunion a débuté par une présentation du projet de jeu vidéo Donkey Kong en langage C par Hugo, qui a expliqué les différentes étapes nécessaires pour mener à bien le projet. Il a souligné l'importance de respecter les règles de programmation pour garantir un code de qualité.
- Après la présentation, les participants ont discuté des objectifs du projet. Ils ont convenu que le but principal était de développer un jeu de qualité avec une jouabilité fluide et des graphismes attrayants. Ils ont également souligné l'importance de respecter les délais.
- La discussion s'est ensuite concentrée sur la planification des tâches et des échéances. Les participants ont énumérés les différentes tâches nécessaires pour développer le jeu, telles que la création des personnages, la programmation des mouvements et des interactions entre les personnages, la conception des niveaux, la mise en place de la musique et des effets sonores, etc.
- Ils ont ensuite convenu d'un calendrier pour chaque tâche et ont attribué des échéances à chaque membre de l'équipe. Ils ont également décidé de se réunir régulièrement pour faire le point sur l'avancement du projet.
- Enfin, les rôles et responsabilités de chaque membre de l'équipe ont été définis. Léo et Robin ont été désignés comme responsables de la programmation, Thomas comme responsable du testing et Hugo comme chef de projet.

Conclusion : La réunion s'est conclue sur une note positive, les participants étant motivés et enthousiastes à l'idée de développer le jeu Donkey Kong en langage C. Les objectifs du projet ont été clairement définis et les tâches ont été réparties de manière équitable. Il a été convenu que la prochaine réunion aurait lieu dans deux semaines pour faire le point sur l'avancement des travaux.