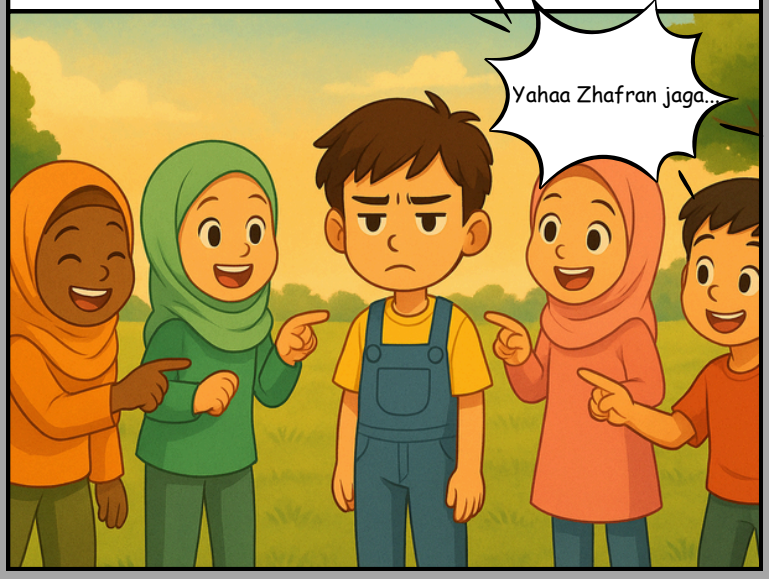
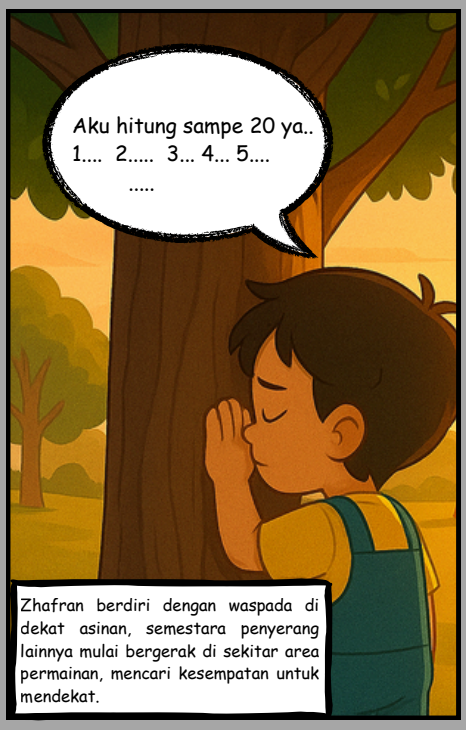
Disebuah desa yang indah, hiduplah lima sahabat yang sangat suka bermain Jejamok.

Suatu sore, mereka memutuskan untuk bermain bersama. Kali ini, yang menjadi penjaga berdasarkan hompimpah adalah Zhafran



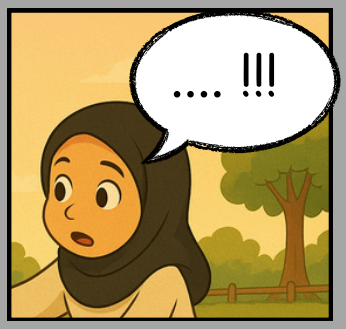


Zhafran berdiri dengan waspada di dekat asinan, semestara penyerang lainnya mulai bergerak di sekitar area permainan, mencari kesempatan untuk mendekat.

Nabil bergerak cepat menuju asinan dan berhasil menyentuhnya

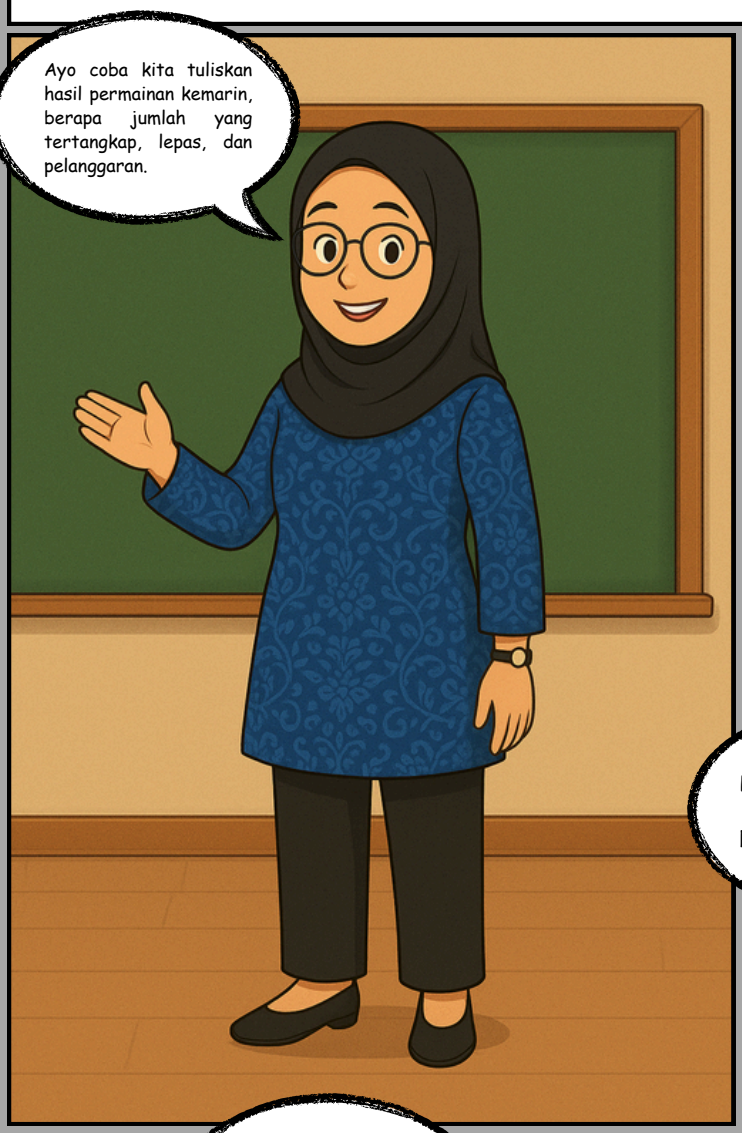
Zinnia mencoba menyelinap ke area Nafis yang tertangkap, dan berhasil membebaskannya!
APAA?!.....
Zinnia berhasil membebaskan Nafis!?..
Terimakasih, Zinnia...!!
Zhafran merasa tegang dan bergerak lebih jauh dari area yang diizinkan, karena khawatir ada penyerang lain yang akan mendekat.
Pelanggaran..!!, Zhafran bergerak terlalu jauh dari asinan..!
Ah iya..!. Aku harus kembali fokus dan tidak boleh tertekan.!
Zhafran melihat Zea bergerak mendekati asinan dengan perlahan. Dengan langkah cepat Zhafran menghampiri Zea dan menangkapnya.
Itu Zea mendekati asinan, aku harus cepat menghentikannya!
Yahh... Aku gagal, padahal sedikit lagi.!
Kamu hampir saja berhasil Zea, tapi aku lebih cepat.!
Zhafran berhasil menangkap Zea tepat sebelum dia menyentuh asinan nya!

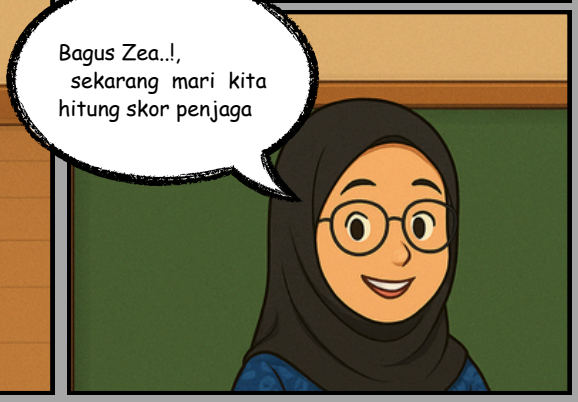
Disaat bersamaan, Nasywa mencoba menyelinap kembali untuk membebaskan Zea,tetapi kali ini Zhafran berhasil menghentikannya!.

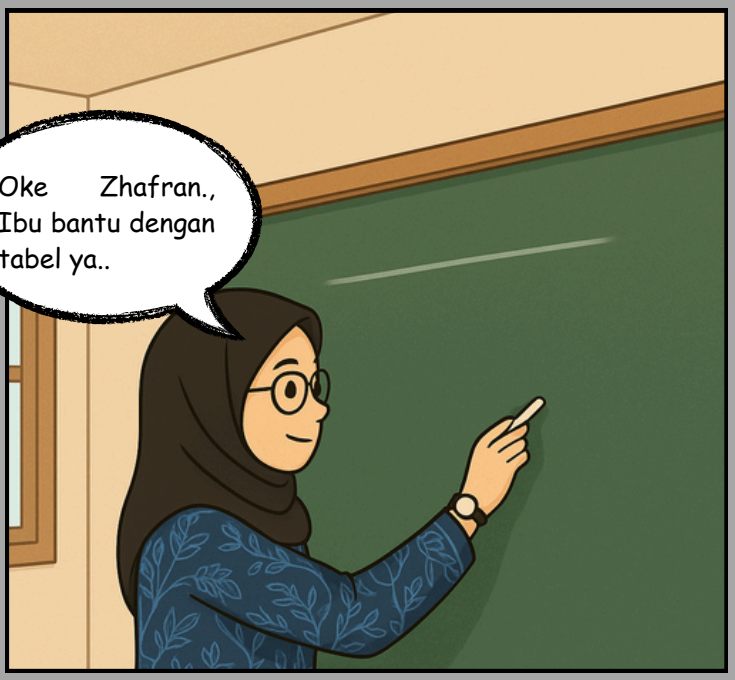


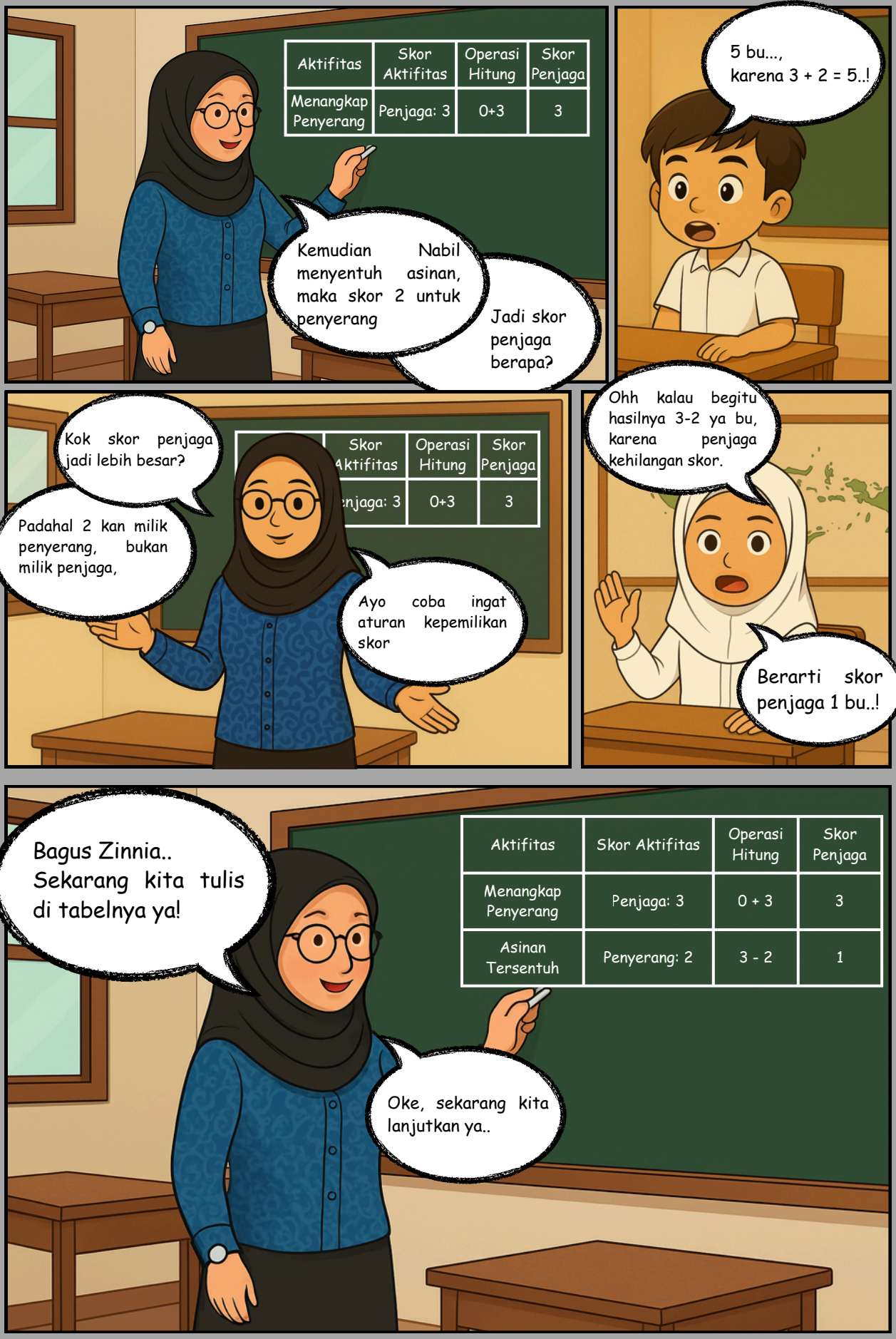
Karena semua pemain telah keluar dari persembunyian maka permainan telah berakhir.

Keesokan harinya, saat disekolah mereka bersama-sama menghitung skor kelompok dengan di dampingi oleh Bu guru.

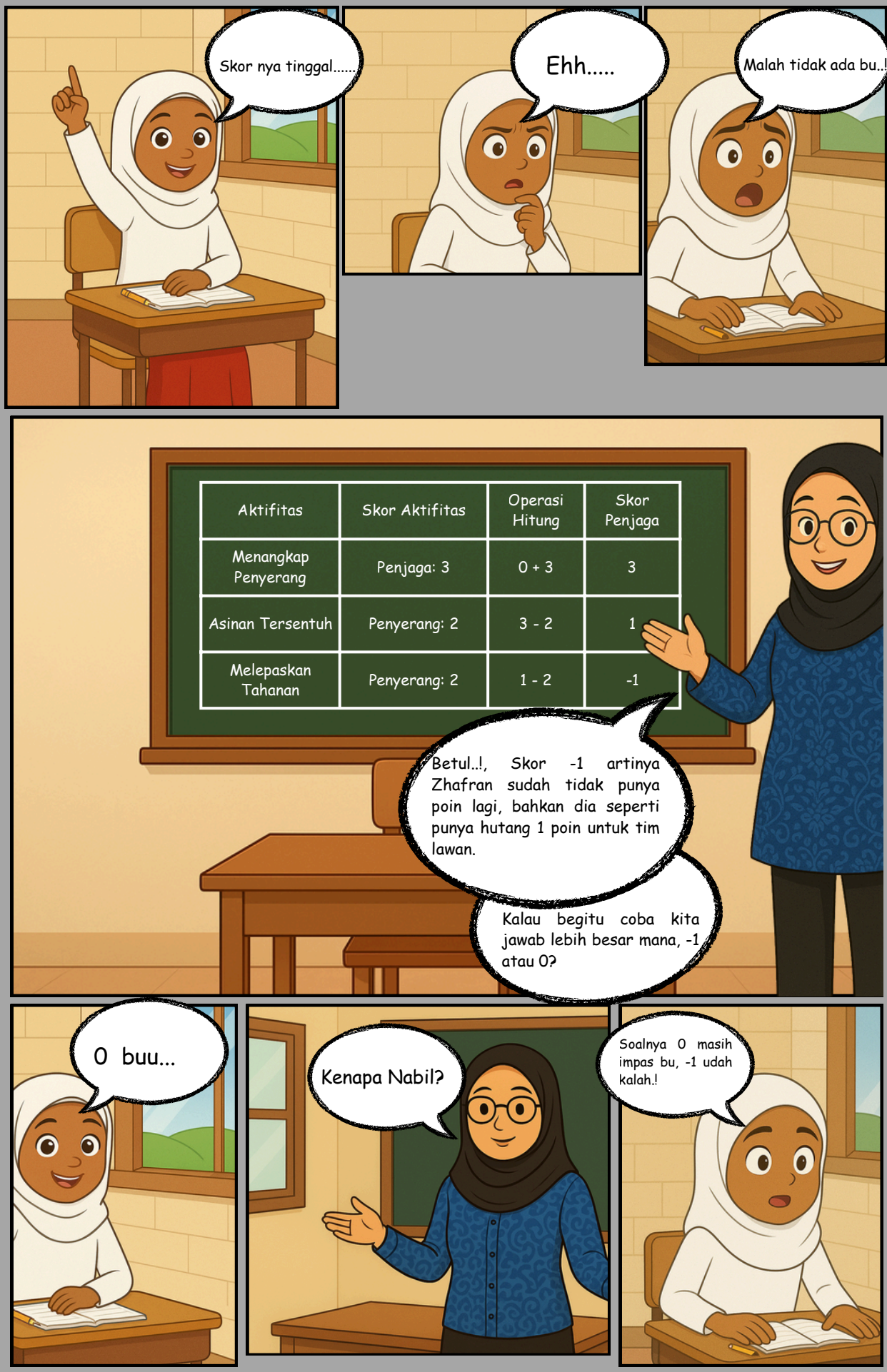


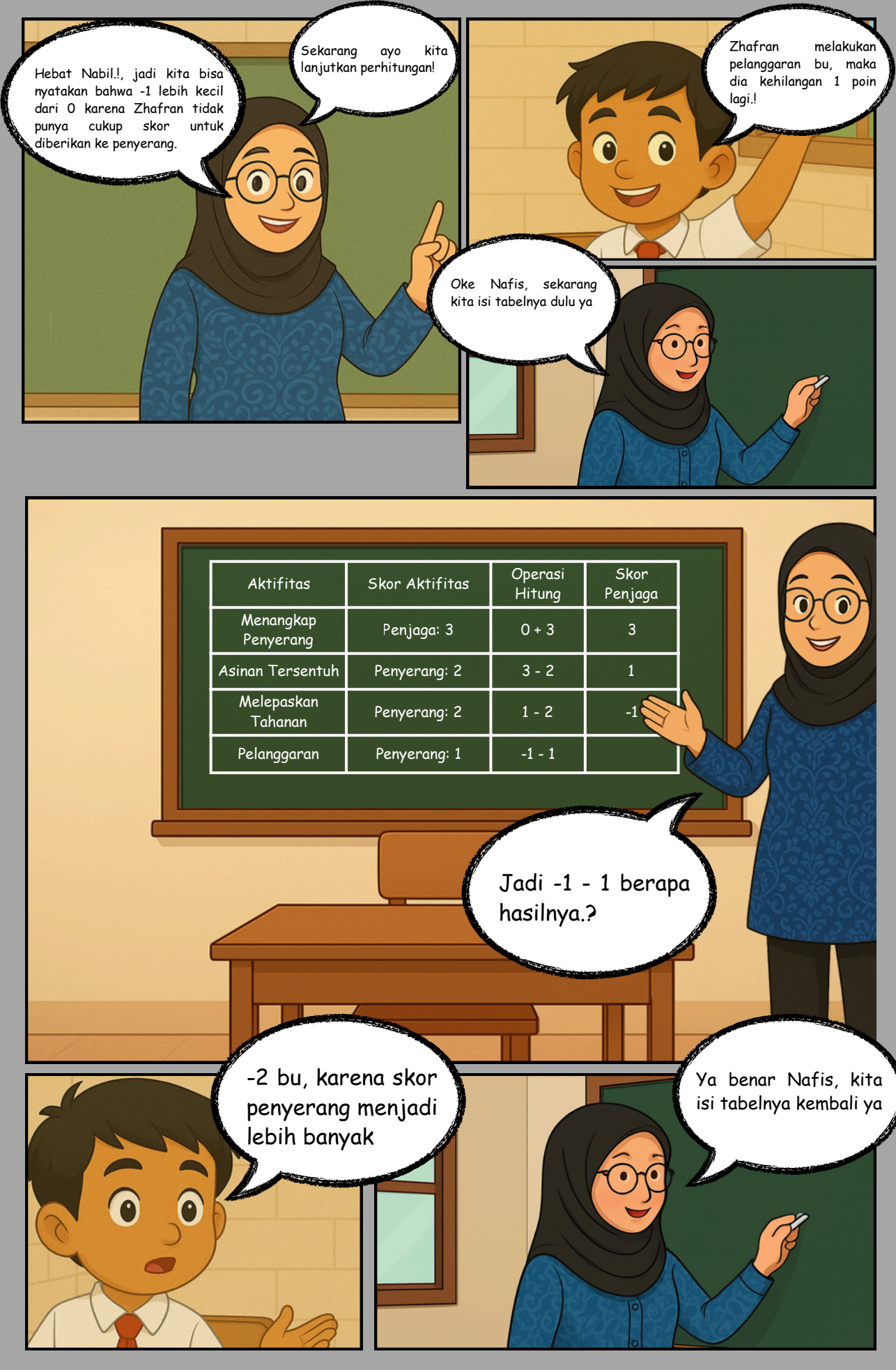





Aktifitas | Skor Aktifitas | Operasi Hitung | Skor Penjaga
Menangkap Penyerang | Penjaga: 3 | 0+3 | 3
Kemudian Nabil menyentuh asinan, maka skor 2 untuk penyerang
Jadi skor penjaga berapa?
5 bu..., karena 3 + 2 = 5..!
Kok skor penjaga jadi lebih besar?
Padahal 2 kan milik penyerang, bukan milik penjaga,
Ayo coba ingat aturan kepemilikan skor
Ohh kalau begitu hasilnya 3-2 ya bu, karena penjaga kehilangan skor.
Berarti skor penjaga 1 bu..!
Bagus Zinnia.. Sekarang kita tulis di tabelnya ya!
Aktifitas | Skor Aktifitas | Operasi Hitung | Skor Penjaga
Menangkap Penyerang | Penjaga: 3 | 0 + 3 | 3
Asinan Tersentuh | Penyerang: 2 | 3 - 2 | 1
Oke, sekarang kita lanjutkan ya..

Aktifitas	Skor Aktifitas	Operasi Hitung	Skor Penjaga
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	0 + 3	3
Asinan Tersentuh	Penyerang: 2	3 - 2	1
Melepaskan Tahanan	Penyerang: 2	1 - 2	-1


Skor nya tinggal.....
Ehh.....
Malah tidak ada bu..!
Aktifitas | Skor Aktifitas | Operasi Hitung | Skor Penjaga
Menangkap Penyerang | Penjaga: 3 | 0 + 3 | 3
Asinan Tersentuh | Penyerang: 2 | 3 - 2 | 1
Melepaskan Tahanan | Penyerang: 2 | 1 - 2 | -1
Betul..!, Skor -1 artinya Zhafran sudah tidak punya poin lagi, bahkan dia seperti punya hutang 1 poin untuk tim lawan.
Kalau begitu coba kita jawab lebih besar mana, -1 atau 0?
0 buu...
Kenapa Nabil?
Soalnya 0 masih impas bu, -1 udah kalah.!



Aktifitas	Skor Aktifitas	Operasi Hitung	Skor Penjaga
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	0 + 3	3
Asinan Tersentuh	Penyerang: 2	3 - 2	1
Melepaskan Tahanan	Penyerang: 2	1 - 2	-1
Pelanggaran	Penyerang: 1	-1 - 1	

Aktifitas	Skor Aktifitas	Operasi Hitung	Skor Penjaga
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	0 + 3	3
Asinan Tersentuh	Penyerang: 2	3 - 2	1
Melepaskan Tahanan	Penyerang: 2	1 - 2	-1
Pelanggaran	Penyerang: 1	-1 - 1	-2

Zhafran berhasil menangkap saya bu, jadi -2 + 3, nah ini berarti 1 ya bu

Betul sekali Zea, -2 + 3 = 1

Aktifitas	Skor Aktifitas	Operasi Hitung	Skor Penjaga
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	0 + 3	3
Asinan Tersentuh	Penyerang: 2	3 - 2	1
Melepaskan Tahanan	Penyerang: 2	1 - 2	-1
Pelanggaran	Penyerang: 1	-1 - 1	-2
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	-2 + 3	1

Terakhir, Zhafran menangkap Nasywa bu, maka 1 + 3 = 4

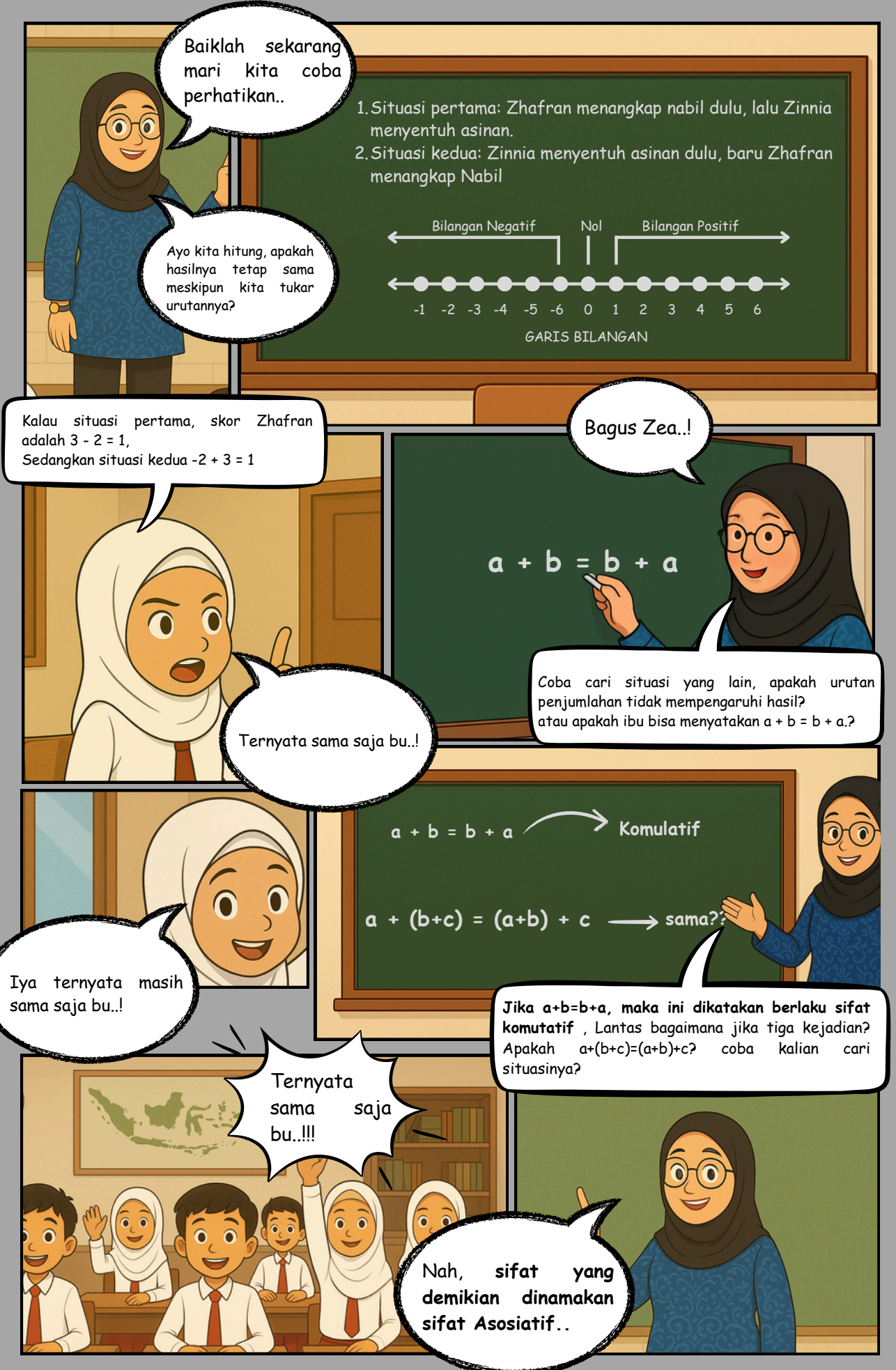
Oke Benar, pintar anak-anak ibu

Aktifitas	Skor Aktifitas	Operasi Hitung	Skor Penjaga
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	0 + 3	3
Asinan Tersentuh	Penyerang: 2	3 - 2	1
Melepaskan Tahanan	Penyerang: 2	1 - 2	-1
Pelanggaran	Penyerang: 1	-1 - 1	-2
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	-2 + 3	1
Menangkap Penyerang	Penjaga: 3	1 + 3	4

Sekarang mari kita perluas, jika selama ini kita tahu bahwa ada bilangan yang bernilai 0, 1,2,3,... maka saat ini ada bilangan lain yaitu -1,-2,-3,... yang kita sebut dengan bilangan negatif.

Kita simpukan bahwa
Bilangan negatif adalah bilangan yang lebih kecil dari 0 maka kedudukan nya berada di sebelah kiri atau di bawah bilangan nol ; dan Bilangan positif adalah bilangan yang lebih besar dari 0, maka kedudukan nya berada di sebelah kanan atau di atas bilangan nol.

Jadi kalau kita gambarkan dalam garis bilangan, maka akan berbentuk....
Bilangan Negatif
Nol
Bilangan Positif
-1 -2 -3 -4 -5 -6 0 1 2 3 4 5 6
GARIS BILANGAN
Perhatikan garis bilangan ini. Angka-angka di sebelah kiri nol disebut bilangan bulat negatif. Contohnya: –1, –2, –3, dan seterusnya. Bilangan-bilangan ini lebih kecil dari nol. Biasanya, bilangan negatif digunakan untuk menunjukkan hal-hal seperti kehilangan, rugi, atau turun ke bawah.
Bilangan Negatif
Nol
-1 -2 -3 -4 -5 -6 0
Apakah kalian bisa memahaminya.?
Bisa buu..!!


Baiklah sekarang mari kita coba perhatikan..
1. Situasi pertama: Zhafran menangkap nabil dulu, lalu Zinnia menyentuh asinan.
2. Situasi kedua: Zinnia menyentuh asinan dulu, baru Zhafran menangkap Nabil
Bilangan Negatif
Nol
Bilangan Positif
-1 -2 -3 -4 -5 -6 0 1 2 3 4 5 6
GARIS BILANGAN
Ayo kita hitung, apakah hasilnya tetap sama meskipun kita tukar urutannya?
Kalau situasi pertama, skor Zhafran adalah 3 - 2 = 1,
Sedangkan situasi kedua -2 + 3 = 1
Bagus Zea..!
a + b = b + a
Coba cari situasi yang lain, apakah urutan penjumlahan tidak mempengaruhi hasil?
atau apakah ibu bisa menyatakan a + b = b + a.?
Ternyata sama saja bu..!
a + b = b + a
Komulatif
a + (b+c) = (a+b) + c
sama??
Iya ternyata masih sama saja bu..!
Jika a+b=b+a, maka ini dikatakan berlaku sifat komutatif , Lantas bagaimana jika tiga kejadian? Apakah a+(b+c)=(a+b)+c? coba kalian cari situasinya?
Ternyata sama saja bu..!!!
Nah, sifat yang demikian dinamakan sifat Asosiatif..